

**Nama : Bayu Nur Khomeini**

**Kelas : 06 TPLE 022**

**NIM : 181011402231**

---

### **JAWABAN UAS MOBILE PROGRAMMING!**

1. Mobile programming adalah proses pembuatan aplikasi untuk perangkat mobile baik aplikasi yang bersifat offline maupun online.
2. User Interface adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (*user*). Tampilan UI dapat berupa bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin. Secara sederhana, UI adalah bagaimana tampilan sebuah produk dilihat oleh pengguna.
3. Application Programming Interface atau API adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari API adalah sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform.
4. Aplikasi native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik dan hanya dapat digunakan di platform tertentu.  
Aplikasi hybrid adalah aplikasi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman web dengan bantuan software development kit (SDK) native dari berbagai platform sistem operasi.

6. Github berfungsi untuk membantu menyimpan repository

7. 0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9

8. 4 times two is 8  
4 times two four is 16  
2 x 2 x 2 is 8

9. 

```
Class ContohParsing {  
    String ContohParsing;  
    ContohParsing({this.yourVar});  
    ContohParsing.fromJson(Map<String,dynamic> json) { yourVar = json[key'];  
}
```

```
// example get data json from API  
final response = await client.post(uri, body: bodyString);  
var responseJson = json.decode(response.body.toString());  
final result = ContohParsing.fromJson(response);
```