



```
var peran  
string keterangan
```

#### DEFINITION

```
Input (nama, peran)
```

```
IF (nama == "Mikael" && peran == "")
```

```
    keterangan = "Halo Mikael, pilih peranmu untuk memulai game"
```

```
else IF (nama == "Nina" && peran == "ksatria")
```

```
    keterangan = "Selamat datang di Dunia Proxytia, Nina"
```

```
    keterangan = "Halo ksatria Nina, kamu dapat menyerang dengan senjatamu"
```

```
else IF (nama == "Danu" && peran == "Tabib")
```

```
    keterangan = "Selamat datang di Dunia Proxytia, Danu"
```

```
    keterangan = "Halo Tabib Danu, kamu yang akan membantu temanmu yang terluka"
```

```
else IF (nama == "zero" && peran == "Penyihir")
```

```
    keterangan = "Selamat datang di dunia Proxytia, zero"
```

```
    keterangan = "Halo Penyihir zero, ciptakan keajaiban yang menciptakan kemenangan!"
```

```
else
```

```
    keterangan = "nama harus diisi"
```

```
end IF
```

```
Display (keterangan)
```