# **Предлагаемые изменения и структуризация эффектов от действий игрока**

Оглавление

[**Предлагаемые изменения и структуризация эффектов от действий игрока** 1](#_Toc80637066)

[**0) Общие изменения (или их отсутствие)** 3](#_Toc80637067)

[**1) Развлечения (не более одного развлечения в день)** 3](#_Toc80637068)

[1.1) Заняться спортом. 3](#_Toc80637069)

[1.2) Играть на гитаре. 3](#_Toc80637070)

[**2) Активность** 4](#_Toc80637071)

[2.1) Работа (не более одной работы в день), недоступна до 5-6 класса 4](#_Toc80637072)

[2.2) Обучение (длительное действие) 5](#_Toc80637073)

[2.3) Творчество (не более одного действия в день) 6](#_Toc80637074)

[**3) Имущество** 7](#_Toc80637075)

[3.1) Велосипед 7](#_Toc80637076)

[3.2) Гитара 7](#_Toc80637077)

[3.3) Компьютер 8](#_Toc80637078)

[**4) Учеба (не более двух действий в день)** 8](#_Toc80637079)

[**5) Случайные события** 9](#_Toc80637080)

[5.1) Развлечения 9](#_Toc80637081)

## **0) Общие изменения (или их отсутствие)**

* Блок приема пищи оставляем как есть, коэффициенты возможно будут изменены.
* До 5 класса родители в день дают по +100 денег. После 5 класса дают меньше.
* Ввести кнопку попросить денег родителей раз в неделю
* Значение счастья за занятие спортом больше, чем игра на гитаре, т. к. иначе игра перекрывает и заменяет занятие спортом. (Возможно, чем больше занятий спортом, тем выше получаемое счастье)

**NB!** желтым выделено то, что скорее всего изменится после тестов и расчетов

## **1) Развлечения (не более одного развлечения в день)**

### 1.1) Заняться спортом.

*Требования*: -   
*Счастье*: 5% за занятие.  
*Сытость*: -30%  
*Деньги*: если впервые за месяц, то -1500 рублей, если за последний месяц (30 дней) было внесено -1500, то не снимать деньги.

### 1.2) Играть на гитаре.

*Требования*: иметь любую гитару  
*Счастье*: 7% за игру (или пропорционально уровню гитары).   
*Сытость*: -5%  
*Деньги*: если было сыграно 50 или более раз, то снимается фиксированная сумма денег (струна лопнула – надо заменить). После снятия денег (ремонта гитары) счетчик количества игр обнуляется.

## **2) Активность**

### 2.1) Работа (не более одной работы в день), недоступна до 5-6 класса

2.1.1) Зарабатывать на просмотре рекламы.   
*Требования*: иметь любой компьютер  
*Счастье*: -15%  
*Сытость*: -4%  
*Деньги*: +300

2.1.2) Играть на гитаре в пер­­еходе

* На 1 аккорде   
  *Требования*: иметь любую гитару  
  *Счастье*: -15%  
  *Сытость*: -5%  
  *Деньги*: от 0 до +100
* «Сектор газа» в 3 аккорда   
  *Требования*: хотя бы гитара урал и курс «первая песня за неделю»   
  *Счастье*: -10%  
  *Сытость*: -10%  
  *Деньги*: от 50 до +300+200\*(номер курса)
* Smells like teen spirit по кругу  
  *Требования*: хотя бы акустика Yamaha и курс «первая песня за неделю»   
  *Счастье*: -5%  
  *Сытость*: -15%  
  *Деньги*: от +100 до +200+300\*(номер курса)
* Джаз с другом-трубачом   
  *Требования*: хотя бы Fender Stratocaster и хотя бы записаться в музыкалку  
  *Счастье*: -  
  *Сытость*: -15%  
  *Деньги*: от +300 до +500\*(номер курса)
* ХТК Баха наизусть (Бах на гитаре?)  
  *Требования*: только с 2 грифами и только курсы при консерватории  
  *Счастье*: +5%  
  *Сытость*: -15%  
  *Деньги*: от +500 до +3000

2.1.3) Зарабатывать в интернете

* Пиарить паблики ВК  
  *Требования*: любой комп и только «вебинары по онлайн-заработку»   
  *Счастье*: 0  
  *Сытость*: -10%  
  *Деньги*: +200
* Бустить аккаунты в играх   
  *Требования*: хотя бы старый ноут друга-мажора  
  *Счастье*: -15%  
  *Сытость*: -15%  
  *Деньги*: +500
* Рисовать сайты в виксе  
  *Требования*: хотя бы бюджетный ПК и только «онлайн-курсы веб-дизайна»   
  *Счастье*: 0  
  *Сытость*: -10%  
  *Деньги*: +700
* Видеомонтаж  
  *Требования*: хотя бы xiaomi mi notebook и только «курсы видеомонтажа»   
  *Счастье*: 0  
  *Сытость*: -20%  
  *Деньги*: +2000
* Геймдев  
  *Требования*: только макбук и только «курсы геймдева».   
  *Счастье*: 0  
  *Сытость*: -20%  
  *Деньги*: +3000

### 2.2) Обучение (длительное действие)

2.2.1) Учиться играть на гитаре (не более одного текущего курса)

* «Первая песня за неделю» - неделя  
  *Требования*: любая гитара  
  *Счастье*: +15% за пройденный курс  
  *Сытость*: -3% в день  
  *Деньги*: ̶б̶е̶с̶ц̶е̶н̶н̶о̶
* Учиться играть во дворе – месяц

*Требования*: любая гитара  
*Счастье*: +30% за пройденный курс  
*Сытость*: -5% в день  
*Деньги*: ̶б̶е̶с̶ц̶е̶н̶н̶о̶

* Записаться в музыкалку – 1.5 года  
  *Требования*: любая гитара  
  *Счастье*: +10% в месяц, +50% при завершении  
  *Сытость*: -7% в день  
  *Деньги*: -8000 в месяц
* Курсы при консерватории – 2 года

*Требования*: любая гитара  
*Счастье*: +10% в месяц, +70% при завершении  
*Сытость*: -10% в день  
*Деньги*: -10000 в месяц

2.2.2) Компьютерные курсы (не более одного текущего курса)

* Вебинары по онлайн-заработку – 3 дня  
  *Требования*: любой комп  
  *Счастье*: +15% при завершении  
  *Сытость*: -5% в день  
  *Деньги*: -1000
* Онлайн курсы веб-дизайна – 2 недели  
  *Требования*: любой комп  
  *Счастье*: +30% при завершении  
  *Сытость*: -5% в день  
  *Деньги*: -3000
* Курсы видеомонтажа – 1 месяц  
  *Требования*: хотя бы старый ноут друга-мажора  
  *Счастье*: +50% при завершении  
  *Сытость*: -5% в день  
  *Деньги*: -6000
* Курсы геймдева – 3 месяца  
  *Требования*: хотя бы бюджетный пк  
  *Счастье*: +80% при завершении  
  *Сытость*: -7% в день  
  *Деньги*: -20000

### 2.3) Творчество (не более одного действия в день)

2.3.1) Рисовать граффити в туалетах  
*Требования*: -  
*Счастье*: +5%  
*Деньги*: -100

2.3.2) Сделать кавер любимой песни  
*Требования*: хотя бы урал и хотя бы курс «учиться играть во дворе»   
*Счастье*: +15%   
*Деньги*: -

2.3.3) Написать песню самому (не чаще чем раз в месяц)  
*Требования*: хотя бы акустика Yamaha и хотя бы музыкалка  
*Счастье*: +15%  
*Деньги*: +3000

2.3.4) Провести стрим (не чаще чем раз в неделю)  
*Требования*: хотя бы xiaomi mi notebook   
*Счастье*: от -10% до +15%  
*Деньги*: от 0 до +500

2.3.5) Сделать видео на ютуб (не чаще чем раз в месяц)  
*Требования*: только макбук и только «курсы видеомонтажа»   
*Счастье*: -5%  
*Деньги*: от 0 до +1000 в месяц в течение полугода

## **3) Имущество**

### 3.1) Велосипед

* Советский  
  *Счастье*: +5%  
  *Деньги*: -2000
* Простой из спортмастера  
  *Счастье*: +10%  
  *Деньги*: -10000
* Горный велосипед  
  *Счастье*: +25%  
  *Деньги*: -40000

### 3.2) Гитара

* Советская классика с авито  
  *Счастье*: +5%  
  *Деньги*: -1000
* Урал  
  *Счастье*: +10%  
  *Деньги*: -5000
* Акустика Yamaha  
  *Счастье*: +15%  
  *Деньги*: -12000
* Fender Stratocaster  
  *Счастье*: +25%  
  *Деньги*: -40000
* С 2 грифами  
  *Счастье*: +50%  
  *Деньги*: -150000

### 3.3) Компьютер

* Ноутбук с авито  
  *Счастье*: +5%  
  *Деньги*: -3000
* Старый ноут друга-мажора  
  *Счастье*: +10%  
  *Деньги*: -10000
* Собрать бюджетный пк самому  
  *Счастье*: +25%  
  *Деньги*: -30000
* Xiaomi mi notebook  
  *Счастье*: +30%  
  *Деньги*: -60000
* Макбук  
  *Счастье*: +50%  
  *Деньги*: -200000

## **4) Учеба (не более двух действий в день)**

* Ходить в школу (пассивная кнопка, т. е. всегда прожата, кроме воскресенья)  
  *Успеваемость*: +0.3% (нужно больше процентов) в день  
  *Счастье*: -1% в день  
  *Деньги*: 0
* Ботать самому  
  *Успеваемость*: +5%   
  *Счастье*: -3%  
  *Деньги*: 0
* Купить решебник  
  *Успеваемость*: +10%  
  *Счастье*: +5%  
  *Деньги*: -300
* Нанять репетитора студента  
  *Успеваемость*: +25%  
  *Счастье*: 0  
  *Деньги*: -1000
* Записаться в онлайн-школу (пассивная кнопка, т. е. всегда прожата, кроме воскресенья)  
  *Успеваемость*: +1.5% в день  
  *Счастье*: 0  
  *Деньги*: -10000 в месяц
* Нанять нормального репетитора  
  *Успеваемость*: +60%  
  *Счастье*: +10%  
  *Деньги*: -3000
* Заниматься с преподом из универа  
  *Успеваемость*: +100%  
  *Счастье*: +5%  
  *Деньги*: -5000

## **5) Случайные события**

### 5.1) Развлечения

* Словить бан чата  
  *Требования*: задонатить и поиграть в комп, 60% шанса если счастья < 300, иначе 20% шанса  
  *Счастье*: -10%
* Шкеты накинули чаевых  
  *Требования*: помочь шкетам с домашкой, 5% шанса  
  *Счастье*: +10%  
  *Деньги*: +150