# **Предлагаемые изменения и структуризация эффектов от действий игрока**

Оглавление

[**Предлагаемые изменения и структуризация эффектов от действий игрока** 1](#_Toc82035626)

[**0) Общие изменения (или их отсутствие)** 3](#_Toc82035627)

[**1) Развлечения (не более одного развлечения в день)** 3](#_Toc82035628)

[1.1) Заняться спортом. 3](#_Toc82035629)

[1.2) Играть на гитаре. 3](#_Toc82035630)

[**2) Активность** 4](#_Toc82035631)

[2.1) Работа (не более одной работы в день), недоступна до 5-6 класса 4](#_Toc82035632)

[2.2) Обучение (длительное действие) 5](#_Toc82035633)

[2.3) Творчество (не более одного действия в день) 6](#_Toc82035634)

[**3) Имущество** 7](#_Toc82035635)

[3.1) Велосипед 7](#_Toc82035636)

[3.2) Гитара 7](#_Toc82035637)

[3.3) Компьютер 8](#_Toc82035638)

[**4) Учеба (не более двух действий в день)** 8](#_Toc82035639)

[**5) Случайные события** 9](#_Toc82035640)

[5.1) Развлечения 9](#_Toc82035641)

## **0) Общие изменения**

* До 5 класса родители в день дают по +200 денег (на столовку). После 5 класса дают по +100.
* Ввести кнопку попросить денег родителей раз в неделю (+1000)
* В день убавлять по 50 сытости за день, если сытость ∈ [600, 1000], иначе по 100 за день *(14 дней без еды = смерть)*
* В день убавлять по 10 успеваемости *(100 дней без учебы = позорное исключение -> Game Over)*
* В день убавлять по 30 счастья, если счастье ∈ [400, 1000], иначе по 50 в день *(ничего не делать 28 дней = смерть)*
* Начальную сумму денег установить в 10000

## **1) Развлечения (не более одного развлечения в день)**

### 1.1) Заняться спортом.

*Требования*: -   
*Счастье*: 25 за занятие.  
*Сытость*: -30 за занятие  
*Деньги*: если впервые за месяц, то -1500 рублей, если за последний месяц (30 дней) было внесено -1500, то не снимать деньги.

### 1.2) Играть на гитаре.

*Требования*: иметь любую гитару  
*Счастье*: 15 за игру   
*Сытость*: -5 за игру  
*Деньги*: если было сыграно 50 или более раз, то снимается -150 денег (струна лопнула – надо заменить). После снятия денег (ремонта гитары) счетчик количества игр обнуляется.

## **2) Активность**

### 2.1) Работа (не более одной работы в день), недоступна до 6 класса

2.1.1) Зарабатывать на просмотре рекламы.   
*Требования*: иметь любой компьютер  
*Счастье*: -15  
*Сытость*: -5  
*Деньги*: +300

2.1.2) Играть на гитаре в пер­­еходе

* На 1 аккорде   
  *Требования*: иметь любую гитару  
  *Счастье*: -15  
  *Сытость*: -5  
  *Деньги*: от 0 до +100
* «Сектор газа» в 3 аккорда   
  *Требования*: хотя бы гитара урал и курс «первая песня за неделю»   
  *Счастье*: -10  
  *Сытость*: -10  
  *Деньги*: от 50 до +300+200\*(номер курса)
* Smells like teen spirit по кругу  
  *Требования*: хотя бы акустика Yamaha и курс «первая песня за неделю»   
  *Счастье*: -5  
  *Сытость*: -15  
  *Деньги*: от +100 до +200+300\*(номер курса)
* Джаз с другом-трубачом   
  *Требования*: хотя бы Fender Stratocaster и хотя бы записаться в музыкалку  
  *Счастье*: +5  
  *Сытость*: -15  
  *Деньги*: от +300 до +500\*(номер курса)
* ХТК Баха наизусть (Бах на гитаре?)  
  *Требования*: только с 2 грифами и только курсы при консерватории  
  *Счастье*: +10  
  *Сытость*: -15  
  *Деньги*: от +500 до +3000

2.1.3) Зарабатывать в интернете

* Пиарить паблики ВК  
  *Требования*: любой комп и только «вебинары по онлайн-заработку»   
  *Счастье*: -10  
  *Сытость*: -5  
  *Деньги*: +200
* Бустить аккаунты в играх   
  *Требования*: хотя бы старый ноут друга-мажора  
  *Счастье*: -15  
  *Сытость*: -15  
  *Деньги*: +500
* Рисовать сайты в виксе  
  *Требования*: хотя бы бюджетный ПК и только «онлайн-курсы веб-дизайна»   
  *Счастье*: 0  
  *Сытость*: -10  
  *Деньги*: +700
* Видеомонтаж  
  *Требования*: хотя бы xiaomi mi notebook и только «курсы видеомонтажа»   
  *Счастье*: 0  
  *Сытость*: -15  
  *Деньги*: +2000
* Геймдев  
  *Требования*: только макбук и только «курсы геймдева».   
  *Счастье*: 0  
  *Сытость*: -15  
  *Деньги*: +3000

### 2.2) Обучение (длительное действие)

2.2.1) Учиться играть на гитаре (не более одного текущего курса)

* «Первая песня за неделю» - неделя  
  *Требования*: любая гитара  
  *Счастье*: +15 за пройденный курс  
  *Сытость*: -5 в день  
  *Деньги*: ̶б̶е̶с̶ц̶е̶н̶н̶о̶
* Учиться играть во дворе – месяц

*Требования*: любая гитара  
*Счастье*: +70 за пройденный курс  
*Сытость*: -5 в день  
*Деньги*: ̶б̶е̶с̶ц̶е̶н̶н̶о̶

* Записаться в музыкалку – 1.5 года  
  *Требования*: любая гитара  
  *Счастье*: +10 в месяц, +500 при завершении  
  *Сытость*: -5 в день  
  *Деньги*: -6000 в месяц
* Курсы при консерватории – 2 года

*Требования*: любая гитара  
*Счастье*: +10 в месяц, +750 при завершении  
*Сытость*: -5 в день  
*Деньги*: -10000 в месяц

2.2.2) Компьютерные курсы (не более одного текущего курса)

* Вебинары по онлайн-заработку – 3 дня  
  *Требования*: любой комп  
  *Счастье*: +10 при завершении  
  *Сытость*: -5 в день  
  *Деньги*: -1000
* Онлайн курсы веб-дизайна – 2 недели  
  *Требования*: любой комп  
  *Счастье*: +50 при завершении  
  *Сытость*: -5 в день  
  *Деньги*: -3000
* Курсы видеомонтажа – 1 месяц  
  *Требования*: хотя бы старый ноут друга-мажора  
  *Счастье*: +200 при завершении  
  *Сытость*: -5 в день  
  *Деньги*: -6000
* Курсы геймдева – 3 месяца  
  *Требования*: хотя бы бюджетный пк  
  *Счастье*: +300 при завершении  
  *Сытость*: -5 в день  
  *Деньги*: -20000

### 2.3) Творчество (не более одного действия в день)

2.3.1) Рисовать граффити в туалетах  
*Требования*: -  
*Счастье*: +5  
*Деньги*: -100

2.3.2) Сделать кавер любимой песни  
*Требования*: хотя бы урал и хотя бы курс «учиться играть во дворе»   
*Счастье*: +15   
*Деньги*: -

2.3.3) Написать песню самому (не чаще чем раз в месяц)  
*Требования*: хотя бы акустика Yamaha и хотя бы музыкалка  
*Счастье*: +100  
*Деньги*: +3000

2.3.4) Провести стрим (не чаще чем раз в неделю)  
*Требования*: хотя бы xiaomi mi notebook   
*Счастье*: от -30 до +50  
*Деньги*: от 0 до +500

2.3.5) Сделать видео на ютуб (не чаще чем раз в месяц)  
*Требования*: только макбук и только «курсы видеомонтажа»   
*Счастье*: -100 за действие, затем +50 еженедельно в течение трех месяцев  
*Деньги*: от 0 до +1000 в месяц в течение полугода

## **3) Имущество**

### 3.1) Велосипед

* Советский  
  *Счастье*: +15  
  *Деньги*: -2000
* Простой из спортмастера  
  *Счастье*: +50  
  *Деньги*: -10000
* Горный велосипед  
  *Счастье*: +200  
  *Деньги*: -40000

### 3.2) Гитара

* Советская классика с авито  
  *Счастье*: +10  
  *Деньги*: -1000
* Урал  
  *Счастье*: +20  
  *Деньги*: -5000
* Акустика Yamaha  
  *Счастье*: +100  
  *Деньги*: -12000
* Fender Stratocaster  
  *Счастье*: +300  
  *Деньги*: -40000
* С 2 грифами  
  *Счастье*: +500  
  *Деньги*: -150000

### 3.3) Компьютер

* Ноутбук с авито  
  *Счастье*: +10  
  *Деньги*: -3000
* Старый ноут друга-мажора  
  *Счастье*: +90  
  *Деньги*: -10000
* Собрать бюджетный пк самому  
  *Счастье*: +150  
  *Деньги*: -30000
* Xiaomi mi notebook  
  *Счастье*: +300  
  *Деньги*: -60000
* Макбук  
  *Счастье*: +500  
  *Деньги*: -200000

## **4) Учеба (не более двух действий в день)**

* Ходить в школу (пассивная кнопка, т. е. всегда прожата, кроме воскресенья)  
  *Успеваемость*: +10 в день  
  *Счастье*: -10 в день  
  *Деньги*: 0
* Ботать самому  
  *Успеваемость*: +5  
  *Счастье*: -20  
  *Деньги*: 0
* Купить решебник  
  *Успеваемость*: +5 в день в течение 5 дней   
  *Счастье*: +10 в день в течение 5 дней  
  *Деньги*: -500
* Нанять репетитора студента  
  *Успеваемость*: +25  
  *Счастье*: 0  
  *Деньги*: -1000
* Записаться в онлайн-школу (пассивная кнопка, т. е. всегда прожата, кроме воскресенья)  
  *Успеваемость*: +10 в день  
  *Счастье*: 0  
  *Деньги*: -10000 в месяц
* Нанять нормального репетитора  
  *Успеваемость*: +60  
  *Счастье*: +10  
  *Деньги*: -2000
* Заниматься с преподом из универа  
  *Успеваемость*: +150  
  *Счастье*: +15  
  *Деньги*: -8000

## **5) Случайные события**

### 5.1) Развлечения

* Словить бан чата  
  *Требования*: задонатить и поиграть в комп, 60% шанса если счастья < 300, иначе 20% шанса  
  *Счастье*: -10
* Шкеты накинули чаевых  
  *Требования*: помочь шкетам с домашкой, 5% шанса  
  *Счастье*: +10  
  *Деньги*: +150

## **6) Еда**

* Погрызть сухариков (не более раза в день)

*Счастье*: +5  
*Деньги*: -15  
*Сытость: +5*

* Заварить дошик

*Счастье*: +10  
*Деньги*: -50  
*Сытость: +10*

* Сходить в столовку  
  *Счастье*: -10  
  *Деньги*: -200  
  *Сытость: +50*
* Сходить в мак

*Счастье*: -30  
*Деньги*: -400  
*Сытость: +200*

* Заказать еду домой

*Счастье*: +90  
*Деньги*: -1000  
*Сытость: +150*

* Сходить в ресторан

*Счастье*: +250  
*Деньги*: -3000  
*Сытость: +150*