

Университет ИТМО

**Компьютерная графика**  
**Лабораторная работа №3**

Выполнила: Калугина Марина  
Группа: Р3402

г. Санкт-Петербург

2020 г.

# Исходный код

<https://github.com/KaluginaMarina/DreamGame>

## Идея и основной сюжет

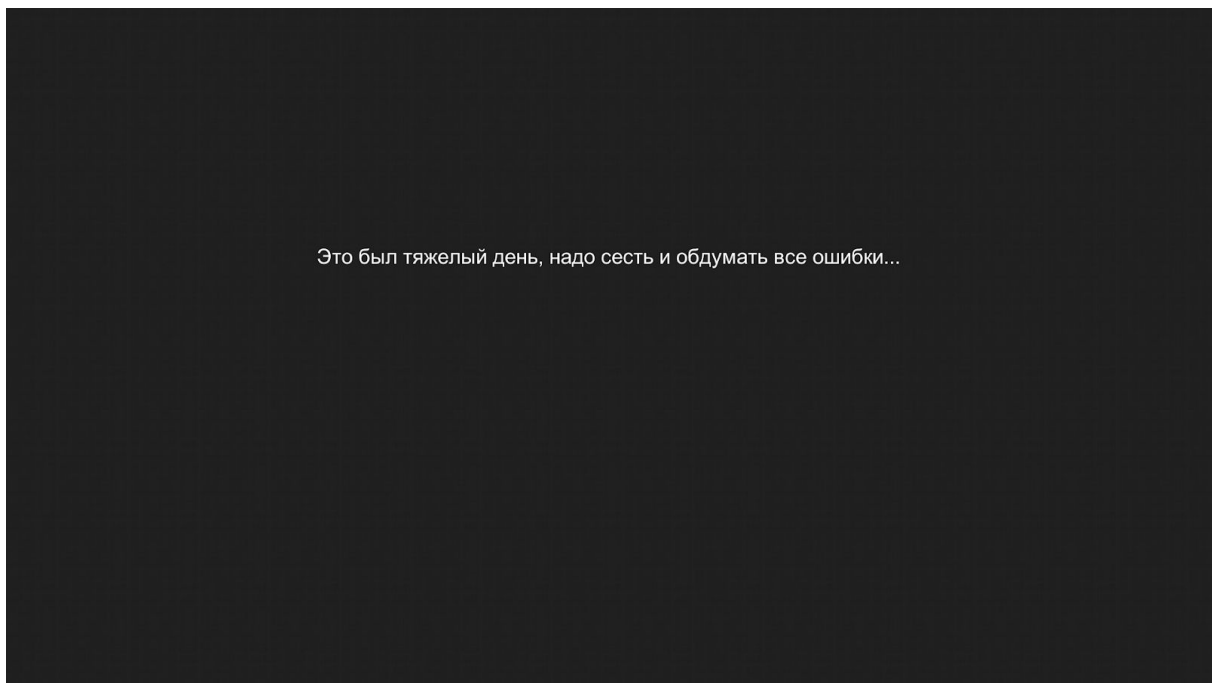
Главный герой оказывается в своем кошмаре без одежды и вынужден прятаться от прохожих, ведь если его увидят, то все сбегутся и будут фотографировать....

## Концепция и цель

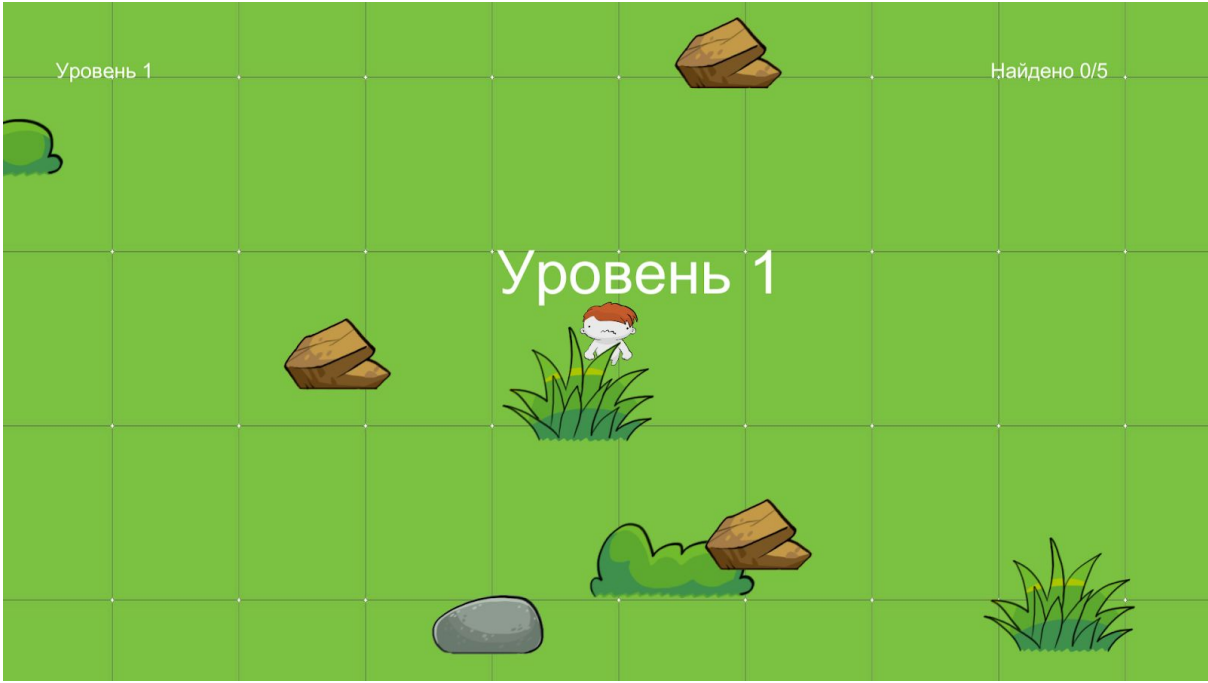
В каждом уровне герой пытается найти всю свою одежду и не попасться на глаза прохожих. Герой может прятаться за кусты, траву и камни, что встречает на пути. Прохожие, видя героя, пытаются незамедлительно его догнать и сфотографировать.

## Скриншоты игры

Лор игры:



Начало игры:



В процессе:



Проигрыш:

