

Plano Formal - Energia Já! (Multiplayer)

22 de setembro de 2025

Introdução

A especificação formal será realizada utilizando Redes de Petri Coloridas (CPN), para representar a interação de múltiplos jogadores e o compartilhamento de recursos em tempo real.

Modelo

Lugares: Orçamento (por jogador), Turnos (globais), Energia Limpa (compartilhada), População Atendida (compartilhada), Indicadores (Saúde, Educação, Clima, Desigualdade).

Transições: Jogador constrói Usina Solar, Jogador constrói Usina Eólica, Jogador investe em Eficiência, Jogador investe em Saneamento, Sincronização de estado com o Servidor.

Tokens: Representam unidades de orçamento individuais, pontos de energia limpa, turnos, e níveis de indicadores globais.

Plano

1. Mapear requisitos funcionais de multiplayer para transições.
2. Definir lugares para recursos individuais e globais.
3. Atribuir cores a tokens para diferenciar jogadores.
4. Simular cenários para validar consistência de estados entre jogadores.

5. Verificar propriedades de segurança, justiça e vivacidade.