

Requisitos - Energia Já! (Multiplayer)

22 de setembro de 2025

Requisitos Funcionais

- RF01: O jogo deve permitir a participação de múltiplos jogadores em tempo real.
- RF02: O jogo deve permitir ao jogador construir diferentes tipos de usinas (solar, eólica).
- RF03: O sistema deve sincronizar estados entre jogadores via servidor (ex: Supabase Realtime ou WebSockets).
- RF04: O jogo deve apresentar indicadores de saúde, educação, desigualdade e clima em tempo real para todos os jogadores.
- RF05: Cada ação deve consumir orçamento, impactar indicadores e ser refletida para todos os jogadores.
- RF06: O jogo deve definir condições de vitória coletiva ou individual.
- RF07: O HUD deve exibir métricas principais compartilhadas e individuais.

Requisitos Não Funcionais

- RNF01: O jogo deve ser multiplataforma (Android, iOS, possivelmente Web).
- RNF02: O sistema deve garantir baixa latência na sincronização (¡200ms ideal).

- RNF03: O design deve ser simples e intuitivo.
- RNF04: O backend deve ser escalável para suportar múltiplas partidas simultâneas.
- RNF05: O código deve seguir boas práticas de versionamento com commits semânticos.
- RNF06: O projeto deve estar documentado e versionado em repositório Git público.