

Diagramas - Energia Já! (Multiplayer)

22 de setembro de 2025

Diagrama de Classes (Descrição)

Classes principais: GameState, Metrics, CellModel, EnergiaGame, HUD, NetworkManager, Player.

Diagrama de Classes

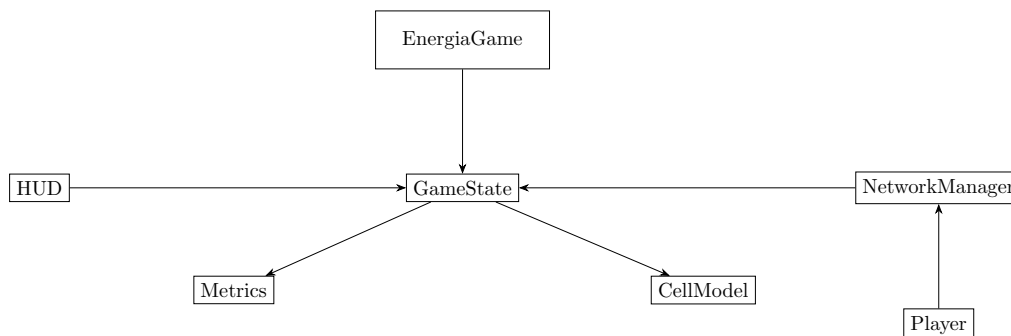


Diagrama de Casos de Uso (Descrição)

Atores: Jogador, Servidor. Casos de uso: conectar-se a uma partida, construir fontes de energia, investir em eficiência, investir em saneamento, visualizar indicadores, acompanhar ações dos outros jogadores.

Diagrama de Casos de Uso

