

# **오픈소스 SW 개발도구활용**

## **프로젝트 최종 보고서**

**빅데이터학과 20175132 박신우**

**빅데이터학과 20175132 이승행**

# 목 차

## 1. 개요

### 1.1. 개발 과제명

### 1.2. 동기 및 목적

## 2. 작품 설명

### 2.1. Front-End 구성

- 2.1.1. 메인 화면
- 2.1.2. 게시판
- 2.1.3. 로그인 및 회원가입

### 2.2. Back-End 기능

- 2.2.1. 로그인 및 회원가입
- 2.2.2. 게시판
- 2.2.3. 보호센터 반려동물

## 3. 개발 중 어려움

## 4. 아쉬운점 및 추후 개발

## 5. 사용한 라이브러리

## 6. 역할분담

## 7. 유튜브 & Git

# 1. 개요

## 1.1. 개발과제명

- 독퍼  
강아지의 Dog와 도움을 주다의 Helper를 합친 이름입니다.
- 대상  
강아지를 분양을 받아서 키우고 싶어하는 사람 혹은 위험에 처한 야생동물을 보아 신고를 하려고 하는 사람

## 1.2. 동기 및 목적

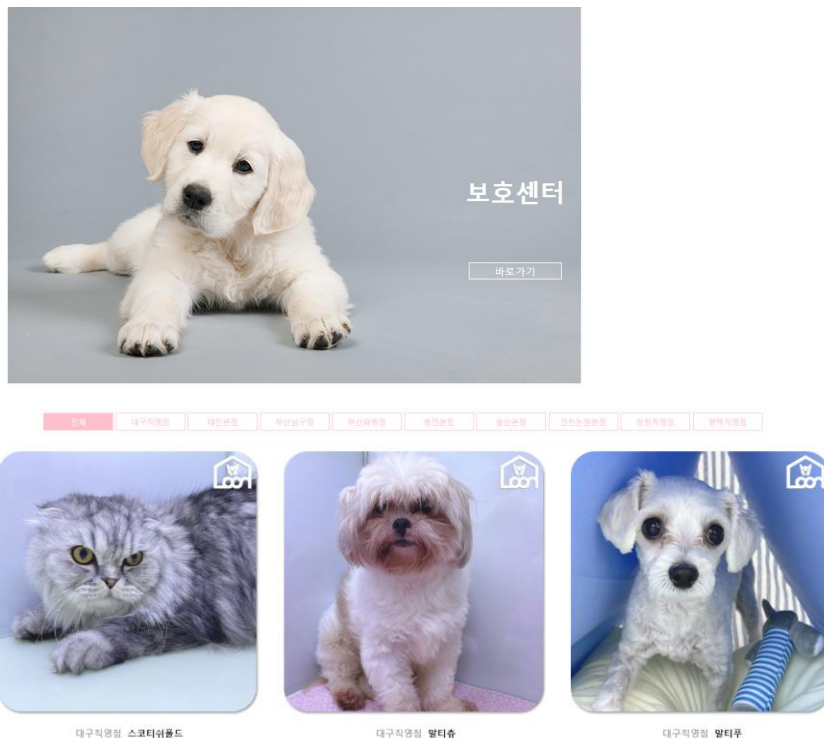
유기동물은 한 해 약 5,600마리에 이르지만, 그중 1/10이 새로운 보호자를 만나지 못하고 안락사를 당하고 있습니다. 이러한 사태에 심각성을 느끼고자 저희는 유기된 동물을 발견하였을 때 보호센터와의 연락이 더 수월하게 할 수 있게 보호센터와의 더 간편은 연락사이트를 만들었습니다.

그리고 자신이 애완동물을 키우고는 싶지만 어디에서 분양을 받아야 할지 잘 모르거나 새끼를 낳았지만 더 키울 능력이 안되는 분들이 많이 있어 분양게시판을 따로 만들어 서로서로 얘기를 하며 게시판에서 분양의 결과와 현재 분양을 원하는 분의 게시글을 볼 수 있습니다.

# 2. 작품설명

## 2.1. Front-End 구성

- 메인화면 및 보호센터 연결  
메인화면에선 보호센터와의 연결을 수월하게 할 수 있게 바로가기 버튼을 만들어 자신의 동네에 어떠한 직영점이 있는지 확인을 할 수 있고 그 직영점에 어떠한 아이들이 현재 있는지 확인을 할 수 있게 만들었습니다.



또한 처음으로 반려동물을 키우는 사람들을 위하여 알아 두게 되면 좋은 반려동물 상식을 준비를 해 놓아 처음 반려동물을 키우는 사람이더라도 실수를 조금이나마 줄일 수 있게 했습니다.

## 반려동물 상식

한눈에 알아보는 반려동물 상식!

Pet Knowledge With YOU&ME PET

### #5 강아지 비만 정도와 사료 급여량



소중한 아이를 위해  
유엔이펫과 같이 공부해요

#### - 로그인 및 회원가입

회원 가입에는 아이디와 비밀번호를 기본적으로 입력하고 닉네임과 전화번호를 입력하여 게시판에서 분양을 더 수월하게 할 수 있게 했습니다.

로그인 창에는 회원 가입시에 입력했던 이메일과 비밀번호를 입력하여 로그인을 할 수 있습니다.

### 로그인

Login

계정이 없으시면 [회원가입](#)

### 회원가입

\* 비밀번호는 영문자/숫자를 포함하여 8자 이상 입력해주세요.

등록하기

로그인

가입되지 않은 회원이 로그인을 시도하게 되면 로그인이 되지 않으면서 '가입되지 않은 회원입니다' 라는 상태창을 출현시켰습니다.

localhost:8090 내용:

가입되지 않은 회원입니다.

확인

#### - 분양게시판

분양신청 게시판에서 자신이 분야를 해줄 반려동물을 게시판에 올리면 그 아래 댓글, 전화 혹은 개인 DM을 보내 서로서로 얘기를 하여 분양을 할 수 있게 했습니다.

#### 분양 신청

번호	제목	작성자	날짜
24	신우	승행	2022. 12. 13. 오후 8:35:03

그 후 분양이 끝나면 자신이 분양을 한 결과가 어떻게 되었는지 분양을 할 때 불편한 점이나 좋았던 점을 분양 결과 게시판에 글을 올려 그것을 보고 추후에 더 나은 방향으로 개선해 나갈 예정입니다.

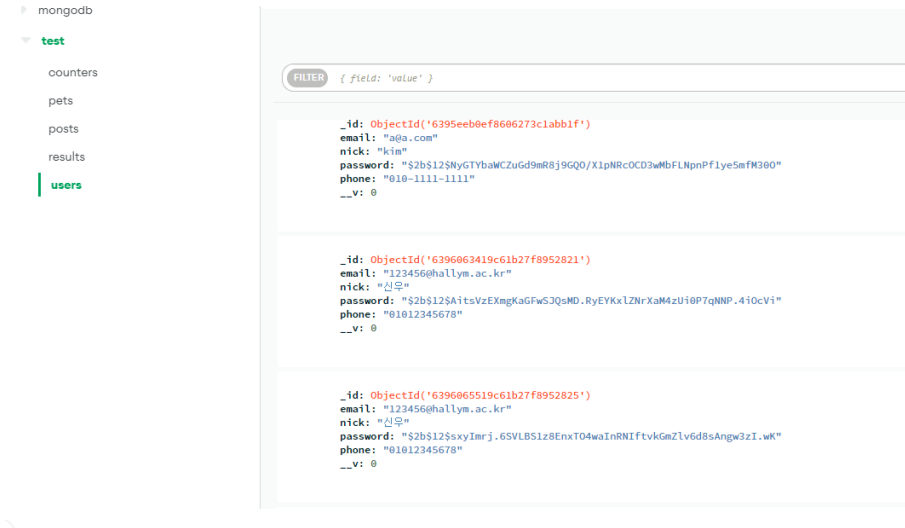
## 분양 결과

번호	제목	작성자	날짜
4	<a href="#">creator test</a>	lee	2022. 12. 12. 오후 2:12:05

## 2.2. Back-End 구성

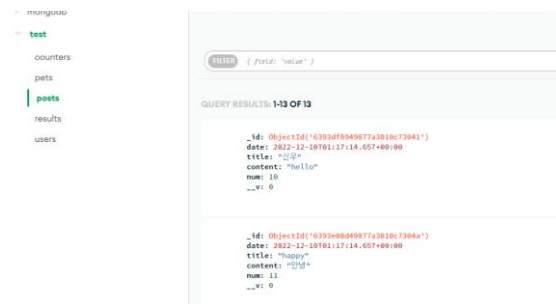
- 로그인 및 회원가입

입력한 아이디, 비밀번호, 전화번호 및 닉네임 등을 몽고DB에 연결하여 데이터베이스로 저장하여 로그인 및 회원가입 기능을 구현하였습니다.



- 게시판

회원가입한 아이디로 로그인하여 게시판에 글을 작성하게 되면 현재 작성한 시간, 제목, 내용을 저장하여 몽고DB의 데이터베이스로 전달하여 저장을 한 후 해당 내용을 다시 가져와 게시판 화면에 띄웠습니다.



## 분양 신청

번호	24	제목	신우	작성자	승행	날짜	2022. 12. 13. 오후 8:35:03
내용	123432142134243						

- 보호센터 반려동물

각 보호센터 직영점에 어떠한 반려동물들이 현재 분양 중인지 바로 확인이 가능하게 몽고DB 데이터베이스에 직영점에 있는 반려동물의 정보를 저장하고 웹사이트와 연결하여 바로 볼 수 있게 했습니다.



## 3. 개발 중 어려움점

### 3.1. 로그인 및 회원가입

- 회원가입을 하여 몽고DB 데이터베이스에 내용을 저장한 후 로그인 시에 데이터베이스에서 데이터를 불러와 아이디와 비밀번호를 비교한 후에 로그인 성공 메시지와 함께 추가적인 기능을 가질 수 있게 했습니다.

하지만 몽고DB의 사용법이 인터넷에 생각보다 많이 퍼져 있지 않은 것도 있고 데이터베이스에 저장은 쉽게 되었지만 데이터를 불러와 비교를 하여 하는 것이 매우 어려웠습니다.

### 3.2. 게시판

- 게시판에서의 어려웠던 점은 기존에 데이터베이스에 있는 로그인 데이터와의 연결과 하나의 게시글을 작성하면 이후에 작성하는 게시글의 번호를 바꾸는 것이 잘 안되었습니다.

로그인 데이터와의 연결은 현재 로그인 되어있는 닉네임을 게시판과 연결하여 작성자를 띄우는 것으로 해결을 하였지만, 게시글의 순번을 부여하는 것은 차례로 순번을 부여하는 것에는 성공하였지만 그 이후 게시글이 삭제되었을 때 게시글의 순번을 최신화 하는 것에는 실패하였습니다.

## 4. 아쉬운 점 및 추후 개발

### 4.1. 아쉬운 점

- 처음에 기획했던 실시간으로 보호센터와의 연결을 원했지만 우리들이 생각했던 것 보다 많은 기능이 들어가고 그 기능의 난이도가 상당히 어렵다는 것을 너무 늦게 깨달았고 그로 인해 완성도가 만족스럽게 나오지 못한 것 같습니다.

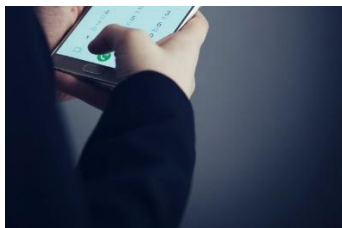
### 4.2. 추후 개발

- 보호 센터와의 실시간 연결



보호센터의 사이트에 들어가서 직접 정보를 찾아와 그때 마다 최신화 하는 것이 현재의 사이트를 관리해 나가는 방법이라면 추후에는 보호센터 사이트의 반력동물이 추가적으로 들어오거나 나가는 것을 실시간으로 확인하여 바로바로 체크할 수 있는 기능을 추가하고 싶습니다.

- 보호센터와의 전화 연결



위험에 빠진 야생동물을 발견하였을 때 현재는 사이트의 내에서 보호센터를 찾아 전화를 하거나 글을 남기는 등의 방법을 취하지만 추후에는 현 웹 사이트에서 바로 보호센터와의 유기적인 연락을 취할 수 있는 방법을 추가하고 싶습니다.

## 5. 사용한 라이브러리

### 5.1. Endblock

- nodejs안에서 html을 편리하게 사용하게 해주는 라이브러리

### 5.2. XMLHttpRequest 함수

- 일반적인 form 형태로 구성을 하는게 아닌 js부분에서 요청을 받아  
프론트->노드 서버 요청-> DB 서버(데이터 조회)->노드 서버->프론트

### 5.3. Mongoose

- mongoclient방식이 아닌 mongoose는 한 파일에서 쓰이는 코드인데 순서가 뒤죽박죽인 부분이라 저희는 mongoose를 사용하여 모듈화하여 나누어 사용했습니다.

## 6. 역할분담

### 6.1. 이승행

- 데이터베이스 연동, 로그인&회원가입 Front-End, 로그인&회원가입 Back-End(MongoDB), 게시판 로그인 구현, 게시판 Back-End 구현(MongoDB)

### 6.2. 박신우

- 데이터베이스 자료 제공, 보호센터 Front-End 구성, 소개글 구성, 반려동물 상식 Front-End 구성, 보고서 작성

## 7. 유튜브 & git

### 7.1. 유튜브

<https://www.youtube.com/watch?v=-OK-HsfaaXI>

### 7.2. Git

[https://github.com/seunghang/Open\\_Sw\\_Project/tree/main/project](https://github.com/seunghang/Open_Sw_Project/tree/main/project)