

Uniwersytet Technologiczno-Przyrodniczy im. J. i J. Śniadeckich w Bydgoszczy

Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki Inżynieria Oprogramowania

Projekt - program walut

Autor: Radosław Bożejewicz Adrian Wiśniewski Piotr Podlas Radosław Szymański Kierunek:

Teleinformatyka

Grupa: 1

Rok studiów: 3

Rok akademicki: 2017/2018 Tryb studiów: Stacjonarne Założenia do projektu z "Inżynierii oprogramowania"

- 1. Oprogramowanie mające wyświetlać kursy walut Narodowego Banku Polskiego w aplikacji desktopowej.
- 2. Aplikacja desktopowa powinna pobierać dane ze strony Narodowego Banku Polskiego w formacie xml, a następnie interpretować je i wyświetlać w czytelny i przejrzysty sposób.
- 3. Użytkownik ma możliwość wyboru waluty oraz dnia (lub przedziału dni) z którego chce otrzymać dany kurs.
- 3.1. W przypadku przedziału dat wyświetlana jest cena dla każdego dnia, oraz cena średnia całego przedziału.
- 4. Dane wyświetlane powinny być w postaci tabeli, w której będzie zawarta nazwa waluty, cena, data, cena średnia w przypadku przedziału czasowego.
- 5. Wygenerowana tabela powinna mieć możliwość zapisania jej w formacie pdf.
- 6. Wygenerowana tabela powinna mieć możliwość wydrukowania jej.

Adnotacje podczas implementacji:

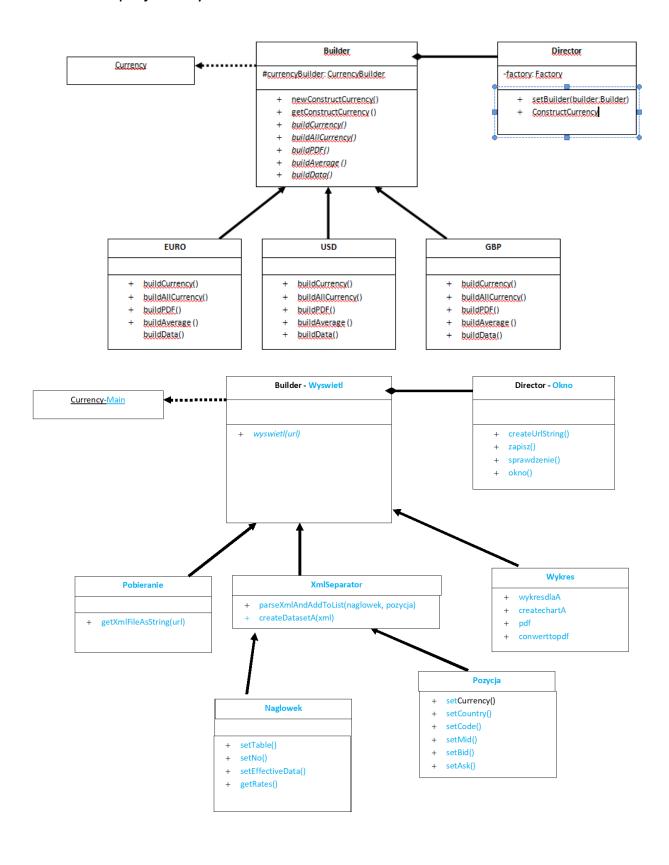
Dodano obsługę wyświetlania informacji o błędnie podanej dacie, o braku podanych informacji. Kompleksowa obsługa błędów.

Dodano informacje podstawowe na temat dostępnych tabel NBP, oraz o zakresie dat i dni.

Brak bezpośredniej możliwości drukowania, Istnieje możliwość zapisu wyświetlonych danych do pliku.

Generowane są wykresy dla tabeli typu A, wykresy te można zapisać do pliku PDF. Wykres jest generowany dla 4 najważniejszych walut na świecie (EUR, USD, CHF, GBP).

Wzorzec projektowy



Implementacja

Program został napisany w języku Java wspierany językiem Groovy. Groovy jest to skryptowy język wzorowany na składni Javy

Program został podzielony na 7 klas. Naglowek, Pozycja, Pobieranie, XmlSeparator, Wyswietl, Wykres, Okno oraz Main. Klasy Naglowek oraz Pozycja to klasy, które reprezentują wewnętrzną strukturę pliku xml pobranego ze strony NBP. Pozostałe klasy są odpowiedzialne za odczyt oraz wyświetlenie danych, stworzenie okna aplikacji, pobranie danych z Internetu. Klasa main steruje całością programu.

Klasa Naglowek:

```
class Naglowek {
    private String table = null
    private String no = null
    private String effectiveDate = null
    private List<Pozycja> rates = new ArrayList<>()

    void setTable(String table) {
        this.table = table
    }

    void setNo(String no) {
        this.no = no
    }

    void setEffectiveDate(String effectiveDate) {
        this.effectiveDate = effectiveDate
    }

    List<Pozycja> getRates() {
        return rates
    }

    @Override
    String toString() {
        return "Tabela '" + table + "' Walut dla dnia: '"+ effectiveDate +
    ""."
    }
}
```

Klasa odczytuje rodzaj tabeli oraz datę (daty) z xml

Klasa Pozycja:

```
builder.append("Państwo: ")
builder.append(country).append("\n")
builder.append(currency).append("\n")
builder.append("Kod: ")
builder.append("Wartość: ")
builder.append(mid).append(" z\n")
builder.append("Sprzedaż: ")
```

```
builder.append(bid).append(" zł\n")
}
if (ask) {
    builder.append("Kupno: ")
    builder.append(ask).append(" zł\n")
}

return builder.toString()
}
```

Klasa ta odczytuje dokładne dane dotyczące walut oraz ich wartości z XML

Klasa Pobieranie:

```
class Pobieranie {
    static def getXmlFileAsString(String urlString) {
        def builder = new StringBuilder()
        def inputStream = null
        def reader
        def line
        def url

        try {
            url = new URL(urlString)
            inputStream = url.openStream()
            reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(inputStream))

        while ((line = reader.readLine()) != null) {
            builder.append(line)
        }
    } catch (MalformedURLException mue) {
            mue.printStackTrace()
    } catch (IOException ioe) {
            ioe.printStackTrace()
    } finally {
            try {
                if (inputStream != null) inputStream.close()
            } catch (IOException ioe) {
                  ioe.printStackTrace()
            }
            return builder.toString()
    }
}
```

Klasa odczytuje po kolei każdy wiersz z podanego pliku dostepnego pod adresem url oraz zwraca go w postaci StringBuildera. Zwracany jest cały plik xml.

Klasa XmlSeparator:

```
static def parseXmlAndAddToList(String xml, List<Naglowek>
   def document = new XmlParser().parseText(xml)
 CategoryDataset createDatasetA(String xml) {
```

Klasa odczytuje z naszych pobranych danych interesujące nas dane, które są dodawane do listy. Jest tu użyte Groovy closure. Do wyciągnięcia poszczególnych danych używa zintegrowanego w Groovy języka wyrażeń ścieżek GPath. Odwołuje się do poszczególnych pól w pliku xml a nie bezpośrednio z poziomu kodu. W klasie znajduje się funkcja createdatasetA, która generuje zastaw danych, które są potrzebne do stworzenia wykresu.

Klasa Wyświetl:

Klasa, która pobiera dokłądnie dane które nas interesują I zwraca je w postaci StringBuildera.

Klasa Wykres:

```
import com.lowagie.text.DocumentException
import com.lowagie.text.pdf.DefaultFontMapper
import com.lowagie.text.pdf.PdfTemplate
import com.lowagie.text.pdf.PdfWriter
import org.jfree.chart.axis.CategoryLabelPositions
       frame.setContentPane(chartPanel)
       RefineryUtilities.centerFrameOnScreen(frame)
       frame.setVisible(true)
   private JFreeChart createChartA(final CategoryDataset dataset) {
```

```
filename) {
            PdfWriter writer
            writer = PdfWriter.getInstance(document, new
            document.open()
            PdfContentByte cb = writer.getDirectContent()
DefaultFontMapper())
```

Klasa wykres jest odpowiedzialna za inicjaję wykresu, ustawienie jego parametrów oraz wygenerowanie pliku PDF z wykresem.

Klasa Main:

```
"W przypadku nie podania daty, wyświetlane są najświeższe dane.\nMaksymalny przedział to 91dni\nDane archiwalne są dostępne od 2 stycznia 2002r. (2002-01-02)",

"Program",1
)
}
```

Klasa inicjująca okno, oraz jego parametry.

Klasa Okno.

```
JTextField datapocz;
JTextField datakon;
JPanel przyciski;
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "a - tabela kursów
```

```
public void mouseClicked(MouseEvent e) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "BŁAD! Nie podano
            zapisz();
String createUrlString() {
    builder.append("http://api.nbp.pl/api/exchangerates/tables/");
```

```
builder.append(datapocz.getText());
       builder.append("/?format=xml");
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Podany został zły
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Podany został zły
format daty końcowej.\n" + "Prawidłowy format: YYYY-MM-DD", "Błąd", 2);
   void zapisz() {
       JFileChooser fc = new JFileChooser();
       if (fc.showSaveDialog(null) == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
           File plik = fc.getSelectedFile();
               Scanner skaner = new Scanner(textArea1.getText());
               while (skaner.hasNextLine()) {
             catch (FileNotFoundException ex) {
```

```
ex.printStackTrace();
}
}
}
```

Najbardziej rozbudowana klasa. Posiada metodę zapisz, która zapisuje dane wyświetlane w polu tekstowym do pliku. Metoda sprawdzanie jest odpowiedzialna za sprawdzenie poprawności wprowadzonej daty. Sprawdza czy podana data jest taka jak podane wyrażenie regularne. Metoda createUrlString tworzy url z którego będzie pobierany xml. Zwraca gotowy string z url'em. Metoda Okno, która jest konstruktorem obsługuje całe okno aplikacji. Tam znajdują się komponenty okna oraz obsługa przycisków.

Gotowa aplikacja:

