Kirándulást szervezett egy baráti társaság. A társaságban gyermekek és felnőttek is vannak. A kirándulás napjának reggelén a vasútállomásra beszélnek meg találkozót. Érkeznek is szépen sorjában és vidáman köszöntik egymást. A program feladata, hogy minden egyes ember érkezésekor határozza meg az elhangzó összes köszönést.

A fenti ábrán a program egy lehetséges kimenete látható. Jelen esetben 4 tagú a társaság, és a következő sorrendben érkeztek:

- 1. Imi
- 2. Inci
- 3. Vivi
- 4. Bence

A köszönésekre vonatkozó szabályok:

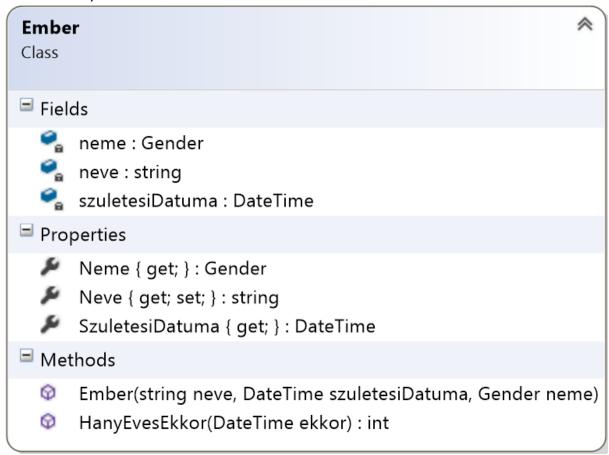
- azonos életkori besorolásba tartozóak esetén: "Szia ...!"
- eltérő életkori besorolásba tartozóak esetén:
 - o férfinak: "Jó napot ... bácsi!"
 - o nőnek: "Csókolom ... néni!"
 - o gyermeknek: "Szervusz ...!

Életkori besorolás:

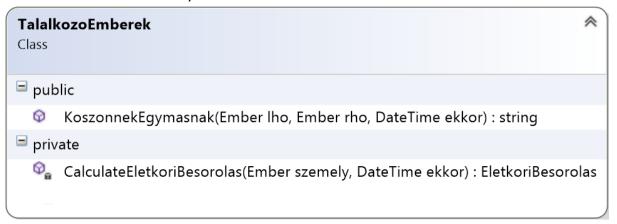
- Kiskorú ~= gyermek
- Nagykorú ~= felnőtt

Mit kell elkészíteni?

• Ember osztály



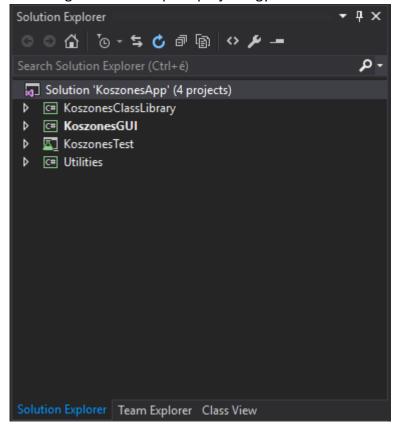
TalalkozoEmberek osztály



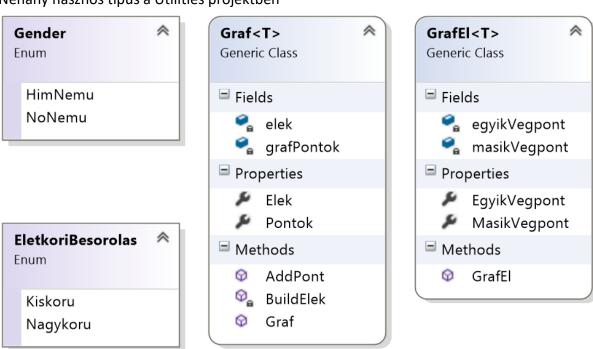
- Annyi teszt metódus, hogy a TalakozoEmberek.KoszonnekEgymasnak() metódus az Ember tipusú paramétereinek szempontjából minden variációra le legyen tesztelve.
- Néhány sor kód egy Console alkalmazásban

Mit kapsz előre elkészítve?

• A szükséges számú és tipusú projekt egy Solution-ben



• Néhány hasznos tipus a Utilities projektben



- Egy példaként szolgáló teszt metódus a KoszonesTest projektben
- Egy félig-meddig elkészített Console alkalmazás KoszonesGUI néven.

Jó munkát!!