

Epicture

Android - Java

Karim boulaich karim.boulaich@epitech.eu
Gwendal Bazin gwendal.bazin@epitech.eu

The logo for imgur, featuring the word "imgur" in a bold, lowercase, sans-serif font. The letter "i" is black with a small green dot above it.

Table des matières

1	Introduction	2
2	Prérequis	3
3	Commandes de base	4
4	Prise en main du projet	5
5	Base de la programmation	6
6	Ligne de commande	7
7	Epicture	7

1 Introduction

Bonjour,

L'objectif de ce pdf est de vous montrer comment compiler notre application android pour obtenir un apk.

2 Prérequis

Un ordinateur avec android studio installé.

Également disponible à l'adresse : <https://developer.android.com/studio/>

3 Commandes de base

- `./gradlew task` : Permet d'obtenir toutes les commandes lié au projet
- `./gradlew assemble` : Assemble toutes les variantes de toutes les applications et les packages secondaires.
- `./gradlew assembleDebug` : Assemble toutes les versions de débogage.
- `./gradlew assembleRelease` : Assemble toutes les versions de production.
- `./gradlew build` : Assemble et teste ce projet.

4 Prise en main du projet

Deux solution s'offre à vous :

- Si vous avez installer Android Studio, vous pouvez directement aller à la rubrique **Android Studio**.
- Si vous n'avez pas Android Studio, vous pouvez directement aller à la rubrique **Ligne de Commande**.

5 Base de la programmation

Importer le projet

En cliquant sur le bouton **Fichier** puis **Ouvrir**, vous pouvez importer votre projet dans **Android Studio**.

Compiler le projet

En cliquant sur le bouton **Compiler**, il est vert et se trouve en haut à droite de la fenêtre. Une fois la notification notifiant la fin de la compilation terminée apparue, votre projet est compilé.

Executer le projet

En cliquant sur le bouton **Jouer** juste à côté du bouton **Compiler**, vous pouvez exécuter votre projet. Une fenêtre s'ouvre pour vous demander sur quel appareil vous voulez lancer votre application fraîchement compilée. Si vous n'avez pas branché votre téléphone, vous pouvez créer un appareil virtuel.

6 Ligne de commande

Assembler Compiler le projet

Il vous suffit d'exécuter dans un terminal la commande `./gradlew build` vu plus haut.

Pour aller plus loin :

<https://developer.android.com/studio/build/building-cmdline>

7 Epicture

L'application permet de se connecter et de bénéficier des services proposés par le site web Imgur mais sur téléphone Android. Vous pouvez grâce au bouton "<3" présent sur chaque photo mettre en favoris l'image correspondante. Elle dispose de 5 vues (onglets).

Flow

Sur la première vue on retrouve le file d'images présent sur la page d'accueil du site web.

Search

La deuxième vue vous donne accès à la bar de recherche.

Photo

En appuyant sur le bouton "+" (3e vue) vous pouvez publier une photo présent dans votre téléphone ou prendre une photo avec l'appareil photo de votre téléphone.

Fav

Les photos misent en favoris sur votre compte Imgur se trouve sur le quatrième onglet.

Profil

Toutes vos photos de profil sont accessible dans la dernière vue. Un bouton corbeille vous permet de supprimer les photos que vous ne voulez plus.