**<https://www.blizzard.com/ru-ru/>**

**Response**

1. Банер харстоуна
   1. fastly-io-info ­– информация о преобразованиях, выполненных оптимизатором изображений.
   2. via – список версий протокола, названий и версий прокси-серверов, через которых прошло сообщение.
   3. vary – определяет, как сопоставить будущие заголовки запроса, чтобы решить, можно ли использовать кешированный ответ, а не запрашивать новый с исходного сервера. Он используется сервером для указания того, какие заголовки он использовал при выборе представления ресурса в алгоритме согласования контента.
   4. x-cache – соответствует результату, обслуживал ли прокси-сервер результат из кэша.
   5. x-served-by – заголовок устанавливается по умолчанию для всех ответов, которые мы обрабатываем, и содержит идентификатор сервера кэша, действующего в качестве узла доставки; может быть указано несколько идентификаторов сервера, разделенных запятыми.
2. Навигационная панель на сайте
   1. x-amz-cf-id – это идентификатор запроса для внутреннего устранения неполадок.
   2. etag – позволяет кэшировать более эффективно и экономить пропускную способность, так как веб-серверу не нужно повторно отправлять полный ответ, если содержимое не изменилось.
   3. last-modified – передает клиенту время последнего изменения документа (веб-страницы).
   4. content-length – размер содержимого сущности в [октетах](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%BA%D1%82%D0%B5%D1%82_(%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0)) (которые в русском языке обычно называют байтами).
   5. content-type – формат и способ представления сущности.

**Request**

Большинство request header’ов на сайте близзард дублируют друг друга, поэтому укажу их вперемешку.

1. accept-encoding – сообщает, какую кодировку содержимого клиент может понять. Используя согласование содержимого, сервер выбирает одно из предложений, использует его и сообщает клиенту о своем выборе с помощью заголовка ответа с кодировкой содержимого.
2. accept-language – сообщает серверу, какие языки клиент понимает и какая локаль предпочтительнее (имеются в виду естественные языки, такие как английский, а не языки программирования).
3. sec-fetch-site ­– указывает на связь между источником инициатора запроса и источником запрашиваемого ресурса.
4. sec-fetch-mode ­– указывает режим запроса.
5. upgrade-insecure-requests – отправляет на сервер сигнал, выражающий предпочтение клиента зашифрованному и аутентифицированному ответу, и что он может успешно обработать директиву CSP для небезопасных запросов на обновление.
6. sec-ch-ua-mobile – заголовок, который клиент отправляет на сервер.
7. sec-fetch-dest ­– указывает место назначения запроса. Это инициатор исходного запроса на выборку, который определяет, где (и как) будут использоваться извлеченные данные.
8. user-agent – позволяет серверам и сетевым узлам идентифицировать приложение, операционную систему, поставщика и/или версию запрашивающего агента пользователя.
9. referer – содержит URL исходной страницы, с которой был осуществлён переход на текущую страницу; позволяет серверу узнать откуда был осуществлён переход на запрашиваемую страницу.
10. accept – указывает, какие типы контента, выраженные как MIME типы, клиент может понять.