

MATEMATIKAI ÉS INFORMATIKAI INTÉZET

Többszemélyes játék mesterséges intelligenciával

Készítette

Farkas Balázs Alex

Programtervező Informatikus BSc

Témavezető

Dr. Kovásznai Gergely

beosztás

Tartalomjegyzék

1.	\mathbf{Feje}	Fejezet címe												4
	1.1.	Szakas	asz címe											4
		1.1.1.	Alszakasz címe											4

Abstract

Bevezetés

1. fejezet Irodalmi áttekintés

2. fejezet

Játékmenet

3. fejezet Többszemélyes játék

4. fejezet Mesterséges intelligencia

Irodalomjegyzék