











대회 규칙

1. 데이터셋

- NSML에서만 이용가능
- 다운로드 불가

2. 모델 제출

- 1시간당 1번만 submit 가능
- submit 동안에는 학습 불가
- 모델크기 300MB

3. 커뮤니케이션

- 실시간 채널: sli.do #KHD2020 (팀명으로 접속)
- 대회 관련 질문 (개발 및 문제 해결) github.com/Korea-Health-Datathon/KHD2020/issue 등록
- 실시간 채널 운영(대회기간 중 오후 6시까지), 이후에는 이슈로 등록

대회 규칙

4. 모델 개발 및 업로드

- **9. 21 14:00 ~ 9. 25 17:00**
- Pre trained model 사용 가능
- 참가 시간에 대한 제약(하한) 없음

5. 평가 및 소유권

- 제출한 모델의 평가 점수만 리더보드에 게시 (코드는 공개되지 않음)
- 본 대회에서 개발한 모델의 소유권은 참가팀에게 있음
- 단, 추후 논문 게재 등 학술적인 목적으로 이용할 시 주관기관의 확인 필요

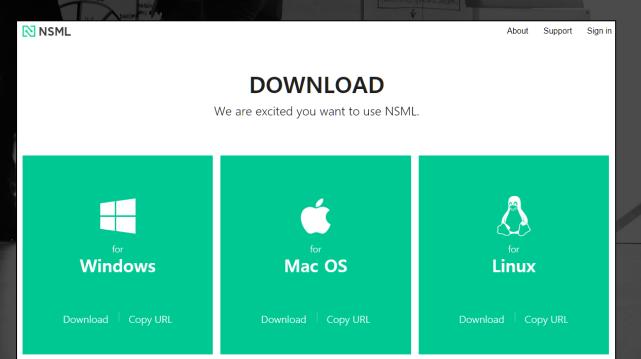
6. 기타 사항

- NSML Document https://n-clair.github.io/ai-docs/build/html/ko KR/index.html
- NSML 설명 동영상 https://www.youtube.com/watch?v=21ylProAbxA
- Pre Trained 모델 사용 관련 https://github.com/khd2019/khd2019/issues/14

NSML 설치

1단계: NSML 터미널 CLI 다운로드 및 로그인

- 다운로드 링크
 - https://ai.nsml.navercorp.com/download



NSML 설치

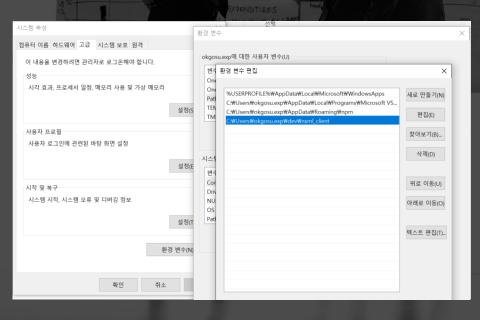
3단계: NSML 로그인

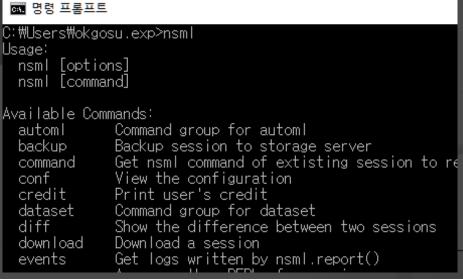
- 작업 폴더: 아무 폴더에서나 가능
- 명령어 형식: nsml login → nsml 명령어가 작동 안하면 path가 제대로 추가되었는 필요

NSML 설치

2단계: NSML 실행 폴더를 path에 추가

- 대상 폴더: C:\Users\okgosu.exp\dev\nsml_client로 가정
- 윈도우의 경우 아래와 같이 환경 변수 추가





- 아무 폴더에서나 nsml이라고 입력 후 우측 위의 그림 처럼 명령어 설명이 나오면 셋업 완료
- → nsml 명령어가 작동 안하면 path가 제대로 추가되었는지 확인 필요

코드 실행 방법

- main.py 실행
 - 실행 폴더: C:\Users\okgosu.exp\dev\nsml_exam\hello_nsml 으로 가정
 - 명령어 형식:
 - 명령어 예: nsml run –d hello_nsml
 - 실행이 되면 아래 처럼 'Session'이 생성되고, 해당 이름으로 로그 조회 가능

```
C:\(\pi\sers\(\pi\ckgrup\) cos \(\pi\ckgrup\) cos \
```

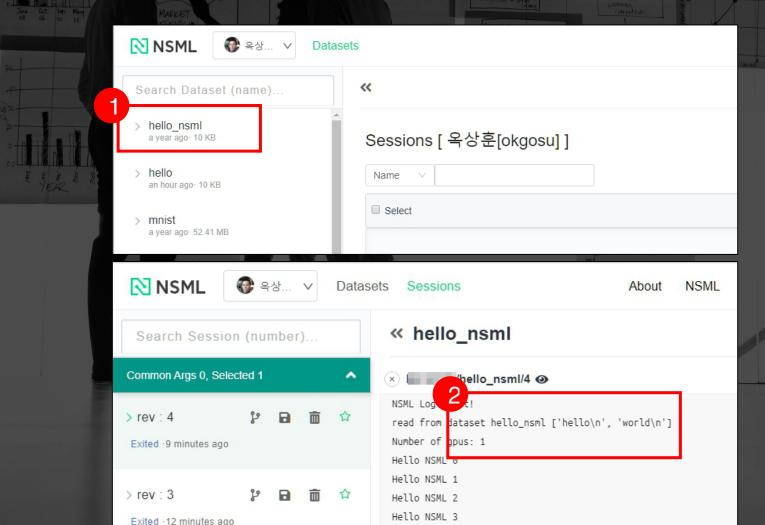
코드 실행 결과 확인 - 1

- 터미널에서 로그 확인
 - 실행 폴더: C:\Users\okgosu.exp\dev\nsml_exam\hello_nsml 으로 가정
 - 명령어 형식:
 - 명령어 예: nsml logs xxxxx/helle_nsml/4
 - -f 옵션을 주면 로그를 지속 출력

```
ov. 명령 프롬프트
read from dataset hello_nsml ['hello\m', 'world\m']
Number of gpus: 1
Hello NSML 0
Hello NSML
Hello NSML
tello NSML
Hello NSML
Hello NSML
  to NSML
Hello NSML
HelloNSML 17
HelloNSML 18
Hello NSML 19
Kmodule 'torch' from '/usr/local/lib/python3.5/dist-packages/torch/__init__.py'>
C:\Users\okgosu.exp\dev\nsml_exam\hello_nsml>
```

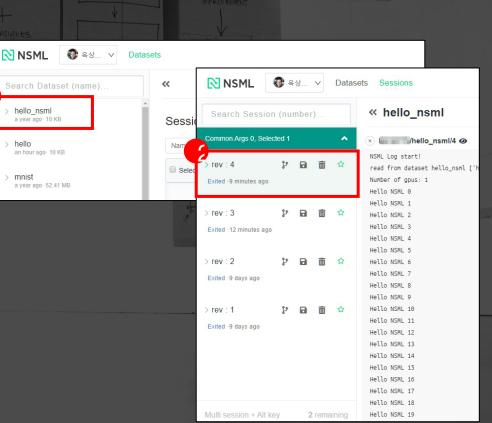
코드 실행 결과 확인 - 2

• NSML 웹 GUI에서 로그 확인 : 1) 세션명 클릭 2) 세션번호 클릭



코드 실행 결과 확인 - 3

- 터미널에서 확인 1
 - 명령어 형식:
 - 명령어 예: nsml logs xxxxx/helle_nsml/4
- NSML 웹 GUI에서 확인
 - 1) 세션명 클릭 2) 세션번호 클릭

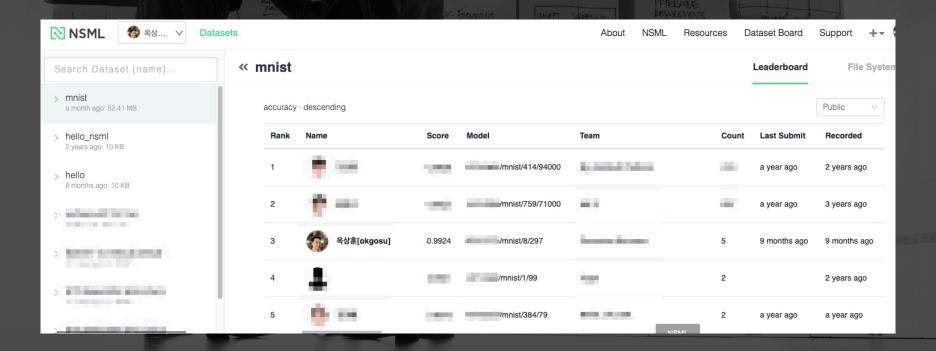


리더 보드 제출

- 리더보드 제출 개요
 - session 을 submit 하여서 leaderboard 에 점수를 제출하는 단계입니다.
 - 지정된 기간 동안만 가능하며, 시간당 제출 횟수는 제한 되어 있습니다!
 - <u>1시간에 1회</u> 만 제출 가능
 - <u>1회 1시간 이내 완료</u>
- 명령어 : nsml submit Options SESSION_NAME CHECKPOINT
 - (선택) Options : -t
 - -t 옵션을 주어 submit을 하면 stdout을 볼 수 있어 로그를 통해 디버깅이 가능합니다.
 - 실제 submit과정에서는 stdout이 표기되지 않는 점 주의 바랍니다.
 - -t 옵션은 submit 카운트에는 포함되지 않습니다.
 - 예시: nsml submit -t nsmlteam/mnist/4 32
 - (필수) SESSION_NAME
 - 세션이름을 입력합니다.
 - (필수) CHECKPOINT
 - model_load.py에서 부여한 model이름으로 기본값은 best가 될 예정이다.
 - 예시
 - nsml submit nsmlteam/mnist/4 best

리더 보드 제출 확인

• 리더보드 제출이 완료되면 아래와 같이 리더보드에 점수가 표시됩니다.



리더 보드 제출 확인

• 리더보드 제출이 완료되면 아래와 같이 리더보드에 점수가 표시됩니다.

