

## 8장 파일 입출력

대용량의 데이터를 한 번에 처리하기 위해서는 파일을 통한 입출력이 필수적이다. 이번 장에서는 파일 입출력의 기본에 대하여 학습한다. 파일 입출력은 지금까지 해온 콘솔(화면)에서 키보드를 통한 입출력과 개념이 매우 비슷하다. 키보드 대신 파일의 내용을 한 단위씩 읽어서 프로그램 내부의 변수나 리스트와 같은 컨테이너에 저장하여 필요한 작업을 하는 방식이다.

콘솔에서 입력할 때 \_\_\_\_\_ 함수를 사용했다면 파일 입력과 관련해서는 read(), readline(), readlines()와 같은 함수를 사용한다. 이 함수들은 파이썬에서 기본적으로 제공하고 있다. 또한 콘솔에서 출력은 주로 \_\_\_\_\_ 함수를 사용하였는데, 파일 출력과 관련해서는 write(), writelines()와 같은 함수가 사용된다.

### 8.1 파일 입출력의 기본 과정

파일 입출력을 위해서는 다음의 3단계를 거쳐야 한다. 1단계는 \_\_\_\_\_이며, 2단계는 \_\_\_\_\_, 3단계는 \_\_\_\_\_이다. 말 그대로 파일을 열어서 읽거나 쓴 다음 파일을 닫는 과정을 진행하면 된다.

#### <1단계> 파일 열기

읽기용: 변수명 = open("파일명", "r") 쓰기용: 변수명 = open("파일명", "w")
--

읽기용은 open() 함수의 마지막 파라미터로 \_\_\_\_\_의 약자인 r을 사용하고, 쓰기용은 \_\_\_\_\_의 약자인 w를 사용하는 것을 제외하고는 동일하다. 이외에도 r+, a, t, b와 같은 매개 변수를 사용할 수 있는데, r+는 읽기/쓰기 겸용 모드를 말하고, a는 append의 약자로 기존 파일에 이어서 쓴다는 뜻이다. t는 텍스트모드를 말하고, b는 binary의 약자로 이진 파일을 처리한다. 예를 들어 일반 텍스트 파일의 읽기 모드는 r 또는 rt를 사용하고, 이진 파일을 출력할 때는 wb를 사용한다.

#### <2단계> 파일 처리

read() 나 write() 같은 함수로 읽기 및 쓰기를 진행한다. 자세한 설명은 추후 예

제를 통해 하겠다.

### <3단계> 파일 닫기

파일을 닫은 때는 open() 함수로 파일을 열 때 이용한 변수명을 통하여 '변수명.close()' 를 하면 된다.

## 8.2 텍스트 파일의 입력

텍스트 파일을 입력할 때에는 read(), readline(), readlines() 함수를 사용한다. 이 중 readline()은 텍스트 파일을 한 줄씩 읽어 들인다. 먼저 메모장에 아래의 내용을 입력한 후 저장하자. readline() 함수를 이용해서 아래 내용의 텍스트 파일을 읽어 들여 화면에 출력하는 프로그램을 작성할 것이다. 텍스트 파일은 c:\Temp 에 text.txt라고 가정하자.

가을이 오면 눈부신 아침 햇살에 비친  
그대의 미소가 아름다워요  
눈을 감으면 싱그런 바람 가득한  
그대의 맑은 숨결이 향기로와요

다음은 파일을 읽어서 그대로 화면에 출력하는 프로그램이다. 파일이 4행의 텍스트로 구성되어 있기 때문에 readline() 함수를 \_\_ 번 호출하여 읽어 들인다. 텍스트 파일의 경로를 지정할 때 역슬래시(\)가 아닌 \_\_\_\_\_를 사용한다는 점에 주의하자.

```
inStr = ""    #읽어온 문자열을 저장할 변수
inFp = open("C:/Temp/text.txt", "r")

inStr = inFp.readline()
print(inStr, end="")
inStr = inFp.readline()
print(inStr, end="")
inStr = inFp.readline()
print(inStr, end="")
inStr = inFp.readline()
print(inStr, end="")
```

```
inFp.close()
```

<실행 결과>

```
가을이 오면 눈부신 아침 햇살에 비친  
그대의 미소가 아름다워요  
눈을 감으면 싱그런 바람 가득한  
그대의 맑은 숨결이 향기로와요
```

위의 예제에서 보듯이 `readline()` 함수를 실행하면 한 줄 전체가 `inStr` 변수에 문자열로 대입된다. 그래서 `inStr`에 저장된 문자열을 그대로 `print()` 함수를 이용하여 화면에 출력하면 텍스트 파일의 한 줄이 출력된다. 전체가 네 줄이기 때문에 이를 네 번 실행하면 전체를 출력할 수 있다. 그런데 `readline()` 함수를 실행하면 텍스트 파일의 마지막 줄바꿈 문자까지 변수 `inStr`에 포함이 된다. 그리고 `print()` 함수는 매개변수로 전달한 문자열을 모두 출력한 다음 자동으로 줄바꿈을 하기 때문에 ‘`print(inStr)`’을 실행하면 행과 행 사이에 빈 줄이 출력되게 된다. 이를 방지하기 위하여 ‘`print(inStr, end="")`’과 같이 해준다.

그런데 위의 코드는 사용자가 읽어 들이는 텍스트 파일이 몇 줄로 구성되어 있는지를 알고 있을 때 사용할 수 있는 방법이다. 만약 텍스트 파일의 줄 수를 알 수 없는 상황이 일반적인데, 이를 위해서 다음과 같은 방법을 이용해야 한다.

```
inStr = ""    #읽어온 문자열을 저장할 변수  
inFp = open("C:/Temp/text.txt", "r")  
  
while True:  
    inStr = inFp.readline()  
    if inStr == "":  
        break  
    print(inStr, end="")  
  
inFp.close()
```

다음은 `readlines()` 함수를 이용해 모두 한 번에 읽어 들이는 방법이다.

```
inList = ""    #읽어온 문자열을 저장할 변수  
inFp = open("C:/Temp/text.txt", "r")
```

```
inList = inFp.readlines()
print(inList)
```

```
inFp.close()
```

<실행 결과>

```
['가을이 오면 눈부신 아침 햇살에 비친\n', '그대의 미소가 아름다워요\n', '눈을 감으면 싱그  
런 바람 가득한\n', '그대의 맑은 숨결이 향기로와요\n']
```

위의 결과를 보면 텍스트 파일 전체가 \_\_\_\_\_ 형태로 저장이 되었고 각 항목은 문자열 형태임을 확인할 수 있다. 즉 readlines()의 반환 자료형은 문자열의 리스트이다. 그래서 이를 원래 파일 그대로 화면에 출력하려면 리스트의 각 항목을 출력하는 방식으로 하면 된다.

```
inList = ""      #읽어온 문자열을 저장할 변수
inFp = open("C:/Temp/text.txt", "r")
```

```
inList = inFp.readlines()
for inStr in inList:
    print(inStr, end="")
```

```
inFp.close()
```

<실행 결과>

```
가을이 오면 눈부신 아침 햇살에 비친
그대의 미소가 아름다워요
눈을 감으면 싱그런 바람 가득한
그대의 맑은 숨결이 향기로와요
```

### 8.3 텍스트 파일의 출력

텍스트 파일을 출력하는 방법은 콘솔에서 \_\_\_\_\_ 함수를 사용하는 것과 매우 유사하다. 다음은 콘솔에 한 줄씩 입력한 내용을 텍스트 파일에 그대로 쓰는 예제이다.

```
outList = ""      #키보드로 입력한 문자열을 저장할 변수
```

```
outFp = open("C:/Temp/text2.txt", "w")
```

```
while True:
```

```
    outStr = input("입력할 내용:")
```

```
    if outStr != "":
```

```
        outFp.writelines(outStr+"\n")
```

```
    else:
```

```
        break
```

```
outFp.close()
```

```
print("파일 쓰기 완료")
```

<실행 결과>

입력할 내용:안녕하세요.

← 사용자입력

입력할 내용:파이썬을

← 사용자입력

입력할 내용:열심히 공부하고 있습니다.

← 사용자입력

입력할 내용:

← 사용자입력

파일 쓰기 완료

다음은 텍스트 파일에 쓰여진 결과이다.

