



BLM2512 Veri Yapıları ve Algoritmalar  
Projesi

**Graf Yapılarında Çokgen Analizi**

**Öğrenci Adı Soyadı :** *Berat Can KARAKAŞ*

**Öğrenci No :** *21011102*

**Dersin Eğitmeni :** *Mine Elif KARSLIGİL*

**Video Linki :** *<https://youtu.be/UFvgLMl9cRI>*

# 1 - Problem Tanımı ---

Bu problemde kullanıcıdan  $N$  ( D ğ m sayısı ) ve  $M$  ( Kenar Sayısı ) alınarak , dosyadan okunan komşuluk listesi ile bir grafin ger eklenmesi ve bu grafin i inde Depth First Search ( DFS ) algoritması kullanılarak oluřturulabilecek t m farklı řekillerin t m farklı varyasyonlarının sayısını ayrı ayrı ekrana yazdıran bir programın kodlanması istenmektedir .

# 2 - Problem   z m  ---

Bu problemin   z m nde ilk olarak kullanıcıdan dosyanın ismi alınır . Dosya var mı yok mu kontrol nden sonra dosyanın i inden uygun formattaki veriler okunur ve bu veriler ıřıęında komşuluk matrisi oluřturulmaya bařlanır . ilk s t n birinci d ğ m  , ikinci s t n 2. d ğ m  ve son s t n ise kenarın aęırlıęını oluřturmaktadır . D ğ mler tek bir harften oluřtuęu i in bunlar alfabet dizisi i indeki yerleri yanı sıraları alınarak int e  evrilir ( rn : A ilk eleman olduęu i in 0 , C 3. eleman olduęu i in 2 yi temsil etmektedir .) Bu řekilde her bir kenar i in d ğ m oluřturulur . Bu řekilde alınan veriler bir graf oluřturulduktan sonra i indeki adjList dizisine aktarılır . Bu dizinin her bir g z  o d ğ m n kimlerle baęlı olduęunu g steren bir adres tutmaktadır ve bu adresler bir linkli liste yapısı ile birbirine baęlıdırlar . (  rn : adjListin 0. g z  A d ğ m  ile komřu olan t m d ğ mleri birbirine baęlı řekilde tutmaktadır . Dosyadan okuma iřleminin tamamlanmasının ardından řekil oluřturmak i in DFS algoritmasını kullanmaya bařlayabiliriz . DFS fonksiyonumuz  zyinelemeli řekilde  alıřmaktadır . DFS fonksiyonunun i ine ilk olarak t m yol d ğ mlerinin adreslerini tutucak bir dizi tanımlanıp g nderilir .

Burada oluşturulabilecek en küçük şekil 3 gen olduğu için dizinin 0. gözüne düğüm sayısı 3 olan yollar eklenmiştir , diğer şekiller de artan şekilde bu dizide yerini almıştır . Gezilen her bir düğüme bir daha gitmemesi için visited dizisi oluşturulup gidilen düğümler bu visited dizisi içinde 1 yapılmıştır. Ama yolun tamamlanabilmesi için yolun içerdiği son düğüm başlangıç düğümüne eşit olması gerekmektedir . Bu yüzden visited ı 1 ise ilk düğüm son düğüme eşit mi kontrolü ve en küçük oluşturulabilecek şekil 3 gen olacağı için düğüm sayısı 4 ten büyük mü kontrolü yapılmaktadır . Bu şartları sağlayan yollar ekleme işlemine bir adım daha yaklaşmaktadır . Bu ekleme işlemi içinde daha önce bu yolun eklenip eklenmediği kontrol edilmektedir . Bunun için tüm yolların bulunduğu dizinin içinden aynı boyuta sahip olan yollar ile bir kıyasa girmektedir . Bu kıyasta eklenmek istenen yolun ve kontrol edilecek yolun hot vectorleri oluşturulur . Graftaki toplam düğüm sayısı boyutunda bir dizi oluşturulup daha sonra o düğüm var olup olmamasına göre düğüm olduğu indis 1 yapılmıştır . Eğer benzer bir hot vectore başka bir yol sahip ise o yol daha önce eklenmiş denip ekleme işlemi yapılmamaktadır . Eğer benzeşim bulunmaz ise o düğüm eklenir . Ekleme işleminde de bir yol düğüm ( struct ) oluşturulur ve bunun içindeki dizi kısmına bizim yolumuz eklenir nexti de null yapılır . Ve en başta verilen bu yolları tutan adres dizisine 3 gen ise 0 indis 4 gen ise 1. indise eklenicek şekilde yerleştirilir . Eğer daha önce bir ekleme yapılmış ise var olan yol düğümünün nexti null olan bir düğüm bulana kadar sona gidilir ve yeni yol düğümü oraya eklenir ve bu şekilde tüm şekiller bulunur . En son olarak program sonlanmadan tüm şekillerin toplamı ve bu şekillerin yolları ayrı ayrı ekrana yazdırılıp programımız sonlandırılır .

# 3 - Örnek Çıktılar ---

**-girdi-**

**AB2**

**AC3**

**BC4**

**BD5**

**CD6**

**CE7**

**DE8**

**-çıktı-**

```
-- Adjacency List -
```

```
0 -> 2,3 1,2
1 -> 3,5 2,4 0,2
2 -> 4,7 3,6 1,4 0,3
3 -> 4,8 2,6 1,5
4 -> 3,8 2,7
```

```
-----
```

```
Sekil Sayisi -> 6
```

```
1. 3 gen -> A C B A , uzunluk -> 9
2. 3 gen -> B D C B , uzunluk -> 15
3. 3 gen -> C E D C , uzunluk -> 21
```

```
1. 4 gen -> A C D B A , uzunluk -> 16
2. 4 gen -> B D E C B , uzunluk -> 24
```

```
1. 5 gen -> A C E D B A , uzunluk -> 25
```

**-girdi-**

**DA1**

**CB4**

**CA3**

**AB2**

**-çıktı-**

```
-- Adjacency List -
```

```
0 -> 1,2 2,3 3,1
1 -> 0,2 2,4
2 -> 0,3 1,4
3 -> 0,1
```

```
-----
```

```
Sekil Sayisi -> 1
```

```
1. 3 gen -> A B C A , uzunluk -> 9
```

**-girdi-**

**AB2**

**DB5**

**EF6**

**GF7**

**EG8**

**CA1**

**CB3**

**CD4**

**-çıktı-**

```
-- Adjacency List -
```

```
0 -> 2,1 1,2
1 -> 2,3 3,5 0,2
2 -> 3,4 1,3 0,1
3 -> 2,4 1,5
4 -> 6,8 5,6
5 -> 6,7 4,6
6 -> 4,8 5,7
```

```
-----
```

```
Sekil Sayisi -> 4
```

```
1. 3 gen -> A C B A , uzunluk -> 6
2. 3 gen -> B C D B , uzunluk -> 12
3. 3 gen -> E G F E , uzunluk -> 21

1. 4 gen -> A C D B A , uzunluk -> 12
```

**-girdi-**

**AB1**

**CD2**

**-çıktı-**

```
-- Adjacency List -
```

```
0 -> 1,1
1 -> 0,1
2 -> 3,2
3 -> 2,2
```

```
-----
```

```
Sekil Sayisi -> 0
```