

실습 #1

아래 프로그램 thr1.c을 컴파일하고 실행하시오.

컴파일 방법

```
gcc -o thr1 thr1.c -lpthread
```

실행

```
./thr1 &
```

1. 몇 개의 프로세스가 생성되었는가?

```
ps
```

2. 몇 개의 스레드가 수행되는가?

스레드 확인 방법: `ps -L`

이때 LWP는 무엇을 의미하는가? PID와의 차이를 설명하시오.

3. 생성된 스레드(자식)는 어떤 일을 하는가?
또 main 스레드(부모)는 어떤 일을 하는가?

4. `pthread_join()` 역할과 `pthread_exit()`의 역할을 설명하시오.

[thr1.c]

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

void * func(void *i);
int main(void)
{
    pthread_t    thr;

    printf("\n");
    pthread_create(&thr, NULL, func, NULL);
    printf("Main thread ...\n");
    pthread_join(thr, NULL);
    printf("Joined ...\n");
}

void * func(void *arg)
{
    printf("Child thread ...\n");
    sleep(60);
    pthread_exit(NULL);
}
```

실습 #2

아래 프로그램 fork5.c을 컴파일하고 실행하시오.

컴파일 방법

```
gcc -o fork5 fork5.c
```

실행

```
./fork5 &
```

1. 실행 결과는?
2. 부모와 자식 프로세스는 변수 global 값을 공유하는가?

[fork5.c]

```
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void X(int i);
int global = 0;
int main(void)
{
    int status;
    if (fork() != 0) {
        X(1);
        waitpid(-1, &status, 0);
    } else {
        X(2);
        exit(0);
    }
    printf("global = %d after child process exits\n", global);
}
void X(int i)
{
    global = i;
    printf("global = %d\n", global);
}
```

실습 #3

아래 프로그램 thr2.c을 컴파일하고 실행하시오.

컴파일 방법

```
gcc -o thr2 thr2.c -lpthread
```

실행

```
./thr2
```

종료

Ctrl-C로 종료

1. 실행 결과는?
2. main thread와 child thread는 변수 global을 공유하는가?

[thr2.c]

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>

void * X(void *p);
void  Y(int j);

int  global = 0;
int main()
{
    pthread_t  t1;
    void      *status;

    printf("\n");
    pthread_create(&t1, NULL, X, NULL);
    Y(1);
    pthread_join(t1, &status);
    printf("global=%d in main thread after the child thread exiting\n",
global);
}
void * X(void *p)
{
    int i;
    do {
        global = 2;
        for (i = 0; i < 100000; i++) ;
        printf("Child thread:          global=%d\n", global);
    } while (1);
    pthread_exit((void *)NULL);
}
void Y(int j)
{
    int i;
    do {
        global = j;
        for (i = 0; i < 100000; i++) ;
        printf("Main thread: global=%d\n", global);
    } while (1);
}
```