Bubble_sort.c

```
void bubbleSort(int arr[], int n) {
   int i, j;
   for(i = 0; i < n - 1; i++) {
      for(j = 0; j < n - i - 1; j++) {
        if(arr[j] > arr[j+1]) {
          int temp = arr[j];
          arr[j] = arr[j+1];
          arr[j+1] = temp;
      }
   }
}
```

Insertion_sort.c

```
void insertionSort(int arr[], int n) {
   int i, j, key;
   for(i = 1; i < n; i++) {
      key = arr[i];
      j = i - 1;
      while(j >= 0 && arr[j] > key) {
        arr[j+1] = arr[j];
        j--;
      }
      arr[j+1] = key;
}
```

Selection_sort.c

Main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
// 앞서 정의한 정렬 함수들의 프로토타입 선언
void bubbleSort(int arr[], int n);
void selectionSort(int arr[], int n);
void insertionSort(int arr[], int n);
int main() {
   int sizes[] = {50000, 100000, 200000, 400000, 1000000};
   int numSizes = sizeof(sizes) / sizeof(sizes[0]);
   int i, j;
   for(i = 0; i < numSizes; i++) {</pre>
      int n = sizes[i];
      int *arr = (int*) malloc(n * sizeof(int));
      int *temp = (int*) malloc(n * sizeof(int));
      for(j = 0; j < n; j++) {
         arr[j] = rand();
      clock_t start, end;
      double time_taken;
      memcpy(temp, arr, n * sizeof(int));
      start = clock();
      bubbleSort(temp, n);
      end = clock();
      time_taken = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
      printf("버블 정렬, n = %d, 실행 시간: %f 초\n", n, time_taken);
      memcpy(temp, arr, n * sizeof(int));
      start = clock();
      selectionSort(temp, n);
      end = clock();
      time_taken = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
      printf("선택 정렬, n = %d, 실행 시간: %f 초\n", n, time_taken);
      memcpy(temp, arr, n * sizeof(int));
      start = clock();
      insertionSort(temp, n);
      end = clock();
      time_taken = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
      printf("삽입 정렬, n = %d, 실행 시간: %f 초\n", n, time_taken);
```

```
printf("-----\n");

free(arr);
  free(temp);
}

return 0;
}
```

컴파일

gcc main.c bubble_sort.c insertion_sort.c selection_sort.c -o sort_test -02

결과

N/초(s)	버블 정렬	선택 정렬	삽입 정렬
5 만	4.90	5.05	0.51
10 만	19.57	20.20	2.03
20 만	78.75	80.81	8.13
40 만	315.06	323.62	32.58
100 만	1981.71	2033.48	205.27

결과 사진

```
202020827@cslinux2:~/com/sort$ ls
bubble_sort.c insertion_sort.c main.c selection_sort.c
202020827@cslinux2:~/com/sort$ gcc main.c bubble_sort.c insertion_sort.c selection_sort.c -o sort_test -02
202020827@cslinux2:~/com/sort$ y./sort_test

H를 정렬, n = 50000, 실행 시간: 4.901962 초
선택 정렬, n = 50000, 실행 시간: 5.049897 초
삽입 정렬, n = 50000, 실행 시간: 19.571970 초
선택 정렬, n = 100000, 실행 시간: 20.204694 초
삽입 정렬, n = 100000, 실행 시간: 2.028913 초

H를 정렬, n = 200000, 실행 시간: 8.132125 초

H를 정렬, n = 200000, 실행 시간: 8.132125 초

H를 정렬, n = 400000, 실행 시간: 315.061639 초
산업 정렬, n = 400000, 실행 시간: 323.617845 초
삽입 정렬, n = 400000, 실행 시간: 323.617845 초
삽입 정렬, n = 1000000, 실행 시간: 2033.484689 초
산업 정렬, n = 1000000, 실행 시간: 2033.484689 초
산업 정렬, n = 1000000, 실행 시간: 205.274112 초
```

烤 만약 1 억개의 데이터에 대하여 각 정렬을 실행할때 얼마나 걸릴지 추정

lf - 모든 정렬 알고리즘이 $O(n^2)$ 시간복잡도를 가진다고 가정하고, $n=10^6$ 때측정된 시간을 기준으로 $\left(\frac{10^8}{10^6}\right)=10000$ 배 증가한다고 계산

n=1,000,000일 때의 실제 시간:

• 버블 정렬: 약 1,982 초 (약 33 분)

• 선택 정렬: 약 2,021 초 (약 34 분)

• 삽입 정렬: 약 285초 (약 5분)

O(n²) 가정에 따른 1 억(=10^8)개 데이터로의 확장

$$T(10^8) = T(10^6) \times (\frac{10^8}{10^6})^2 = T(10^6) \times 10,000$$

버블 정렬

1981.79 × 10,000 ≈ 1.98×107 초 → 약 229 일

선택 정렬

2021.33 × 10,000 ≈ 2.02×107 초 → 약 234 일

삽입 정렬

285.27 × 10,000 ≈ 2.85×106 초 → 약 33 일