**Problema:**

A falta de controle do fluxo de caixa faz com que muitos comerciantes ambulantes recorram a utilização caderno caixa, onde anotam os dados financeiros como custo fixos e variáveis, além da renda proveniente das vendas. Além disso, no caderno chefe são anexadas cupom fiscal com impressão térmica, e recibos avulsos. Com o decorrer do tempo, a fragilidade do próprio caderno, e das notas anexadas, que são expostos a fatores externos, acabam por se perder e, consequentemente, todos os dados presentes nestes registros.

Sem a memória do que foi gasto e recebido, torna-se difícil o acompanhamento da rentabilidade do negócio. Independente disso a visualização da lucratividade no decorrer do tempo, uma vez que tudo é anotado em papel, impede uma gestão financeira mensal e anual mais adequada.

**Justificativa:**

Visto que muitos comerciantes utilizam o papel e cadernos para fazer o controle da gestão de seus negócios.

À medida que o tempo passa a vida útil do papel vai chegando ao fim e fatores externos acabam ocasionado a perda dos registos anotados fazendo assim o comerciante acabe perdendo seu histórico de venda, causando a ele dificuldade no seu planejamento e na sua gestão, não tendo como ter uma visualização clara e nítida e seu negócio.

**Objetivo geral:**

O objetivo desse projeto é desenvolver uma aplicação que disponibilize a um comerciante a visualização da gestão de seu negócio, para facilitar o controle do fluxo de caixa e o seu armazenamento. O que irá permitir uma melhor visão de seu negócio e uma gestão mais ágil e eficaz.

**Objetivo especifico:**

1. Entendimento de gestão de negócios:
   1. Com entendimento de sua gestão ira auxiliar no desenvolvimento, sabendo o que será abordado na solução.
2. Compreender o fluxo de caixa.
   1. Conhecer o fluxo de caixa é de suma importância, e será onde o cliente irá interagir diretamente com a aplicação.
3. Analisar os registros anteriores.
   1. A análise dará base para os cálculos e gráficos que poderão ser efetuados pela aplicação.
4. Entender rotinas de trabalho.
   1. Saber de sua rotina é essencial para o desenvolvimento da aplicação, obter o conhecimento de como o comerciante gerencia o seu negócio, dará todo o embasamento para a construção a partir de sua visão rotineira.
5. Identificar possíveis riscos.
   1. Com a análise da documentação e compreensão dos tópicos anteriores, assim adquirindo-se uma base para os riscos enfrentados anteriormente pelo cliente, de modo que servirá como referência de conhecimento para uma possível solução a longo prazo.

**Desenho da Solução:**

**Referencial Teórico:**

**Programação**

É o processo de escrita, teste e manutenção de um programa de computador. O programa é escrito em uma linguagem de programação, embora seja possível, com alguma dificuldade, escrevê-lo diretamente em linguagem de máquina. Diferentes partes de um programa podem ser escritas em diferentes linguagens.

Será

**Empreendedorismo**

Significa empreender, resolver um problema ou situação complicada. É um termo muito usado no âmbito empresarial e muitas vezes está relacionado com a **criação de empresas** ou **produtos novos**, e também **agregar valor**, saber **identificar oportunidades** e transformá-las em um **negócio lucrativo.**

**Usabilidade Interface Homem Maquina**

IHC tem por objetivo principal fornecer aos pesquisadores e desenvolvedores de sistemas explicações e previsões para fenômenos de interação usuário-sistema e resultados práticos para o design da interface de usuário.

É o conjunto de características com o qual os utilizadores interagem com as máquinas, dispositivos, programas de computador ou alguma outra ferramenta complexa.

**Banco de dados**

Segundo Korth, um **banco de dados** “é uma coleção de dados inter-relacionados, representando informações sobre um domínio específico”, ou seja, sempre que for possível agrupar informações que se relacionam e tratam de um mesmo assunto, posso dizer que tenho um banco de dados.

**Lógica de programação**

A lógica de programação é a capacidade que todo programador precisa ter para resolver os problemas que aparecem no dia-a-dia. A capacidade de dividir o problema em partes menores é uma etapa **essencial da lógica de programação** e precisa ser levada em consideração quando nos deparamos com qualquer exercício/desafio. É nesse ponto que entra o conceito de **algoritmo**, descrito, geralmente, como uma sequência lógica de ações capaz de resolver um problema.