



2 Sagunto

IDIOMAS

- Castellano (Nativo)
- Valenciano C1 (titulación)
- Inglés B2 (sin titulación)

OTROS



Permiso de conducción: B



https://www.upv.es/titula ciones/GTDM/indexc.html



BEATRIZ CÁRCEL

SOBRE MI

Recién graduada en Tecnología Digital y Multimedia por la Universidad Politécnica de Valencia (UPV). He participado en diversos proyectos académicos, destacando mi Trabajo de Fin de Grado (TFG), realizado en colaboración con un compañero, donde me especialicé en la animación 2D. Esta experiencia me permitió desarrollar habilidades animación digital, trabajo en equipo y gestión de proyectos. A lo largo de mi formación, también adquirí sólidos conocimientos en informática, incluyendo varios lenguajes de programación. Busco oportunidades para aplicar mis conocimientos y seguir aprendiendo en el ámbito de la creación de contenido digital y multimedia.

ESTUDIOS

UNIVERSIDAD - U. POLITECNICA DE VALENCIA

Camí de Vera, Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicaciones GRADO EN TECNOLOGÍA DIGITAL Y MULTIMEDIA

2020 - 2024 (VALENCIA)

BACHILLER - INSTITUTO MARIA MOLINER BACHILLER CIENTIFICO

2018 - 2020 (SAGUNTO)

PROGRAMAS INFORMÁTICOS ADOUIRIDOS:

- Adobe Premier
- Blender
- GitHub

- Visual Studio Code
 Office 365
- Unity
- Wireshark

- Procreate Dreams

ADEMÁS DE TENER CONOCIMIENTOS EN:

- Python
- Ffmpeg
- Javascript

- HTML Y CSS
- SQL
- Arduino

- Realidad virtual
- Linux
- Impresión 3D

APTITUDES EN:

- Programación.
- Producción Multimedia.
- Diseño web.

- Producción de vídeo y audio.
- Edición de vídeo y audio.
- Diseño gráfico.

COMPETENCIAS ADQUIRIDAS:

- Comprensión e integración .
- Análisis y resolución de problemas.
- Diseño y proyecto.
- Pensamiento crítico.
- Instrumental específica.
- Responsabilidad ética, medioambiental y profesional.
- · Aplicación y pensamiento práctico.
- Innovación, creatividad y emprendimiento.
- Trabajo en equipo y liderazgo.
- Capacidad de aprendizaje rápido o autoaprendizaje.
- Planificación y gestión del tiempo.