Journal TP3

Le Bibliothèque

Travail effectué dans le cadre du cours

4APPLICATIONS WEB

420-2CW-BB

Par : Antranik Bakkalian

Groupe. 00003

Présenté à : Mohammed Salim Meflah

Remis le 26/05/2024

A computer with books on the screen

Description automatically generated**Description du Projet : Site Web de Bibliothèque** Objectif du Projet : Le projet consiste à développer un site web simple pour une bibliothèque, dont l'objectif principal est de permettre aux utilisateurs de rechercher des livres par leur nom. Ce système utilisera une base de données SQL pour stocker et gérer les informations sur les livres.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

J'ai créé le code HTML et CSS pour les pages livre.html et emprunt.html. Pour livre.html, j'ai structuré la page pour montrer le titre, l'auteur, la date de publication et le résumé du livre, avec des options pour l'emprunter. Pour emprunt.html, j'ai conçu la page pour gérer les informations de prêt des livres. J'ai aussi fait affichage.js, un script JavaScript A screenshot of a computer

Description automatically generatedqui récupère les informations des livres depuis la base de données et les affiche sur la page, permettant une interaction facile et rapide pour l'utilisateur.

A screen shot of a computer program

Description automatically generatedLa fonction afficherLivres affiche les livres. Elle prend la valeur de recherche entrée par l'utilisateur et trouve l'élément HTML pour montrer les livres. Elle utilise fetch pour obtenir les livres à partir de l'URL donnée. Si la réponse est bonne, elle convertit les données en JSON et filtre les livres selon la recherche. Si des livres sont trouvés, ils sont affichés. Sinon, un message dit qu'aucun livre n'a été trouvé. En cas d'erreur, un message d'erreur est affiché. Un écouteur d'événements est ajouté au bouton de recherche pour appeler afficherLivres quand on clique dessus.

**CODE STYLE.CSS**

Le code enlève les marges, le body a une police simple et un fond en dégradé. Les liens et les boutons changent de couleur et grandissent au survol. Le header, la navigation et le footer sont centrés avec un fond en dégradé. Le main est centré avec des coins arrondis et une animation. La barre de recherche et les images grandissent au survol.