

**TP1**

Expérience effectuée dans le cadre du cours de

Application Web(420-2CW-BB)

Par

Oscar Tan

Groupe : 1

Présenté à

Mohammed Salim Meflah

1 mars 2024

Table des matières

[Sources 2](#_Toc160217162)

[Commits 2](#_Toc160217163)

[Défis rencontrés 7](#_Toc160217164)

# Sources

PlayStation\_logo : <https://www.cleanpng.com/png-playstation-4-logo-computer-icons-download-axe-log-1080341/>

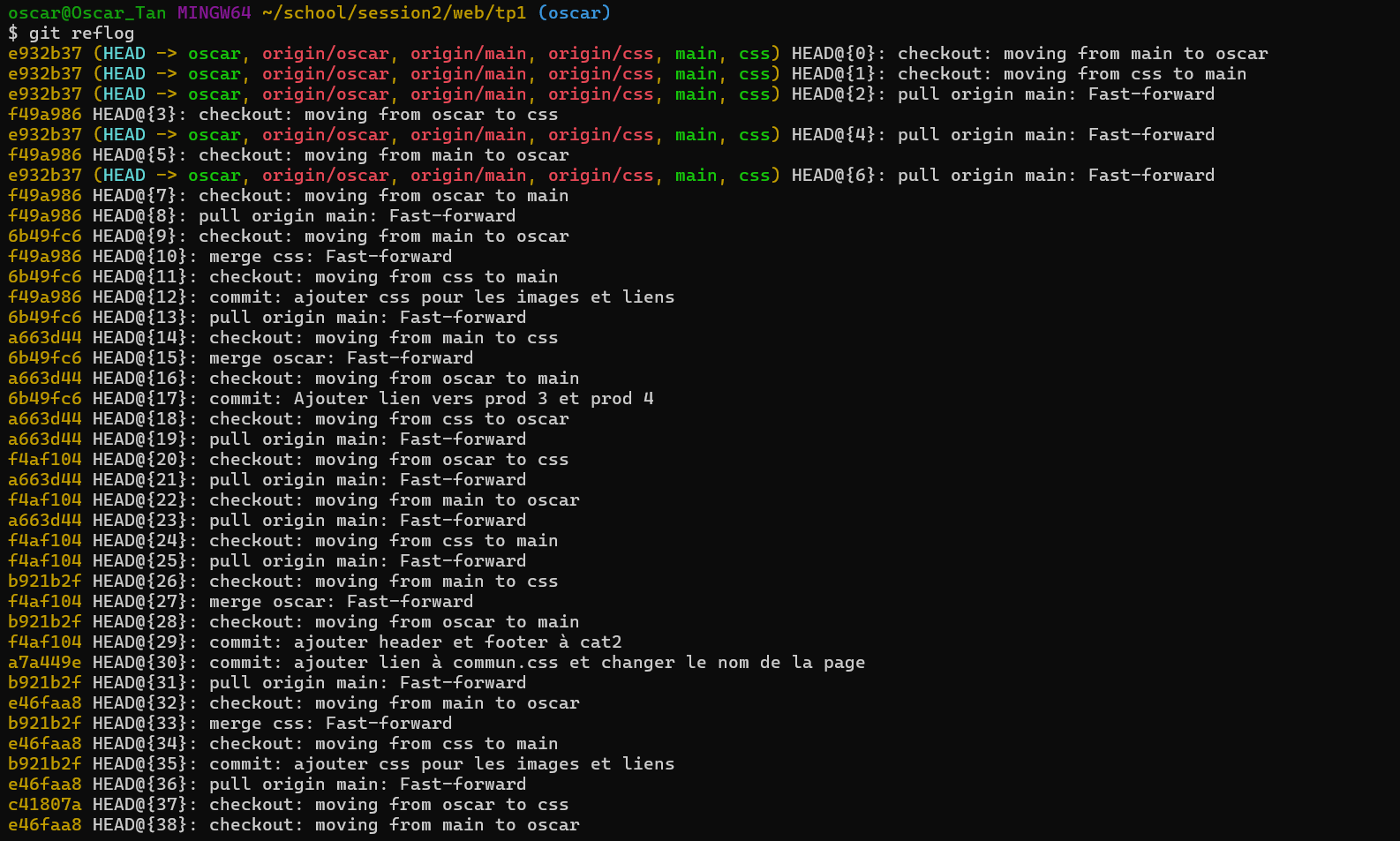
PS5 : <https://en.wikipedia.org/wiki/PlayStation_5>

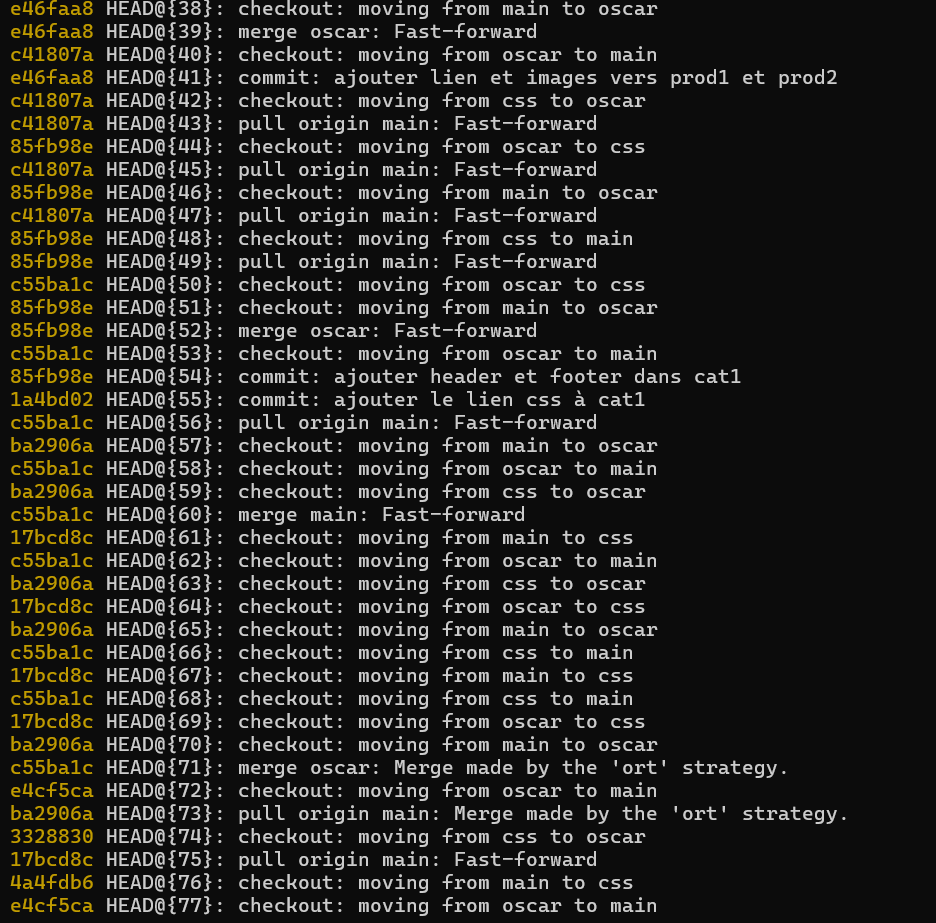
PS4 : <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Sony-PlayStation-4-PS4-DualShock-4.png>

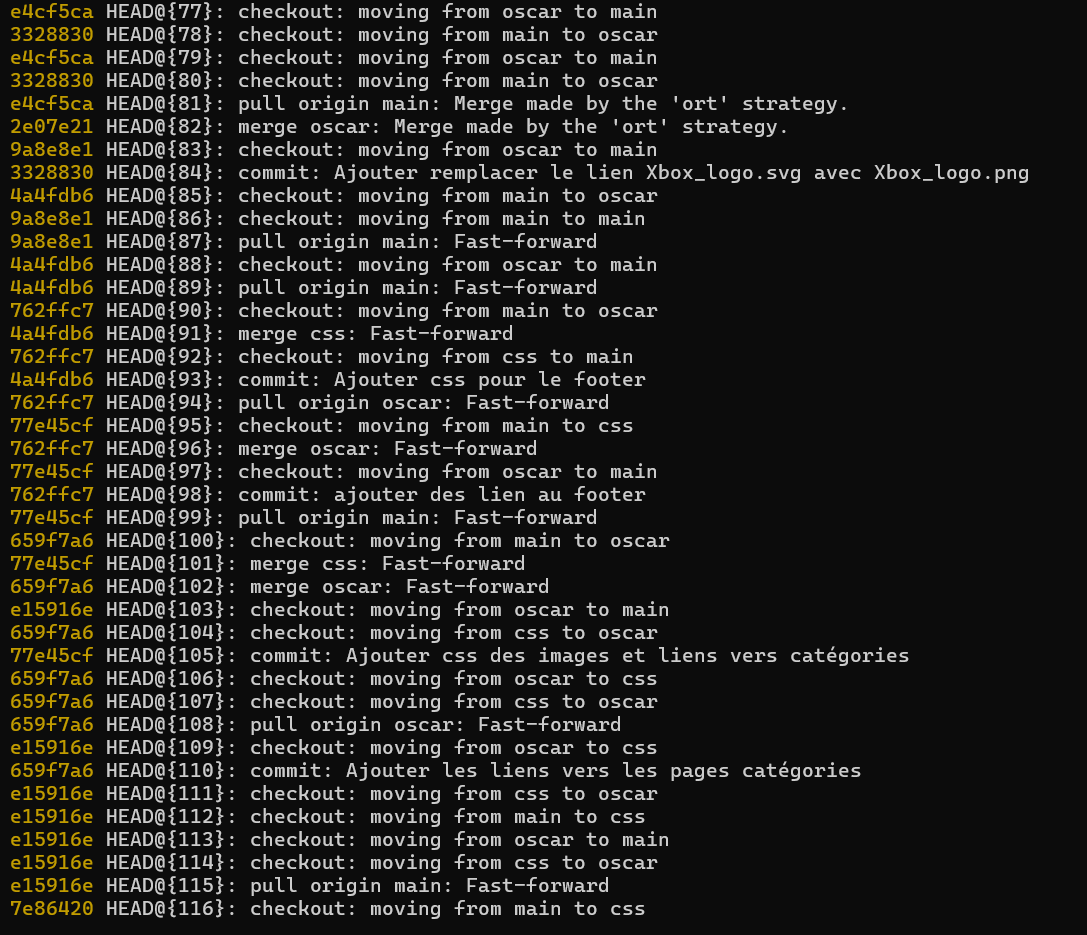
Xbox\_one\_x et Xbox one: <https://en.wikipedia.org/wiki/Xbox_One#>

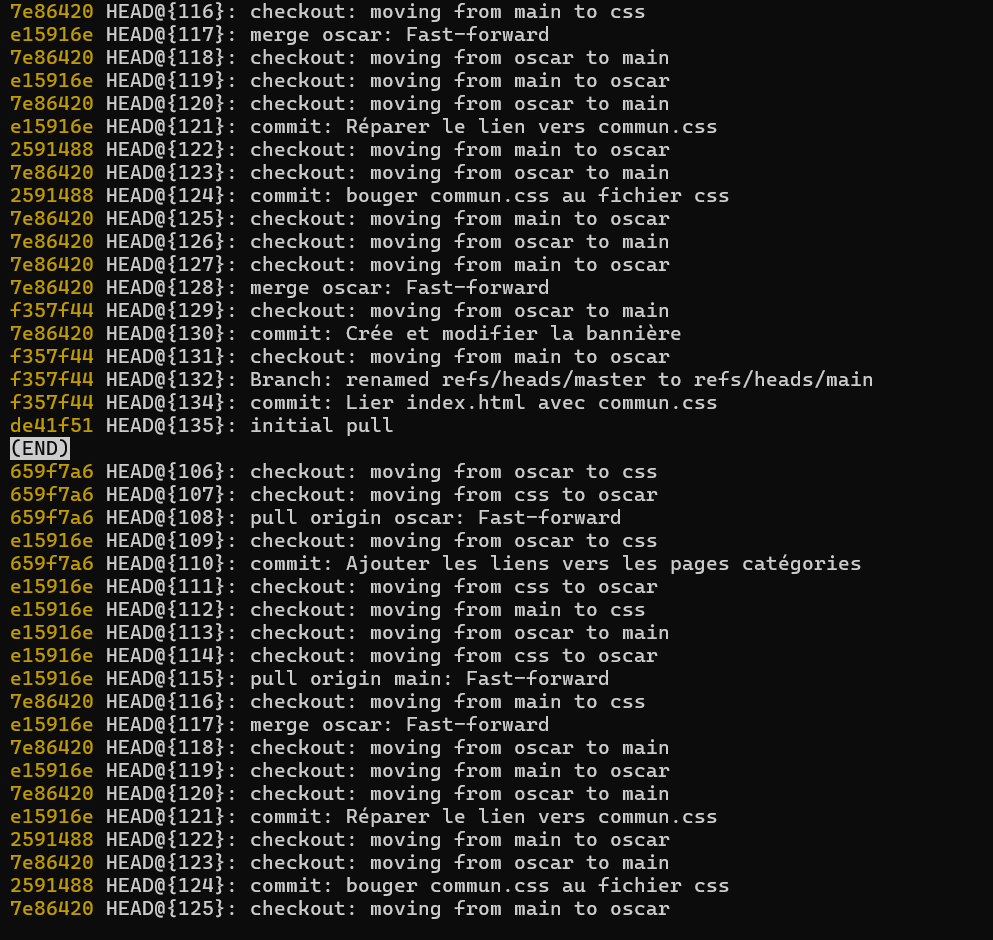
Xbox\_logo: <https://en.wikipedia.org/wiki/Xbox#/media/File:Xbox_logo_(2019).svg>

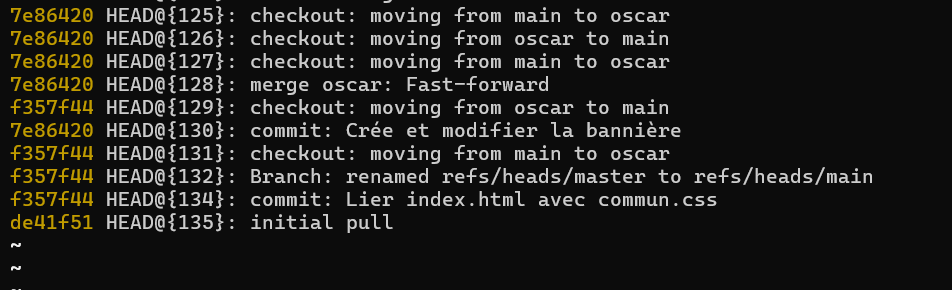
# Commits











# Défis rencontrés

Un des plus grands défis est définitivement l’utilisation des branches. Au début, je me confondais de branches très souvent par exemple je travaillais sur la branche main au lieu de ma branche personnel ou je faisais du css sur une branche complètement différente. Mais, proche de la fin, je naviguais sans problème entre les branches.

Aussi, un autre problème que j’avais rencontré est avec le push et pull, durant le milieu de mon travail, j’avais remplacé l’image pour un lien. Pour une raison que je ne sais pas encore, la branche main ne voulais pas merge avec ma branche personnel. J’étais capable de le réparer après quelques heures, mais je ne sais toujours pas pourquoi elle s’est produite.

Durant ce projet, j’ai appris beaucoup sur l’utilisation de git. Au lieu de laisser un programme comme gitKraken faire les commits et push, j’ai appris beaucoup sur le fonctionnement, et l’environnement git et aussi les difficultés dont-on peut rencontrer, qui serait normalement géré par un programme. De plus, je me suis développé plus sur l’utilisation du html et css.