

خواص گره‌ها و کاربرد آن‌ها در علوم مختلف

پژوهه درس آشنایی با ریاضیات

اساتید: دکتر علیشاھی،
دکتر رجب زاده، دکتر تابش

نیمسال اول 1401

نویسنده: فاطمه محمدی محمدی

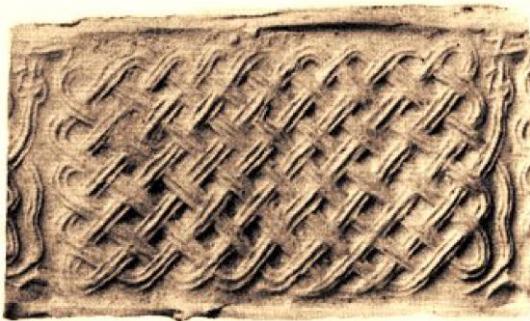
خلاصه

در این مقاله، مفاهیم پایه ای نظریه گره ها را معرفی می کنیم. سپس به بررسی برخی ناوردهای گره ها و خواص آن ها می پردازیم و در آخر، به برخی از کاربردهای این نظریه در شاخه های مختلف علم اشاره می کنیم.

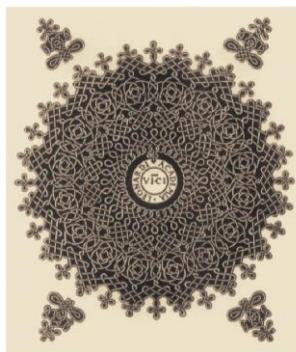
1. تاریخچه

1.1. گره ها و تاریخ تمدن انسان

از اوایل تاریخ بشر، گره ها همواره مورد توجه انسان ها بوده اند و در معماری و هنر دوران باستان نمونه هایی از آنها دیده می شود. یکی از قدیمی ترین این نمونه ها، نقش یک مهر و موم در تمدن بین النهرين است که به 2500 سال قبل از میلاد مسیح بری گردد. این نقش، نماد معروف مار Ouroboros است که در خود پیج خورده و سرو دمش به هم متصل است. در تزئینات سلتیک هم نشانه های بسیاری از گره ها در سمبل های اعتقادی و روحانی آن زمان دیده می شود. برای مثال، گره ی سلتیک سه گانه، نماد تثلیث برای مسیحیان بوده (که هزاران سال بعد توسط ریاضیدانها به عنوان گره ی Trefoil معرفی شد). همچنان، ریاضیدان و هنرمند معروف، لئوناردو داوینچی، یکی از افرادی بود که به طراحی گره های بسیار پیچیده پرداخته و حق در الگوی بافت لباس مونالیزا، آثاری از گره های منظم ریاضیاتی دیده می شود.



شکل 1: مهر و موم متعلق به تمدن بین النهرين، شبکه ی گره ی 5 در 9
شکل 2: نماد گره ی Triquetra روی یکی از کتبه های سلتیک

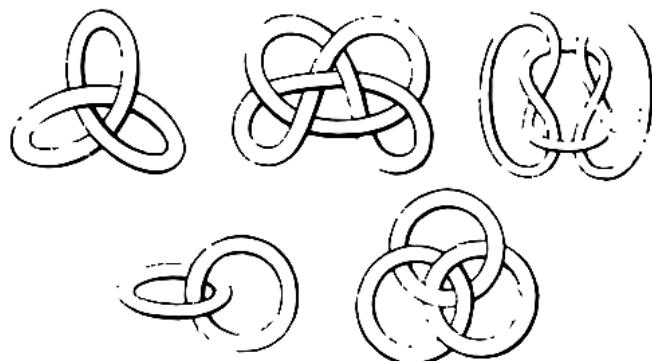


شکل 4: یکی از طرح های گره ی داوینچی

شکل 3: گره های بافت لباس مونالیزا

۱.۲. فرضیه‌ی ناموفق ساختار اتم ها

نگاه کردن به گره‌ها به صورت نظری توسط فیزیکدان‌ها شروع شد. در اواسط قرن نوزدهم میلادی، این نظریه مطرح بود که جهان از ماده‌ای به نام اتر به وجود آمده است. برای توجیه انواع مختلف مواد، ویلیام تامسون ایده‌ی جدیدی برای ساختار اتم‌ها پیشنهاد داد که ادعا می‌کرد اتم‌های مختلف در واقع گره‌های متمایزی از جنس اتر هستند. با این فرضیه، تعدادی از فیزیکدان‌ها تلاش کردند یک جدول از همه‌ی گره‌های متمایز ارائه کنند، اما این فرضیه بعد از چند سال رد شد. با این حال در این فاصله ریاضیدان‌ها به بررسی خواص این اشیاء پرداختند و نظریه گره‌ها بخشی از ریاضیات محض شد. گره‌های پیدا شده توسط دانشمندان هم، نام گره‌های اول را گرفتند که مانند اعداد اول، نمی‌توان آن‌ها را از ترکیب گره‌های دیگر ایجاد کرد.



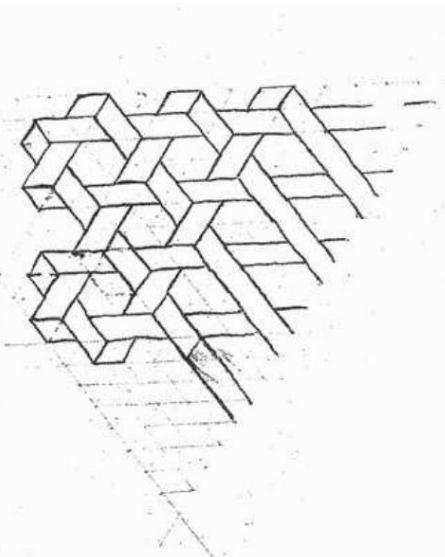
شکل ۵: گره‌های "بسیار ساده"، طراحی‌های ویلیام تامسون

۱.۳. شکل‌گیری نظریه گره‌ها

گفته می‌شود گاوس از اولین افرادی بود که به مطالعه ریاضیاتی گره‌ها پرداخت. گاوس عدد پیوند گره‌ها را با استفاده از انتگرال گاوس تعریف کرد. مدتی پس از آن، توجه ماسکول به کارهای تامسون و گاوس در رابطه با گره‌ها جلب شد و این آغازی برای نظریه ی گره‌های کنونی شد.



شکل ۷: نامه‌ای از ماسکول، اشاره به روش انتگرال گاوس

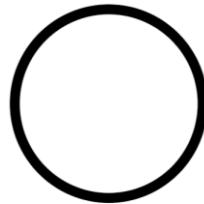


شکل ۶: الگوی گره در یادداشت‌های گاوس

2. تعاریف اولیه

2.1. تعریف: گره

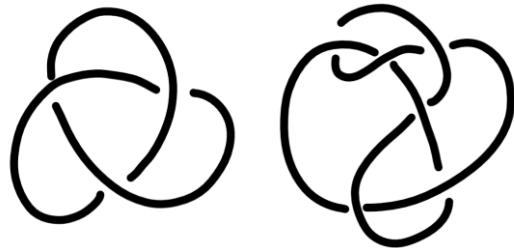
در ریاضیات، گره را می‌توان به صورت یک رشته‌ی نخ بسته تصور کرد، با این تفاوت که این نخ، ضخامت ندارد و سطح مقطع‌شی یک نقطه است. در واقع گره یک منحنی بسته در فضای است که خودش را قطع نمی‌کند.



شکل 8: گره‌ی بدبیهی

2.2. تعریف: تصویر گره

تصویر گره، تجسم آن روی فضای دو بعدی است. تقاطع‌های گره را با قرار دادن تکه‌های نخ در سطوح‌های متفاوت مشخص می‌کنیم.

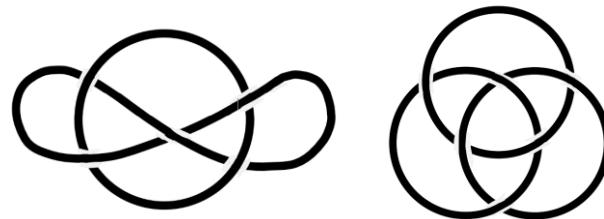


شکل 10: تصویر گره‌ی Trefoil

شکل 9: تصویر گره

2.3. تعریف: لینک

پیوند تعدادی گره به طوری که یکدیگر را قطع نکنند، یک لینک است. تعداد گره‌هایی که یک لینک را می‌سازند را تعداد مولفه‌های آن لینک می‌گوییم. یک لینک با تنها یک مولفه همان گره است.

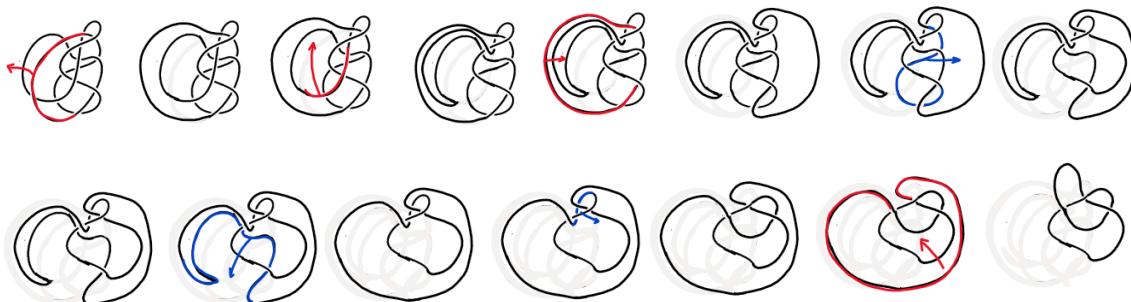


شکل 12: لینک Whitehead

شکل 11: حلقه‌های Borromean

2.4. تعریف: هم ارزی

دو تصویر گره (یا پیوند) هم ارزند اگر بتوان با تغییر شکل یکی به دیگری رسید.



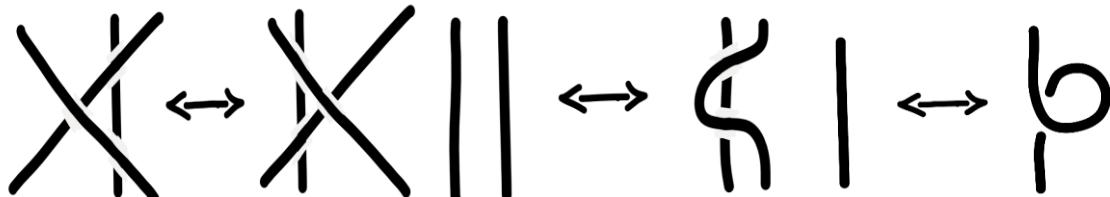
شکل 13: هم ارزی

در شکل های بالا، تصویر گرهی بالا-چپ طی مراحلی به گرهی Trefoil تبدیل شده است، درنتیجه این دو تصویر هم ارزند و هردو نشان دهندهی گرهی Trefoil هستند.

2.5. Reidemeister حرکات

یک حرکت رایدمایستر، یک از سه حرکت زیر است که با آن، تصویر یک گره را تغییر شکل می‌دهیم. این حرکات روی تقاطع‌ها و روابط بینشان تاثیر می‌گذارند.

با حرکت نوع یک (I) می‌توان یک «پیچش» در گره ایجاد کرد یا یک پیچش را از بین برد، با حرکت نوع دو (II) می‌توان دو تقاطع به گره اضافه کرد یا دو تقاطع کم کرد و با حرکت نوع سه (III) می‌توان یک رشته را از رو یا زیر یک تقاطع رد کرد.



شکل 14: حرکت نوع یک

بنابراین، اگر با استفاده از حرکات رایدمایستر بتوانیم از یک تصویر گره به تصویر دیگری برسیم، این دو با هم، هم ارزند، اما چون کرانی برای تعداد حرکات لازم برای رسیدن از یک گره به گرهی دیگر نداریم، این حرکات به تنها نمی‌توانند به ما برای اثبات هم ارز نبودن دو گره کمک کنند.

شکل 15: حرکت نوع سه

شکل 16: حرکت نوع دو

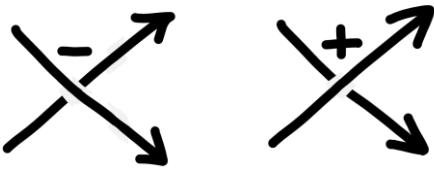
3. ناورداهای گره‌ها

3.1. تعریف: ناوردا

در ریاضیات، ناوردا یک ویژگی از یک شی است که طی تغییرات معینی، ثابت می‌ماند. در اینجا، دربارهی گره‌ها تعدادی ناوردا را بررسی می‌کنیم که طی حرکات رایدمایستر ثابت می‌مانند و از آن‌ها برای اثبات عدم هم ارزی برخی دسته‌های گروه‌ها استفاده خواهیم کرد.

3.2 عدد پیوند

برای به دست آوردن عدد پیوند یک لینک، آن را «جهت دار» می کنیم. به این صورت که برای هر مولفه از لینک، یک جهت تعیین میکنیم و به ازای هر تقاطع بین دو مولفه‌ی متمایز M, N ، به تقاطع عدد $+1$ یا -1 اختصاص می دهیم. عدد پیوند این لینک برابر می شود با جمع عدد همه‌ی تقاطع هایش.

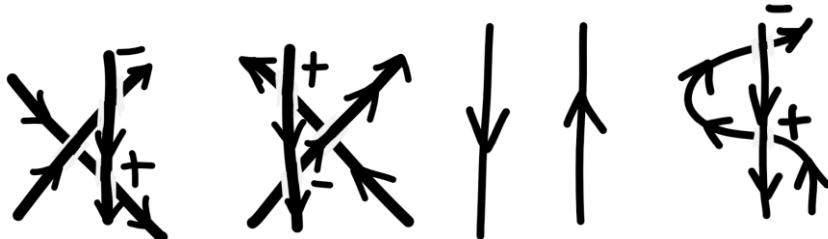


شکل 17: اگر جهت رشته‌ها را مانند شکل قرار دهیم و رشته‌ی روگذر شیب مثبت داشته باشد، عدد تقاطع مثبت است و در غیر این صورت منفی است.

ثابت می کنیم عدد پیوند یک لینک با حرکات رایدماستر تغییر نمی کند.

گزاره: عدد پیوند تحت حرکات رایدماستر ناوردا است.

اثبات: حرکت نوع یک در یک مولفه انجام می شود پس به تقاطع عددی اختصاص نداده ایم. بنابراین، با ایجاد پیچش یا از بین بردنش عدد پیوند عوض نمی شود. در حرکت نوع دو، دو تقاطعی که ایجاد یا حذف می شوند اعداد قرینه دارند، پس در جمع نهایی تاثیری نمی گذارند. در حرکت نوع سه همین ویژگ وجود دارد. ■



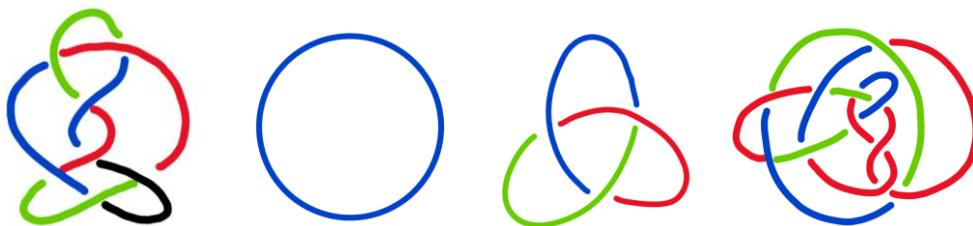
شکل 18: تاثیر حرکت نوع دو بر عدد پیوند

3.3 سه رنگ پذیری

با استفاده از عدد پیوند می توانیم برخی لینک‌ها را از یکدیگر متمایز کنیم. حال خاصیتی را معرفی میکنیم که در گره‌ها تمايز ایجاد کنیم. یک رشته از گره، یک بخش از تصویر گره است که دو انتهایش زیرگذر باشند و در طولش فقط روگذر باشد.

یک گره سه رنگ پذیر است اگر سه شرط زیر برقرار باشند:

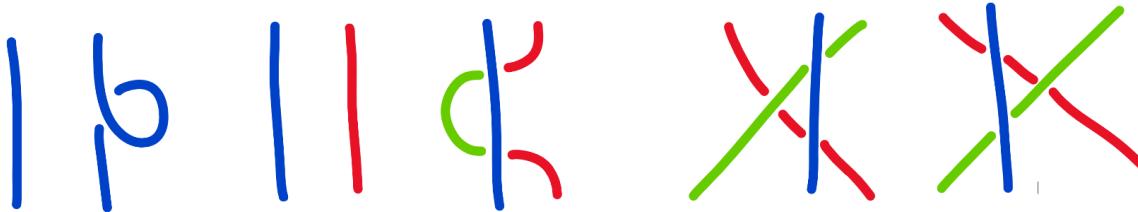
- هر رشته از گره با یک رنگ رنگ شده باشد.
- حداقل دو رنگ در کل گره استفاده شده باشد.
- در هر تقاطع، یا همه‌ی رشته‌ها هم رنگ باشند یا رنگ هرسه متفاوت باشد.



شکل 20: دو گره‌ی سه رنگ پذیر و دو گره‌ی سه رنگ ناپذیر

گزاره: سه رنگ پذیری تحت حرکات رایدماستر ناوردا است.

اثبات: در حرکت نوع یک، رنگ را تغییر نمی دهیم. تقاطع ایجاد شده خاصیت سه رنگ پذیری را حفظ می کند چون تعداد رنگ های گره قبل و بعد از حرکت تغییر نمی کند. در حرکت نوع دو و سه اگر تقاطع هم رنگ داشته باشیم، با این حرکت تغییری در آن ایجاد نمی شود و سه رنگ پذیری هم حفظ می شود. اگر تقاطع سه رنگ باشد طبق شکل ها عمل میکنیم و رشته ای ایجاد شده رنگ جدید میگیرد یا رنگ رشته ای حذف شده حذف می شود و سه رنگ پذیری حفظ می شود. ■



شکل 21: تأثیر حرکات رایدماستر بر سه رنگ پذیری

با استفاده از سه رنگ پذیری، می توان ثابت کرد دو گره ای سمت راست شکل 20 با دو گره ای دیگر متفاوت اند. به طور کلی هر دو لینک که یک سه رنگ پذیر باشد و دیگری نباشد به هیچ عنوان هم ارز نیستند، اما با این ناوردا برای حالت های دیگر نمی توان نتیجه گیری ای کرد.

3.4. چندجمله ای براکت

چندجمله ای براکت یک ناوردا نیست، ولی از اهمیت قابل توجهی برخوردار است. در اینجا، فرآیندی را برای به دست آوردن چندجمله ای براکت پیش می بریم که با توجه به خواصی که از چندجمله ای انتظار داریم، ما را به آن برساند. برای شروع، می خواهیم چندجمله ای گره ای بدیهی برابر 1 باشد.

قانون اول:

$$\langle \textcircled{O} \rangle = 1$$

سپس، می خواهیم یک روش برای «садه کردن» لینک ها داشته باشیم. برای یک تصویر، یک تقاطع را یک بار به صورت افقی و یک بار به صورت عمودی باز میکنیم به طوری که گره های جدید دقیقاً یک تقاطع کمتر داشته باشند. بین گره ای اولیه و این دو گره ای جدید یک رابطه ای خطی تعريف می کنیم. فعلاً فرض می کنیم ضریبها دو گره ای جدید A, B باشد.

قانون دوم:

$$\langle \texttimes \rangle = A \langle \textcirclearrowleft \rangle + B \langle \textcirclearrowright \rangle$$

$$\langle \texttimes \rangle = A \langle \textcirclearrowright \rangle + B \langle \textcirclearrowleft \rangle$$

در نهایت، می خواهیم اضافه کردن یک گره ای بدیهی به یک لینک (گره ای بدیهی جدا از بقیه ای لینک قرار می گیرد)، مقدار چندجمله ای جدید ضریبی از چندجمله ای اولیه باشد. این ضریب را فعلاً C در نظر می گیریم و لینک اولیه را با L نشان می دهیم.

قانون سوم:

$$\langle L \cup \textcircled{O} \rangle = C \langle L \rangle$$

حال، حرکت دوم رایدمایستر را در چند جمله‌ای بررسی می‌کنیم.

$$\langle \text{D} \rangle \stackrel{?}{=} \langle \text{X} \rangle$$

$$\langle \text{D} \rangle = A \langle \text{E} \rangle + B \langle \text{Y} \rangle$$

$$= A(A \langle \text{E} \rangle + B \langle \text{E} \rangle) + B(A \langle \text{E} \rangle + B \langle \text{Y} \rangle)$$

$$= A(A \langle \text{E} \rangle + BC \langle \text{E} \rangle) + B(A \langle \text{X} \rangle + B \langle \text{Y} \rangle)$$

$$= (A^2 + ABC + B^2) \langle \text{E} \rangle + BA \langle \text{X} \rangle \stackrel{?}{=} \langle \text{X} \rangle$$

به این صورت می‌توان نتیجه گرفت که برای برقراری تساوی باید داشته باشیم

$$B = A^{-1}$$

که چون متغیرها را مستقل از هم تعریف کرده بودیم، مشکلی ایجاد نمی‌کند. با قرار دادن A^{-1} به جای B ، داریم:

$$A^2 + C + A^{-2} \langle \text{E} \rangle + \langle \text{X} \rangle \stackrel{?}{=} \langle \text{X} \rangle$$

در نتیجه باید تساوی زیر هم برقرار باشد.

$$C = -A^2 - A^{-2}$$

که باز هم مشکلی ایجاد نمی‌شود. حال قوانین را بر حسب A مینویسیم:

$$\langle \text{O} \rangle = 1$$

$$\langle \text{X} \rangle = A \langle \text{E} \rangle + A^{-1} \langle \text{X} \rangle$$

$$\langle \text{Y} \rangle = A \langle \text{X} \rangle + A^{-1} \langle \text{Y} \rangle$$

$$\langle L \cup \text{O} \rangle = (-A^2 - A^{-2}) \langle L \rangle$$

اکنون که چند جمله‌ای تحت حرکت نوع دو ناورداند، به دنبال آن ثابت می‌کنیم که چند جمله‌ای تحت حرکت نوع سه هم ناورداند است. کافی است در تقاطع های مشخص شده در عبارات خط دوم، حرکت دوم را اعمال کنیم تا به عبارت خط سوم بررسیم. حالتی که رشته‌ی حرکت کننده روگذر باشد هم دقیقاً به همین شکل است.

$$A \langle \text{X} \rangle \stackrel{?}{=} A \langle \text{X} \rangle$$

$$A \langle \text{X} \rangle = A \langle \text{E} \rangle + A^{-1} \langle \text{X} \rangle$$

$$A \langle \text{X} \rangle = A \langle \text{E} \rangle + A^{-1} \langle \text{Y} \rangle$$

در نتیجه، چند جمله‌ای برآکت تحت حرکات دو و سه رایدمایستر ناورداند است.

درنهایت، حرکت اول را برسی می کنیم که چندجمله ای تحت آن تغییر می کند. سپس راهی ارائه می کنیم که این مشکل را حل کند. همان طور که می بینیم، پیج دادن یک رشته به چپ یا راست چندجمله ای های متفاوتی ایجاد می کند.

$$\begin{aligned} A < \overline{\sigma} > &= A < \overline{\sigma} > + A^{-1} < \overline{\tau} > \\ &= A(-A^2 - A^{-2}) < \overline{\tau} > + A^{-1} < \overline{\tau} > \\ &= -A^3 < \text{—} > \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A < \overline{\sigma} > &= A < \overline{\tau} > + A^{-1} < \overline{\sigma} > \\ &= A^{-1} < \overline{\tau} > + A(-A^2 - A^{-2}) < \overline{\tau} > \\ &= -A^{-3} < \text{—} > \end{aligned}$$

با این حال، می توانیم با ایجاد تغییراتی، از چندجمله ای برآخت استفاده کنیم و یک ناوردای گره تعریف کنیم. برای این کار ابتدا مفهوم پیج خورده را تعریف می کنیم.

3.5. تعریف: پیج خورده

اگر لینک L را جهت دار کنیم و همه ی تقاطع ها (لزوماً نباید بین دو مولفه متفاوت باشد) را مشابه 3.2 عدد گذاری کنیم، پیج خورده این لینک برابر با جمع عدد همه ی تقاطع ها است و آن را با $w(L)$ نمایش می دهیم.

حرکت های دوم و سوم رایدمایستر تغییری در پیج خورده ایجاد نمی کنند، اما هر حرکت رایدمایستر اول، $(L)w$ را به اندازه ± 1 تغییر می دهد. بنابراین پیج خورده یک ناوردای گره نیست، اما از آن برای تعریف یکی از مهم ترین ناوردهای گره استفاده می کنیم.

3.6. چندجمله ای Jones

چندجمله ای $(L)X$ را با استفاده از چندجمله ای برآخت و پیج خورده به صورت زیر تعریف می کنیم.

$$X(L) = (-A^3)^{-w(L)} < L >$$

گزاره: چندجمله ای $(L)X$ تحت حرکات رایدمایستر ناوردا است.

اثبات: قبل از 3.4 و 3.5 ثابت کردیم که برآخت و پیج خورده تحت حرکات دوم و سوم ناوردا اند. پس کافی است ثابت کنیم $(L)X$ تحت حرکت اول ناوردا است.

وقتی یک بار حرکت اول را اعمال می کنیم و به لینک جدید L' می رسیم، اگر مقدار $(L')w$ به اندازه $+1$ تغییر کند، برآخت ضرب در $-A^3$ می شود و تأثیر یکدیگر را به نوعی خنثی می کنند. داریم:

$$\begin{aligned} X(L') &= (-A^3)^{-w(L')} < L' > \\ &= (-A^3)^{-(w(L)+1)}((-A^3) < L >) \\ &= (-A^3)^{-w(L)} < L > = X(L) \end{aligned}$$

به همین شکل، وقتی در لینک جدید مقدار $(L)W$ یک کم شده باشد براکت ضرب در مقدار قرینه‌ی حالت قبل می‌شود و به همین نتیجه‌ی رسیم. بنابراین چندجمله‌ای به دست آمده تحت همه‌ی حرکات رایدمایستر ناوردا است. ■

حال، در $(L)X$ جایگذاری $t^{-\frac{1}{4}}$ را انجام می‌دهیم و به چندجمله‌ای جونز می‌رسیم.

بنابراین چندجمله‌ای جونز یک ناوردای گره است و برای یک لینک L به شکل زیر است.

$$V(L) = \left(-t^{-\frac{1}{4}}\right)^{-W(L)} \langle L \rangle$$

چندجمله‌ای جونز بسیار در تشخیص کلاس‌های هم ارزی گره‌ها کارآیی دارد. ثابت شده که برای همه‌ی گره‌های اول متمایز دارای ۱ تا ۹ تقاطع، این فرمول یک چندجمله‌ای متفاوت ایجاد می‌کند. با این حال، یک از سوالات حل نشده تا کنون، وجود تصویری از یک گره‌ی غیر بدیهی است که چندجمله‌ای جونز با چندجمله‌ای گره‌ی بدیهی برابر شود. همچنین، دو گره‌ی متمایز توسط موراساگی ارائه شد که چندجمله‌ای جونز یکسان $(t^2 - t + t^{-1} + 1 - t^{-2})$ دارند.



شکل 22: گره‌های موراساگی

هر یک از ناوردهایی که معرفی کردیم به روشنی، در تمیز گره‌ها و لینک‌ها از هم به ما کمک می‌کنند، اما چنان‌نیاز داریم که گره‌های هم ارز و غیر هم ارز را از هم تشخیص دهیم؟ این کار، در شاخه‌های مختلف علم کاربردهایی دارد که اکنون به آن‌ها می‌پردازیم.

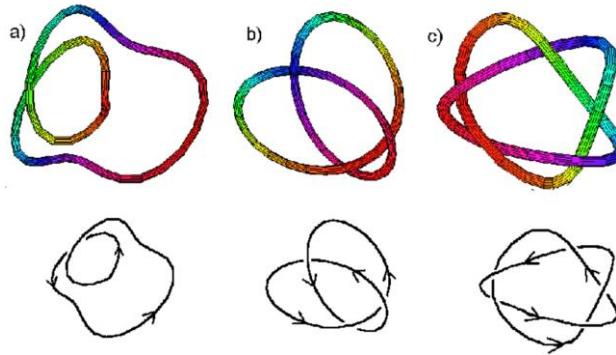
4. کاربرد گره‌ها در علوم مختلف

4.1. زیست‌شناسی

DNA ماده‌ژنتیکی سلول‌ها و حاوی اطلاعات کدگذاری شده در مورد پروسه‌های سلولی و مولکولی است. دی‌ان‌ای از دو رشته تشکیل شده که دور هم پیچیده شده‌اند. در یک تقسیم سلولی، دی‌ان‌ای کپی می‌شود و به سلول‌های دختر منتقل می‌شود. فرم دی‌ان‌ای بتصورت دو رشته‌ی بسیار بلند است که میلیون‌ها بار در هم پیچیده شده و گره خورده‌اند. برای تکثیر و رونویسی دی‌ان‌ای به شکل مرتب و بدون گره تبدیل می‌شود تا اطلاعات به راحتی انتقال پیدا کند آنزیم‌هایی وجود دارند که هر گره را می‌شکافند و بعد از رونویسی، رشته‌ها را به شکل منظم به هم وصل می‌کنند.

برای درک بهتر نحوه‌ی پیچش رشته‌های دی‌ان‌ای و مطالعه‌ی آنزیم‌های ذکر شده، از توبولوژی و بطور خاص نظریه گره‌ها استفاده می‌شود. با در نظر گرفتن دی‌ان‌ای به عنوان یک گره، می‌توانیم از نظریه‌ی گره‌ها برای تخمین میزان «سختی» بازکردن آن استفاده کنیم. این کار اطلاعات درباره‌ی خواص آنزیم‌ها هم به ما می‌دهد.

به عنوان مثال دو دانشمند به نام براون و کزارلی برای مطالعه نقش نوعی از آنزیم‌های توبوایزومراز در بسته بندی دی‌ان‌ای باکتری‌های ای کولای از نظریه‌ی گره‌ها استفاده کردند.



شکل 23 گره ها در دی ان ای

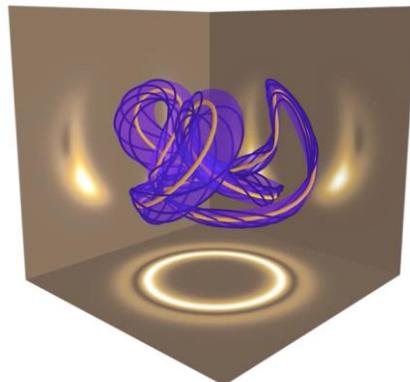
این دو دانشمند، در طی زمان پیج خوردنگی دی ان ای را محاسبه کردند و متوجه شدند که در طول تاثیر آنزیم بر دی ان ای، پیج خوردنگی آن به طور متناوب کاهش می یابد. در نهایت، به این نتیجه رسیدند که این آنزیم، هر چند وقت یک بار مارپیچ دی ان ای را برش می دهد و دوباره تعدادی از انتهایها را به هم می چسباند به طوری که رشته های زیگزگز بر روکنتر تبدیل می شوند و برعکس. در طی این فرآیند، آنزیم هر رشته ی بربده شده از دی ان ای را به شکلی مشابه گره ی بدیهی در می آورد. با مشاهده ی روش کار این آنزیم، محققان ممکن است بتوانند عملکرد این آنزیم ها را در داروسازی تکرار کنند و به درمان های جدیدی برای مبارزه با سرطان برسند.

4.2. فیزیک

میدان های الکترومغناطیسی، از تاثیرات متقابل دو میدان الکتریکی و مغناطیسی بر هم ایجاد می شود. برخی از این خطوط میدان تشکیل خم های بسته می دهند. وجود خمها بسته، مسئله ی وجود خطوطی از میدان به صورت گره را پیش می آورد. در واقع، این گره هل وجود دارند ولی معمولاً در برخورد با خودشان، یا در شرایط مختلف دیگر این گره ها به وجود می آیند و از بین می روند. در سیستم های مختلف، گره های مختلفی می توانند ایجاد شوند و برخی سیستم ها ممکن است محدود به انواع خاصی از گره ها باشند. با مطالعه ی خواص این گره ها، فیزیکدانان می توانند درباره ی انتقال یک گره از یک سیستم به پلاسمای مطالعه کنند و حتی اطلاعاتی از سطح خورشید (پلاسمایما) به دست آورند که در آزمایشگاه قابل دسترسی نیست.

حدود صد سال پیش، فیزیکدان هنری بیتمن روشی برای ساختن یک گره ی پایدار در یک میدان ارائه داد که مانند یک ماشین به ازای یک تابع مختلط بعنوان ورودی، یک میدان الکترومغناطیسی خروجی می دهد که گره ی پایدار دارد.

در یکی از پژوهش های چند سال اخیر، بنجامین بود با استفاده از ویژگی های توپولوژیکی گره ها، آنالیز مختلط و ساختار هنری بیتمن، ثابت کرد که برای هر لینک دلخواه، یک تابع مختلط با شرایط لازم وجود دارد که با استفاده از ساختار بیتمن، به ما میدانی را می دهد که این لینک در آن پایدار است. به این صورت، نظریه ای که از فیزیک نشأت یافته بود بعد از حدود 300 سال دوباره در فیزیک کارآیی پیدا کرد.



شکل 24: یک میدان الکترومغناطیسی در فضای سه بعدی، شامل دو مجموعه ی نازجی و آبی از خطوط میدان. گره ی Trefoil

5. نتیجه گیری

گره به عنوان یک شیء مجرد و بخشی از ریاضیات محض، خواص جالب و شگفت انگیزی دارد که به فیلدهای دیگر ریاضیات هم مشابه است. یکی از زیبایی های ریاضیات، مطالعه و درک پیچیدگی های مفاهیم انتزاعی بدون اهمیت دادن به کاربردهایش است. با این حال، کاربردهایش در حال توسعه‌ی روز افزون است و بخش پویایی از علم روز را تشکیل می‌دهد.

6. منابع

The Knot Book, Collin C. Adams

Knot Theory and Its Applications, Kunio Murasagi

Knots, J'ozef H. Przytycki

https://www.mdpi.com/2073-8994/4/2/302#fig_body_display_symmetry-04-00302-f001

<https://www.prnewswire.com/news-releases/the-knot-pattern-found-on-the-earlier-version-mona-lisa-is-not-by-the-hand-of-leonardo-da-vinci-300982612.html>

https://www.academia.edu/72406066/Leonardos_Secret_Signatures_Knots_and_Bows

<http://leonardosknots.com/leonardosknots.html>

<https://www.commonwealthclub.org/events/archive/podcast/leonardos-knots>

<https://link.springer.com/article/10.1007/BF03024400>

<https://www.math.ucla.edu/~radko/191.1.05w/erin.pdf>

https://math.mit.edu/research/highschool/primes/circle/documents/2020/Ayinon_2020.pdf

<https://link.springer.com/article/10.1007/s00220-021-04219-3>

<https://www.quantamagazine.org/december-3-2014-learning-to-move-20131209/>