



# CẤU HÌNH DỰ ÁN SPRING BOOT CÓ SỬ DỤNG HIBERNATE

# Spring Boot và Hibernate

- Trong Spring Boot, Hibernate là mặc định khi bạn muốn dùng JPA.






## EntityManager

- Với EntityManager, chúng ta có thể:
  1. Lưu trữ đối tượng vào cơ sở dữ liệu bằng cách sử dụng phương thức **persist()**.
  2. Lấy đối tượng từ cơ sở dữ liệu bằng cách sử dụng phương thức **find()** hoặc các truy vấn (**query methods**).
  3. Cập nhật đối tượng bằng cách sử dụng phương thức **merge()**.
  4. Xóa đối tượng bằng cách sử dụng phương thức **remove()**.

## EntityManager


- EntityManager cũng cung cấp các phương thức khác để quản lý phiên làm việc (transaction) và tạo truy vấn tùy chỉnh.
- Sử dụng (annotate) một bean với @PersistenceContext và tiêm nó vào các bean khác, hoặc sử dụng @Autowired để tự động tiêm EntityManager vào trong các bean Spring

Inject to "DAO"



## Thực hành tạo dự án Spring Boot có sử dụng Hibernate

- Lưu ý các dependency:
  - Liên quan Database mà bạn đang dùng, ví dụ như `mysql-connector-j`
  - `spring-boot-starter-data-jpa`




# Thực hành tạo dự án Spring Boot có sử dụng Hibernate

application.properties

- Chúng ta cần cấu hình các thông tin để kết nối:

- `spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/db_name` ✓
- `spring.datasource.username=db_username` ✓
- `spring.datasource.password=db_password` ✓
- `#spring boot tự động phát hiện ra driver-class`
- `#spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver`



Test nhiều tình huống:

- sai NB
- password --