Vòng đời của Entity

Nhat Tung Le

Vòng đời

• Trong Spring Boot và Hibernate, mỗi Entity (thực thể) có một vòng đời (life cycle) của riêng nó, đi qua các trạng thái khác nhau trong quá trình thực thi ứng dụng. Dưới đây là các trạng thái chính của vòng đời Entity trong Hibernate:

Transient (Transient state)

- Trạng thái ban đầu khi một đối tượng được tạo mới thông qua từ khóa new.
- Trong trạng thái này, đối tượng chưa được quản lý bởi Hibernate (không liên kết với bất kỳ phiên Session nào).
- Entity ở trạng thái transient không liên kết với bất kỳ bản ghi nào trong cơ sở dữ liệu.

Persistent (Managed state)

- Trạng thái khi đối tượng được quản lý bởi Hibernate thông qua phiên Session.
- Khi một đối tượng được gọi session.save() hoặc session.saveOrUpdate(), nó chuyển sang trạng thái persistent.
- Entity ở trạng thái persistent liên kết với một bản ghi trong cơ sở dữ liệu. Bất kỳ thay đổi nào trên Entity trong trạng thái này sẽ được tự động đồng bộ hóa với cơ sở dữ liệu khi phiên Session kết thúc.

Detached (Detached state):

- Trạng thái khi đối tượng đã từng được quản lý bởi Hibernate thông qua phiên Session, nhưng phiên Session đã kết thúc.
- Entity được tách ra khỏi quản lý của Hibernate, nhưng nó vẫn liên kết với một bản ghi trong cơ sở dữ liệu.
- Trong trạng thái detached, bất kỳ thay đổi nào trên Entity không được tự động đồng bộ hóa với cơ sở dữ liệu. Bạn cần phải sử dụng session.merge() hoặc session.update() để tái gắn Entity vào quản lý và đồng bộ thay đổi.

Removed (Removed state):

- Trạng thái khi đối tượng đã từng được quản lý bởi Hibernate, nhưng sau đó bị xóa bằng cách gọi session.delete().
- Trong trạng thái này, Entity vẫn còn liên kết với một bản ghi trong cơ sở dữ liệu, nhưng nó sẽ bị xóa khỏi cơ sở dữ liệu khi phiên Session kết thúc.

Reattached (Reattached state):

- Đây không phải là một trạng thái cụ thể, nhưng đôi khi bạn có thể tái gắn một Entity detached vào một phiên Session mới.
- Điều này đòi hỏi sử dụng session.update() hoặc session.merge() để tái gắn Entity vào quản lý của Hibernate.

