

Thực hành tạo DAO & Lưu object

- Xóa hết các sinh viên trong table student.
- Xây dựng StudentDAO.
- Tạo ra một ứng dụng từ cửa sổ console (CommandLineRunner) hãy thực thi việc lưu trữ một đối tượng sinh viên xuống cơ sở dữ liệu.

```
@Override  
public void save(SinhVien sinhVien) {  
    entityManager.persist(sinhVien);  
}
```

```
@Bean  
public CommandLineRunner dataInitializer(SinhVienDAO sinhVienDAO) {  
    return args -> {  
        // Tạo đối tượng SinhVien  
        SinhVien sinhVien = new SinhVien();  
        sinhVien.setHoDem("Nguyễn Văn");  
        sinhVien.setTen("A");  
        sinhVien.setEmail("nguyenvana@gmail.com");  
  
        // Lưu xuống cơ sở dữ liệu  
        sinhVienDAO.save(sinhVien);  
  
        System.out.println("Đối tượng SinhVien đã được tạo và lưu xuống c  
    };  
}
```

spring.main.bannler - mode = off

debug

logging.level.root = warn

info

Warn

Error

Fatal



Thực hành

- Tạo nhiều sinh viên để kiểm tra tính năng tự động tăng giá trị khóa chính

Truncate / Delete

Alter