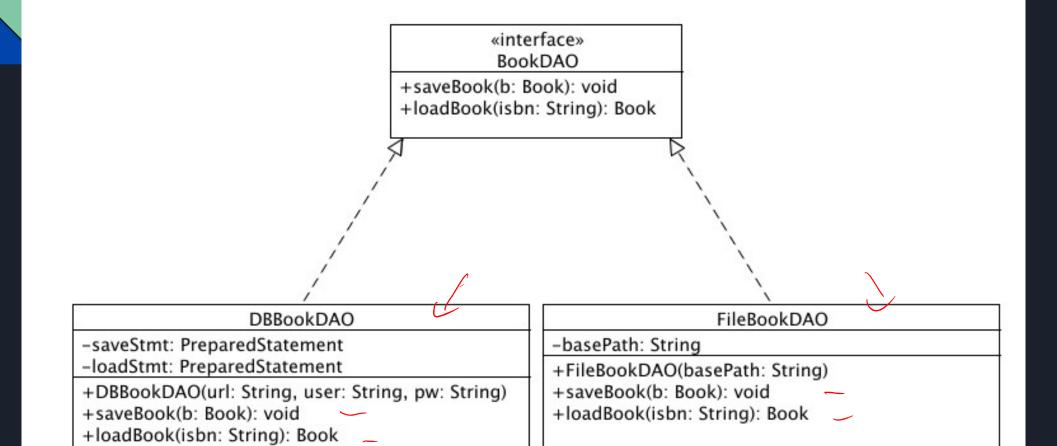
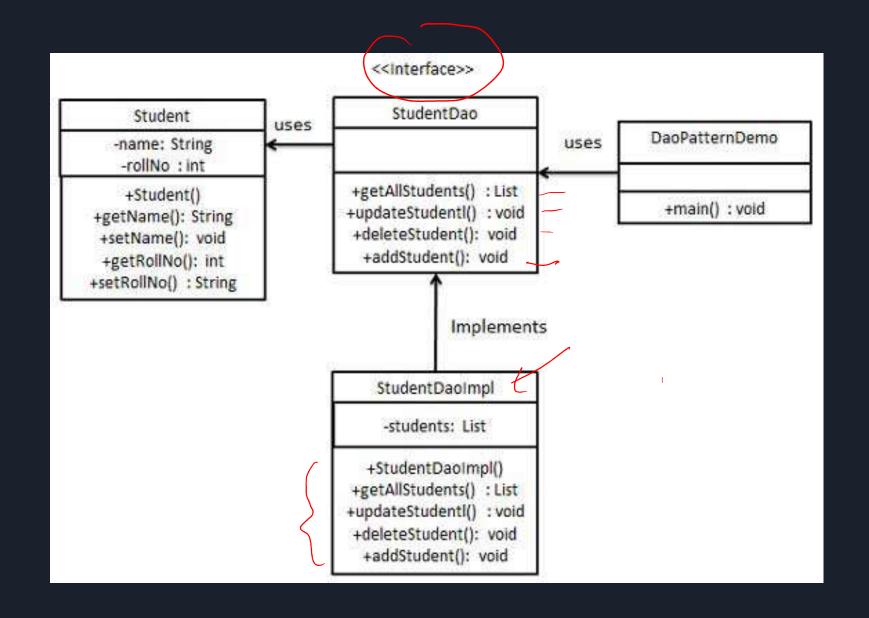
DAO – Data Access Object

DAO – Data Access Object

- Một design pattern phổ biến
- Tạo ra các đối tượng để tương tác với DB





```
public interface SinhVienDAO {
   List<SinhVien> getAll();
   SinhVien getById(int id);
   void save(SinhVien sinhVien);
   void update(SinhVien sinhVien);
   void delete(int id);
```

Lưu ý

- Chúng ta sẽ cần dùng EntityManager , Datasource để thực hiện các thao tác với DB
- Được tạo ra tự động dựa trên file cấu hình
- Chúng ta sử dụng @Autowired để inject vào các DAO

Shident MAO () Patr Source () DB

@ Component

```
@Repository
public class SinhVienDAOImpl implements SinhVienDAO {
    private final EntityManager entityManager;

      @Autowired
    public SinhVienDAOImpl(EntityManager entityManager) {
          this.entityManager = entityManager;
      }
}
```

a Component a Repository a Rest Controller Dand des BAO

```
@Override
public void save(SinhVien sinhVien) {
    entityManager.persist(sinhVien);
}
```

Transaction

- Trong Hibernate, một transaction (giao dịch) là một khối mã hoặc một tác vụ logic được thực hiện trên cơ sở dữ liệu. Giao dịch được sử dụng để đảm bảo tính nhất quán và độ tin cậy của dữ liệu trong hệ thống.
- Khi bạn bắt đầu một giao dịch, Hibernate sẽ theo dõi tất cả các thay đổi dữ liệu được thực hiện trong phiên làm việc hiện tại. Các thay đổi này bao gồm việc thêm, cập nhật hoặc xóa các đối tượng được quản lý bởi Hibernate.

Transaction

- Giao dịch có hai trạng thái chính: chưa bắt đầu (not started) và đã kết thúc (ended). Trong quá trình giao dịch, bạn có thể thực hiện các hoạt động như lấy dữ liệu, thay đổi dữ liệu, và lưu dữ liệu vào cơ sở dữ liệu.
- Nếu giao dịch thành công, tất cả các thay đổi sẽ được xác nhận và cập nhật vào cơ sở dữ liệu. Ngược lại, nếu giao dịch gặp lỗi, tất cả các thay đổi sẽ bị hủy và không được áp dụng vào cơ sở dữ liệu.

```
public void saveStudent(Student student) {
   Transaction transaction = null;
   try (Session session = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession()) {
        // start a transaction
       transaction = session.beginTransaction();
                                                      start a transaction
       // save the student object
        session.save(student);
        // commit transaction

    commit a trasaction

       transaction.commit();
   } catch (Exception e) {
       if (transaction != null) {
           transaction.rollback();
                                                       rollback trasaction
       e.printStackTrace();
```

©Transactional

• Đánh dấu @Transactional

```
@Repository
@Transactional
public class SinhVienDAOImpl implements SinhVienDAO {
    private final EntityManager entityManager;
```

```
@Override
@Transactional(readOnly = true)
public SinhVien getById(int id) {
    return entityManager.find(SinhVien.class, id);
}
```