

## Ultima Online Завет.

Сборник ответов на часто задаваемые вопросы.

Rus\_Version\_17.01.2018

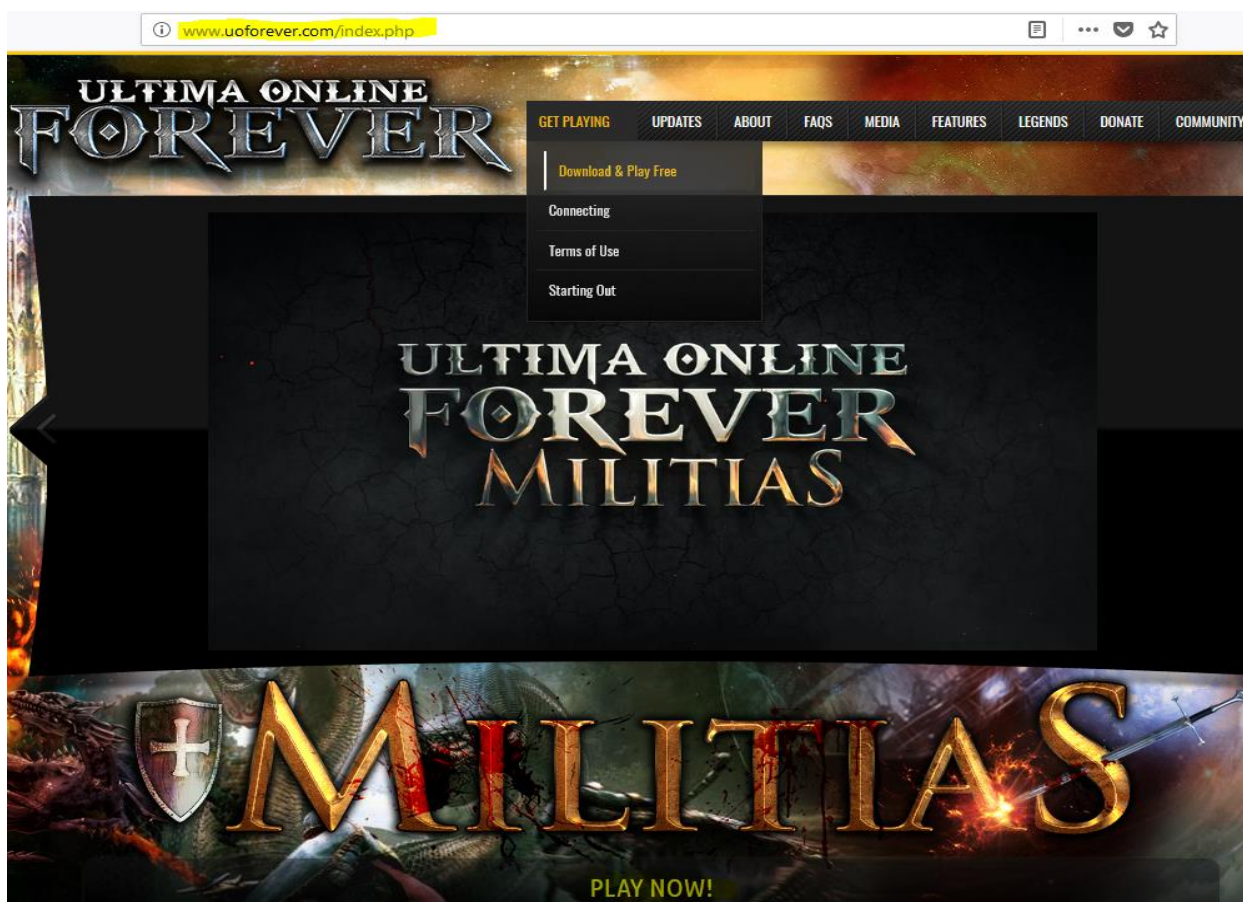
Скачать последнюю версию можно тут

<https://github.com/Be1m0nt/Ultima-Online>



## Установка Игры

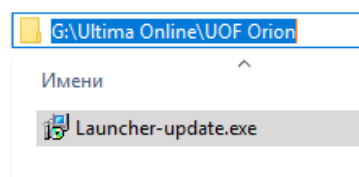
Заходим на сайт [www.uoforever.com](http://www.uoforever.com) находим ссылку на скачивание программы установщика.



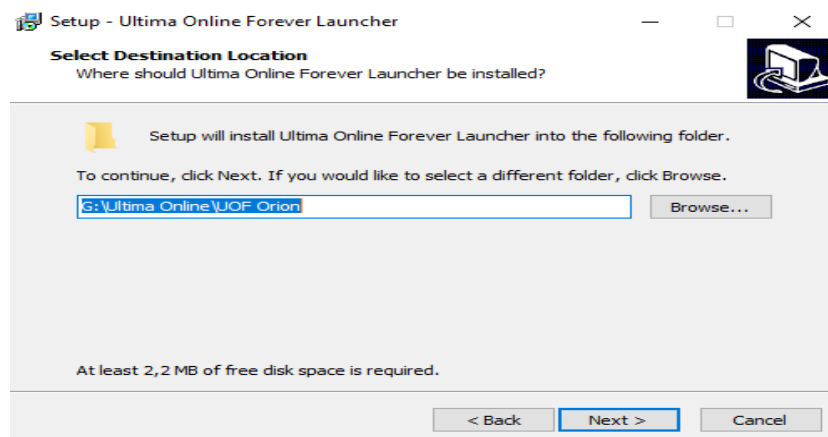
На данный момент ссылка на закачку установщика - [http://www.uoforever.com/dlc\\_welcome.php](http://www.uoforever.com/dlc_welcome.php)  
нажимаем - PROCEED TO DOWNLOAD FULL CLIENT для скачивания программы.



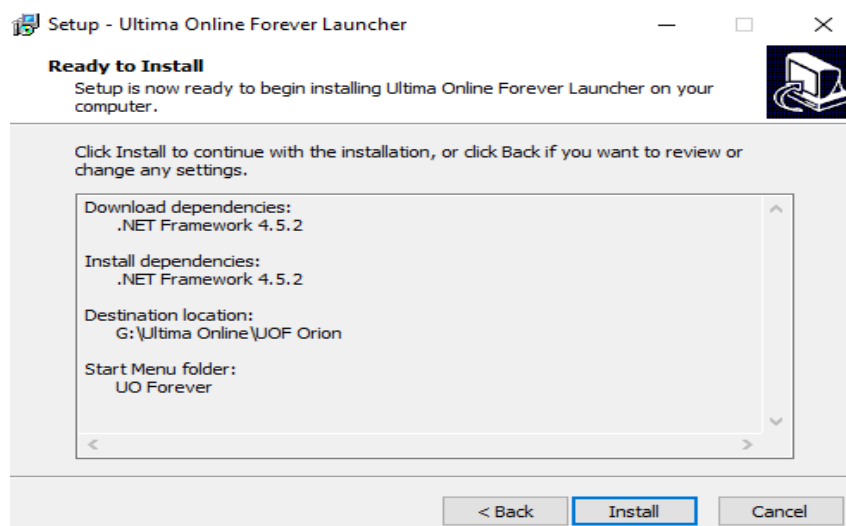
Можно предварительно создать папку, на желаемом диске, назвать ее как Вам удобнее, перенести туда программу установщик и запустить его.



Нам предлагают установку UOF Launcher, автоматически подставив путь от куда мы запустили скачанный нами файл, соглашаемся.

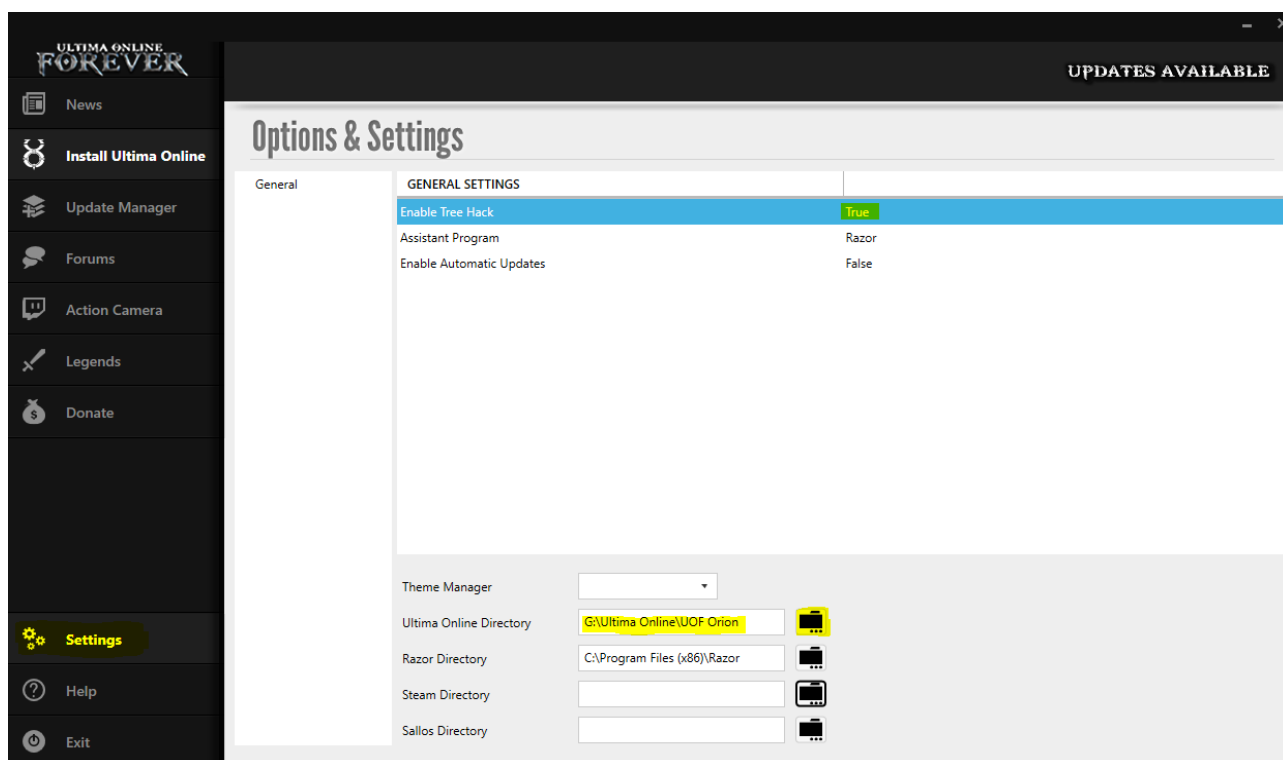


Установщик потребует установить системные файлы.

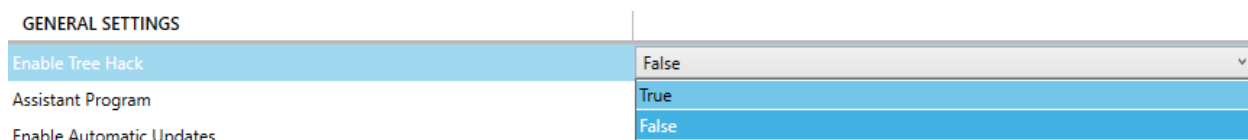


Далее, если у Вас Windows 7 и выше, появится сообщение что .NET Framework 4.5.2 или более позднее обновление уже установлены на этом компьютере, просто закрываем данное сообщение, установка продолжится и по окончании откроется окно Ultima Online Forever Launcher.

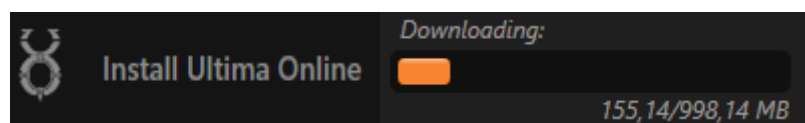
В Ultima Online Forever Launcher выберем вкладку Settings, в поле Ultima Online Directory укажите путь куда будет установлена Игра! Укажите путь откуда мы запускали установщик.



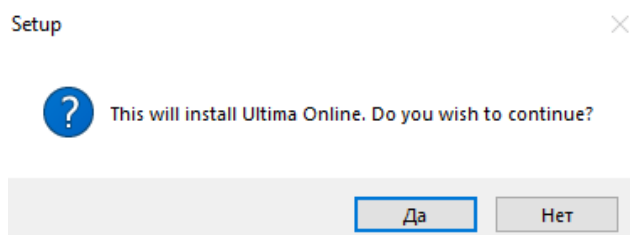
Если выбрать Настройку Enable Tree Hack в положении True, в игре вместо деревьев - будут отображаться пеньки, для удобства передвижения по лесу...



Нажимаем на Вкладку Install Ultima Online, начнется процесс загрузки игры...

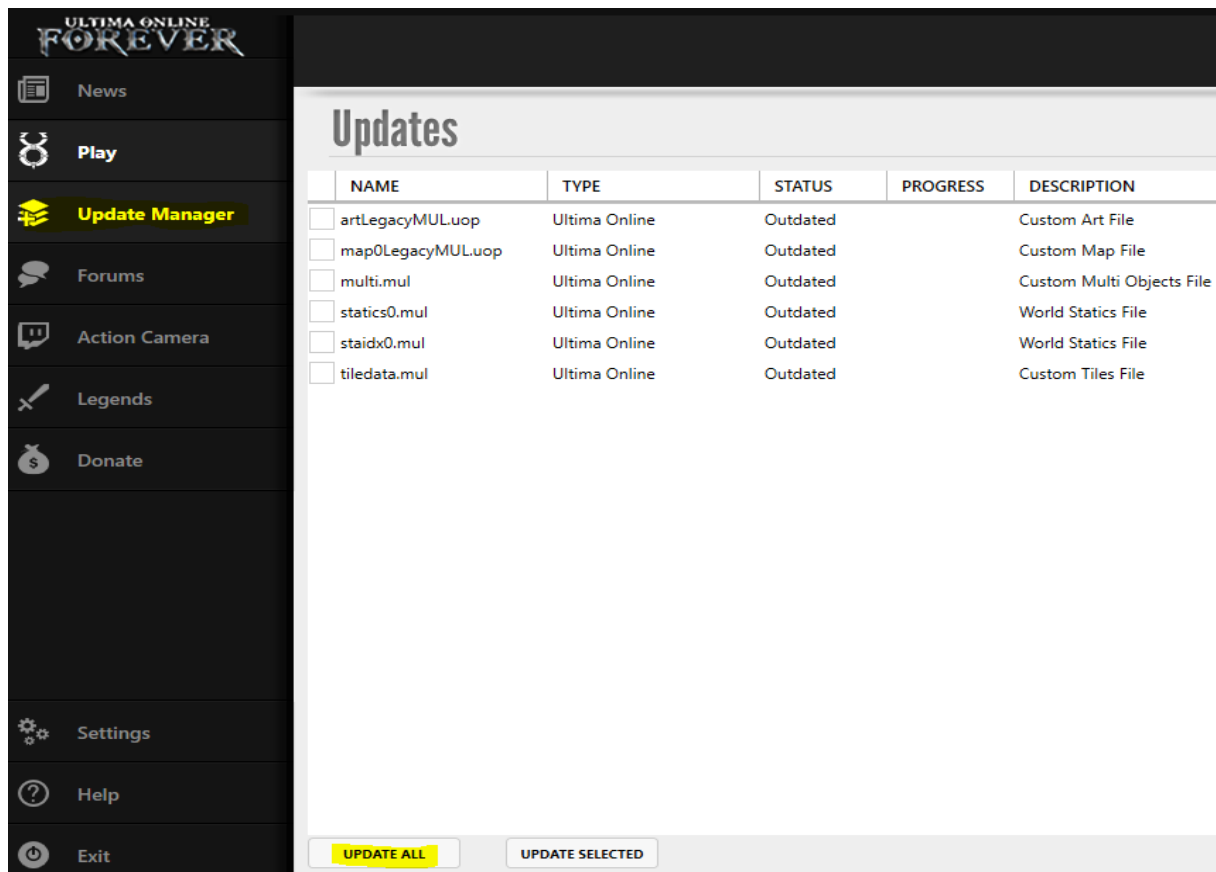


Когда загрузка файлов завершиться – нам предложат установить игру.



Далее все стандартно, также соглашаемся и продолжаем установку игры.

После завершения установки игры в UOF Launcher заходим на вкладку Update Manager, смотрим, если файлы присутствуют - выбираем Update ALL для автоматического скачивания и обновления графических файлов игры до последней версии. Все установка игры завершена!



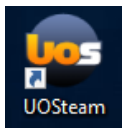
## Различные Клиенты для игры в Ultima Online.

На данный момент существуют четыре популярных клиента-помощника для игры. Перечислим их сильные и слабые стороны, чтобы определиться, на каком Вам будет удобнее играть:



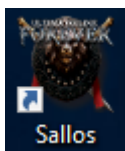
**RAZOR** – удобно что он устанавливается сразу вместе с игрой.

- (+) большой выбор уже существующих макросов для пвп так и для роста навыков и крафта.
- (-) развитие клиента на данный момент не ведется.
- (-) визуально есть проблемы с черными квадратами пустотами, при большом увеличении активного экрана, а также “дерганость” при беге



**UOSteam** - потребуется установка программы, но зато система целей и написания макросов, чуть лучше чем в Razor (более гибкая, меньше багов)

- (+) большой выбор уже существующих макросов для пвп так и для роста навыков и крафта.
- (-) развитие клиента на данный момент не ведется.
- (-) визуально есть проблемы с черными квадратами пустотами, при большом увеличении активного экрана, а также “дерганость” при беге



**Sallos** – основное преимущество перед вышеупомянутыми клиентами, это приятная глазу визуализация!

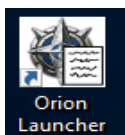
(+) увеличение активного игрового экрана не дает черных пустот, а также плавность движений и отклик просто шикарен.

(+) проект медленно, но всё-таки в развитии

(-) для новичков не совсем интуитивная – установка и настройка данного клиента

(-) нет возможности написания больших макросов автоматизации на прокачку навыков или крафта.

Данный клиент в основном используют уже прокачавшиеся игроки, для пвп или пвм.



**Orion** – новый клиент, активно разрабатывается и обновляется.

(+) взял лучшее от Sallos и UOSteam, то есть шикарная визуализация, а также возможность писать большие макросы на автоматизацию.

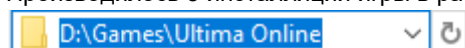
(-) Поскольку клиент только набирает популярность, в интернете еще не распространены уже готовые макросы, но это быстро пройдет), а также найти уже готовые скрипты и задать вопросы можно на форуме или чате данного проекта.

Форум: <https://orion-client.online/index.php> Чат Discord: <https://discord.gg/UcVKWzB>

Чтобы избежать багов и возможность запускать различные клиенты-помощники одновременно, нужно установить игру в разные папки, для каждого нужного Вам клиента.

К примеру у меня это реализовано так :

Производилось 3 инсталляции игры в разные папки UOF UOS, UOF Sallos, UOF Orion.



Имени

- UOF Orion
- UOF Sallos
- UOF Soft
- UOF UOS

## УСТАНОВКА UOSteam Клиента.

Скачать Клиент **UOsteam**:

с сайта - <http://www.uosteam.com/>

прямая ссылка на загрузку – [http://uos-update.github.io/UOS\\_Latest.exe](http://uos-update.github.io/UOS_Latest.exe)

После установки, для игры на сервере Ultima Online Forever

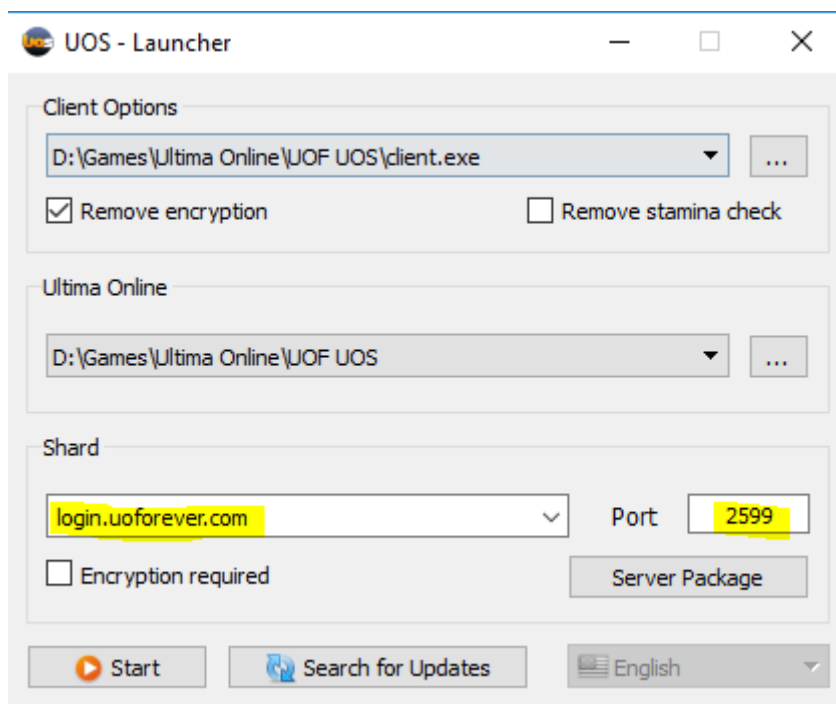
Вносим изменения как на скриншотах:

в Поле **Shard** – [login.uo4ever.com](http://login.uo4ever.com)

в Поле **Port** – **2599**

**Client Options** – если у вас установлено много папок с игрой Ультима, желательно указать напрямую где находится client.exe игры (в папке куда вы устанавливали игру UOF)

**Ultima Online** – укажите Вашу папку где установлена игра.

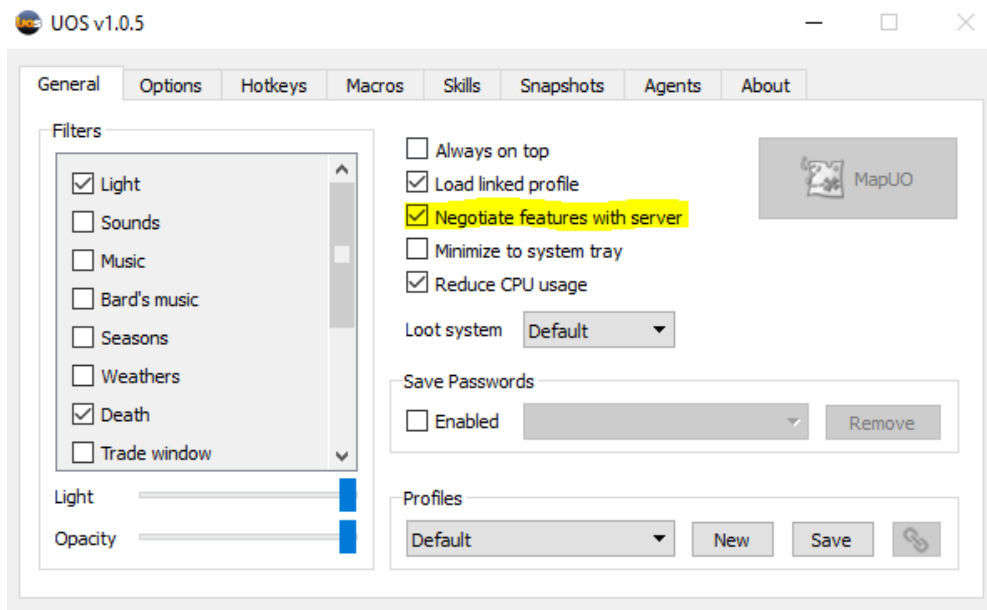


(Инструкция не закончена )

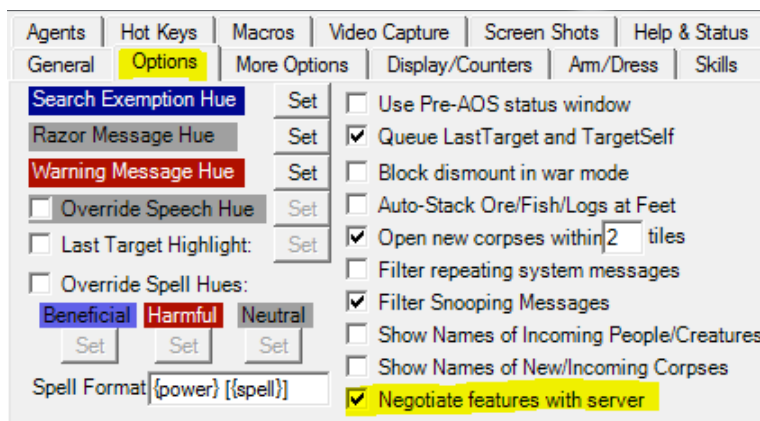
Выкидывает из игры? Постоянно возникает ошибка connection lost?



Убедитесь что активирована галка **Neogative features with server**  
В **UOSteam** : на вкладке General.



В **Razor**: вкладка Options, пункт **Neogative features with server** также должен быть активирован.



## УСТАНОВКА Orion Клиента.

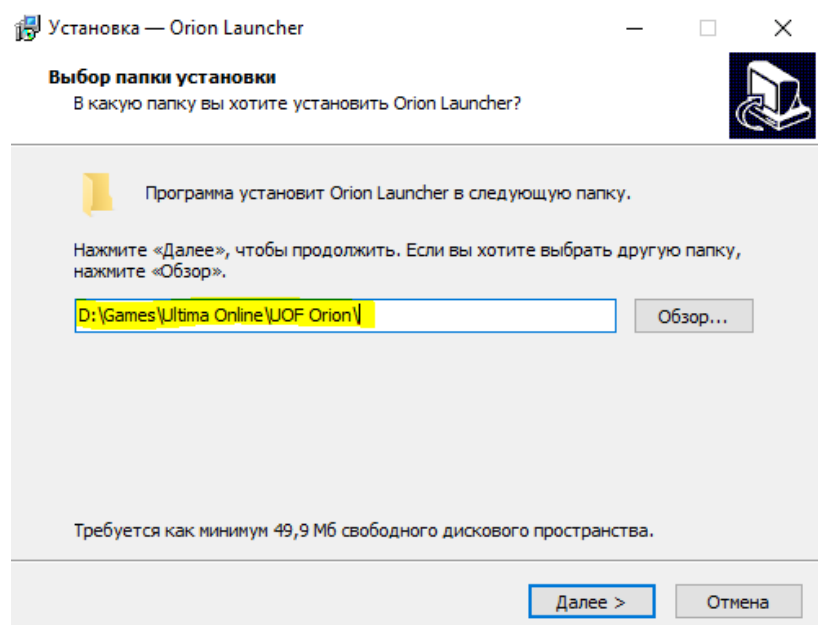
Скачать Клиент Orion:

[https://orion-client.online/wiki/index.php?title=Download/Install\\_instructions](https://orion-client.online/wiki/index.php?title=Download/Install_instructions)

Если Вы используете несколько клиентов для игры, желательно дополнительно установить игру в папку для использования Orion, переместите установщик в эту папку с игрой и запустите его.

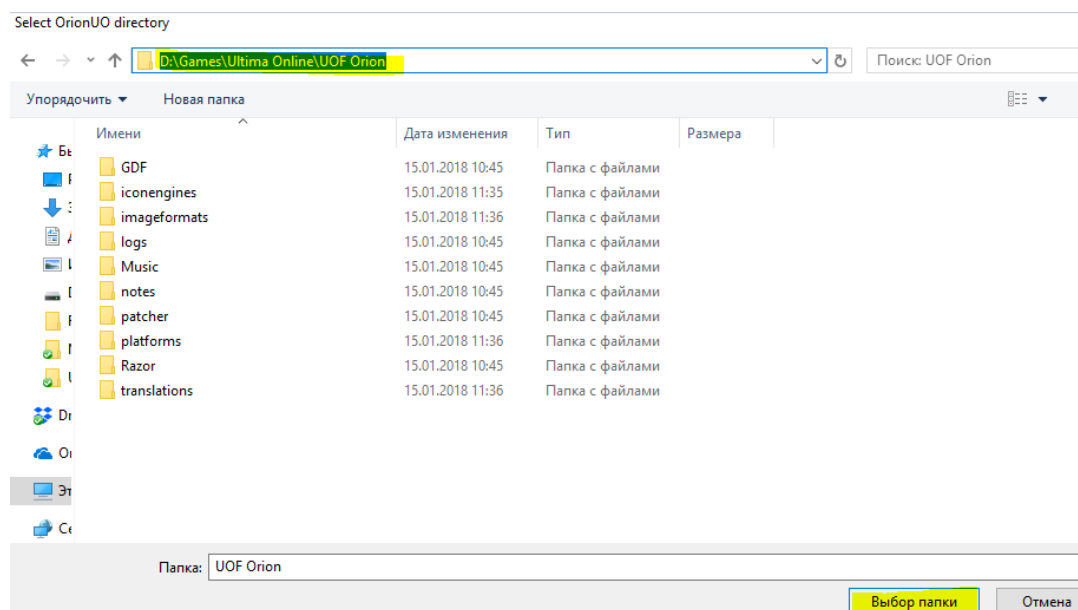
| D:\Games\Ultima Online\UOF Orion |                  |              |            |
|----------------------------------|------------------|--------------|------------|
| Имени                            | Дата изменения   | Тип          | Размера    |
| Orion Launcher_1.1.5.0.exe       | 15.01.2018 10:54 | Приложение   | 13 608 КБ  |
| unins000.dat                     | 15.01.2018 10:45 | Файл "DAT"   | 59 КБ      |
| config.xml                       | 15.01.2018 10:25 | Документ XML | 2 КБ       |
| staidx0.mul                      | 03.08.2017 18:45 | Файл "MUL"   | 5 376 КБ   |
| statics0.mul                     | 03.08.2017 18:41 | Файл "MUL"   | 36 266 КБ  |
| multi.idx                        | 14.09.2016 2:20  | Файл "IDX"   | 96 КБ      |
| multi.mul                        | 14.09.2016 2:20  | Файл "MUL"   | 964 КБ     |
| UOFLauncher.exe                  | 11.11.2015 19:18 | Приложение   | 2 032 КБ   |
| unins000.exe                     | 15.09.2015 15:14 | Приложение   | 703 КБ     |
| map0LegacyMUL.uop                | 02.09.2015 1:54  | Файл "UOP"   | 87 842 КБ  |
| artLegacyMUL.uop                 | 28.08.2015 1:27  | Файл "UOP"   | 124 509 КБ |
| mft.myp                          | 16.06.2015 0:03  | Файл "MYP"   | 1 481 КБ   |
| soundLegacyMUL.uop               | 16.06.2015 0:00  | Файл "UOP"   | 123 734 КБ |
| map5LegacyMUL.uop                | 16.06.2015 0:00  | Файл "UOP"   | 15 717 КБ  |

Запуститься установка, укажите путь для установки, установите в корень игры! Удалите /Orion Launcher что предлагается по умолчанию... далее соглашаемся со всем и завершаем установку.

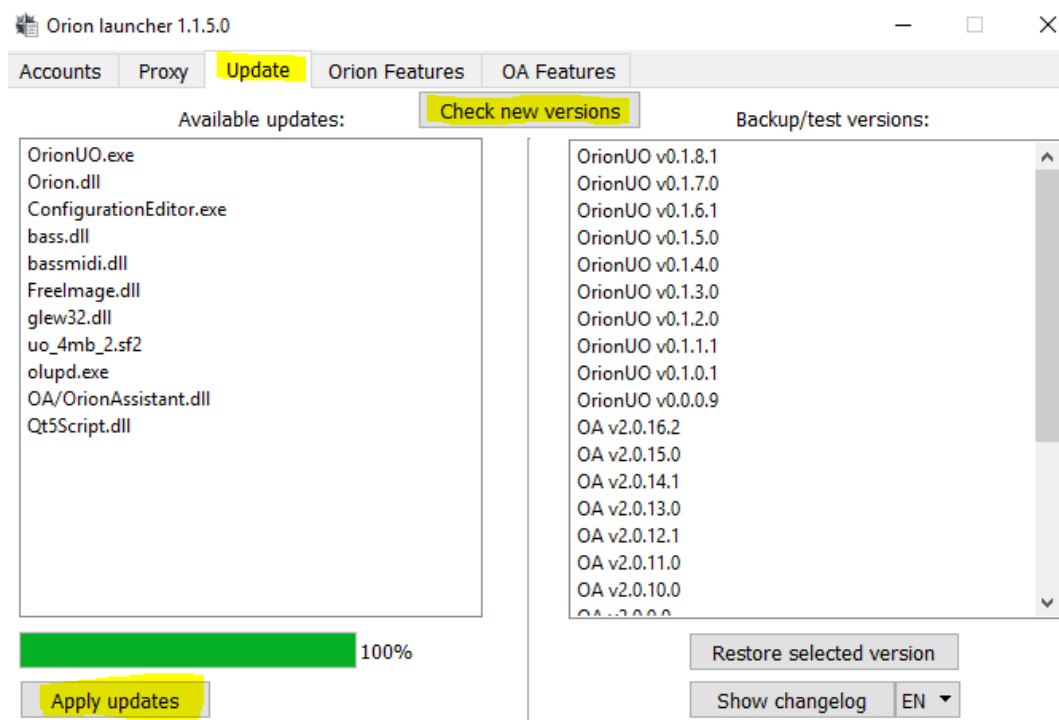




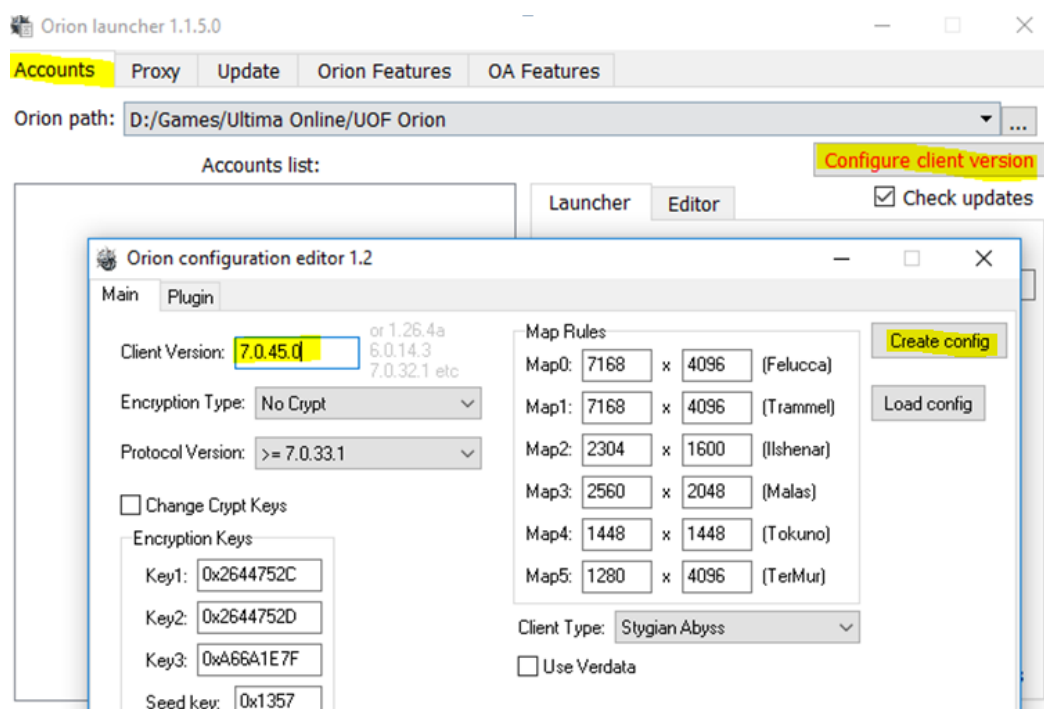
При запуске Orion Launcher - он запросит папку, куда был установлен, укажите ее



Нажмите Check new versions, затем Apply updates, чтобы проверить и установить последние обновления клиента.



На вкладке Accounts, нажимаем Configure client version чтобы указать версию Ультивы в которую играем. В поле Client Version вбиваем 7.0.45.0 и подтверждаем кнопкой Create config.

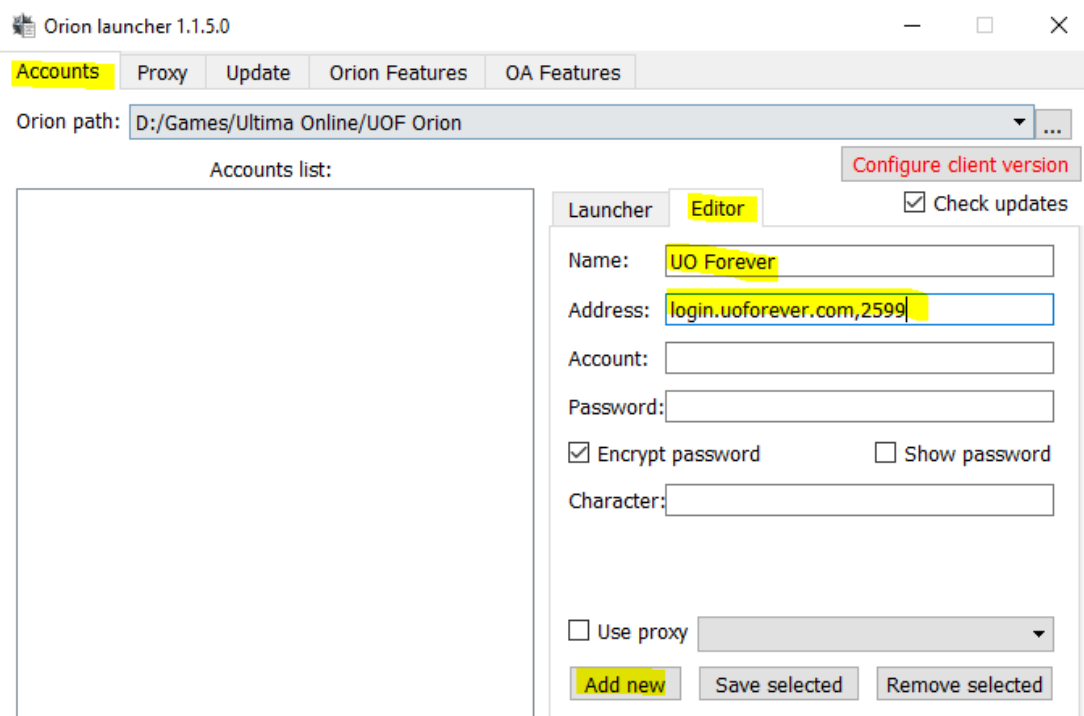


Далее, На вкладке Accounts, Editor выберем Configure client version – для настройки подключения к серверу игры.

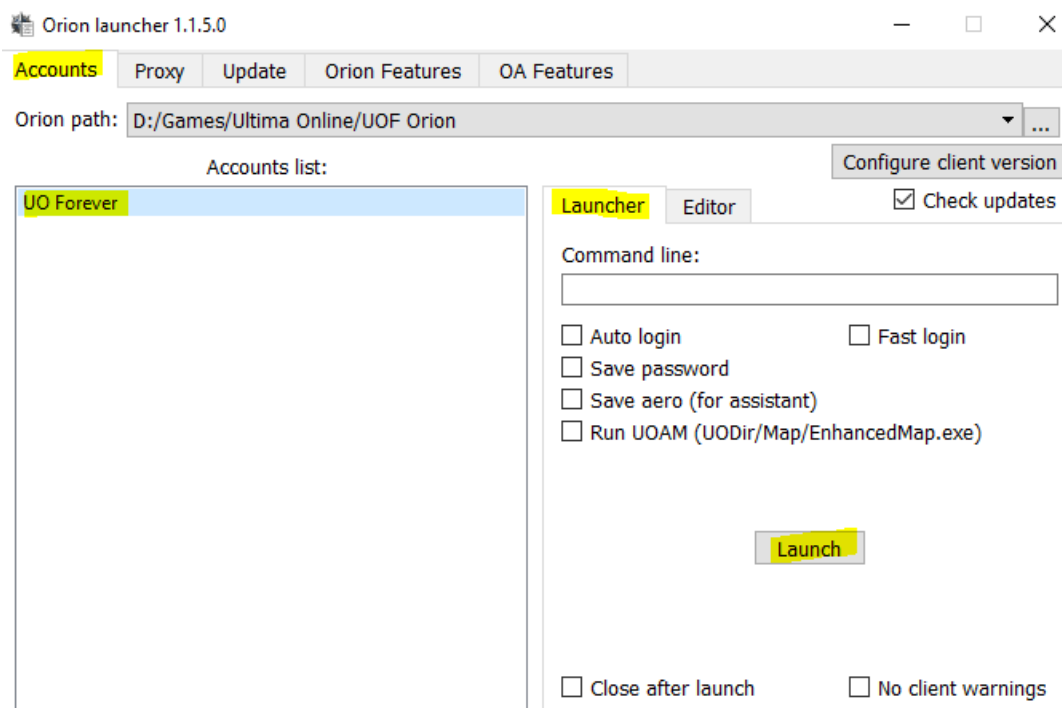
в Name: указываем удобное для Вас название~ UO Forever

в Address: login.uoforever.com,2599

Подтверждаем добавление внесенной нами информации, кнопкой Add new

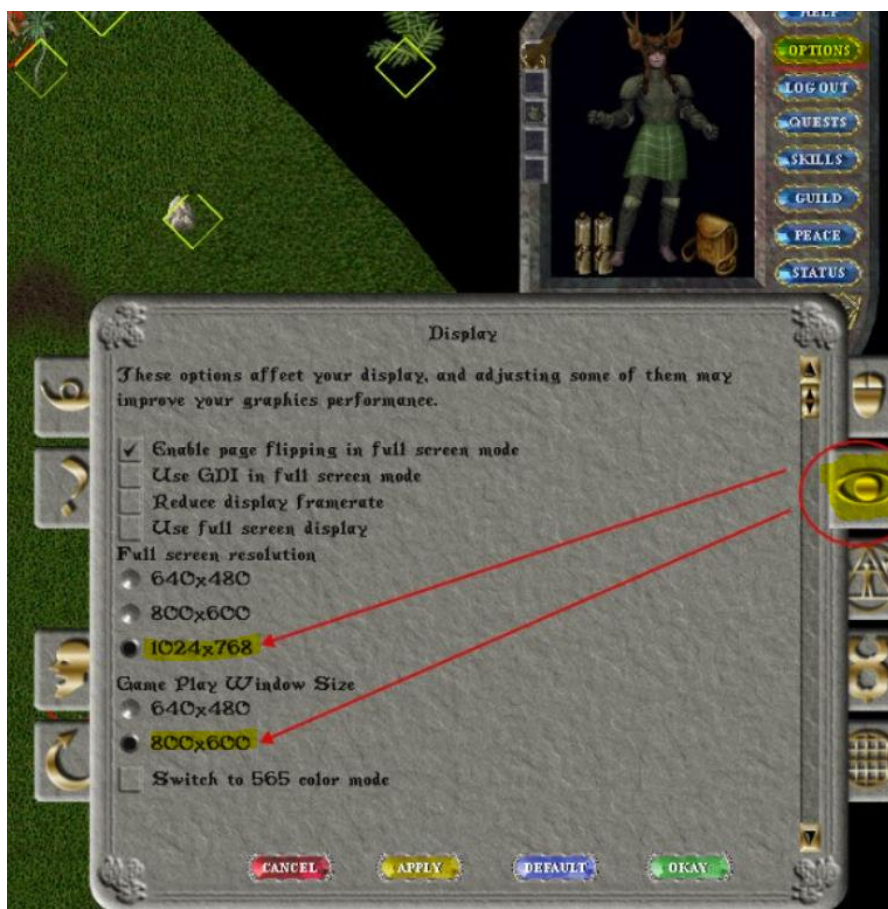


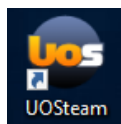
Все готово! По двойному клику созданного нами аккаунта или по нажатию кнопки Launch – Игра будет запущена.



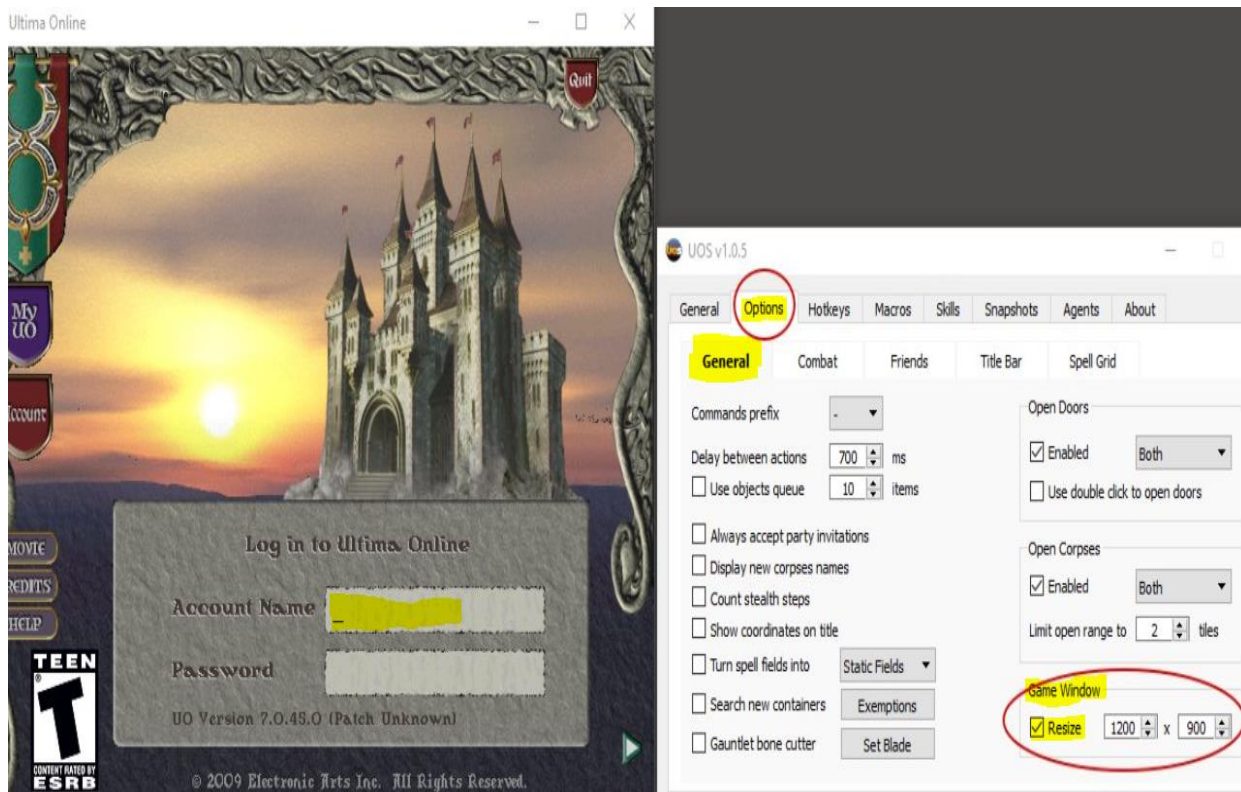
## ИЗМЕНЕНИЕ РАЗМЕРА ИГРОВОГО ОКНА В ULTIMA ONLINE

Для клиентов UOSteam и Razor: в Игре (в меню Options) проверяем, что выставлены настройки как на скриншоте (у Вас иначе? – выбираем, как указано на скриншоте, жмем apply, okay и закрываем игру) далее....

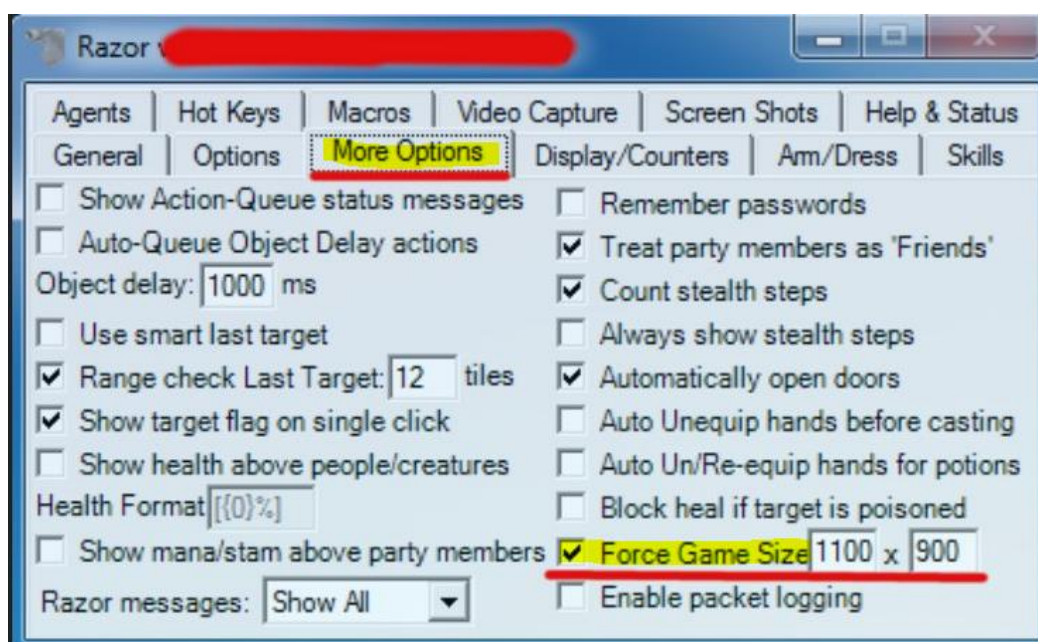




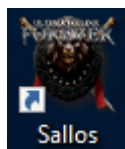
Если Вы играете в Клиенте **UOSteam** - до захода в игру персонажем!!! (вкладка Options > General, Game Window) включаем галку Resize и выставляем нужное Вам разрешение активного игрового окна как на скриншоте.



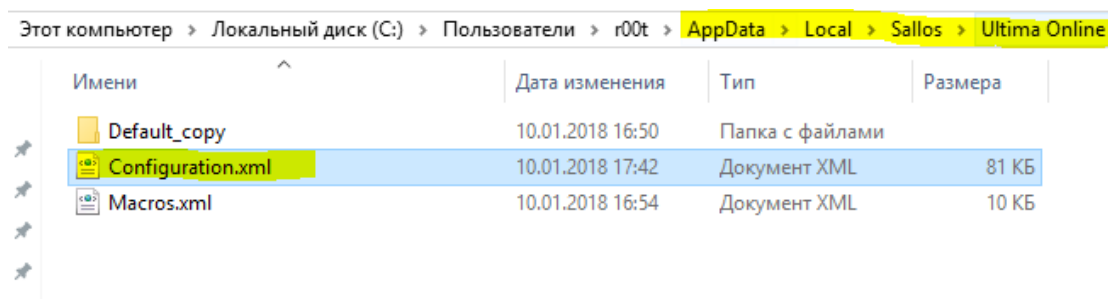
в Клиенте **Razor** (вкладка More Options, ставим галку Force Game Size) настройки применяться после следующего перезахода в игру.



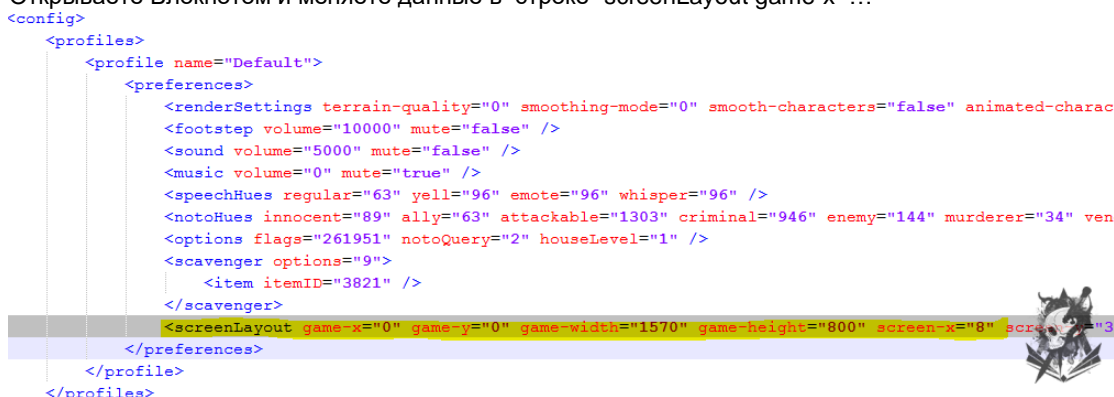




в Клиенте **Sallos** настройки разрешения меняются при редактировании файла Configuration.xml , находится Windows 10: C:\Users\ВАШЕ ИМЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ\AppData\Local\Sallos\Ultima Online



Открываете Блокнотом и меняете данные в строке "screenLayout game-x=..."



Заменяете как тут

```
<screenLayout game-x="0" game-y="0" game-width="1570" game-height="800" screen-x="8" screen-y="30" screen-width="1570" screen-height="800" maximized="false" full-width="1024" full-height="786" fullscreen="false" />
```



в Клиенте **Orion** просто подгоните нужный размер, потянув за кнопку - Resize game window.

