

Ultima Online Завет

Сборник ответов на часто задаваемые вопросы, основы и советы.

Rus_Version_15.01.2018

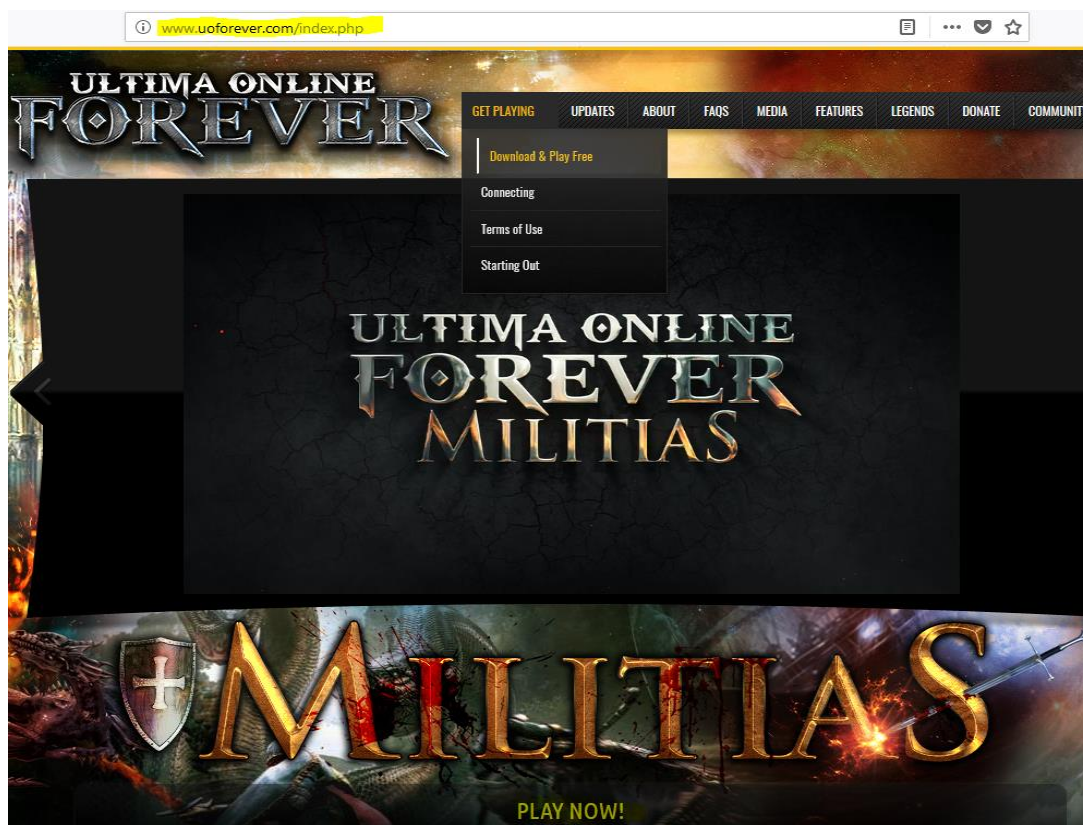
Скачать последнюю версию можно тут

<https://github.com/Be1m0nt/Ultima-Online>



Установка Игры

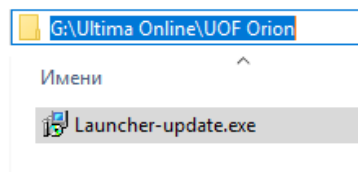
Заходим на сайт www.uoforever.com находим ссылку на скачивание программы установщика.



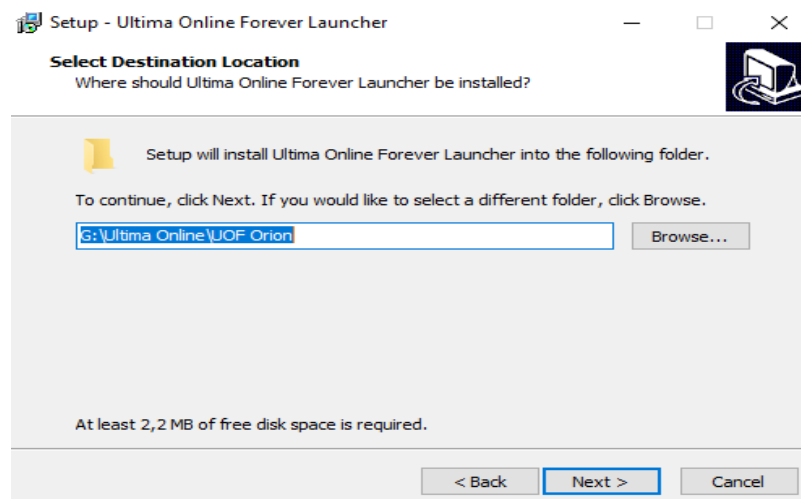
На данный момент ссылка на закачку установщика - http://www.uoforever.com/dlc_welcome.php
нажимаем PROCEED TO DOWNLOAD FULL CLIENT для скачивания программы.



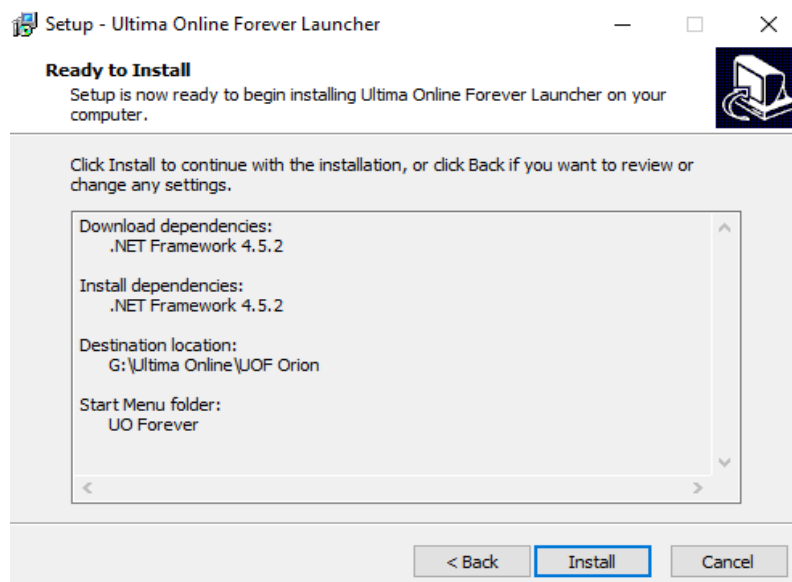
Можно предварительно создать папку, на желаемом диске, назвать ее как Вам удобнее, перенести туда программу установщик и запустить его.



Нам предлагают установку UOF Launcher, автоматически подставив путь от куда мы запустили скачанный нами файл, соглашаемся...

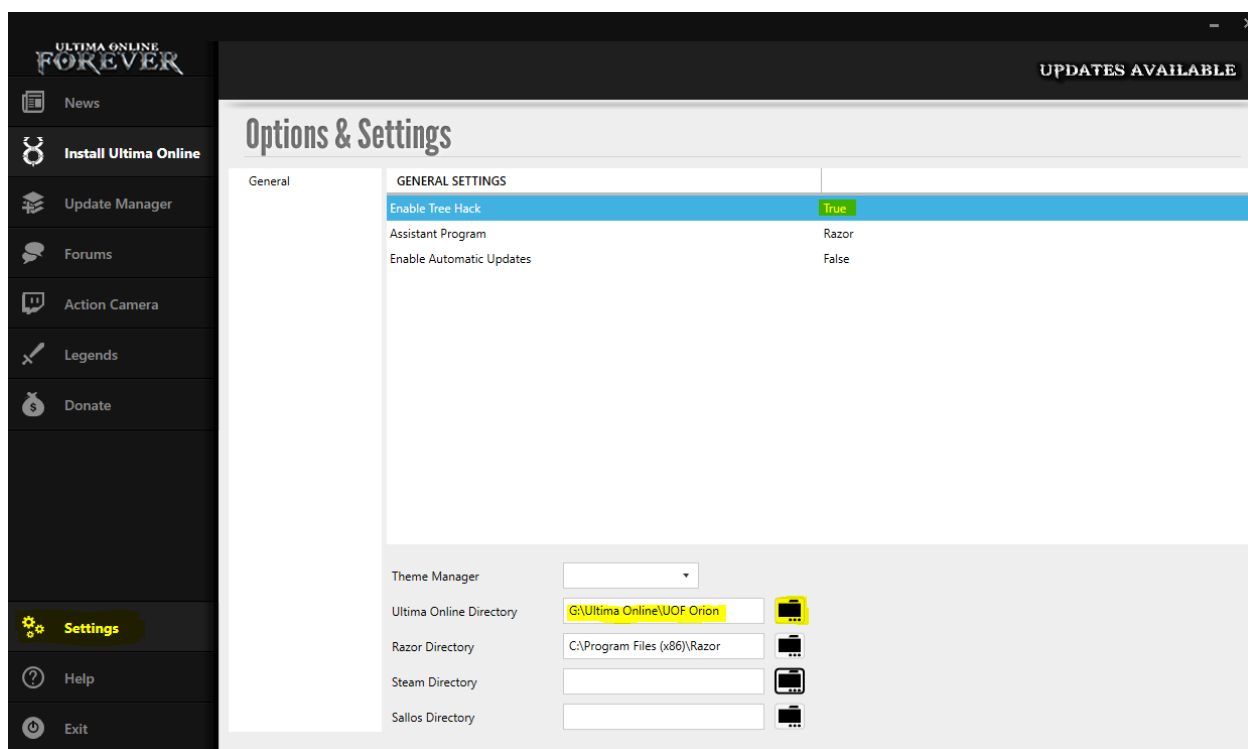


Далее установщик потребует установить системные файлы, соглашаемся.

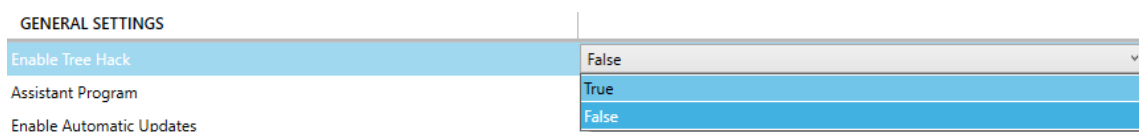


Если у Вас Windows 7 и выше, появится сообщение что .NET Framework 4.5.2 или более позднее обновление уже установлены на этом компьютере, просто закрываем данное сообщение, установка продолжится и по окончании откроется окно Ultima Online Forever Launcher.

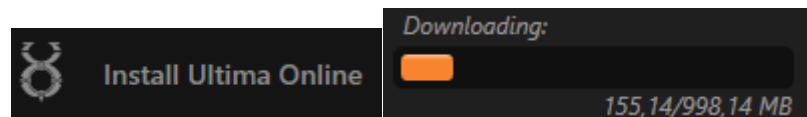
В Ultima Online Forever Launcher выберем вкладку Settings, в поле Ultima Online Directory укажите путь куда будет установлена Игра! Укажите путь от куда мы запускали установщик.



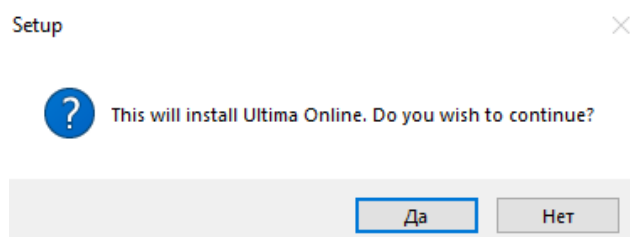
Если выбрать Настройку Enable Tree Hack в положении True, в игре вместо деревьев - будут отображаться пеньки, для удобства передвижения по лесу...



Нажимаем на Вкладку Install Ultima Online, начнется процесс закачки игры...

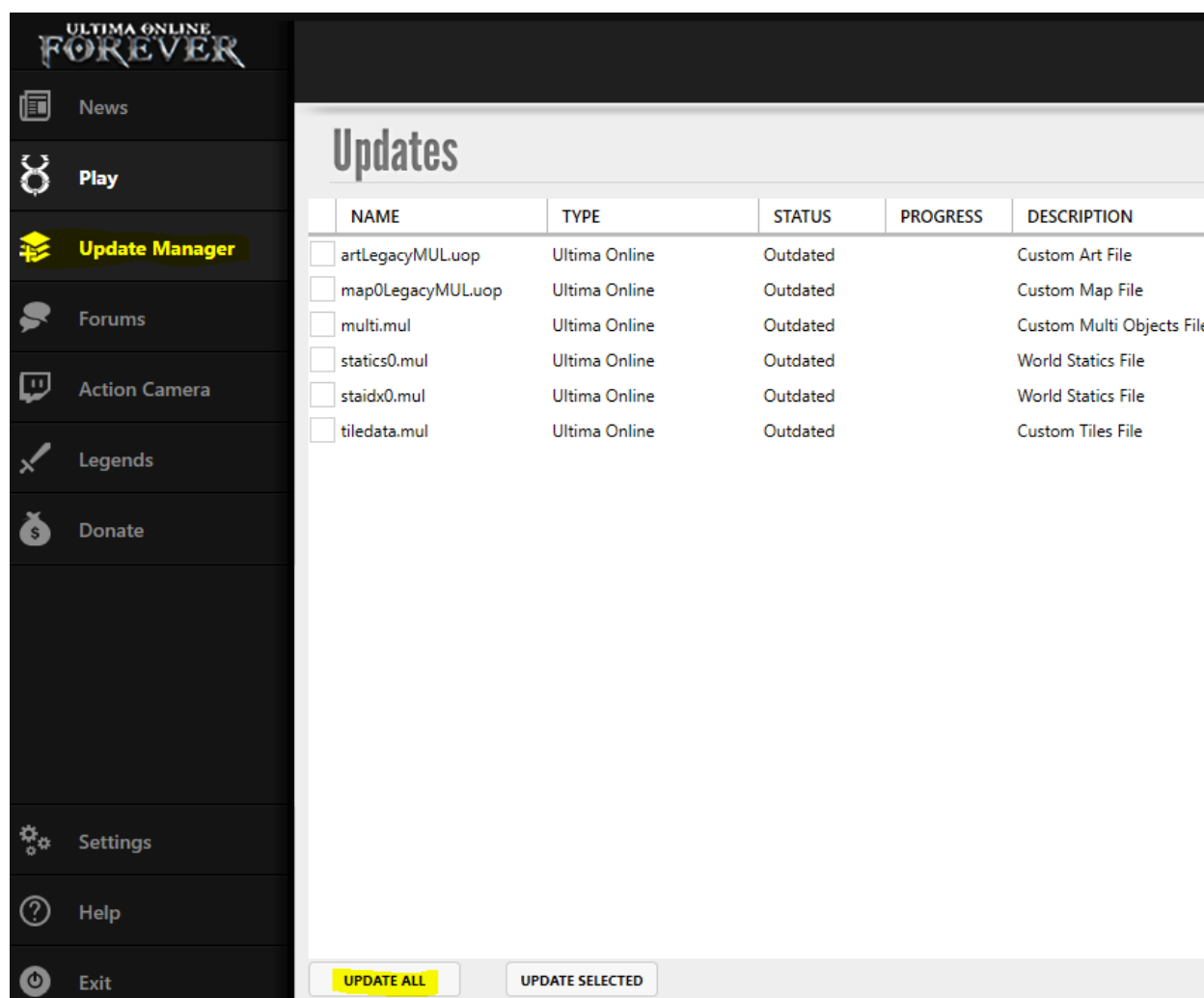


Когда загрузка файлов завершится – нам предложат установить игру, соглашаемся.



Далее все стандартно, также соглашаемся и продолжаем установку игры.

После завершения установки игры в UOF Launcher заходим на вкладку Update Manager, видим есть ли обновления графики для игры, если файлы присутствуют, выбираем Update ALL для автоматического скачивания и обновления графических файлов игры до последней версии. Все установка игры завершена!



УСТАНОВКА UOSteam Клиента.

Скачать Клиент **UOsteam**:

с сайта - <http://www.uosteam.com/>

прямая ссылка на загрузку – http://uos-update.github.io/UOS_Latest.exe

После установки, для игры на сервере Ultima Online Forever

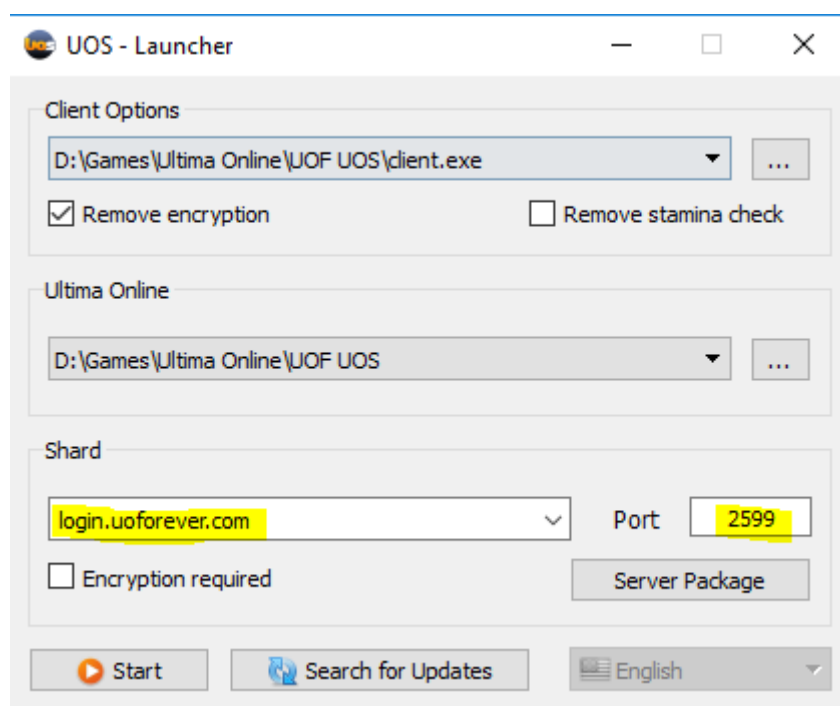
Вносим изменения как на скриншотах:

в Поле **Shard** – **login.uoforever.com**

в Поле **Port** – **2599**

Client Options – если у вас установлено много папок с игрой Ультима, желательно указать напрямую где находится client.exe игры (в папке куда вы устанавливали игру UOF)

Ultima Online – укажите Вашу папку где установлена игра.

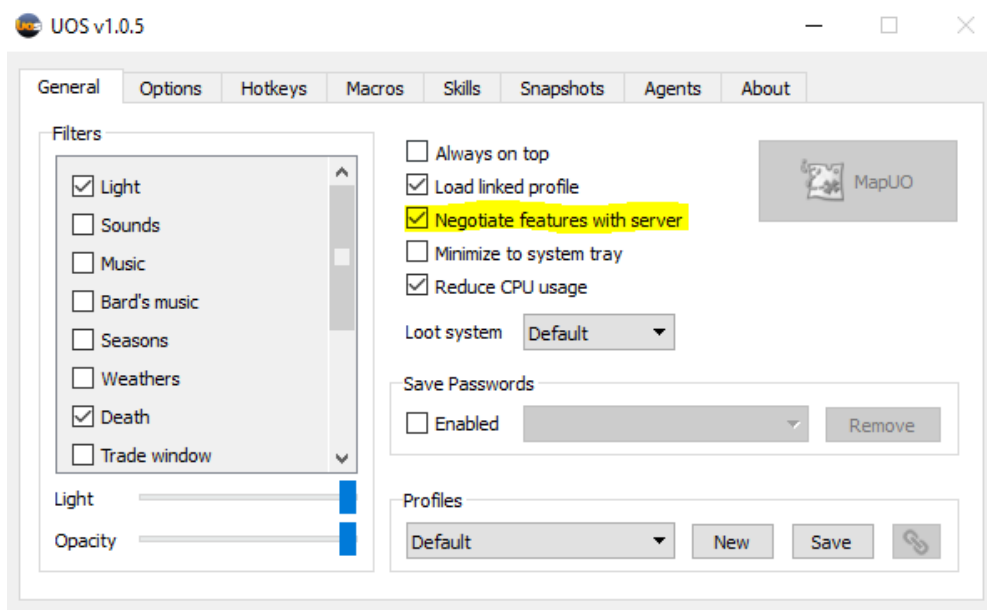


(Инструкция не закончена)

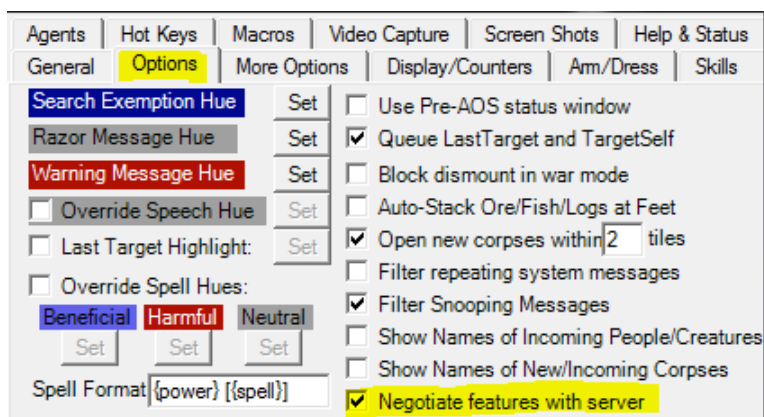
Чтобы не возникало подобной ошибки и connection lost



Убедитесь что активирована галка **Negotiate features with server**
В **UOSteam** : на вкладке General



В **Razor**: вкладка Options

















УСТАНОВКА Orion Клиента.

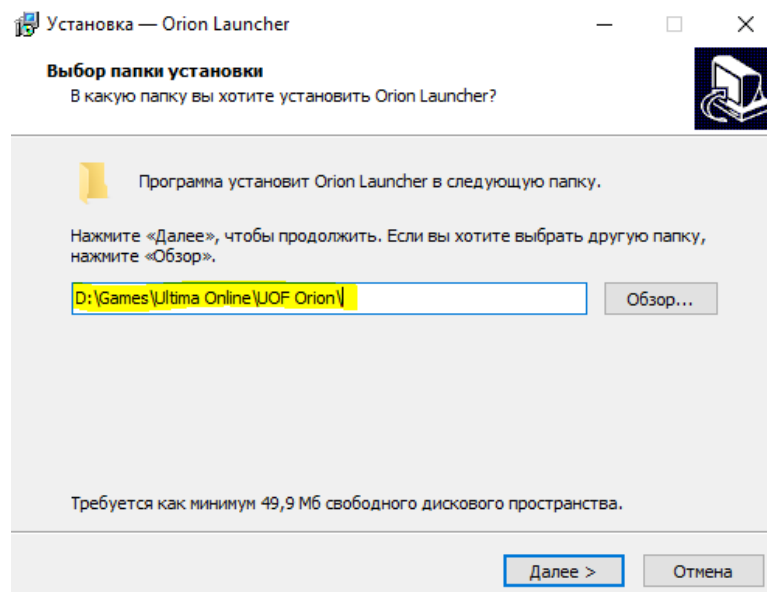
Скачать Клиент Orion:

https://orion-client.online/wiki/index.php?title=Download/Install_instructions

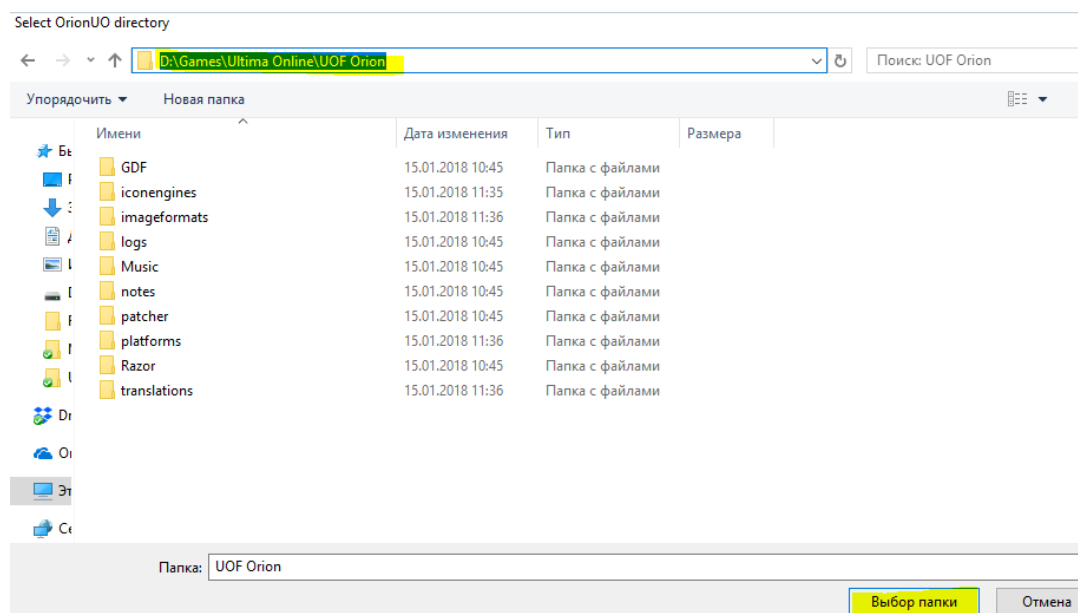
Если Вы используете несколько клиентов для игры, желательно дополнительно установить игру в папку для использования Orion, переместите установщик в эту папку с игрой и запустите его.

D:\Games\Ultima Online\UOF Orion			
Имени	Дата изменения	Тип	Размера
 Orion Launcher_1.1.5.0.exe	15.01.2018 10:54	Приложение	13 608 КБ
 unins000.dat	15.01.2018 10:45	Файл "DAT"	59 КБ
 config.xml	15.01.2018 10:25	Документ XML	2 КБ
 staidx0.mul	03.08.2017 18:45	Файл "MUL"	5 376 КБ
 statics0.mul	03.08.2017 18:41	Файл "MUL"	36 266 КБ
 multi.idx	14.09.2016 2:20	Файл "IDX"	96 КБ
 multi.mul	14.09.2016 2:20	Файл "MUL"	964 КБ
 UOFLauncher.exe	11.11.2015 19:18	Приложение	2 032 КБ
 unins000.exe	15.09.2015 15:14	Приложение	703 КБ
 map0LegacyMUL.uop	02.09.2015 1:54	Файл "UOP"	87 842 КБ
 artLegacyMUL.uop	28.08.2015 1:27	Файл "UOP"	124 509 КБ
 mft.myp	16.06.2015 0:03	Файл "MYP"	1 481 КБ
 soundLegacyMUL.uop	16.06.2015 0:00	Файл "UOP"	123 734 КБ
 map5LegacyMUL.uop	16.06.2015 0:00	Файл "UOP"	15 717 КБ

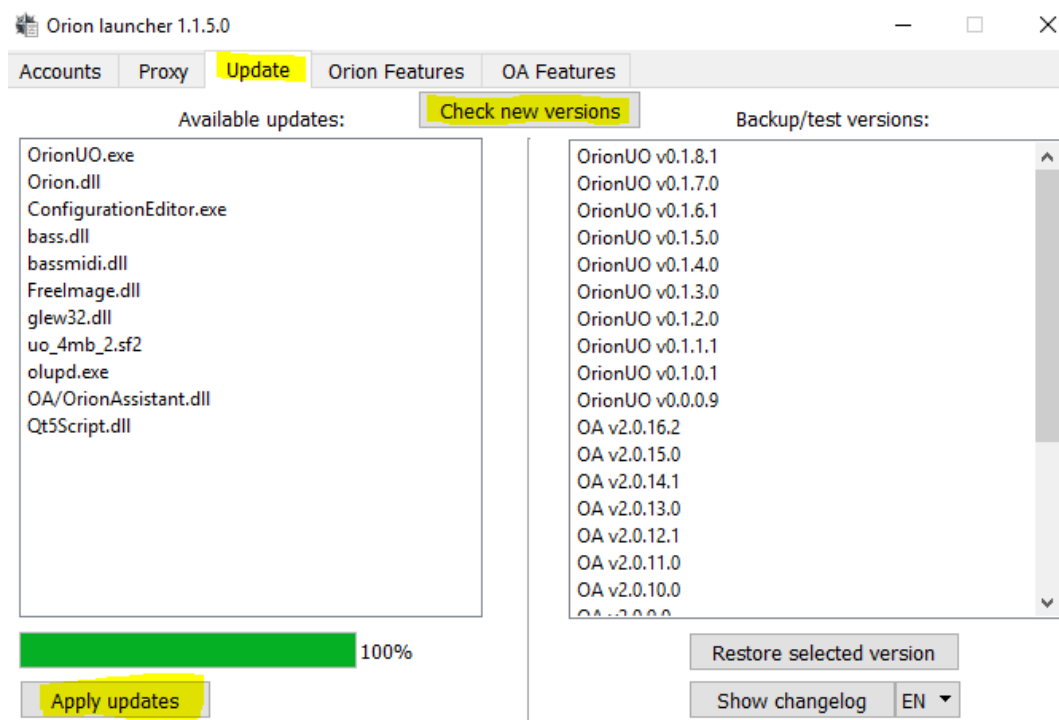
Запуститься установка, укажите путь для установки, установите в корень игры! Удалите /Orion Launcher что предлагается по умолчанию... далее соглашаемся со всем и завершаем установку



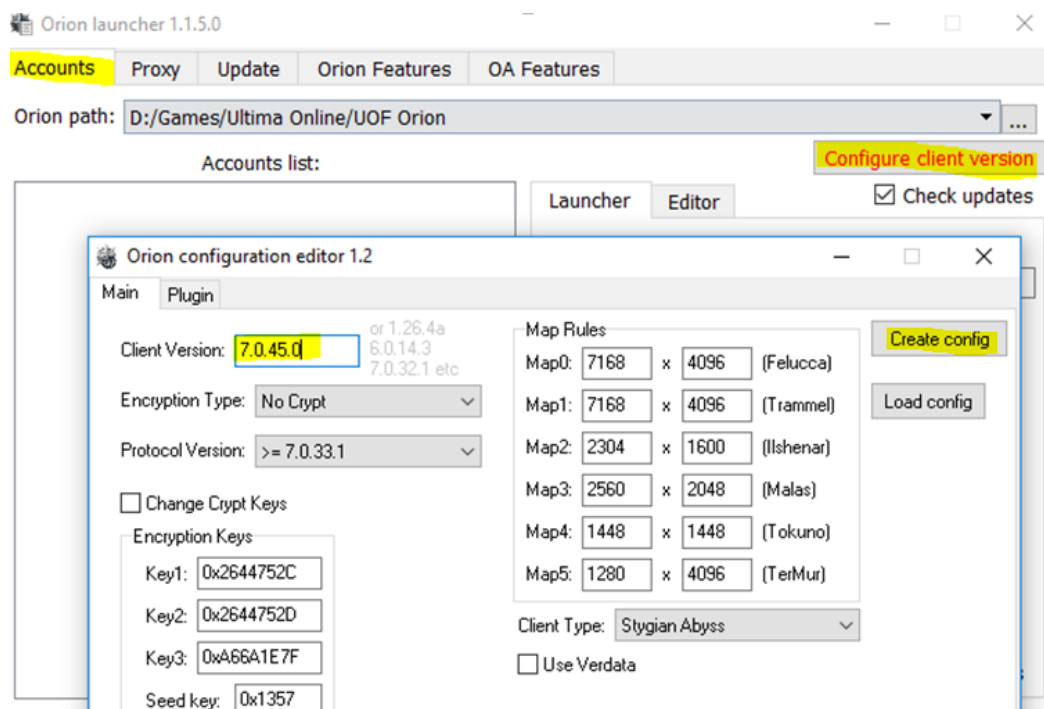
При запуске Orion Launcher - он запросит папку, куда был установлен, укажите ее



Нажмите Check new versions, затем Apply updates, чтобы проверить и установить последние обновления клиента.



На вкладке Accounts, нажимаем Configure clientversion чтобы указать версию Ультивы в которую играем. В поле Client Version вбиваем 7.0.45.0 и подтверждаем кнопкой Create config.

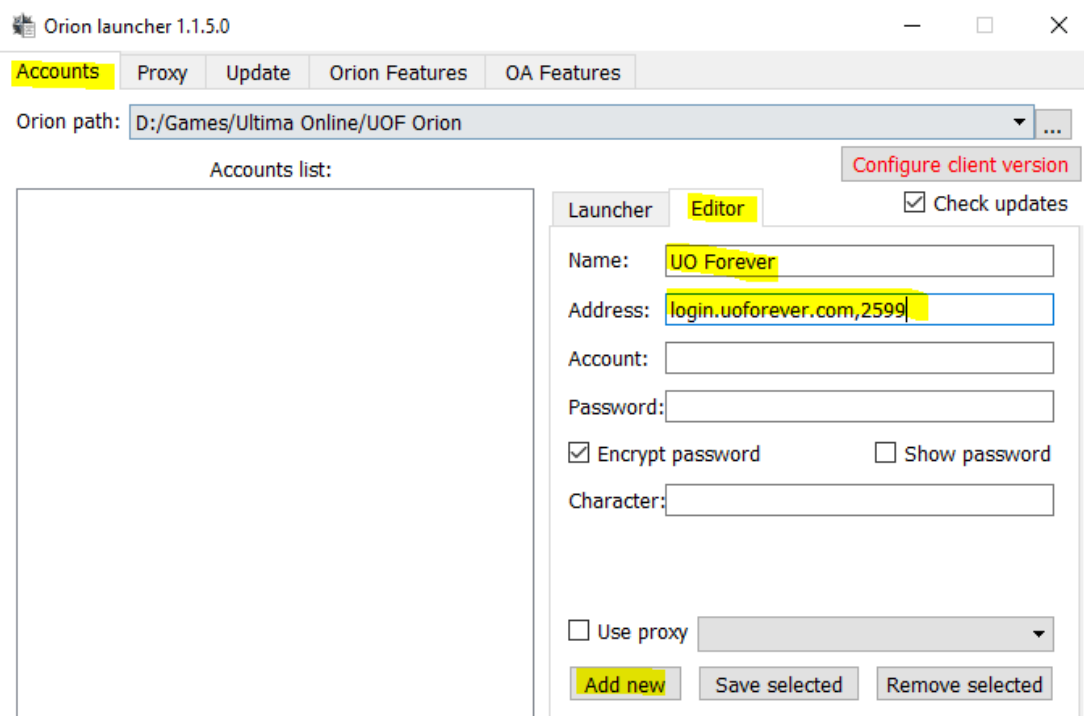


Далее, На вкладке Accounts, Editor выберем Configure client version – для настройки подключения к серверу игры.

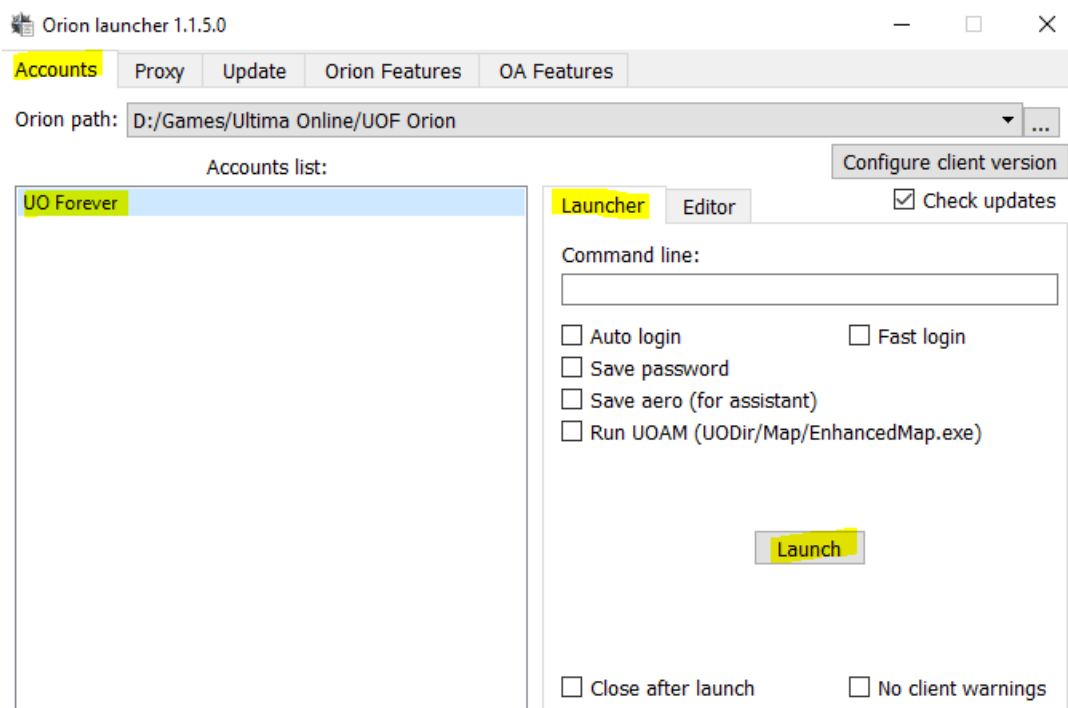
в Name: указываем удобное для Вас название~ UO Forever

в Address: login.uoforever.com,2599

Подтверждаем добавление внесенной нами информации, кнопкой Add new

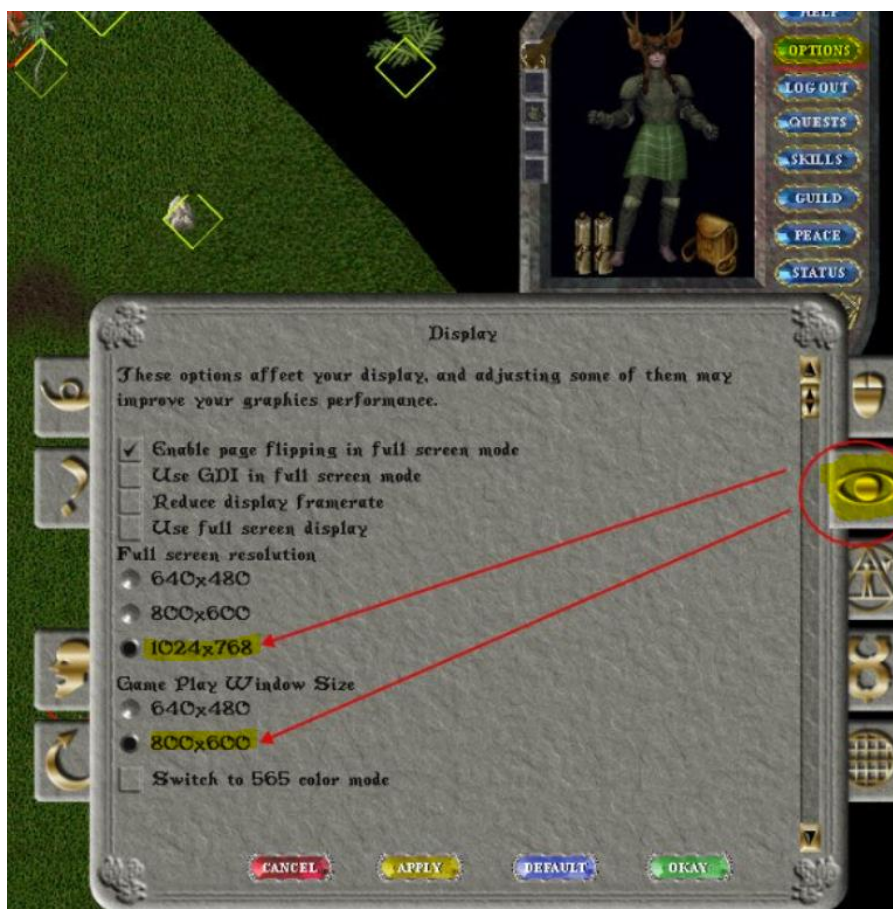


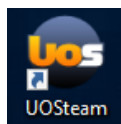
Все готово! По двойному клику созданного нами аккаунта или по нажатию кнопки Launch – Игра будет запущена.



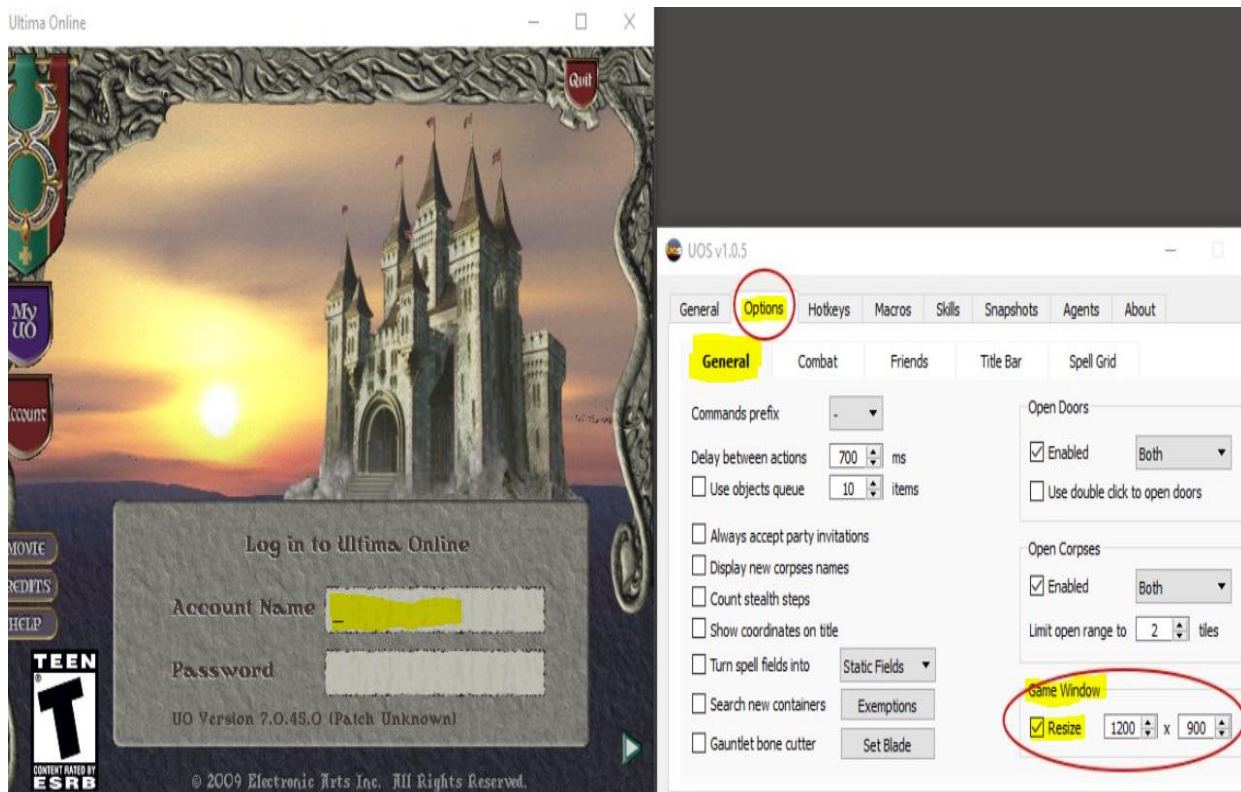
ИЗМЕНЕНИЕ РАЗМЕРА ИГРОВОГО ОКНА В ULTIMA ONLINE

- 1) сначала в Игре (Options) проверяем, что выставлены настройки как на скриншоте (если иначе – выбираем как указано, жмем apply, okay и закрываем игру) далее....

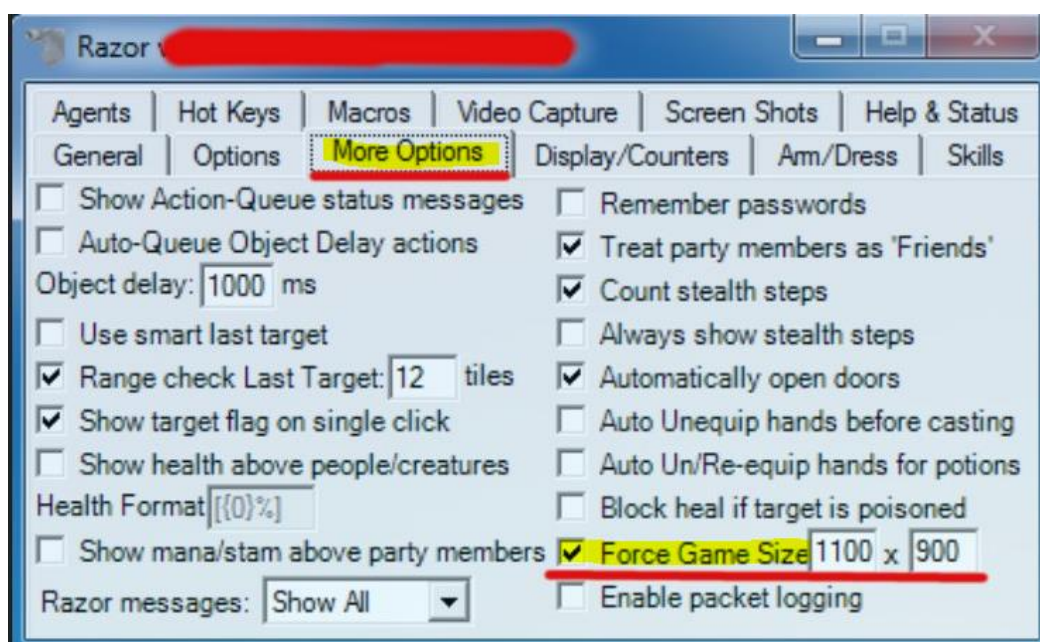


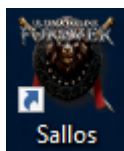


Если Вы играете в Клиенте **UOSteam** - до захода в игру персонажем!!! (вкладка Options > General, Game Window) включаем галку Resize и выставляем нужное разрешение активного игрового окна как на скриншоте

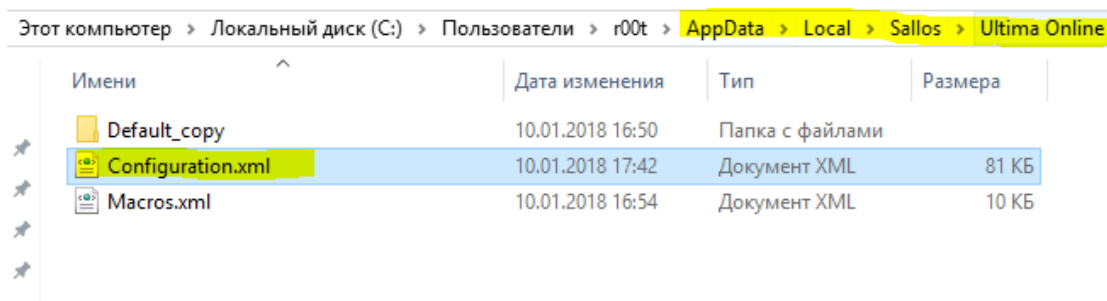


в Клиенте **Razor** (вкладка More Options, ставим галку Force Game Size) настройки применяться после следующего перезахода в игру.

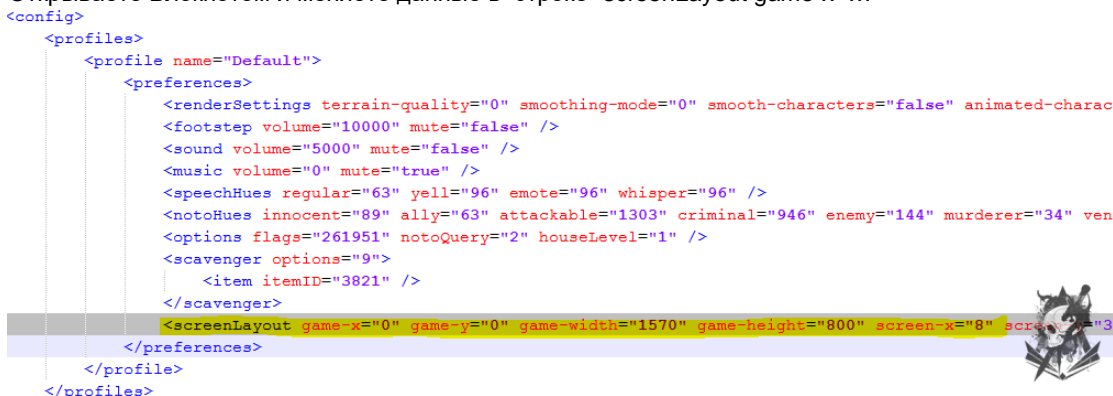




в Клиенте **Sallos** настройки разрешения меняются при редактировании файла Configuration.xml , находится Windows 10:
C:\Users\ВАШЕ ИМЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ\AppData\Local\Sallos\Ultima Online

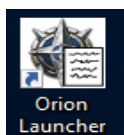


Открываете Блокнотом и меняете данные в строке "screenLayout game-x=..."



Заменяете как тут

<screenLayout game-x="0" game-y="0" game-width="1570" game-height="800" screen-x="8" screen-y="30" screen-width="1570" screen-height="800" maximized="false" full-width="1024" full-height="786" fullscreen="false" />



в Клиенте **Orion** подгоните нужный размер, потянув за Resize game window кнопку

