

ДИСЦИПЛИНА	Программирование корпоративных систем
ИНСТИТУТ	Институт перспективных технологий и индустриального программирования
КАФЕДРА	Кафедра индустриального программирования
ВИД УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА	Практические задание
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	Адышкин Сергей Сергеевич
СЕМЕСТР	5 семестр, 2025-2026 гг.

Практическое занятие №16

Публикация приложения в магазинах приложений

Цели занятия

- Освоить процедуру публикации **Flutter-приложения в RuStore** — российском магазине приложений.
- Научиться оформлять карточку приложения, добавлять сборку, описание и политику конфиденциальности.
- Разобраться в процессе модерации и обновления приложения.
- Ознакомиться с альтернативными каналами распространения (Google Play, App Store, AppGallery — **по желанию**).
- Подготовить финальный пакет документов и отчёт о публикации.

Теоретическая часть

RuStore — российская альтернатива Google Play

RuStore — официальный отечественный магазин приложений, разработанный VK и Минцифры РФ. Доступен для Android 7+ и позволяет размещать приложения без необходимости использовать иностранные сервисы. Регистрироваться можно как физическое лицо, ИП или юридическое лицо.

Преимущества RuStore:

- Бесплатная регистрация разработчика.
- Упрощённая модерация и поддержка приложений на русском языке.
- Возможность приёма оплат и внутрirosсийской аналитики.
- Сертификация и защита данных на территории РФ.

Этапы публикации приложения в RuStore

№	Этап	Краткое описание
1	Подготовка релизной сборки (.aab или .apk)	Подписанная, протестированная версия приложения
2	Регистрация разработчика	На платформе console.rustore.ru
3	Создание карточки приложения	Название, описание, категория, возраст, иконка
4	Загрузка сборки	AAB/APK-файл в систему
5	Добавление политики конфиденциальности	Обязательно
6	Модерация	Проверка соответствия правилам RuStore
7	Публикация и обновления	Приложение становится доступным пользователям

3. Требования RuStore

- **Формат файла:** .aab (предпочтительно) или .apk.

- **Версия Android:** минимум SDK 21.
- **Размер сборки:** не более 150 МБ.
- **Иконка:** 512×512 px (PNG).
- **Скриншоты:** от 2 шт. (1080×1920 px или больше).
- **Обязательные документы:**
 - o Политика конфиденциальности (текстовый или веб-файл).
 - o Краткое и полное описание.
 - o Возрастная категория.
 - o Контактные данные разработчика.

4. Проверка и модерация

После загрузки сборки и описания RuStore проводит автоматическую и ручную проверку:

- вирусная безопасность;
- корректность описания;
- наличие политики конфиденциальности;
- отсутствие запрещённого контента.

Срок проверки: **от 1 до 3 рабочих дней.**

5. Обновления и аналитика

После публикации можно:

- загружать новые версии (увеличив `versionCode`);
- отслеживать статистику загрузок и отзывов в личном кабинете;
- получать отчёты о крашах и обратную связь пользователей;
- публиковать обновления без повторной модерации, если нет

критических изменений.

Практическая часть

Этап 1. Подготовка сборки приложения

1. Проверьте, что проект готов к релизу:
 - о исправлены ошибки (Пр 14);
 - о оптимизирован код (Пр 15);
 - о добавлены иконка и splash-экран.
2. Соберите релизную сборку:

```
flutter build appbundle --release
```

или (если нужен APK):

```
flutter build apk --release
```

3. Проверьте результат:

```
build/app/outputs/bundle/release/app-release.aab
```

```
build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk
```

4. Подготовьте материалы:
 - о иконку 512×512 px;
 - о минимум 2 скриншота приложения;
 - о текст описания и ключевые слова;
 - о файл `privacy_policy.txt`.

Этап 2. Регистрация разработчика RuStore

1. Перейдите на <https://console.rustore.ru>.
2. Авторизуйтесь через **VK ID**.
3. В разделе «**Разработчики**» выберите тип учётной записи:
 - о *Физическое лицо* (для студенческих проектов),
 - о *ИП* или *Юрлицо* (для коммерческих).
4. Заполните:
 - о имя / название организации,
 - о контактный email,
 - о описание деятельности.

5. После подтверждения профиля откроется консоль разработчика.

Этап 3. Создание карточки приложения

1. Нажмите **«Создать приложение»**.
2. Укажите:
 - о Название: *Safe Notes* (пример);
 - о Категория: *Производительность / Образ жизни*;
 - о Краткое описание:

Безопасное хранилище заметок с локальной защитой данных.

- о Полное описание:

Приложение позволяет создавать, редактировать и хранить личные заметки.


Данные шифруются и сохраняются только на устройстве пользователя.

- о Возрастное ограничение: *3+*;
 - о Язык интерфейса: *Русский*.
3. Загрузите:
 - о иконку 512×512 px,
 - о скриншоты интерфейса (мин. 2 шт.),
 - о политику конфиденциальности (`privacy_policy.txt` или ссылка).

Этап 4. Загрузка сборки

1. Перейдите во вкладку **«Версии»** → **«Добавить версию»**.
2. Загрузите файл `.aab` или `.apk`.
3. Укажите:
 - о Версию: `1.0.0`
 - о Код сборки: `1`
 - о Изменения: *Первый релиз приложения*.
4. Сохраните и отправьте на модерацию.

Этап 5. Проверка и публикация

- После отправки приложение проходит проверку (1–3 дня).
- Если всё корректно — статус изменится на  «Опубликовано».
- Если есть ошибки — появится уведомление с комментарием модератора.
- После публикации приложение доступно пользователям в RuStore по прямой ссылке или по поиску.

Этап 6. Тестирование и обновление

1. Установите опубликованное приложение на устройство и проверьте:

- о корректность запуска,
- о работу интерфейса,
- о доступность данных.

2. При необходимости загрузите обновлённую версию (1.0.1+2).

3. Добавьте запись в `change log.md`:

Версия 1.0.1 (25.10.2025)

- Исправлены ошибки UI
- Улучшена скорость работы
- Добавлена возможность экспорта заметок

Этап 7. Подготовка отчёта

В отчёте по практической работе должны быть:

1. Информация о проекте

- о Название приложения, цель, технологии.

2. Скриншоты

- о карточки приложения,
- о страницы загрузки сборки,
- о экрана публикации («Опубликовано»).

3. Таблица метаданных

Поле	Пример
Название	Safe Notes
Версия	1.0.0
Формат сборки	AAB
Платформа	Android
Категория	Производительность
Язык	Русский
Разработчик	Иванов И.И.
Площадка публикации	RuStore

4. **Описание приложения** (краткое + полное).
5. **Политика конфиденциальности** (текст или ссылка).
6. **Вывод** — результаты публикации, замечания и сложности.

Дополнительно (опционально)

- **Google Play:**

Можно изучить публикацию через [Google Play Console](https://play.google.com/console).

Отличия: платная регистрация, AAB обязателен, модерация строже.

- **App Store:**

Публикация только с Mac через Xcode. Требуется учётная запись Apple Developer (\$99 в год).

- **Альтернативные площадки:**

AppGallery (для устройств Huawei), GitHub Releases (для прямого распространения APK).

Контрольные вопросы

1. Какие преимущества RuStore по сравнению с Google Play?
2. Какие файлы необходимо подготовить для публикации в RuStore?
3. Что такое политика конфиденциальности и зачем она нужна?
4. Как проходит модерация в RuStore и сколько она длится?
5. Что нужно обновить при выпуске новой версии приложения?

6. Какие альтернативные способы распространения существуют?