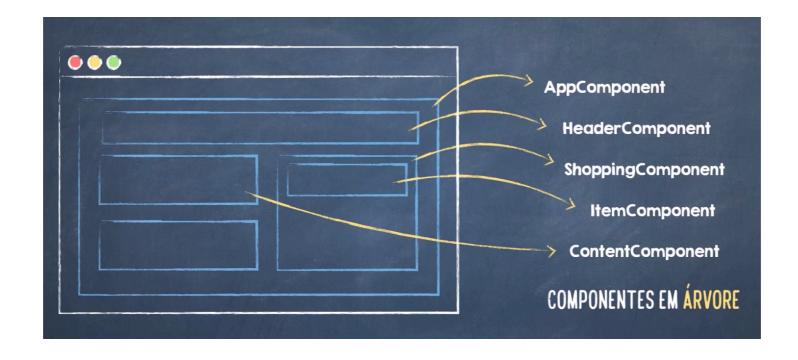


Componentes são partes independentes e reutilizáveis. Em angular um componente é uma classe que tem um ciclo de vida, possui um template para determinar sua aparência e um selector (tag) para ser usado por outras partes da aplicação.

No angular uma página é composta por partes menores que podem funcionar de forma independente ou se comunicarem entre si através de eventos.

O framework está estruturado de forma que há sempre um componente raiz (pai) seguido pelos seus filhos.





**Estrutura** 

```
export class MeuComponente {
  constructor () { }
}
```



#### **Estrutura**

Uma vez que o componente foi criado é necessário informar em que módulo o componente vai estar.



Criação com o angular-cli

ng generate component header -skip-tests

O generate automaticamente adiciona o novo componente no módulo principal da aplicação.

No fonte do componente podemos identificar o método ngOnInit(). Ele é um método que sempre é iniciado durante o ciclo de vida do componente.



#### Criação com o angular-cli

- 1 podemos alterar o conteúdo do componente de cabeçalho adicionando o que precisarmos. Para isso vamos usar HTML + CSS.
- 2 em seguida vamos usar esse componente a partir do componente principal da aplicação. Para isso basta usar a tag do componente que criamos <tag></tag>
- 3 também é possível adicionarmos código css ao nosso novo componente através do seu arquivo de css.

### Property bind



É uma ligação entre uma propriedade de um elemento a uma expressão angular definida em um componente ou em um método.

Sintaxe: [] ao redor da propriedade do elemento que você quer atribuir o valor.

```
// no componente
aluno = {name: 'João da Silva'}
```

```
<!-- no template do componente -->
<input type="text" [value]="aluno.name">
```

Sempre que o valor do aluno (no componente) mudar, o valor no input também vai mudar, mostrando que eles estão ligados!

#### Property bind



#### Mais um exemplo

```
<div [class.light]="aluno.isAprovado"></div>
```



<div class="light"></div>