



# **Tarea de Evaluación Módulo 11**

Gonzalo Benitez Diaz



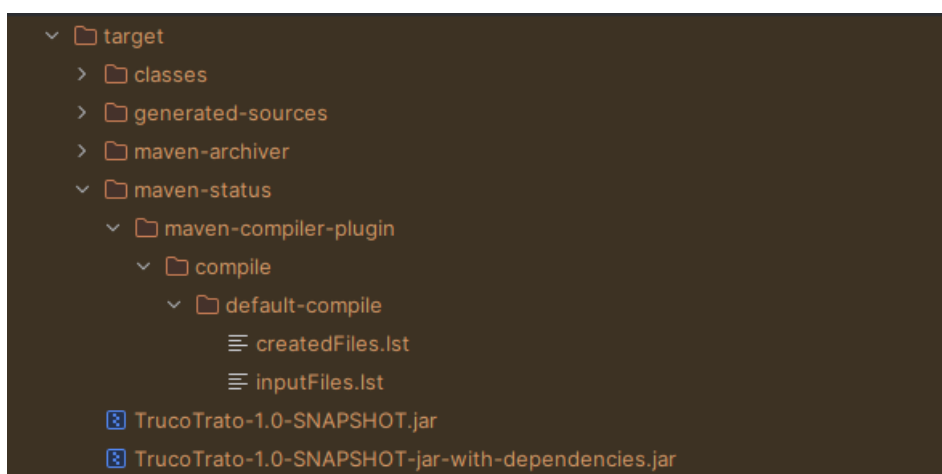
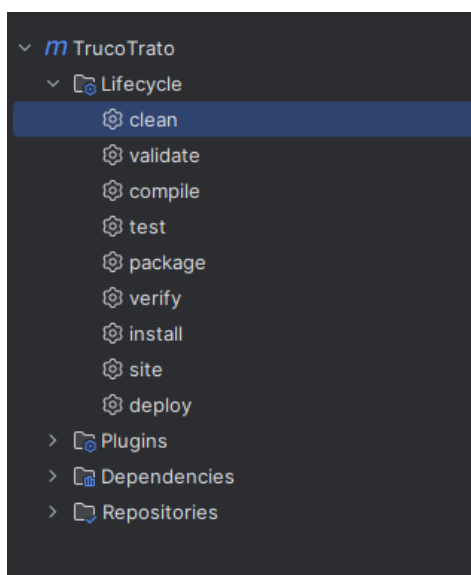
## Índice

|  |          |
|--|----------|
| <b>Tarea de Evaluación Módulo 11</b>     | <b>1</b> |
| <b>Paso 1: Conversión a .jar</b>         | <b>3</b> |
| <b>Paso 2: Conversión de .jar a .exe</b> | <b>4</b> |
| <b>Paso 3: Creación del Instalador</b>   | <b>5</b> |



## Paso 1: Conversión a .jar

Una vez abrimos nuestro proyecto (hecho por maven) debemos crear los .jar mediante clean y package

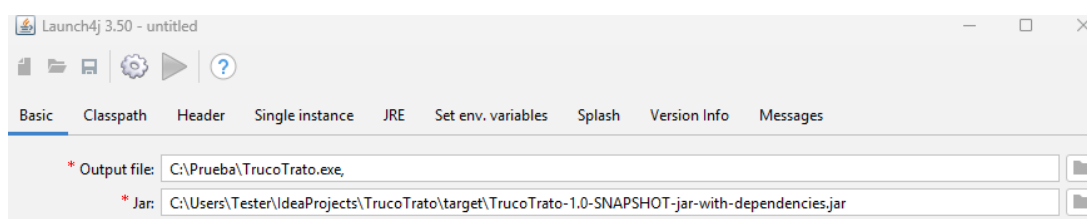


Nos deben salir dos, ya que uno de ellos tiene las dependencias (sobre ese trabajaremos).

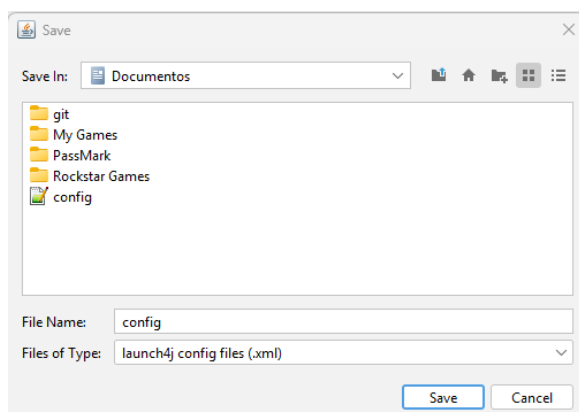
## Paso 2: Conversión de .jar a .exe

Para este paso, debemos instalar launch4j en nuestro dispositivo, esta aplicación nos permite la conversión.

Abrimos el launch4j, nos aparecerán dos casillas arriba, en la primera (**output file**) debemos poner el enlace donde queremos que se cree nuestro proyecto y en la segunda (**jar**) debemos poner el directorio del .jar de nuestro proyecto, en este caso el que contiene las dependencias.



Le damos al engranaje que está al lado del botón play, nos pedirá un nombre para un archivo xml el cual guardará la configuración y le daremos a save.

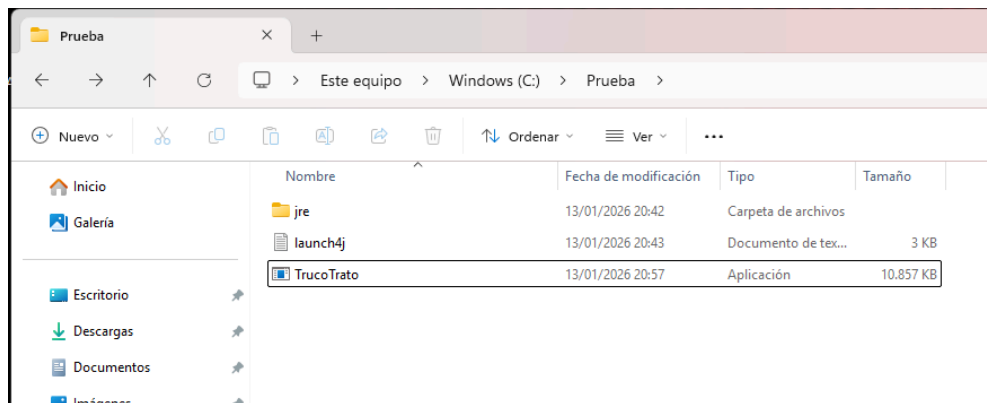


Si todo funciona correctamente, la consola mostrará este mensaje y creará el .exe

```
Compiling resources
Linking
Wrapping
WARNING: Sign the executable to minimize antivirus false positives or use launching instead of wrapping.
Successfully created C:\Prueba\TrucoTrato.exe
```



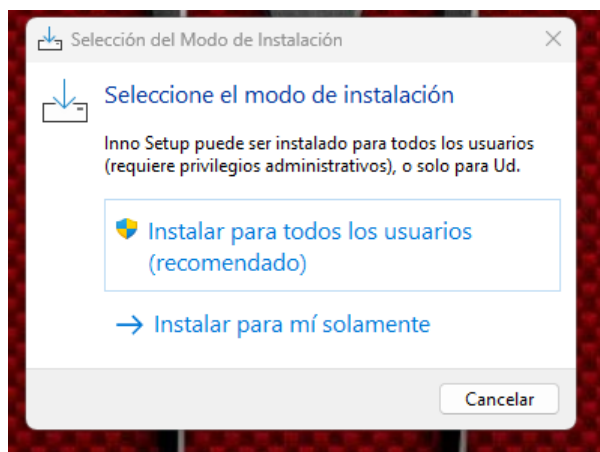
Ya podemos comprobar en nuestra carpeta que efectivamente se ha creado correctamente.



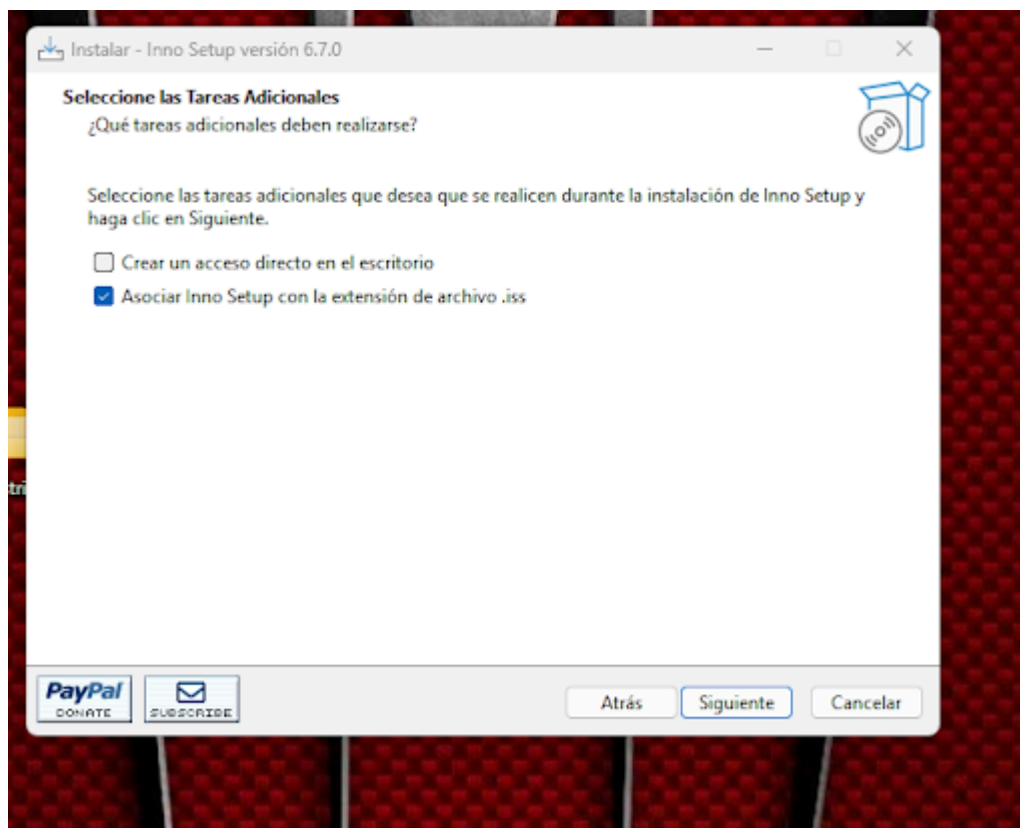
## Paso 3: Creación del Instalador

Instalaremos Inno Setup para crear un instalador para cualquier dispositivo de windows.

Una vez lo descargamos y lo abrimos, deberemos tener una configuración previa, en las siguientes imágenes lo veréis con más facilidad:

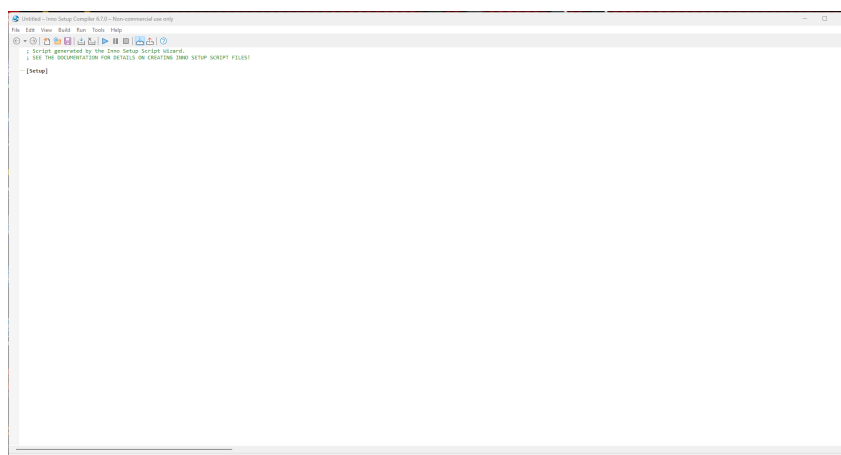


Aquí seleccionamos la opción de Instalar para todos los usuarios.



A continuación seleccionamos las dos casillas.

Una vez lo abrimos, nos saldrá una ventana así:





Y aquí viene el último paso, debemos escribir un script de nuestro .exe para la creación de nuestro instalador, tiene que quedar algo así:

```
Untitled - Inno Setup Compiler 6.7.0 - Non-commercial use only
File Edit View Build Run Tools Help

; Script corregido para Truco o Trato
[Setup]
; Información básica
AppName=Truco o Trato
AppVersion=1.0
AppPublisher=Tester Studios
DefaultDirName={autopf}\TrucoTrato
DefaultGroupName=Truco o Trato

; Configuración del instalador final
OutputDir={userdesktop}
OutputBaseFilename=InstaladorTrucoTrato
Compression=lzma2/ultra64
SolidCompression=yes
WizardStyle=modern

[Languages]
Name: "spanish"; MessagesFile: "compiler:Languages\Spanish.isl"

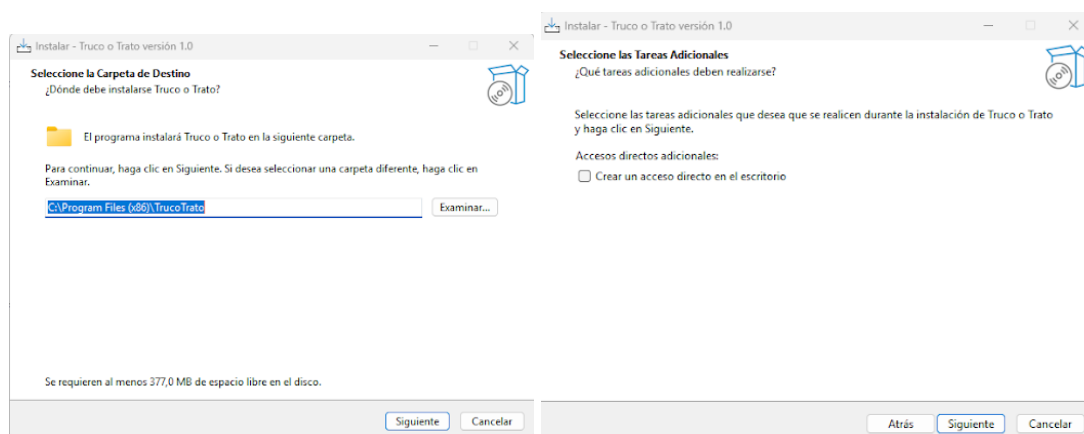
[Tasks]
Name: "desktopicon"; Description: "{cm:CreateDesktopIcon}"; GroupDescription: "{cm:AdditionalIcons}"; Flags: unchecked

[Files]
; 1. Tu ejecutable principal (Asegúrate de que está en C:\Prueba)
Source: "C:\Prueba\TrucoTrato.exe"; DestDir: "{app}"; Flags: ignoreversion
; 2. Tu carpeta JRE (Copia todo el contenido manteniendo la estructura)
Source: "C:\Prueba\jre\*"; DestDir: "{app}\jre"; Flags: ignoreversion recursesubdirs createallsubdirs

[Icons]
; Acceso directo en el menú inicio
Name: "{group}\Truco o Trato"; Filename: "{app}\TrucoTrato.exe"
; Acceso directo en el escritorio
Name: "{autodesktop}\Truco o Trato"; Filename: "{app}\TrucoTrato.exe"; Tasks: desktopicon

[Run]
; Opción para ejecutar al terminar
Filename: "{app}\TrucoTrato.exe"; Description: "{cm:LaunchProgram,Truco o Trato}"; Flags: nowait postinstall skipifsilent
```

Una vez terminemos le damos al botón de play de arriba. Y seleccionamos la carpeta de destino de nuestro instalador, en mi caso va al escritorio.





Y ya tendríamos el instalador en nuestro escritorio:

