

BeOne: a rede social de doações e caridade

Dayvidson H., Gabriel M., Matheus L., Jonathan A., Pedro C., Marcos A.

Centro Universitário UNA
Av. Governador Valadares, 640 – 32.510-010 – Betim – MG – Brazil

dayvidsonsilva.0887@aluno.una.br, marcosramos.3909@aluno.una.br,
gabrielferreira.1176@aluno.una.br, jonathanaraujo.1223@aluno.una.br,
matheusmedeiros.4452@aluno.una.br, pedrocorrea.9007@aluno.una.br

Abstract. In view of the inequality suffered by most people in today's society, in which we are facing a pandemic and a financial crisis, we had the idea of developing a project with the objective of gathering and showing parts of the map of Brazil that most need help, and direct donations to both organizations and people in need.

Resumo. Tendo em vista a desigualdade sofrida pela maior parte das pessoas na sociedade atual, na qual enfrentamos uma pandemia e uma crise financeira, tivemos a ideia de desenvolver um projeto com o objetivo de reunir e mostrar partes do mapa do Brasil que mais necessitam de ajuda, e direcionar as doações tanto para organizações quanto para pessoas necessitadas.

1 - Introdução

Doações são feitas todos os dias por diversas corporações e pessoas. O aplicativo BeOne foi criado com o propósito de facilitar o contato de todos os grupos, sejam eles doadores ou necessitados, para que nossa comunidade consiga se fortalecer em tempos difíceis e de escassez de recursos como a que vivemos em meio a atual pandemia de Covid-19.

O aplicativo vem sendo desenvolvido pelo grupo com base em um site anterior utilizado em trabalhos universitários e que contém o mesmo objetivo do nosso atual trabalho visando a facilidade de acesso e de compreensão de objetivos.

A ferramenta é baseada em uma rede social onde pessoas com objetivos parecidos se conectam em busca de fortalecimento, e assim, montam uma grande rede de doações para ONG's e até mesmo pessoas físicas previamente cadastradas e necessitadas de qualquer que seja o insumo.

1.1 - Objetivo. Temos como principal objetivo facilitar a criação de redes de doações e a comunicação entre aqueles que necessitam de doações e os que desejam doar, tendo em vista a desigualdade que vivemos em nosso país.

O aplicativo irá unir pessoas de todas as classes sociais com um único objetivo: Doar. Sabemos que existe uma facilidade de acesso a dispositivos móveis e o aplicativo irá abranger exatamente esta parte.

1.2 - Motivação. Junto a pandemia vimos uma grande crise se estabelecer em nosso país o que preocupou a todos aqueles que perderam seu sustento. Com o aplicativo seremos capazes de doar não somente dinheiro mas também unir empresas a aqueles que buscam por uma recolocação no mercado de trabalho a fim de retomar o sustento de suas famílias.

Temos também o objetivo de criar redes de colaboradores, sejam empresas ou pessoas físicas, que poderão doar à ONG's que definirão o melhor destino para tudo o que for doado a fim de ajudar pessoas em grande dificuldade no momento.

1.3 - Trabalhos Relacionados. Em pesquisa descobrimos trabalhos que se baseiam nos mesmos conceitos mas com intuítos diferentes. Em um deles temos como objetivo principal a doação de sangue. O aplicativo tem como funcionalidade preencher a lacuna existente entre o hemocentro e o doador, facilitando sua doação.

(http://www.scielo.br/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1413-81232021000200493#:~:text=A%20doa%C3%A7%C3%A3o%20de%20sangue%20%C3%A9,sa%C3%BAde%20e%20o%20engajamento%20social.)

Em outra pesquisa tivemos um trabalho sobre doações em redes sociais na Coreia do Sul e na Malásia que se relaciona diretamente com o nosso atual trabalho por se tratar de uma rede social voltada para as doações.

(<https://www.emerald.com/insight/content/doi/10.1108/ITP-12-2015-0307/full/html>)

A última pesquisa era sobre um aplicativo android chamado “Doe: Sistema de assistência online para pessoas necessitadas”. O sistema foi criado para fornecer ajuda financeira a pessoas que necessitam de algum tipo de tratamento médico e não possuem condições para bancar o tratamento. O aplicativo era voltado ao público americano onde os tratamentos voltados à saúde são extremamente caros.

(<http://dspace.daffodilvarsity.edu.bd:8080/handle/123456789/3690>)

Todos esses trabalhos se relacionam com o nosso, mesmo alguns não sendo voltados para a área da tecnologia, possuem grande valor em questão de objetivo. Todos tem como principal objetivo ajudar de alguma forma um público necessitado, seja financeiramente ou por doações de sangue.

1.4 - Contribuição. Nosso trabalho traz novas ideias pensadas exatamente em ajudar a sociedade de toda e qualquer forma possível. Seremos uma rede social onde pessoas irão se cadastrar pensando em receber algum tipo de ajuda como doações em dinheiro, roupas, alimentos e até mesmo oportunidades de recolocação no mercado de trabalho. Por outro lado, temos aqueles que querem ajudar. Poderão se cadastrar pessoas físicas e ONG 's que tem como objetivo ajudar a sociedade de alguma forma. As pessoas físicas poderão doar para pessoas comuns ou ONG 's as mesmas poderão destinar suas doações para pessoas e comunidades carentes, sejam elas participantes ou não da rede social.

Isso irá facilitar o contato entre todos dentro de uma mesma sociedade que buscam ajuda e não tem a quem recorrer ou querem ajudar e não conhecem uma forma de como podem ajudar ou não conhecem uma pessoa que necessita dessa ajuda.

2 - Desenvolvimento

Aplicativo multiplataforma com o intuito de fornecer um meio entre as pessoas com condições de ajudar, àquelas que necessitam delas, pois devido a pandemia centros de apoio têm tido dificuldades para ajudar quantidades massivas e/ou casos isolados de pessoas carentes, aumentando o número de vaquinhas online exponencialmente, assim o aplicativo tendo como principal função centralizar esse campo de apoio.

Focamos em desenvolver um aplicativo simples e fácil de ser usado pois sabemos que grande parte de nossos usuários teriam dificuldade com o seu uso por falta de dominação de tecnologias.

Para doações fizemos uma pequena integração com o Mercado Pago, o passo até então, de maior dificuldade para o usuário, já que teria de ser criado uma conta (caso ainda não possuía) para receber ou efetuar novas doações dentro do sistema.

3 - Metodologia

O aplicativo teve todo seu front-end desenvolvido em Flutter, o back-end em SQL e API construída em Node.js, para fins de organização utilizamos o Github, famosa ferramenta de hospedagem de código e arquivos com controle de versão utilizando o Git.

Para maior esclarecimento do objetivo realizamos algumas entrevistas com pessoas da área de assistência social e para complementar utilizamos também pesquisas na Web, entre elas dados sobre situações precárias e impacto da pandemia na vida de pessoas consideradas necessitadas.

4 - Resultado

Como resultado obtivemos um aplicativo de doações 100% idêntico às ideias discutidas no princípio. Podem ser cadastradas pessoas necessitadas, ONG's e colaboradores que interagem entre si através de postagens criadas, tendo privacidade pelo chat ou conversas públicas em comentários de posts.

Pelo tempo e conhecimento agregado durante o semestre, conseguimos construir um aplicativo quase totalmente funcional. Algumas de suas partes consideradas menos importantes foram deixadas para uma próxima oportunidade de desenvolvimento tendo em vista uma publicação do aplicativo para uso do público.

Esperamos que nosso aplicativo, mesmo antes de ser publicado, seja referência para futuros trabalhos acadêmicos já que resolvemos abordar um assunto incomum no dia a dia das pessoas mas que pode ser um diferencial na sociedade ao todo.

5 - Discussão

Com o curto prazo não foi possível deixar o projeto 100% funcional, ao ponto de ser publicado para entrar em campo e ver seu impacto, mas levando em consideração à situação do Brasil que já se encontrava ruim em relação à fome e escassez de recursos, e teve um brusco crescimento entre 2019 e 2021, onde o número de projetos sociais aumentaram em comunidades, mas não teve o mesmo impacto em situações isoladas, onde pessoas têm tido dificuldade para pedir ajuda, muitas vezes usando redes sociais para fazer um apêlo, no entanto o nicho que as utiliza não é o ideal para se recorrer uma vez que a grande maioria não dá a devida atenção à essas causas, criar uma rede social com, principalmente, o foco de doações irá centralizar o público para ajudar às pessoas que precisam.

6 - Conclusão

Como dito anteriormente, apesar do projeto não estar próximo de sua finalização total, temos grande expectativas, levando ele adiante e vendo os impactos reais dele na sociedade, estamos satisfeitos com os resultados, uma vez que todos tiveram seu primeiro contato com o Flutter e Node.js, foi de grande aprendizado, principalmente na parte lógica, além de nos tirar da zona de conforto, levando a fazer uma busca ativa contínua atrás de soluções e métodos.

6.1 - Trabalhos futuros.

Como dito anteriormente, no índice 4, esperamos continuar o desenvolvimento do projeto para que ele seja publicado e sirva de referência para novos trabalhos acadêmicos, não somente em nossa universidade mas em diversas outras pelo mundo, até mesmo por se tratar de um assunto incomum em nosso dia a dia mas que tem grande peso e potencial de ajuda a pessoas.

7 - Referências Bibliográficas

<https://www.uninassau.edu.br/noticias/o-impacto-social-da-pandemia-para-familias-de-baixa-renda>
<https://blog.atados.com.br/como-as-ongs-estao-atuando-durante-a-pandemia/>
<https://www.ufrgs.br/jornal/projetos-solidarios-contr-a-fome-iniciados-na-pandemia-mostram-que-o-trabalho-precisa-continuar/>
<https://www.phomenta.com.br/o-impacto-do-coronavirus>
<https://fia.com.br/blog/projetos-sociais/>
<https://projetoacademico.com.br/como-fazer-uma-discussao-de-tcc/>
<https://www.significados.com.br/escrever-metodologia/>
<https://blog.mettzer.com/metodologia-tcc/>