CONCOURS LICENCE PROFESSIONNELLE METIERS DU JEU VIDEO SESSION 2022/2023

EPREUVES ECRITES EN DISTANTIEL 13 MAI (9h) AU 15 MAI (23h59)

Le document en .doc ou .pdf sera déposé sur l'espace Moodle dédié « Epreuves écrites concours d'entrée – L3 Pro Jeux Vidéo » > « Espace de dépôt du concours écrit »

Le document devra être intitulé « n°dossier-e-candidat_nom_prénom_LPMJV22-23 »

Répondre aux trois questions

QUESTION 1 – Dissertation

Coefficient 1.5 – 2 à 5 pages maximum

Dissertez les éléments suivants : Sur Steam on retrouve 3637 jeux étiquetés « survie » comptabilisant 1,300,786,000 joueurs de ce genre de jeux. Commentez et analysez l'attrait et la quantité des jeux de survie à l'époque contemporaine.

QUESTION 2 - Design d'interaction

A partir des verbes suivants, proposez un concept de jeu illustrant les mécaniques de jeu et les aspects interactifs principaux, dans un format textuel et schématique : « survivre » « vivre » « exister »

Coefficient 1.5 – 2 à 5 pages maximum

QUESTION 3 – Analyse et mise en relation de références culturelles (vidéoludique, informatique, ludique, générale).

En vous basant sur les éléments visuels donnés sous la forme d'une planche de tendance (cf. page suivante), produire un texte argumenté mettant en lien les différentes œuvres. L'argumentation peut porter sur un ensemble d'éléments esthétique, conceptuel et théorique entre les différents extraits présentés : celle-ci ne doit pas constituer un catalogue d'analyses successives mais une mise en relation des éléments sur les thèmes qu'ils vous évoquent dans la culture contemporaine à partir des références évoquées.

Coefficient 1 – 1 page maximum



