Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Белгородский государственный технологический университет им. В.Г. Шухова»

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА

«Разработка front-end Web-приложения – учебной среды с чатами и Al-анализом кода лабораторных работ»

Автор работы: Бондаренко Сергей Владимирович, студент группы ПВ-212

Руководитель: Мельников Антон Борисович, руководитель департамента автоматиза-

ции бизнеса ООО «Технологии надежности»

Белгород 2025 г.

Цель и задачи

Цель: улучшить учебный процесс преподавателей и студентов через разработку front-end Web-приложения, автоматизирующего проверку заданий и упрощающего коммуникацию.

Задачи:

- Провести анализ существующих образовательных решений.
- Определить архитектуру Web-приложения и технологический стек.
- 3 Разработать пользовательский интерфейс.
- Реализовать модули для управления учебными структурами, заданиями и системой общения.
- б Интегрировать модуль автоматической проверки решений с использованием ИИ.
- 6 Провести тестирование бизнес-логики Web-приложения.

Анализ существующих образовательных решений

Проблема заключается в том, что Google Classroom, Microsoft Teams for Education и Moodle решают задачи управления заданиями. VK, Telegram и Viber предназначены только для общения. A CodeSignal и Codility реализуют исключительно AI-анализ кода.

Из-за разделения функций между разными сервисами преподаватели и студенты вынуждены постоянно переключаться между несколькими приложениями, что создаёт неудобства и снижает эффективность работы.

Аналоги/Функции	Система заданий	Общение	Al-анализ	
Google Classroom	+	_	_	
MS Teams	+	+	_	
Moodle	+	_	_	
CodeSignal	_	-	+	
Codility	_	_	+	

Стек технологий

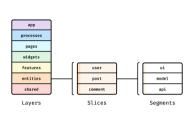






- 1 Next.js используется для серверного рендеринга (SSR), маршрутизации и повышения производительности клиентского приложения.
- 2 React обеспечивает декларативный подход к построению компонентного пользовательского интерфейса.
- 3 TypeScript добавляет статическую типизацию, улучшает читаемость и сопровождаемость кода.

Архитектура Web-приложения



FSD-архитектура



Контейнерно-презентационный подход

- 1 Feature-Sliced Design (FSD) архитектурный подход, основанный на разделении приложения на функциональные срезы и уровни, что упрощает масштабирование и сопровождение.
- 2 Container/Presentational Components паттерн, разделяющий компоненты на логические и визуальные.

Модуль аутентификации и авторизации

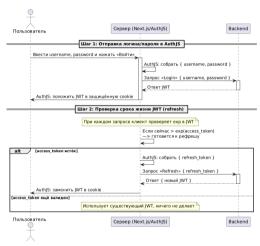


Диаграмма авторизации и аутентификации

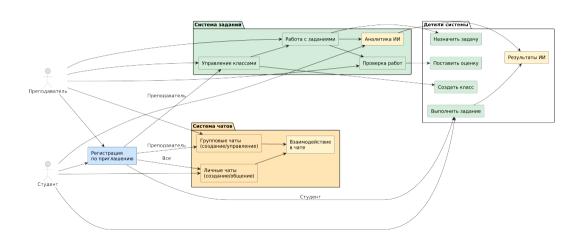


Интерфейс входа

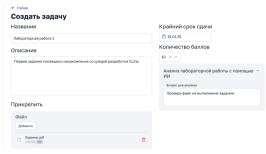
Диаграмма взаимодействия администратора с web-приложением



Диаграмма взаимодействия студента и преподавателя с web-приложением



Процесс создания задачи преподавателем

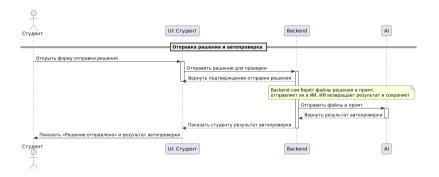


Интерфейс создания задачи

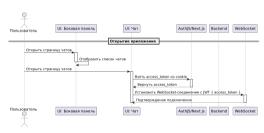


Диаграмма создания задачи

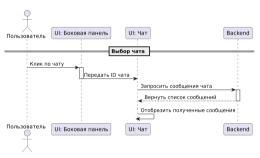
Диаграмма взаимодействия студента с заданием



Диаграммы взаимодействия пользователя с чатами

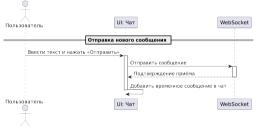


Открытие и отображение списка чатов



Подключение и инициализация чата

Диаграммы отправки и получения сообщений пользователем



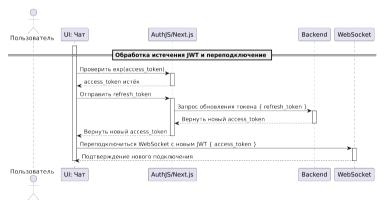
Отправка сообщения пользователем



Получение сообщения получателем

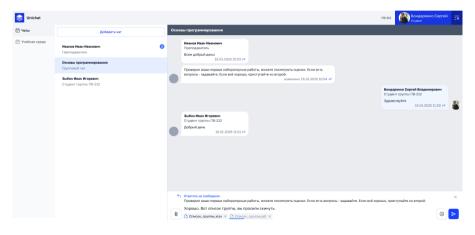
Диаграмма взаимодействия клиентской части с WebSocket

При истечении срока действия токена доступа реализован механизм его автоматического обновления и повторного переподключения WebSocket-соединения.



Интерфейс чата

Пользовательский интерфейс чата предоставляет возможность обмена сообщениями в режиме реального времени.



Методы тестирования

- Модульное тестирование (unit testing): для каждой функции и компонента написаны независимые тесты, покрывающие: граничные и некорректные входные данные (undefined, пустые массивы), типичные сценарии и пограничные случаи.
- 2 TDD-подход (Test-Driven Development): реализация функций по циклу « $test \rightarrow fail \rightarrow$ написать минимальный код $\rightarrow test \rightarrow pass \rightarrow$ рефакторинг».
- Покрытие ветвлений (branch coverage): каждый сценарий условных операторов (if/else, тернарные выражения, switch) проверяется отдельными тестами.

Метрики тестирования

Покрытие кода приложения.

File	%Stmts	%Branch	%Funcs	%Lines
features/Chats/lib	100.00	100.00	100.00	100.00
mergeMessages.ts	100.00	100.00	100.00	100.00
shared/ui/TextEditor/lib	90.47	68.42	100.00	100.00
processTextToTiptap.ts	94.11	72.22	100.00	100.00
processTiptapToText.ts	75.00	0.00	100.00	100.00

Покрытие кода библиотеки компонентов.

File	%Stmts	%Branch	%Funcs	%Lines
lib/dict/getDeepValue.ts	86.36	73.33	100.00	85.71
lib/dict/setDeepValue.ts	100.00	100.00	100.00	100.00
ui/DateTimePicker/lib/changeInterval.ts	100.00	96.29	100.00	100.00

Заключение

В ходе выполнения выпускной квалификационной работы:

- 1 Проведен анализ существующих образовательных решений.
- Определена архитектуру Web-приложения и технологический стек.
- 3 Разработан пользовательский интерфейс.
- Феализованы модули для управления учебными структурами, заданиями и системой общения.
- 5 Интегрирован модуль автоматической проверки решений с использованием ИИ.
- 6 Проведено тестирование бизнес-логики Web-приложения.

Результатом работы стало Web-приложение с системой управления заданиями, поддерживающей автоматическую проверку решений студентов с помощью ИИ, а также чатами для общения в реальном времени через WebSocket.