

# Trabalho 1 - Análise de Algoritmos

Entrega: 13 de Outubro

Esse trabalho consiste em implementar o algoritmo de seleção em tempo linear visto em sala, e comparar com o algoritmo de seleção baseado em ordenação.

O trabalho deve ser realizado **em dupla**, e pode ser feito em qualquer linguagem. Ele deve ser entregue **no EAD**, por um dos integrantes (uma submissão por dupla).

**O que tem que ser entregue:**

1. Relatório de 2-3 páginas com o conteúdo pedido abaixo
2. Código fonte
3. Caso o código não seja feito em Python, **executável windows**

Note que posso utilizar sistema para controle de plágio de código, como o MOSS.<sup>1</sup>

## Tarefa 1: Seleção em tempo linear

Implemente o procedimento LINEARSELECTION( $A, k$ ) visto em sala que recebe uma lista  $A$  de números<sup>2</sup> e um inteiro  $k$  e retorna o  $k$ -ésimo menor elemento em  $A$  (ou seja, caso a lista esteja ordenada, deve retornar o número na  $k$ -ésima posição). Caso  $k$  esteja fora dos limites (i.e.,  $\leq 0$  ou  $> |A|$ ), retorne mensagem de erro/exceção. **A implementação tem que ser complexidade de tempo linear no pior-caso.** Além disso, tem que funcionar mesmo quando existem **números repetidos** na entrada.

Como base do código utilize os slides de aula, o Capítulo 9.3 do livro-texto “Introdução a Algoritmos” de Cormen, Leiserson, Rivest, e Stein, ou qualquer outra referência.

**Lembre de definir o caso-base da recursão, e de tratar o caso de números repetidos. Em particular, teste seu algoritmo em uma entrada onde todos os números sejam iguais.**

No relatório você deve colocar:

1. Uma cópia da parte principal da função LINEARSELECTION( $A, k$ ) (deve ter uma estrutura semelhante à do pseudo-código dos slides de aula)
2. Indique **brevemente** porque o seu código satisfaz uma equação de recorrência da forma

$$T(n) \leq \text{cst} \cdot n + T(n/5) + T(7n/10)$$

(só precisa justificar a parte em azul).

3. Breve indicação de como rodar seu executável e formato da entrada esperado.

---

<sup>1</sup><https://theory.stanford.edu/~aiken/moss>

<sup>2</sup>Pode fixar o tipo da entrada como lista/vetor de int/float/etc. caso ajude, não precisa fazer um código muito genérico.

## Tarefa 2: Experimentos

Realize experimentos comparando o  $\text{LINEARSELECTION}(A, k)$  implementado contra o algoritmo seguinte algoritmo  $\text{SORTSELECTION}(A, k)$  baseado no **BubbleSort**:

```
SORTSELECTION( $A, k$ ):  
     $A_{ord} = \text{BubbleSort}(A)$   
    Return  $A_{ord}[k]$ 
```

Note que você tem que usar o **BubbleSort** como ordenação, não pode usar outros algoritmos.<sup>3</sup>

Para os experimentos:

1. Sete sempre  $k = \lfloor n/2 \rfloor$  (metade do tamanho da lista de entrada arredondada para baixo)
2. Para cada  $n = 1.000, 2.000, \dots, 10.000$ , gere 10 instâncias **aleatórias** de tamanho  $n$  (total de 100 instâncias). Os números em cada instância devem ser gerados aleatoriamente entre 1 e 100.000 (inteiros ou float/double).
3. Rode as algoritmos  $\text{LINEARSELECTION}(A, k)$  e  $\text{SORTSELECTION}(A, k)$  sobre essas instâncias. Para testar a corretude, teste que o valor retornado pelos algoritmo é o mesmo.
4. Para cada tamanho de instância  $n$ , compute a **média do tempo de execução** de cada um dos algoritmos (ou seja, compute 10 médias para cada algoritmo).

No relatório você deve reportar:

1. Um gráfico com o eixo  $x$  correspondendo ao tamanho da entrada  $n$ , e o eixo  $y$  correspondendo às médias dos tempos de execução dos algoritmos. Portanto o gráfico tem 2 séries, uma para cada algoritmo.
2. Compare **brevemente** esse gráfico com a complexidade teórica dos algoritmos.

---

<sup>3</sup>Por que **BubbleSort**? Porque o efeito que vocês verão não aparece de forma tão pronunciada utilizando outros algoritmos de ordenação. De fato, caso utilize algoritmos com bastante engenharia dentro (e.g., da STL do C++), esse efeito só ocorre para entradas muito grande, especialmente para entradas aleatórias como utilizamos aqui.