

BENCE IMRE KISS

Software Developer

@kissbenceimre99@gmail.com
LinkedIn

+36 30 555 8877
Github

Ebes, Magyarország



TAPASZTALAT

Full Stack fejlesztő

Monky Shine · Részidőben

□ 2023. április – jelenleg

📍 Aalborg

A vállalat foglalási rendszerének fejlesztése és karbantartása Angular és .NET Core technológiák segítségével. Új funkciók implementálása, meglévő megoldások továbbfejlesztése, valamint a Nets fizetési rendszer integrálása a tranzakciók egyszerűsítése és a felhasználói élmény javítása érdekében.

C# | .NET Core | Angular | TypeScript | MSSQL | SCSS

Játékfejlesztő

EmptyBox · Gyakornokság

□ 2023. január – 2023. április

📍 Aalborg

Egy megjelenés előtt álló projekt migrálása Unity DOTS alapokra a teljesítmény és skálázhatóság javítása érdekében. Alaprendszerek fejlesztése, többek között egy 2D animációs rendszer Unity DOTS-hoz, valamint egy gyorsutazási rendszer.

Unity | C# | Unity DOTS

Szoftverfejlesztő

OleSoft · Gyakornokság

□ 2020. augusztus – 2020. október

📍 Debrecen

Közreműködés egy webalkalmazás fejlesztésében, amely digitalizálta a hulladéktárolók bérletének folyamatát, jelentősen csökkentve az adminisztrációt és növelte a hatékonyságot.

React | TypeScript | Node.js

PROJEKTEK

Intelligens StarCraft II ügynök

Mesterképzéses szakdolgozat

Egy intelligens ügynök fejlesztése, amely képes StarCraft II játéket játszani. Az ügynök Monte-Carlo keresést használt az akciók kiválasztásához, valamint neurális hálókat a játékállapot elemzésére.

Python | C++

Graphite – Egyedi nyelv gráfmanipulációhoz

Egyetemi projekt

A Graphite nevű, objektumorientált programozási nyelv tervezése és implementálása, amely célzott műveletekkel egyszerűsíti a gráfok kezelését, valamint lehetővé teszi azok vizualizációját DOT integráción keresztül.

C# | DOT | Graphviz

Játékos által programozható viselkedések

Alapképzéses szakdolgozat

Egy olyan rendszer fejlesztése, amely lehetővé teszi a fejlesztők számára, hogy az objektumok kódját a játékosok számára elérhetővé tegyék, így azok egy egyedi, C-szerű szkriptnyelv segítségével módosíthatják a játékbeli viselkedést.

C# | Unity

BEMUTATKOZÁS

Frissen végzett szoftverfejlesztőként új ki-hívásokat és fejlődési lehetőségeket keresek. Szeretek új technológiákat megismerni problémamegoldáson és projektek megvalósításán keresztül, legyenek azok személyes vagy szakmai jellegűek. Szabadidőben játékokat fejlesztek, valamint különböző eszközöket készíték hobbijaim támogatására.

KÉSZSÉGEK

Programozás

Haladó: C#, Python, TypeScript

Középhaladó: Java, T-SQL

Kezdő: C++, Go



Keretprogramok és eszközök

.NET, Git, Unity

NYELVEK

Magyar



Angol



TANULMÁNYOK

MSc számítástechnika

Aalborgi Egyetem

□ 2023. szeptember – 2025. június

BSc szoftverfejlesztés

University College of Northern Denmark

□ 2022. január – 2023. június

Felsőfokú szakképzés számítástechnikából

University College of Northern Denmark

□ 2018. szeptember – 2020. december

Érettségi

Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum

□ 2014. szeptember – 2018. június

ÉRDEKLŐDÉSI KÖRÖK

- Játékokkal való foglalkozás és játékfejlesztés
- Futás és kerékpározás
- Olvasás