

BENCE IMRE KISS

Software Developer

@kissbenceimre99@gmail.com
LinkedIn

+36 30 555 8877
Github

Ebes, Magyarország



TAPASZTALAT

Full Stack fejlesztő

Monky Shine · Résztartó

2023. április – jelenleg

Aalborg

A vállalat foglalkozási rendszerének fejlesztése és karbantartása Angular és .NET Core technológiák segítségével. Új funkciók implementálása, meglévő megoldások továbbfejlesztése, valamint a Nets fizetési rendszer integrálása a tranzakciók egyszerűsítése és a felhasználói élmény javítása érdekében.

C# | .NET Core | Angular | TypeScript | MSSQL | SCSS

Játékfejlesztő

EmptyBox · Gyakornokság

2023. január – 2023. április

Aalborg

Egy megjelenés előtt álló projekt migrálása Unity DOTS alapokra a teljesítmény és skálázhatóság javítása érdekében. Alaprendszerek fejlesztése, többek között egy 2D animációs rendszer Unity DOTS-hoz, valamint egy gyorsutazási rendszer.

Unity | C# | Unity DOTS

Szoftverfejlesztő

OleSoft · Gyakornokság

2020. augusztus – 2020. október

Debrecen

Közreműködés egy webalkalmazás fejlesztésében, amely digitalizálta a hulladékátrolók bérletének folyamatát, jelentősen csökkentve az adminisztrációt és növelve a hatékonyságot.

React | TypeScript | Node.js

PROJEKTEK

Intelligens StarCraft II ügynök

Mesterképzés szakdolgozat

Egy intelligens ügynök fejlesztése, amely képes StarCraft II játékot játszani. Az ügynök Monte-Carlo keresést használt az akciók kiválasztásához, valamint neurális hálókat a játékalap állapot elemzésére.

Python | C++

Graphite – Egyedi nyelv gráfmanipulációhoz

Egyetemi projekt

A Graphite nevű, objektumorientált programozási nyelv tervezése és implementálása, amely célzott műveletekkel egyszerűsíti a gráfok kezelését, valamint lehetővé teszi azok vizualizációját DOT integráción keresztül.

C# | DOT | Graphviz

Játékos által programozható viselkedések

Alapképzés szakdolgozat

Egy olyan rendszer fejlesztése, amely lehetővé teszi a fejlesztők számára, hogy az objektumok kódját a játékosok számára elérhetővé tegyék, így azok egy egyedi, C-szerű szkriptnyelv segítségével módosíthatják a játékbeli viselkedést.

C# | Unity

BEMUTATKOZÁS

Frissen végzett szoftverfejlesztőként új kihívásokat és fejlődési lehetőségeket keresek. Szeretek új technológiákat megismerni problémamegoldáson és projektek megvalósításán keresztül, legyenek azok személyes vagy szakmai jellegűek. Szabadidőmben játékokat fejlesztek, valamint különböző eszközöket készítek hobbijaim támogatására.

KÉSZSÉGEK

Programozás

Haladó:	C#, Python, TypeScript
Középhaladó:	Java, T-SQL
Kezdő:	C++, Go

Keretprogramok és eszközök

.NET, Git, Unity

NYELVEK

Magyar

● ● ● ● ●

Angol

● ● ● ● ●

TANULMÁNYOK

MSc számítástechnika

Aalborgi Egyetem

2023. szeptember – 2025. június

BSc szoftverfejlesztés

University College of Northern Denmark

2022. január – 2023. június

Felsőfokú szakképzés számítástechnikából

University College of Northern Denmark

2018. szeptember – 2020. december

Érettségi

Mechwart András Gépipari és Informatikai
Technikum

2014. szeptember – 2018. június

ÉRDEKLŐDÉSI KÖRÖK

- Játékokkal való foglalkozás és játékfejlesztés
- Futás és kerékpározás
- Olvasás