Diagramas de flujo de la sesión 3

## **Beatriz Pérez Cazorla**

E-mail: bcazorla@correo.ugr.es

Máster Conservación, Gestión y Restauración de la Biodiversidad









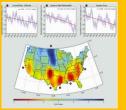
Máster Conservación, Gestión y Restauración de la Biodiversidad

### Reto 3

- 1. Taller de Algorítmica
- 2. Programación en R

### **Contenido:**

- 1. Taller de Algorítmica
- 1.1. Reto\_3\_f1: Diagrama de flujo para cocinar vuestra receta preferida. Albóndigas de Avena en salsa
- 2.1. Reto\_3\_f2: Diagrama de flujo para determinar si un numero es negativo o positivo
- 2. Programación en R (diagramas de flujo)
- 2.1. Reto\_3\_p1.R: Algoritmo que multiplique 5 números introducidos por el usuario
- 2.2. Reto\_3\_p2.R: Algoritmo que dado un umbral por el usuario, dados 10 números por el usuario, cuente cuantos de esos números supera el umbral indicado
- 2.3. Reto\_3\_p3.R: Algoritmo que haga la media de 10 temperaturas indicadas por el Usuario
- 2.4. Diagrama de flujo para determinar en R la evolución del NDVI medio para las horas del día



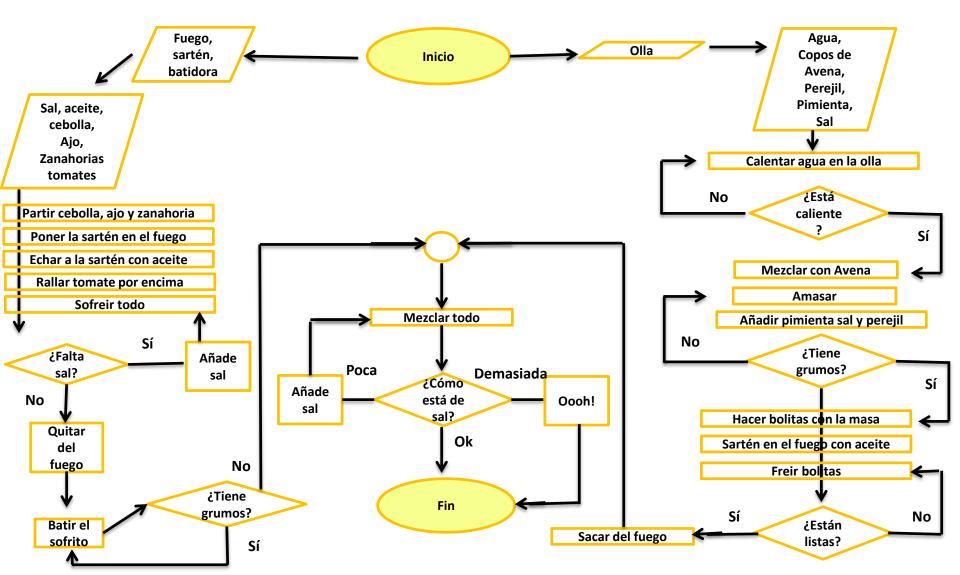
Reto 3 – 1. Taller de Algorítmica

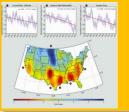
1.1. Reto\_3\_f1

Máster Conservación, Gestión y Restauración de la Biodiversidad

2,1. Reto 3 f2

### Reto\_3\_f1: Diagrama de flujo para cocinar vuestra receta preferida. Albóndigas de Avena en salsa





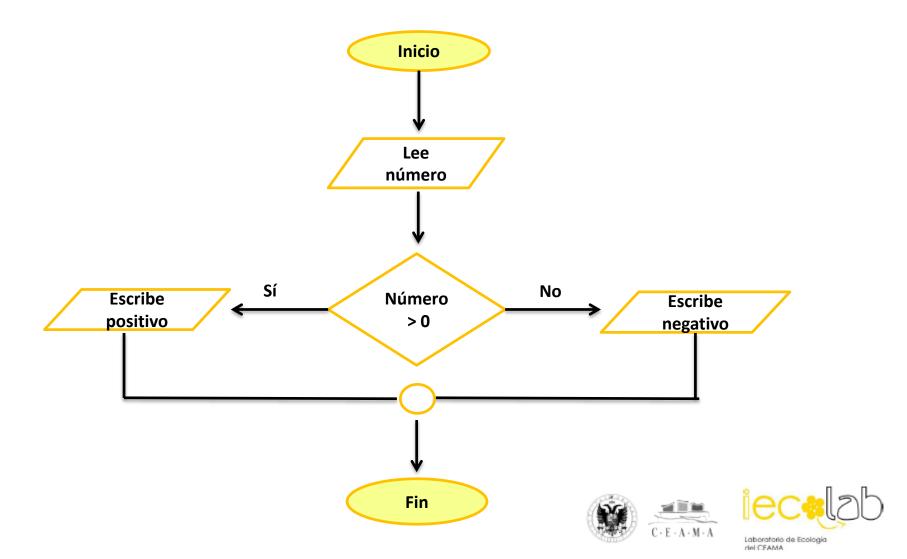
Reto 3 – 1. Taller de Algorítmica

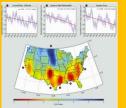
1.1. Reto\_3\_f1

Máster Conservación, Gestión y Restauración de la Biodiversidad

2.1. Reto\_3\_f2

Reto\_3\_f2: Diagrama de flujo para determinar si un numero es negativo o positivo



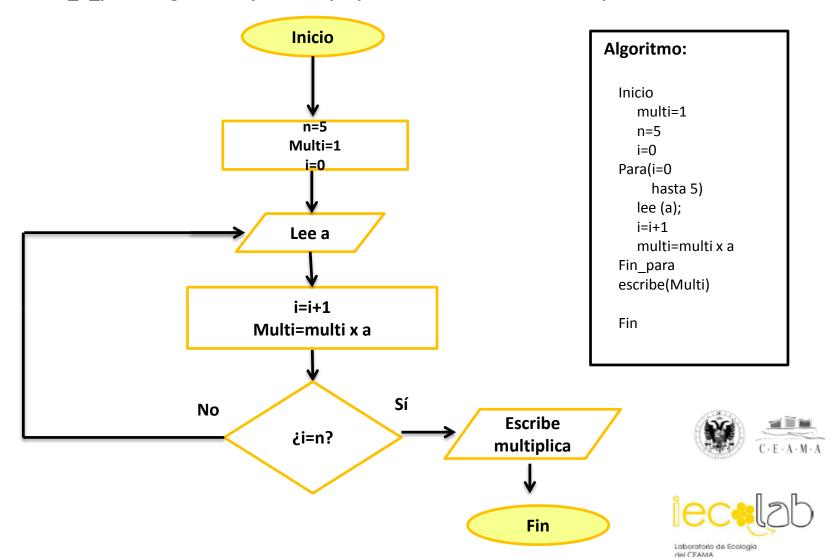


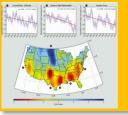
Reto 3 – 2. Programación en R

2.1. Reto\_3\_p1.R. 2.2. Reto\_3\_p2.R

Máster Conservación, Gestión y Restauración de la Biodiversidad 2.3. Reto\_3\_p3.R 2.4. Reto\_3\_p4.R

Reto\_3\_p1.R: Algoritmo que multiplique 5 números introducidos por el usuario



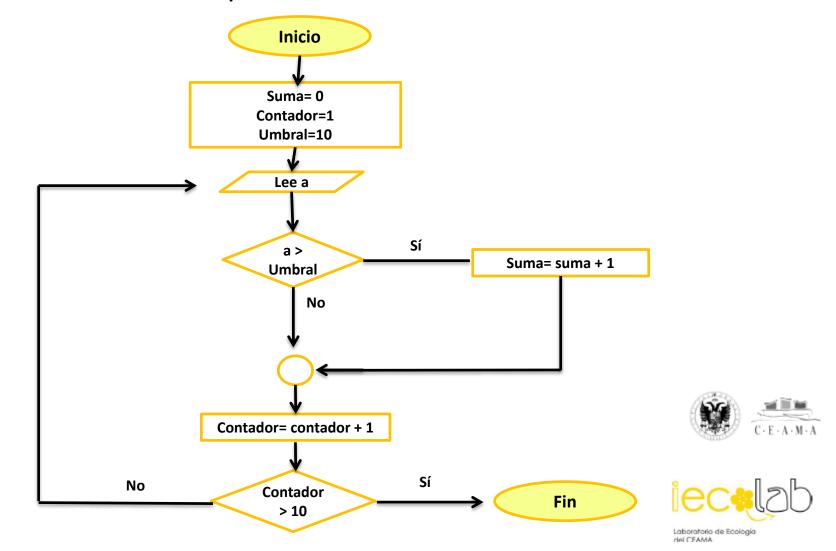


Reto 3 – 2. Programación en R

2.1. Reto\_3\_p1.R. 2.2. Reto\_3\_p2.R

Máster Conservación, Gestión y Restauración de la Biodiversidad 2.3. Reto\_3\_p3.R 2.4. Reto\_3\_p4.R

Reto\_3\_p2.R: Algoritmo que dado un umbral por el usuario, dados 10 números por el usuario, cuente cuantos de esos números supera el umbral indicado





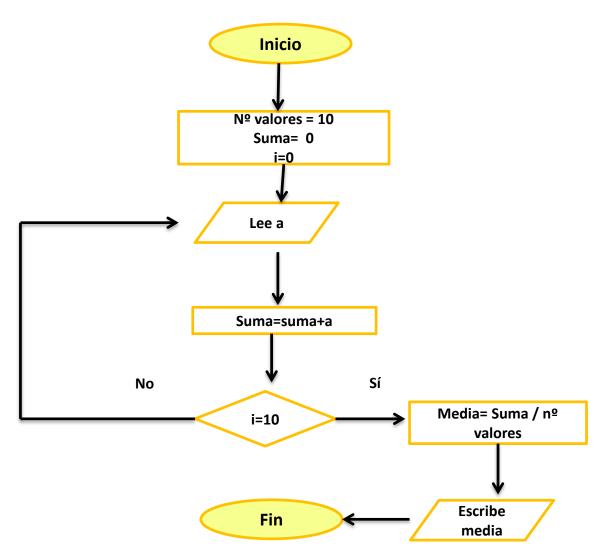
### Reto 3 – 2. Programación en R

2.1. Reto\_3\_p1.R. 2.2. Reto\_3\_p2.R

Máster Conservación, Gestión y Restauración de la Biodiversidad

2.3. Reto\_3\_p3.R 2.4. Reto\_3\_p4.R

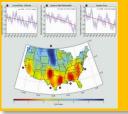
### Reto\_3\_p3.R: Algoritmo que haga la media de 10 temperaturas indicadas por el usuario



# Inicio suma=0 n=10 i=0 Repite( lee (a); Suma=suma+a i=i+1 hasta (i=10)) Fin\_repite Media=suma/n escribe(Media) Fin







### Reto 3 – 2. Programación en R

2.1. Reto\_3\_p1.R. 2.2. Reto\_3\_p2.R

Máster Conservación, Gestión y Restauración de la Biodiversidad

2.3. Reto\_3\_p3.R 2.4. Reto\_3\_p4.R

Reto\_3\_p4.R: Diagrama de flujo para determinar en R la evolución del NDVI medio para las horas del día

