

## (Slide 4)

Alcune proprietà di CSS possono essere usate per modificare la dimensione degli elementi: larghezza, altezza, font-size, margine, padding, bordi, ...

Quando si ridimensionano gli elementi in CSS è possibile usare:

- lunghezze assolute
- lunghezze relative (dipende dalle altre altezze)

## (Slide 5)

Le lunghezze assolute sono definite usando un numero e una delle unità di lunghezza supportate.

## Slide 6

Le percentuali definiscono dimensioni relative agli elementi padre. Possono essere usate con molte proprietà, includendo width, height,...

## Slide 7

Unità relative di misura del font includono:

- em: 1em rappresenta l'attuale font-size. 1.5em è il 50% più grande dell'attuale font-size.
- rem: 1rem rappresenta la font-size calcolata all'elemento alla radice (di base 16px)

## Slide 8

La viewport è la finestra del browser.

Le unità relative alla viewport includono:

- vw: 1vw rappresenta un percento della larghezza dell'attuale viewport
- vh: 1vh rappresenta un percento dell'altezza dell'attuale viewport.

## Slide 10

Il box model stabilisce che ogni elemento di html è una box. I box sono fatti di aree distinte, come la content box (contenuti), padding box che separa il contenuto dai bordi, border box e margin box.

## Slide 11

La dimensione di ogni area può essere definita usando dichiarazioni CSS.

Il comportamento e apparizione delle scatole è determinato dalla loro: layout mode, contenuto e proprietà del box model.

## Slide 12

Di base i box sono mostrati usando il flow layout (flow normale).

Gli elementi inline sono mostrati seguendo una direzione inline.

Gli elementi a blocco sono mostrati uno dopo l'altro.

## Slide 13

- display: inline posiziona i box uno dopo l'altro seguendo la linea, come le parole in una frase

## Slide 14

- display: block posiziona il box a capo.

## Slide 18

- display: none può essere usato per rimuovere completamente l'elemento dalla visualizzazione.

## Slide 19

La proprietà float può essere usata per far fluttuare gli elementi in una data direzione e avere i figli successivi che occupano lo spazio circostante.

## Slide 20

La proprietà clear può essere usata per prevenire quest'occupazione di spazio.

## Slide 21

Le proprietà di posizione possono essere il modo in cui un elemento si comporta nel flow normale del documento. Il valore standard per la proprietà è static.

## Slide 22

Elementi con position: relative sono posizionati in modo relativo alla loro posizione normale.

## Slide 23

Gli elementi con position: absolute sono posizionati rispetto al loro antenato più vicino con posizione relative.

## Slide 24

Gli elementi con position: fixed sono posizionati rispetto al viewport.

## Slide 25

Gli elementi con position: sticky sono posizionati basati sulla posizione di scroll dell'utente.

Una sorta di ibrido tra relative/fixed: è relative finché non s'incrocia un treshold, è fixed finché non raggiunge il limite del suo parente.

## Slide 27

2 meccanismi principali per gestire i layout sono Flexbox e Grid.

Flexbox è designato per layout monodimensionali.

Grido è designato per layout bidimensionali.

## Slide 28

I container flex sono dichiarati usando display: flex.

Sono elementi a livello di blocco, con figli flex item.

Ogni container ha un asse principale e incrociato.

L'asse principale è impostato usando la flex-direction.

L'asse incrociato è ortogonale al principale.

## Slide 29

Il figlio del container flex sono convertiti in oggetti flex e supporta le proprietà flex, per specificare il loro comportamento nel container flex.

Sono posizionati lungo l'asse principale.

Impostare su flex-grow un flex item lo fa espandere per tutto lo spazio possibile dell'asse principale.

Usare flex-shrink può essere usato per controllare dove il flex item può ridursi in base alla dimensione dell'asse principale per fit nel container flex.

L'overflow è possibile e può essere controllato usando flex-wrap nel container.

## Slide 30

Il justify-content specifica come lo spazio libero dell'asse principale dev'essere gestito.

## Slide 31

Il align-content specifica come lo spazio libero dell'asse incrociato dev'essere gestito.

## Slide 33

Grid si basa su righe e colonne, questi container si dichiarano con display: grid, il figlio diretto di un grid container è comunque un oggetto grid. I container definiscono numeri e dimensione delle loro righe e colonne.

## Slide 34

L'unità fr è un'unità relativa che lavora solo nei grid.

Rappresenta la lunghezza flessibile corrispondente per condividere lo spazio occupabile, lavora similmente alla

proprietà flex.

## Slide 35

Di base gli item grid sono posizionati lungo le righe ed è possibile piazzare item lungo le colonne con grid-auto-flow: column.

## Slide 36

È anche possibile assegnare nomi alle area del grid e piazzare grid item in una data area basta scrivere grid-area.

## Slide 38

Le media query si possono applicare a certi stili CSS Solo quando il dispositivo che sta visualizzando il contenuto ha caratteristiche specifiche, si inizializzano con @media.

## Slide 39

Il CSS moderno supporta 3 tipi di output in media query :

- print inteso per impaginare materiali e document visualizzati su uno schermo in modalità di preview
- screen inteso per dispositivi che visualizzano il documento su uno schermo.
- all si applica a tutti i dispositivi di output

## Slide 40

Le media query possono anche fare il test di caratteristiche

specifiche dell' user-agent, dispositivo di, output o ambiente (media features)

Nella sintassi se media. type è omesso all sarà usato di default, le media feature devono essere incluse tra parentesi e sono opzionali.

## Slide 47

Che siano di 640,800 o 1024px ci lavora specifico con una singola specifica larghezza è chiamata fixed- width design  
Il design fixed - width funzionerà bene per la larghezza considerata : gli schermi più piccoli non Saranno capaci di vedere pagine intere senza scroll orizzontale / invece schermi più grandi avranno molto spazio (sprecato)

## Slide 48

Mentre molti web designer usavano layout a fixed- width alcuni hanno reso i loro layout più flessibile

Non c'era no flexbox, grid o media query. lo facevano usando percentuali come larghezze di una colonna. I layout sono chiamati layout liquidi

## slide 49

I layout liquidi sembrano buoni tra un'ampia gamma di larghezze, ma è peggiorato agli estremi , o troppo striminzito su schermi piccoli O troppo largo su schermi grandi

( riprendi)

