

ASSIGNMENTS: ISTRUZIONI PER L'USO

Al termine di alcune lezioni (nella prima metà del corso), sarà fornito un **ASSIGNMENT**, ovvero un documento contenente alcuni esercizi progettati per permettere agli studenti di auto-valutare la propria conoscenza degli argomenti presentati in una lezione, e la capacità di mettere gli stessi in pratica. In alcuni casi, gli assignment forniscono anche istruzioni aggiuntive per il setup del proprio ambiente di sviluppo web e offrono spunti aggiuntivi di approfondimento.

Si raccomanda di svolgere gli assignment nell'ordine in cui questi vengono assegnati, rispettando possibilmente la data di completamento consigliata (“Best done before”), riportata in testa a ciascun assignment. Si consiglia, inoltre, di svolgere gli esercizi nell'ordine in cui sono riportati nei vari assignment. Alcuni esercizi sono decorati con una stella (★). Questi esercizi sono leggermente più difficili degli altri, o potrebbero richiedere lo studio di risorse aggiuntive rispetto ai concetti inclusi nel programma dell'insegnamento di Tecnologie Web.

Si sottolinea che gli assignment sono **completamente facoltativi: non è necessario consegnarne svolgimenti** al docente, e **non hanno alcun impatto sulla valutazione finale**. Si **consiglia caldamente** agli studenti di svolgere gli esercizi proposti, in quanto utile strumento di studio e auto-valutazione.

Si sottolinea, infine, che gli esercizi proposti sono pensati per essere svolti al computer, con il supporto delle slide e/o dei materiali di riferimento indicati alla fine delle stesse. Questi esercizi, pertanto, **non** sono rappresentativi di possibili esercizi per le prove scritte (dei quali saranno forniti esempi successivamente).