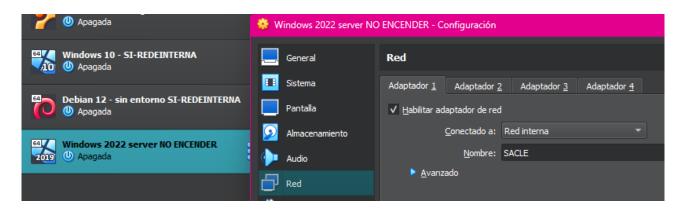
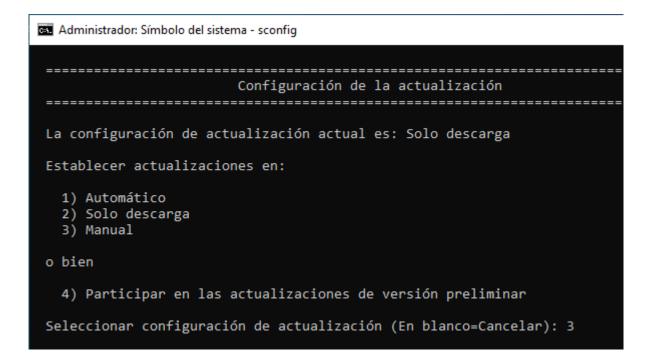
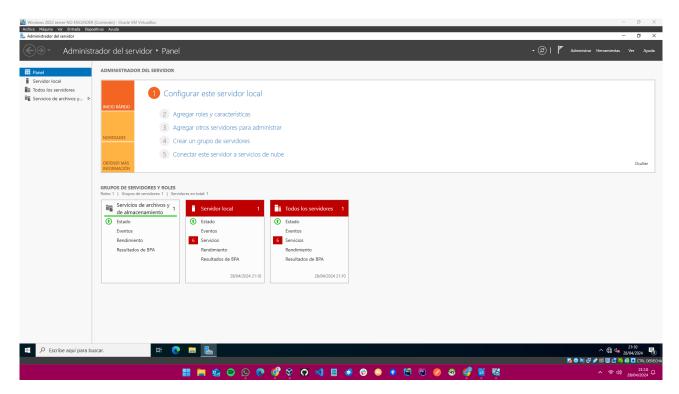
- 1.Instalación de W2022 Server e W10 "tuneados".
- 2. Creación do sysprep de cada unha das dúas máquinas.

Windows Server 22:

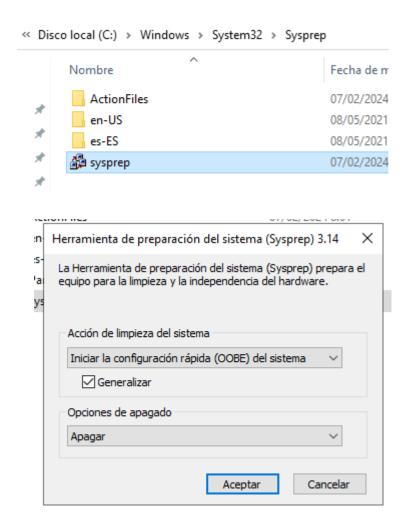


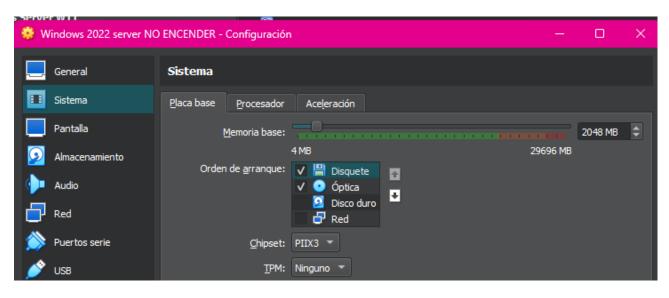




Sysprep de Windows server 22:

OJO, HACER INSTANTANEA.

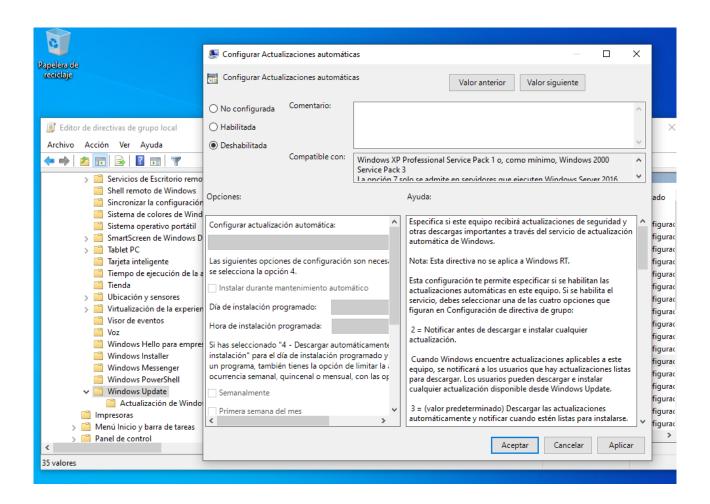


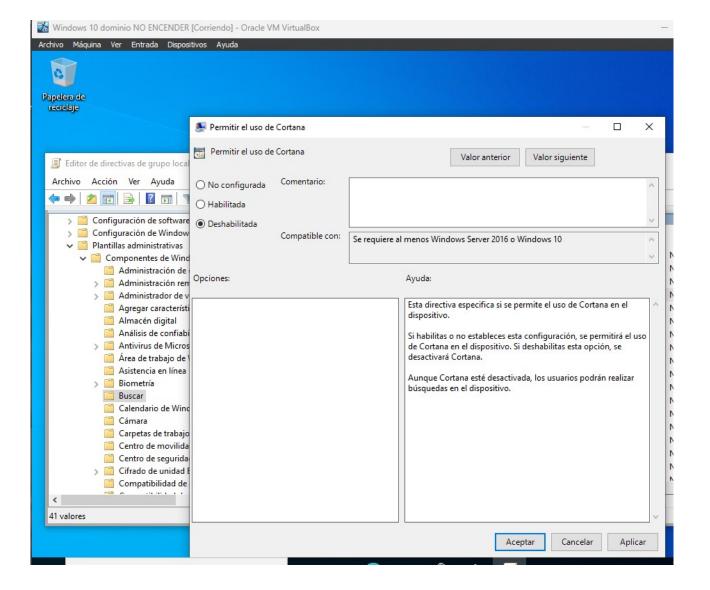


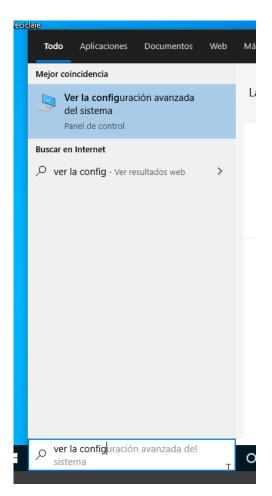
Windows 10:

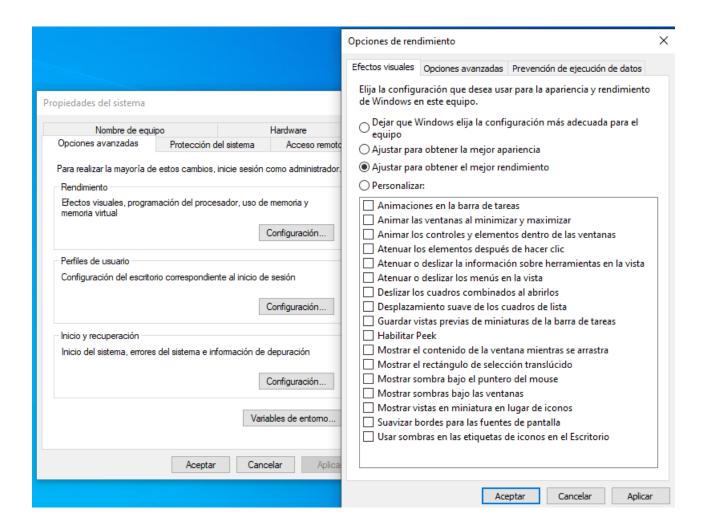


gpedit.msc

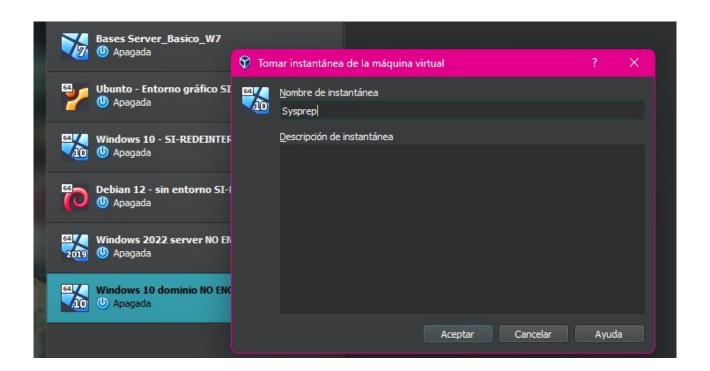


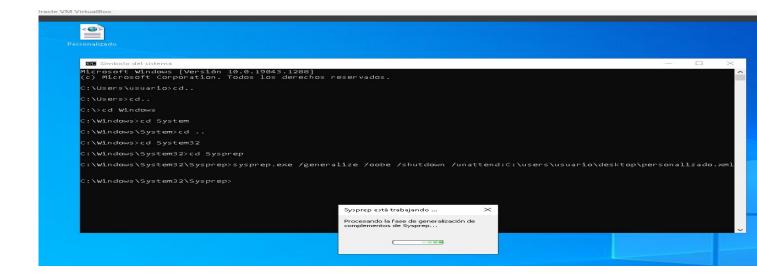




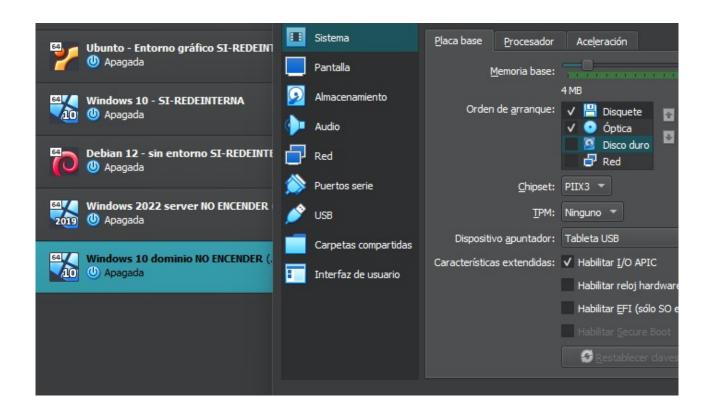


Sysprep de Windows 10:





Comando utilizado dentro del directorio de sysprep en la consola: sysprep.exe /generalize /oobe /shutdown /unattend:C:\users\usuario\desktop\personalizado.xml

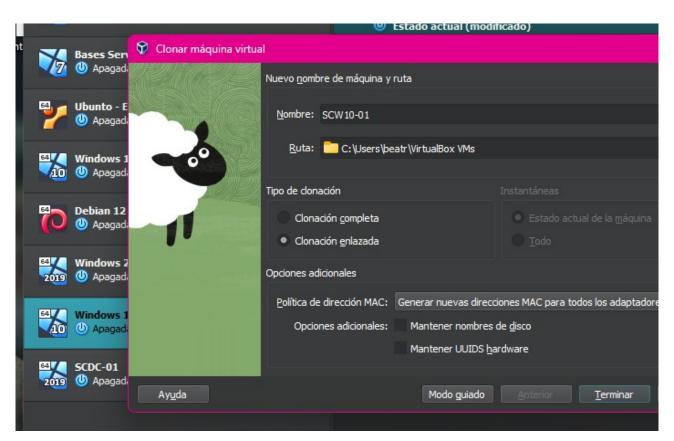


3. Fai unha clonación enlazada e obtén tres máquinas:

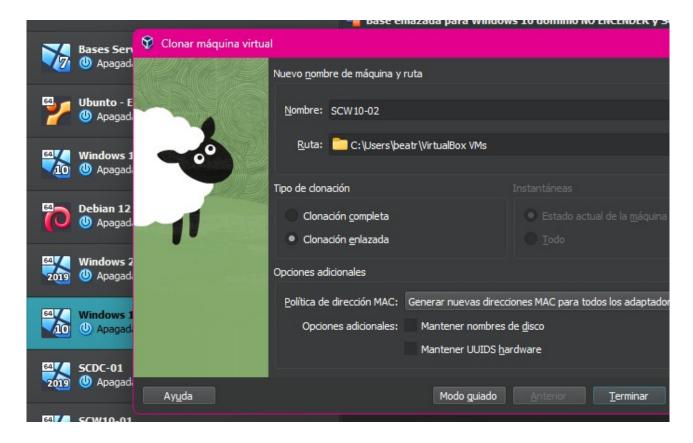
1.SCDC-01 (a partir do W2022).



2.SCW10-01 (a partir do W10).

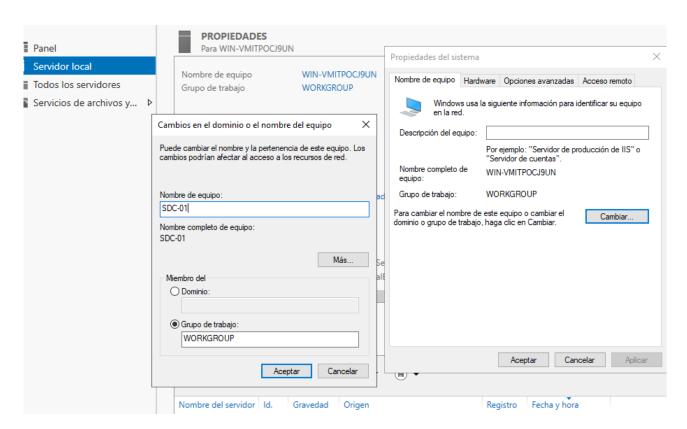


3.SCW10-02 (a partir do W10).



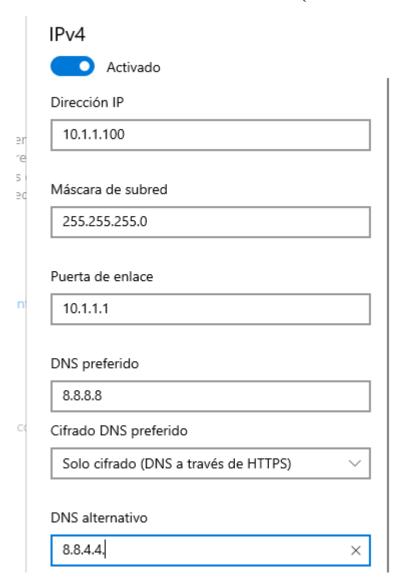
OJO, VOLVER A PONER LOS DISCOS EN LOS CLONES.

Cambiar nombre del windows server:



4.Meter as máquinas na rede Interna SANCLE que terá o ámbito 10.1.X.0/24 (sendo X a posición que ocupas na aula) GW: 10.1.X.1/24:

1.SCDC-01: 10.1.X.100/24 (e os DNS de Google)



2.SCW10-01: 10.1.X.10/24 (e os DNS o SCDC)



3.SCW10-02: 10.1.X.20/24 (e os DNS o SCDC)

IPv4
Activado
Dirección IP
10.1.1.20
Longitud del prefijo de subred
24
Puerta de enlace
10.1.1.1
DNS preferido
10.1.1.100 ×

Saca capturas coas tres máquinas levantadas nas que se amose a configuración dos interfaces e a proba de que as máquinas se ven entre si.

De SCDC-01 a SCW10-01, SCW10-02:

```
Vinculo: direccion IPvb local. . . : te80::b11/:a35/:1t51:e5d3%15(Preterido)
  NetBIOS sobre TCP/IP. . . . . . . . : habilitado
C:\Users\Administrador>ping -n 3 10.1.1.10
Haciendo ping a 10.1.1.10 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.1.10: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.10: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.10: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Estadísticas de ping para 10.1.1.10:
   Paquetes: enviados = 3, recibidos = 3, perdidos = 0
   (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 1ms, Máximo = 1ms, Media = 1ms
C:\Users\Administrador>ping -n 3 10.1.1.20
Haciendo ping a 10.1.1.20 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.1.20: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.20: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.20: bytes=32 tiempo=3ms TTL=128
Estadísticas de ping para 10.1.1.20:
   Paquetes: enviados = 3, recibidos = 3, perdidos = 0
   (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 1ms, Máximo = 3ms, Media = 1ms
```

```
      Dirección IPv4.
      : 10.1.1.10(Preferido)

      Máscara de subred
      : 255.255.255.0

      Puerta de enlace predeterminada
      : 10.1.1.1

      IAID DHCPv6
      : 101187623

      DUID de cliente DHCPv6
      : 00-01-00-01-2D-C0-69-A3-08-00-27-9A-F6-0A

      Servidores DNS
      : 10.1.1.100

      NetBIOS sobre TCP/IP
      : habilitado

C:\Users\usuario>ping -n 3 10.1.1.100
Haciendo ping a 10.1.1.100 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.1.100: bytes=32 tiempo=2ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.100: bytes=32 tiempo=2ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.100: bytes=32 tiempo=3ms TTL=128
Estadísticas de ping para 10.1.1.100:
     Paquetes: enviados = 3, recibidos = 3, perdidos = 0
     (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
     Mínimo = 2ms, Máximo = 3ms, Media = 2ms
C:\Users\usuario>ping -n 3 10.1.1.20
Haciendo ping a 10.1.1.20 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.1.20: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.20: bytes=32 tiempo=3ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.20: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Estadísticas de ping para 10.1.1.20:
     Paquetes: enviados = 3, recibidos = 3, perdidos = 0
     (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 0ms, Máximo = 3ms, Media = 1ms
```

De SCW10-02 a SCW10-01, SCDC-01:

```
Servidores DNS. . . . . . . . . . . : 10.1.1.100
NetBIOS sobre TCP/IP. . . . . . . : habilitado
C:\Users\usuario>ping -n 3 10.1.1.100
Haciendo ping a 10.1.1.100 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.1.100: bytes=32 tiempo=2ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.100: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.100: bytes=32 tiempo=2ms TTL=128
Estadísticas de ping para 10.1.1.100:
   Paquetes: enviados = 3, recibidos = 3, perdidos = 0
   (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 1ms, Máximo = 2ms, Media = 1ms
C:\Users\usuario>ping -n 3 10.1.1.10
Haciendo ping a 10.1.1.10 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.1.10: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.10: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.1.10: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Estadísticas de ping para 10.1.1.10:
   Paquetes: enviados = 3, recibidos = 3, perdidos = 0
   (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms
```