

**Folla 5.4. Repaso. Ficheiros binarios. Serialización**

1. Fai un programa que permita almacenar nun ficheiro binario as temperaturas máxima e mínima rexistradas nun lugar neste 2024. As temperaturas serán gardadas en °C con decimais, e o día identificado polo día do ano (desde 1 a 366, pois este ano é bisesto). O usuario xestionará as temperaturas. Deberá mostrar un menú para:

- introducir temperaturas (varias, ata que queira parar). Deberán gardarse no ficheiro
- ver as temperaturas gardadas
- saír do programa

2. Fai programa para xestionar unha lista de temas de música clásicos nun ficheiro **temas.dat**:

| <u>Nome</u>             | <u>Autor</u>       | <u>Ano</u> | <u>Xénero</u> |
|-------------------------|--------------------|------------|---------------|
| Take the A Train        | Duke Ellington     | 1941       | Jazz          |
| Sympathy for the Devil  | The Rolling Stones | 1968       | Rock          |
| Round Midnight          | Thelonious Monk    | 1944       | Jazz          |
| Love You To             | The Beatles        | 1966       | Rock-Pop      |
| All Blues               | Miles Davis        | 1959       | Jazz          |
| Eleanor Rigby           | The Beatles        | 1966       | Rock-Pop      |
| Minor Vamp              | Blue Mitchell      | 1959       | Jazz          |
| Smells like Teen Spirit | Nirvana            | 1991       | Rock          |
| So What                 | Miles Davis        | 1959       | Jazz          |

O programa debe empregar un *ArrayList* para xestionar os temas (obxectos da clase Tema), e facer copia desde o *ArrayList* cando o usuario o requira no ficheiro **temas.dat**. No inicio do programa deberá comprobar se existe o ficheiro, e se existe lelo para ter eses temas no *ArrayList*.

A xestión de temas farase cun menú :

- Ver todos os temas
- Introducir un tema novo
- Gardar os temas no ficheiro
- Eliminar un dos temas
- Saír