

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

SABELA SOBRINO SAN MARTÍN

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

- **Modelar y documentar requisitos funcionales.**
- **Facilidad de elaborar e interpretar**
 - **Comunicación entre analista y cliente.**
- **Dice QUÉ comportamiento se espera del sistema no CÓMO se llevará a cabo.**

ELEMENTOS

ACTOR

- Representa un rol o papel que juega un usuario.
- No tiene que ser una persona.
- Nombre de los actores son sustantivos.



CASO DE USO

- Tarea que va a realizar el sistema.
- Tendrá un nombre que será un verbo.
- Los más importantes se sitúan en la parte superior.

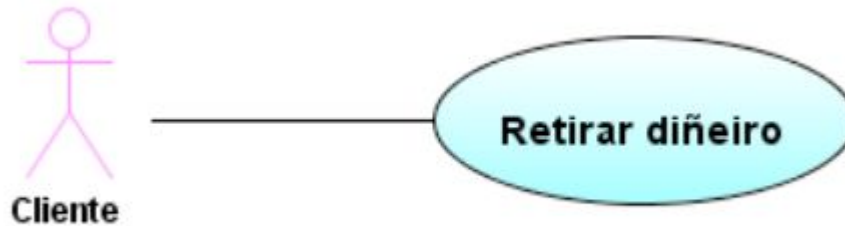


Retirar diñeiro

RELACIONES

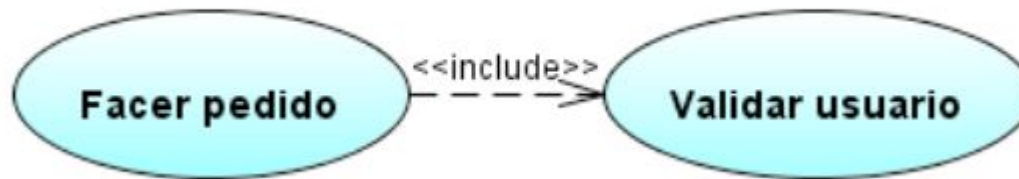
ASOCIACIONES

- Indica la invocación desde un actor o un caso de uso a otro caso de uso.
-



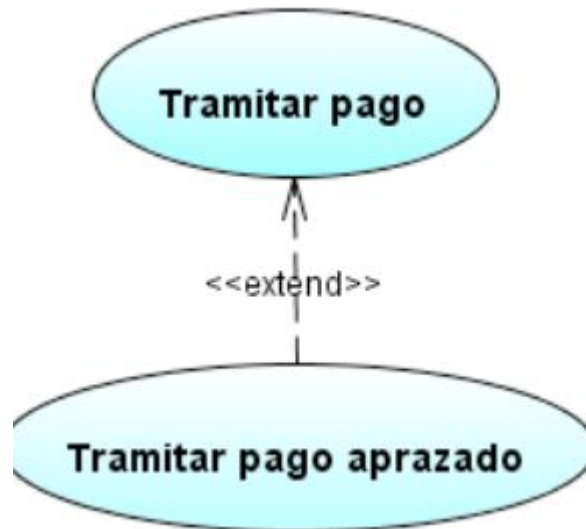
INCLUSIÓN

- Entre dos casos de uso e indica que uno tiene la funcionalidad de otro como parte integrante de el y sin el no podría funcionar bien,
-



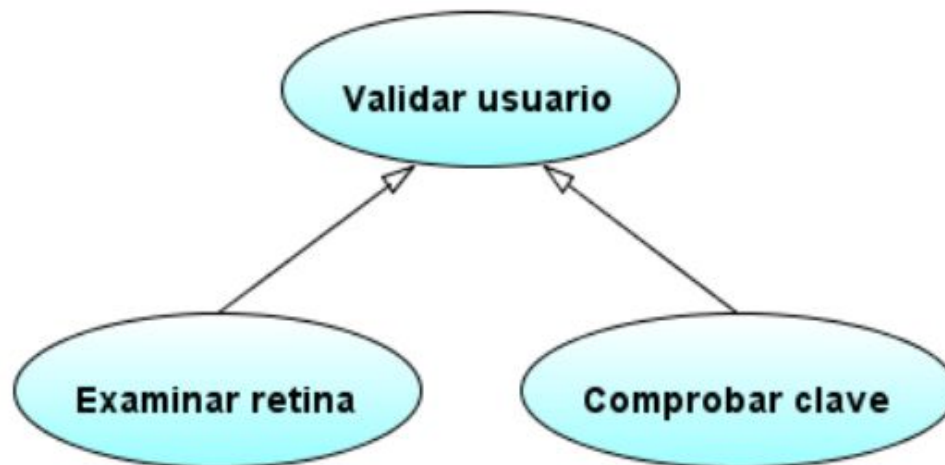
EXTENSIÓN

- Entre dos casos de uso e indica que uno amplía la funcionalidad del otro.
- Partes opcionales, validaciones, etc.
-



GENERALIZACIÓN

- Entre dos casos de uso y entre actores.
- Indica que un caso de uso hijo hereda especificaciones del padre.
- Similar a la extensión, pero en generalización se podría sustituir el hijo por el padre.



ESCENARIO

- Instancia concreta de un caso de uso.
- Un caso de uso puede tener varios escenarios.
-