

Programación con



Tema 4: Secuencias

Alma Mallo Casdelo - alma.mallo@udc.es

Contenedores: secuencias

- **Una secuencia es un conjunto de datos ordenado**, donde cada dato puede ser referido por su posición, la cual se representa por un número entero no negativo.
- Las **secuencias** pueden ser **inmutables**, no se pueden cambiar una vez creadas (gestión más eficiente), **o mutables**, pueden añadirse, modificarse o quitarse elementos (utilización más flexible).
 - Inmutables: **tuplas**, **cadena de caracteres**...
 - Mutables: **listas**...
- Los elementos de una secuencia pueden ser de tipos distintos.
- Las secuencias se pueden manipular mediante:
 - Operadores: [], in, =, +, * ...
 - Funciones / métodos: append(), extend(), insert(), remove() ...

Ejemplos

Inicializar secuencia vacía:

```
l = [] #Lista vacía
t = () #Tupla vacía
c = "" #Cadena de caracteres vacía
```

Dar un valor inicial (no vacío):

```
t = (1, 2, 3, 4) #Tupla (inmutable)
l = [1, 2, 3, 4] #Lista (mutable)
c = "1234"      #Cadena de caracteres
c = '1234'      #Cadena de caracteres
```

Acceder a una posición:

```
t[1] #Resultado: 2
l[1] #Resultado: 2
c[1] #Resultado: '2'
```

Acceder a un rango de elementos:

```
t[1:3] #Resultado: (2, 3)
l[1:3] #Resultado: [2, 3]
c[1:3] #Resultado: '23'
```

Concatenar:

```
t2 = t + t #Resultado: (1,2,3,4,1,2,3,4)
l2 = l + l #Resultado: [1,2,3,4,1,2,3,4]
c2 = c + c #Resultado: '12341234'
```

Repetir:

```
ceros = [0] * 3 #Resultado: [0, 0, 0]
t2 = t * 3      #Resultado: (1,2,3,4,1,2,3,4,1,2,3,4)
l2 = l * 3      #Resultado: [1,2,3,4,1,2,3,4,1,2,3,4]
c2 = c * 3      #Resultado: '123412341234'
```

Longitud (número de elementos):

```
len(l) #Resultado: 4
len(t) #Resultado: 4
len(c) #Resultado: 4
```

Listas: métodos

- `list.append(x)`: Añade un elemento al final de la lista.
- `list.extend(iterable)`: Amplía la lista añadiendo todos los elementos del iterable.
- `list.insert(i, x)`: Inserta un elemento en una posición dada. El primer argumento es el índice del elemento anterior al que se va a insertar, por lo que `a.insert(0, x)` inserta al principio de la lista, y `a.insert(len(a), x)` equivale a `a.append(x)`.
- `list.remove(x)`: Elimina el primer elemento de la lista cuyo valor es igual a `x`. Genera un error `ValueError` si no existe tal elemento.
- `list.pop([i])`: Elimina el elemento en la posición dada de la lista y lo devuelve. Si no se especifica ningún índice, `a.pop()` elimina y devuelve el último elemento de la lista. El parámetro “`i`” es opcional (por eso está entre corchetes, no se escriben los corches al usar el método).

Listas: métodos

- `list.clear()`: Elimina todos los elementos de la lista.
- `list.index(x[, start[, end]])`: Devuelve el índice en la lista del primer elemento cuyo valor es igual a x. Genera un error `ValueError` si no existe tal elemento. Start y end: opcionales, se interpretan como en la notación slice y se utilizan para limitar la búsqueda a una subsecuencia concreta de la lista. El índice devuelto se calcula en relación con el principio de la secuencia completa en lugar del argumento start.
- `list.count(x)`: Devuelve el número de veces que x aparece en la lista.
- `list.sort(*, key=None, reverse=False)`: Ordena los elemento de la lista (modifica la lista). Key y reverse se pueden utilizar para personalizar la ordenación.
- `list.reverse()`: Da la vuelta a la lista (modifica la lista)
- `list.copy()`: Devuelve una copia de la lista. Equivalente a `a[:]`.

Ejemplos (con listas)

Empezamos con la lista siguiente:

```
l = [1, 2, 3, 4]
```

Asignamos valores:

```
l[1] = -1      #Resultado: [1, -1, 3, 4]
```

```
l[1:3] = [0, 0] #Resultado: [1, 0, 0, 4]
```

Añadimos un elemento al final:

```
l.append(8)     #Resultado: [1, 0, 0, 4, 8]
```

Añadimos el contenido de otra lista:

```
l.extend([4, 3, 2, 1])  
#Resultado: [1, 0, 0, 4, 8, 4, 3, 2, 1]
```

Insertamos un valor en una posición:

```
l.insert(3, 55)  #Insertar en posición 3  
#Resultado: [1, 0, 0, 55, 4, 8, 4, 3, 2, 1]
```

Borramos (por contenido):

```
#Borrar primera ocurrencia del valor 8  
l.remove(8)  
#Resultado: [1, 0, 0, 55, 4, 4, 3, 2, 1]
```

Borramos (por posición):

```
#Borrar el elemento de la posición 6  
del l[6]  
#Resultado: [1, 0, 0, 55, 4, 4, 2, 1]
```

Ejemplos (con listas)

Copiar (**mal**):

```
l = [1, 0, 0, 55, 4, 4, 2, 1]
l2 = l #No es una copia, son la misma lista!
l2 is l #True

l2[0] = 33 #Implica que l[0] también es 33
#Contenido de l:  [33, 0, 0, 55, 4, 4, 2, 1]
#Contenido de l2: [33, 0, 0, 55, 4, 4, 2, 1]
```

Copiar (**bien**):

```
l = [1, 0, 0, 55, 4, 4, 2, 1]
l2 = l[:] #l2 es una nueva lista, copia de l
l2 is l #False

l2[0] = 33
#Contenido de l:  [1, 0, 0, 55, 4, 4, 2, 1]
#Contenido de l2: [33, 0, 0, 55, 4, 4, 2, 1]
```

Recorrer todos los elementos con **for**
(solo hacen falta los valores):

```
for i in l:
    print(i, end=" ")
```

Recorrer todos los elementos con **for**
(hacen falta índices y valores):

```
for pos, value in enumerate(l):
    print("Posición", pos, ", valor", value)
```

Recorrer todos los elementos con **while**:

```
i = 0
while i < len(l):
    print(l[i], end=" ")
    i = i + 1
```

Listas por comprensión

- Forma compacta de generar listas a partir de sentencias iterativas **for**.
- Consisten en corchetes que contienen una expresión seguida por una sentencia **for** y, opcionalmente, más cláusulas **for** o **if** adicionales.
- Ejemplo con un único **for** y un único **if**:
 - [expresión **for** variable **in** iterador **if** condición]
- El resultado es una nueva lista formada por los elementos resultado de evaluar **expresión** para cada iteración de **for**.

Generadores

- Las listas por comprensión pueden necesitar mucha memoria.
- Los generadores tienen una sintaxis prácticamente igual (simplemente cambian los corchetes por paréntesis). Ejemplo:
 - (expresión **for** variable **in** iterador **if** condición)
- En vez de crear una lista, crean un iterador que calcula un elemento nuevo cada vez que lo pedimos.
- Lo anterior implica que **un generador solo se puede usar una vez**, no podemos utilizarlo para acceder a un mismo elemento varias veces.

Ejemplos

```
In [1]: lista = [x for x in range(10)]

In [2]: lista
Out[2]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

In [3]: lista = [x**2 for x in lista]

In [4]: lista
Out[4]: [0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]

In [5]: lista = [x for x in lista if x > 25]

In [6]: lista
Out[6]: [36, 49, 64, 81]

In [7]: lista2 = [49, 81, 120, 180]

In [8]: lista3 = [x for x in lista for y in lista2 if x == y]

In [9]: lista3
Out[9]: [49, 81]
```

```
In [10]: falsa_lista = (x for x in range(10))

In [11]: type(lista)
Out[11]: list

In [12]: type(falsa_lista)
Out[12]: generator

In [13]: for i in falsa_lista:
...:     print(i, end=" ")
...:
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
In [14]: for i in falsa_lista:
...:     print(i, end=" ")
...:

In [15]:
```



No hay salida por pantalla porque el iterador ya recorrió todos los elementos en el bucle anterior.

Strings: métodos

- `str.join(iterable)` => devuelve una cadena de caracteres resultado de unir las cadenas de caracteres que proporciona el objeto iterable intercalando el propio valor de `str` entre ellas. Ejemplo:

```
“;”.join([“abc”, “def”, “ghi”]) #Resultado: “abc;def;ghi”
```

- `str.split(separador)` => devuelve una lista de cadenas de caracteres resultado de dividir el valor de `str` utilizando la cadena especificada en `separador`. Ejemplo:

```
“abc;def;ghi”.split(“;”) #Resultado: [“abc”,“def”,“ghi”]
```

String: métodos

- `str.capitalize()`: Devuelve una copia de la cadena con su primer carácter en mayúsculas y el resto en minúsculas.
- `str.count(sub[, start[, end]])`: Devuelve el número de ocurrencias de la subcadena `sub` en el rango `[inicio, fin]`. Los argumentos opcionales `start` y `end` se interpretan como en la notación slice. Si `sub` está vacía, devuelve el número de cadenas vacías entre caracteres que es la longitud de la cadena más uno.
- `str.find(sub[, start[, end]])`: Devuelve el índice más bajo de la cadena donde se encuentra la subcadena `sub` dentro del segmento `s[inicio:fin]`. Los argumentos opcionales `start` y `end` se interpretan como en la notación slice. Devuelve -1 si no se encuentra `sub`.
- `str.isnumeric()`: Devuelve `True` si todos los caracteres de la cadena son numéricos y hay al menos un carácter, `False` en caso contrario.

String: métodos

- `str.lower()`: Devuelve una copia de la cadena con todos los caracteres convertidos a minúsculas.
- `str.upper()`: Devuelve una copia de la cadena con todos los caracteres convertidos a mayúsculas.
- `str.strip([chars])`: Devuelve una copia de la cadena con los caracteres iniciales y finales eliminados. El argumento `chars` es una cadena que especifica el conjunto de caracteres que deben eliminarse. Si se omite o es `None`, el argumento `chars` elimina por defecto los espacios en blanco.
- `str.lstrip([chars])`: Igual que `strip` pero solo elimina los caracteres iniciales.
- `str.rstrip([chars])`: Igual que `strip` pero solo elimina los caracteres finales.
- `str.replace(old, new[, count])`: Devuelve una copia de la cadena con todas las apariciones de la subcadena `old` sustituidas por `new`. Si se proporciona el argumento opcional `count`, sólo se sustituyen las primeras `count` ocurrencias.

Ejemplo con cadenas

- El siguiente ejemplo devuelve las minúsculas y las mayúsculas que hay en la variable cadena:

```
minusculas = ""  
mayusculas = ""  
cadena = "Hola Mundo"  
for letra in cadena:  
    if letra.islower():  
        minusculas += letra  
    elif letra.isupper():  
        mayusculas += letra  
print(minusculas)  
print(mayusculas)
```

Resultado de ejecución:

olaundo
HM

Referencias

- <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#sequence-types-list-tuple-range>
- <https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html#list-comprehensions>
- <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#text-sequence-type-str>
- <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods>