



## DESEÑO DE INTERFACES

PRUEBA: RESTAURANTE

El proyecto consiste en la creación de una web de un restaurante empleando HTML, CSS y JavaScript (para elementos visuales de manera), en base a la siguiente lista de países y alumnos:

ALUMNO	PAÍS	
Barreiro Calvelo, Carolina	Bretaña	
Beis Guijarro, Vanessa	Irlanda	
Caruncho Faci, Andrés Francisco	Escocia	
Corzón Vázquez, Efrén	Gales	
da Silva Carro, Hugo Juan	Baviera	
Fernández Suárez, José	Occitania	
Fontán Padín, Beatriz	Córcega	
Fresco Ramos, Andrea	Valonia	
García Señarís, Julio	Islandia	
Novo Sanmiguel, Aitana	Suecia	
Rodríguez Gómez, Alejandro	Noruega	
Santos Bascoy, Izan	Euskadi	
Vidal Piñeiro, Adrián	Catalunya	

La carta del restaurante está acotada a un único producto base, tres aperitivos y dos postres, para simplificar el tamaño del sitio web. Deberéis escoger un tipo de comida tradicional del páis que os haya tocado.

- o Por ejemplo, un restaurante italiano podría contar con:
  - Aperitivos: Burrata o Pan de ajo.
  - Principal: Spaghetti Bolognese, Spaghetti Carbonara, Spaghetti all'Amatriciana, Spaghetti all'Arrabbiata o Spaghetti con Verdura.
  - Postres: Tiramisu o Torta di Formaggio e Frutti di Bosco.
- o Por ejemplo, un restaurante Americano podría contar con:
  - Aperitivos: Fingers de queso o Patatas cuatro salsas.
  - Principal: Hamburguesa clásica, Hamburguesa cabra, Hamburguesa inglesa, Hamburguesa surfera, Hamburguesa galifornia o Hamburguesa cheevaca.
  - Postres: Tarta de zanahoria o Brownie.

La realización de un sitio web es un trabajo complejo que requiere ser estructurado en diferentes etapas. Adecuarse a un plan establecido es una buena elección para llegar a los resultados deseados.

En este caso, las etapas recomendadas para la realización del proyecto son:









- 1. Análisis de páginas web de restaurantes.
  - a. Identificación de los elementos básicos de contenido presentes en las páginas web de restaurantes.
  - b. Identificación de los elementos básicos de diseño presentes en las páginas web de restaurantes.
- 2. Extracción de un modelo de diseño que deberán ser recogidos en un documento .pdf.
  - a. Paleta de colores.
  - b. Tipografías.
  - c. Grid o estructura básica de la web (boceto del diseño).
  - d. Identidad corporativa.
- 3. Implementación de la web.
  - a. Implementación mediante HTML y CSS en ficheros de estilos independientes por sección.
  - b. Inclusión de efectos visuales mediante JavaScript y validación de campos.
- 4. Introducción del contenido propio del restaurante en la estructura previamente implementada.
- 5. Testeo de la web sobre los principales navegadores para comprobar que su visualización es correcta. Por lo menos en Chrome, Firefox, Edge.

Para la realización de la página web del restaurante es necesario:

- Tener en cuenta la arquitectura de la información para representar los encabezados, pie, menús, barras de navegación, secciones del sitio, etc. Deben utilizarse los elementos semánticos de HTML para la estructuración del sitio, siempre que sea posible.
- Todos los elementos estructurales con contenido deberán contar con un id cuyo valor sea representativo de su función dentro de la web. Así mismo, todas las imágenes deberán contar con un elemento alt.
- La página web debe contener imágenes y, al menos un vídeo incrustado relacionados con el menú del restaurante en alguna de sus secciones.









- Se valorará de manera positiva la inclusión de elementos de ayuda al usuario que mejoren la usabilidad del sitio web: guías de navegación, toltips, etc.
- En el pie de página deberá aparecer una referencia a vuestro nombre completo como autores del sitio web.
- Se deberá utilizar una estructura ordenada de ficheros y carpetas ordenada para la elaboración del proyecto.
  - o La web de entrada, portada, se denominará index.html, el CSS correspondiente será almacenado en estilos\_index.css.
  - En el caso de que se empleen otros .html para representar otras secciones de la web, su nombre deberá ser representativo y, también, deberán contar con un archivo .css propio siguiendo el formato de nombres del index.
  - Las imágenes que se empleen en la web, deberán ser guardadas en una carpeta /img, creando a su vez subcarpetas para cada archivo .html adicional dentro de la misma, con el fin de almacenar de manera separada las imágenes asociadas a cada vista (salvo que la imagen se repita en varias vistas, en cuyo caso estará en la raíz /img.
  - Ejemplo de estructura tipo:

/restaurante	
	- diseño.pdf
	-index.hmtl
	-index.css
	-menu.hmtl
	-menu.css
	-/img
	- cabecera.png
	- pie.png
	- /menu
	- plato1.png
	- plato2.png

- El contenido mínimo que debe de tener la web, a nivel de sección, consiste en:
  - o Portada o index.
  - Una sección Conócenos (historia del restaurante).
  - Una sección de Carta (menú del restaurante).









o Una sección de Contacto (localización y contacto del restaurante). El formulario de contacto debe contar con validación de campos en cliente.

Documentación a entregar:

 $A PELLIDO 1\_A PELLIDO 2\_NOMBRE\_Restaurante.zip$ 



