

## PHP. Folla 2.1. Introducción a PHP

**OLLO:** Lembra que as variables en PHP teñen un \$ antes. Por exemplo, para un bucle for:

**for(\$i=0; \$i < 5; \$i++)**

1. Fai unha páxina web que saúde 10 veces co saúdo que che guste, empregando un bucle **for** nun script PHP. Fai que eses saúdos sexan títulos h2, e define nun ficheiro .css que h2 está centrado.
2. Fai unha páxina web que conte ata 50, empregando un bucle **for** nun script PHP. Fai que os números sexan títulos h2, e define nun ficheiro .css que h2 está aliñado á esquerda.
3. Fai unha páxina web que mostre os impares ata 50, indicando o seu número de orden, empregando un bucle **for** nun script PHP. Fai que os números sexan títulos h2, e define nun ficheiro .css que h2 está centrado. Na páxina ten que mostrarse:

O 1º impar é 1

O 2º impar é 3.

O 3º impar é 5.

...

4. Modifica o anterior exercicio para que saia unha táboa (dálle un estilo cun estilo.css), con título para as columnas: Orden, Número:

Orden	Impar
1	1
2	3
3	5

...

5. Mostra a táboa de multiplicar do 7. Fai unha táboa similar á do exercicio anterior que teña como nome das columnas Número (será sempre o 7), Multiplicando, Resultado.
6. Fai un formulario simple que pide o nome e apelidos, que chame a outra páxina chamada listado.php, na que se mostre os valores do nome e apelidos introducidos no formulario GET. Lembra que para acceder ás variables pasadas desde un formulario empregamos a variable \$\_GET["nomeDoElemento"]. Por exemplo, se temos un formulario cunha caixa de texto chamada "direccion", o seu valor estará na variable \$\_GET["direccion"].
7. Fai unha páxina que recolla e mostre a información NUNHA TÁBOA con columnas Nome\_Elemento, ValorElemento, enviada desde o formulario da imaxe "**formulario artista.gif**". Envía a información empregando o método \$\_GET.
8. Modifica o anterior para mostrar todo empregando \$\_POST.