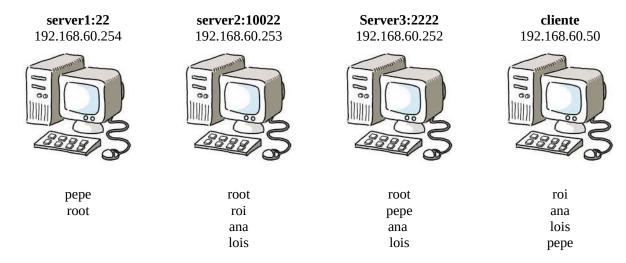
## Práctica SSH 2

## Emprega Debian server para todos os equipos.

## Dados o seguinte escenario dunha rede 192.168.60.0/24:



- 1. Configura as distintas máquinas empregando como base un Debian Server en Rede NAT
- 2. Engade os usuarios indicados en cada máquina. Emprega *adduser* para crear o home de cada usuario
- 3. Configura o porto SSH nos servidores, coa configuración de porto do escenario

## Pídese o seguinte:

- Todos os usuarios do cliente deben ter xeradas as súas claves privadas/públicas. O usuario roi ten a súa clave privada protexida por unha palabra de paso
- 2. Os usuarios **root** en **server1**, **server2 e server3** deben poden acceder entre eles sen contrasinal (debes xerar claves para **root** nos distintos servidores e copiar a clave pública nos outros)
- Os usuarios do cliente ana e lois deben poder entrar co usuario root en server1 e server2, coa clave por defecto)
- 4. ana e lois poden entrar co seu usuario en server2 e server3
- 5. **pepe** debe poder entrar co seu usuario en **server1** e **server3**
- 6. Crea para **ana** e **lois** configuracións favoritas para distinguir os distintos usuarios e equipos
- 7. Copia un ficheiro de texto desde **cliente-ana** a **server2-root** (emprega scp)
- 8. O acceso por contrasinal debe estar deshabilitado (modificar o /etc/ssh/sshd\_config) e poñer o *PasswordAuthentication no*. Comproba que funciona
- 9. Borrar as claves de HOST de server1 e vólveas a xerar. ¿Que pasa se pepe tenta conectarse a server1? Soluciónao para que poida conectarse