## **Aplicacións Web con PHP**



# **Sumario**

Sesións	2
session_start(). Inicialización das sesións	
\$_SESSION. Array asociativo	
session_destroy(). Rematando a sesión	
session_unset(). Borrando variables de \$_SESSION	

#### Sesións

Unha sesión é un bloque de información, gardado no servidor, que almacena todo tipo de variables e valores que garda información sobre os usuarios e as páxinas que visitan no noso sitio web, desde que entran no sitio ata que o abandonan.

A sesión créase no momento que o usuario entre no sitio web: ao crear a sesión asígnaselle un identificador (**Session ID** ou **SID**) en forma de cadea de caracteres, para asociala ao usuario. Este **SID** debe ser propagado de unha a outra páxina no noso sitio web, sempre que o usuario cambia de páxina dentro do noso sitio. Así, na nova páxina pódese recuperar a sesión correspondente.

## session\_start(). Inicialización das sesións

Para empregar as sesións primeiro hai que iniciar unha sesión. Isto faise coa función session\_start(). é moi importante que sexa a primeira liña da páxina .php, para que non produza erros. Se queremos evitar que se mostren warnings ou erros podemos empregar a @session\_start() (en PHP a arroba antes dunha función evita que se mostren por pantalla warnings e erros).

Exemplo:

```
<?php
@session_start();
echo "Sesión iniciada.";
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
...
```

Lembra que ten que ser a primeira liña, sen que existan liñas en branco antes.

Para acceder ao valor do sid, podemos empregar a función session id():

```
<?php
@session_start();
echo "Sesión iniciada.";
echo " A sesión ten un id de ".session_id();
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
...
```

Se temos varios ficheiros enlazados a sesión será a mesma, pois **session\_start()** crea unha sesión nova, ou mantén a que está aberta.

Podemos cambiar entre as dúas páxinas e sempre teremos a mesma sesión.

#### \$ SESSION. Array asociativo

Unha vez creada unha sesión, temos dispoñible un array asociativo **\$\_SESSION**, que está dispoñible para o usuario en concreto que iniciou a sesión. Neste array podemos gardar variables que estarán dispoñibles mentres estea aberta a sesión. Por exemplo, podemos dispoñer do nome de usuario ou calquera outra variable en diferentes páxinas enlazadas na mesma sesión:

#### sesion1a.php

```
<?php
session_start();
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title></title>
</head>
<body>
<br/>
<!-- DEFINIMOS UNHA VARIABLE -->
<?php
$_SESSION['usuario']="Xan";
<h2>Estou na páxina 1a!! </h2>
<a href="sesion1b.php">Ir a sesion1b </a>
</body>
</html>
```

#### sesion1b.php

```
<?php
session_start();
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title></title>
</head>
<body>
<br/>
<?php
/* PODEMOS ACCEDER Á VARIABLE */
echo "O usuario é ",$_SESSION['usuario'];
<h2>Estou na páxina 1b!! </h2>
<a href="sesion1a.php">Ir a sesion1a</a>
<br>
</body>
</html>
```

Deste xeito poderemos manter no array asociativo \$\_SESSION variables que permanecen accesibles mentres teñamos activa a sesión, por exemplo, un usuario, un carriño da compra, etc.

Falta por ver como dar seguridade a estas sesións...

## session destroy(). Rematando a sesión

Para rematar a sesión, e que non estea activa, emprégase a sentencia **session\_destroy()**. Esta non elimina o array asociativo asociado, así que se recomenda borralo explicitamente:

```
<?php
   session_start();   /*MANTEMOS A SESIÓN INICIADA */
   $_SESSION = array();   /* ELIMINAMOS TODAS AS VARIABLES */
   // E FINALMENTE DESTRUÍMOS A SESIÓN:
   session_destroy();
?>
```

### session\_unset(). Borrando variables de \$\_SESSION

Outro xeito de borrar é empregar a función session\_unset( ):

```
<?php
  session_start( );  /*MANTEMOS A SESIÓN INICIADA */
  session_unset() /* ELIMINAMOS TODAS AS VARIABLES */
  // E FINALMENTE DESTRUÍMOS A SESIÓN:
  session_destroy( );
?>
```

Será conveniente ter un ficheiro **pecharSesion.php** ou algo parecido para pechar a sesión, que nos leve a login.php:

```
<?php
  session_start();  /*RETOMAMOS A SESIÓN INICIADA, QUE QUEREMOS PECHAR */
  $_SESSION = array();
  session_destroy();
  header("Location:...");
?>
```