



# DESEÑO DE INTERFACES WEB

# CREACIÓN Y EDICIÓN DE IMÁGENES

## **ACTIVIDAD 1**

Realiza las siguientes ediciones digitales sobre dos fotografías propias (no importa si son antiguas) empleando un editor de imágenes a tu elección que implemente un sistema de gestión de capas.

- 1. Abre la imagen con el editor.
- 2. Aplica un filtro y los ajustes de brillo, color y contraste que consideres.
- 3. Repite con la segunda imagen aplicando un filtro diferente.

## Ejemplo:





# Documentación a entregar:

APELLIDO1 APELLIDO2 NOMBRE ManejoDeFiltros.rar

Ese archivo debe contener dos carpetas con el siguiente contenido:

#### /imagen1

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_ArchivoDeEdicion.\*
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_ImagenOriginal.png
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_ImagenEditada.png

#### /imagen2

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_archivo\_de\_edicion.\*
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_imagen\_original.png
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_imagen\_editada.png

\*El formato que corresponda: .psd, .xcf, .cdr, etc.







# ACTIVIDAD 2

Realiza las siguientes ediciones digitales sobre dos fotografías propias (no importa si son antiguas) empleando un editor de imágenes a tu elección que implemente un sistema de gestión de capas.

- 1. Abre la imagen con el editor.
- 2. Duplica la capa de la imagen.
- 3. Aplica un filtro *blanco y negro* a la capa duplicada.
- 4. Elimina alguna sección de la capa duplicada para dejar ver la imagen en color original que se encuentra por debajo.
- 5. Repite el proceso en la segunda imagen.

## Ejemplo:







Documentación a entregar:

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_ManejoDeCapas.rar

Ese archivo debe contener dos carpetas con el siguiente contenido:

#### /imagen1

APELLIDO1\_APELIDO2\_NOMBRE\_ArchivoDeEdicion.\*
APELLIDO1\_APELIDO2\_NOMBRE\_ImagenOriginal.png
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_ImagenEditada.png

## /imagen2

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_archivo\_de\_edicion.\*
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_imagen\_original.png
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_imagen\_editada.png





<sup>\*</sup>El formato que corresponda: .psd, .xcf, .cdr, etc.



### **ACTIVIDAD 3**

Diseña un logotipo para una asociación/organización/empresa (ficticio o real), empleado una herramienta de diseño y edición de imágenes a tu elección.

Para la elaboración del logotipo se permite emplear imágenes obtenidas de Internet, tipografías, etc.

El logotipo debe de tener varias variantes que permitan su uso en diferentes formatos de diseño:

- Logotipo original.
- Logotipo con fondo transparente (formato para uso en documentos).
- Logotipo en blanco y negro (formato de impresión).
- Logotipo minimalista (simplificación del logotipo).

## Ejemplo:



#### Documentación a entregar:

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_Logotipo.rar

Ese archivo debe contener los siguientes archivos:

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_Logotipo.\*

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_Logotipo.png

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_Logotipo.jpg

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_LogotipoBlancoNegro.png

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_LogotipoMinimalista.png

\*El formato que corresponda: .psd, .xcf, .cdr, etc.









## **ACTIVIDAD 4**

Diseña un cartel para un evento (ficticio o real), empleado una herramienta de diseño y edición de imágenes a tu elección.

Para la elaboración del cartel se debe utilizar algún filtro o efecto. Se permite emplear imágenes obtenidas de Internet, tipografías, etc.

## Ejemplo:





# Documentación a entregar:

APELLIDO1 APELLIDO2 NOMBRE DiseñoCartel.rar

Ese archivo debe contener los siguientes archivos:

APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_Cartel.\*
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_Cartel.png
APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_Cartel\_BN.png

\*El formato que corresponda: .psd, .xcf, .cdr, etc.



