U.D.2.- Características da linguaxe PHP

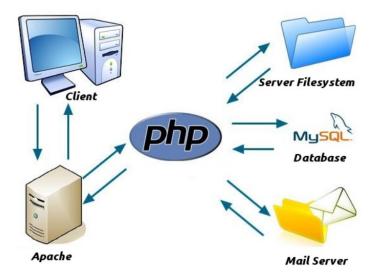


Sumario

J.D.2 Características da linguaxe PHP	1
Introdución	2
Inserción de código	3
Sentencias	3
Variables	
Variables predefinidas	
Tipos de datos en PHP	
Operadores	
Estruturas de control.	
Alternativa simple: if, else	
Alternativa múltiple: if, elseif	
Alternativa con switch	
Bucle 1. while	
Bucle 2. do_while	9
Bucle 3. for	
Bucle4. foreach	10
Arrays	
Como crear un array	
Mostrar contido dun array	
Eliminar elemento dun array: unset() e array values()	

Introdución

PHP, orixinalmente o acrónimo de "Personal Home Pages" e posteriormente o acrónimo recursivo de "PHP Hypertext Preprocesor" é unha linguaxe de programación de servidor: é executado no servidor e o resultado (normalmente en formato HTML) é recibido polo navegador do cliente:



Foi creado no 1994 como un subconxunto de scripts en Perl creados por <u>Rasmus Lerdof</u>. Posteriormente foi modificado por outros programadores ata a versión actual, que é a 8.0 (neste 2021).

Para poder traballar con PHP temos que ter instalado un servidor de http/https co Apache. Pode ser Apache, Nginx, etc.

Na aula traballaremos en linux con Docker e contenedores, mentres que en Windows unha opción rápida pode ser empregar XAMPP.

Hai moitos sitios web nos que podes ter acceso a información de php, pero o máis usado polos programadores, e onde podemos obter toda a información que empregaremos no presente curso, pode ser o sitio oficial:

https://www.php.net/manual/es/

ou algo máis resumido:

https://manuais.iessanclemente.net/index.php/PHP

Inserción de código

Fíxate que o código PHP insírese dentro do código HTML, empregando as etiquetas de apertura e peche <?php e ?>, respectivamente.

Sentencias

- As sentencias teñen que rematar con ';'
- A última sentencia do bloque non precisa do ';' pero é recomendable.
- Agruparemos varias sentencias coas chaves { }, por exemplo dentro dun bucle for

Variables

As variables comezan co símbolo de \$, e non é preciso definilas antes de usalas, como nalgunhas linguaxes de programación.

Ollo coas minúsculas e maiúsculas, é distinto \$apelido que \$Apelido.

O nome da variable só pode comezar por unha letra ou por barra baixa: '_'

O resto dos caracteres pode ser calquera letra, números ou '_'

Cada variable é visible no ámbito no que está definida, teremos variables locais dentro de cada función, e variables globais co seu ámbito fóra das funcións. Para que as variables globais se poidan empregar dentro da función empregaremos a palabra reservada **global.** Veremos exemplos disto polo miúdo cando vexamos as funcións.

Variables predefinidas

Existen algunhas variables predefinidas, gardando información do entorno de execución do intérprete e do propio PHP.

As máis empregadas, todos array asociativos, son:

- **\$_GET['variable']**: variables recibidas por GET
- **\$_POST['variable']**: variables recibidas por POST
- **\$_SERVER['variable']**: todas as variables de alcance global
- **\$_COOKIE['variable']**: variables pasadas a través de cookies
- **\$_FILES['variable']**: ficheiros pasados a través de POST

```
As principais variables do servidor están nun array asociativo $_SERVER: $_SERVER['SERVER_NAME'],
_SERVER['SERVER_PORT'], $_SERVER['SERVER_SOFTWARE'], $_SERVER['SERVER_REMOTE_PORT],
$_SERVER['REMOTE_ADDR'], etc.
```

Por exemplo, se temos un formulario que envía por GET, con 2 input de tipo texto, con name igual a "nome" e "apelido", un programa que captura os valores introducidos e os amosa por pantalla podería ser:

Tipos de datos en PHP

Xa vimos que as variables en PHP comezan sempre polo símbolo \$. O seu tipo é asignado automaticamente, pero pode cambiar se cambia o seu contido.

Os tipos de datos simples en PHP son:

- booleano (boolean). Os seus posibles valores son true y false. Ademais, calquera número enteiro considérase como true, salvo o 0 que é false.
- ✓ entero (integer). Calquera número sen decimais. Pódense representar en formato decimal, octal
 (comenzando por un 0), ou hexadecimal (comenzando por 0x).
- ✓ real (float). Calquera número con decimais. Pódense representar tamén en notación científica.
- cadena (string). Conxuntos de caracteres delimitados por comiñas simples o dobres.
- ✓ null. Es un tipo de datos especial, que se usa para indicar que la variable non ten valor.

Por exemplo:

```
$oBooleano = false;
$oEnteiro= 0x2A;
$oReal = 2.35;
$aCadea="ola que tal?";
$a = null;
```

Cando se fan operacións con variables de distintos tipos, ambas convértense primeiro a un tipo común. Por exemplo, se sumamos un enteiro a un real, o enteiro convértese primeiro a real antes de facer a suma:

```
$enteiro=4;
$real= 3.7;
$resultado = $enteiro + $real; // O resultado será real, e valerá 7.7
```

Tamén podemos realizar a conversión de xeito forzado:

- is_bool() : Comproba se unha variable é de tipo booleano .
- is_float(): Comproba se unha variable é de tipo es float.
- *is_numeric()* : Comproba se unha variable é de tipo número ou un string que se pode converter a número.
- is_string() : Comproba se una variable é de tipo string .
- *is_array()*: Comproba se una variable é un array .
- *is_object()* : Comproba se una variable é un obxecto.

Todas devolven true ou false. Así:

Operadores

```
Os operadores aritméticos serán os mesmos que en Javascript: +, -, *, /, %

Ademais do operador de asignación = están permitidos os operadores de asignación +=, -=, *=, /=.

Os operadores de comparación son ==, !=, <, >, <=, >=. Ademais, existe o operador === que compara o valor e tipo. E !==. Así:

12 === 12.0 // é falso porque non coincide o tipo de dato 10 === 10 //será verdadeiro

O operador de concatenación para as cadeas é o operador punto (.)

Por exemplo:

$cad1 = "Ola, ";
$cad2 = "que tal";
$cadea = $cad1 . $cad2; //$cadea valerá 'Ola, que tal'
```

Estruturas de control

De forma similar a Javascript:

</html>

Alternativa simple: if, else

Alternativa múltiple: if, elseif

A diferencia con outras linguaxes é que o elseif non ten espazo polo medio (else if):

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
        <meta charset="UTF-8" />
        <title>Alternativa if-else</title>
</head>
<body>
      <h2> Variables </h2>
      <?php
            $num=$ GET['numero1'];
            if (\text{snum} < 5)
                  echo "O número é menor que 5";
            elseif (snum == 5)
                  echo "O número é igual a 5";
            else
                  echo "Número maior que 5";
</body>
</html>
```

Alternativa con switch

Cando a comparación é sempre coa mesma variable e con ==, podemos empregar a sentencia switch:

Bucle 1. while

O bucle while repítese mentres a condición sexa certa, Sintaxe similar a Javascript ou C:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
        <meta charset="UTF-8" />
        <title>While. Conta atrás </title>
</head>
<body>
      <h2> Variables </h2>
      <?php
            $num=$_GET['numero1'];
            while (\text{snum} > 0)
                  echo $num, "<br>";
                  $num--; //dentro do bucle DEBE cambiar a variable da condición
            echo "Chegamos ao 0!";
</body>
</html>
```

Bucle 2. do_while

Agora a condición avalíase ao final, polo que o bucle sempre se executa unha vez:

Bucle 3. for

Bucle4. foreach

Veremos o foreach na sección dos arrays.

Arrays

Os arrays serán un tipo de dato que asocian claves e valores. Serán principalmente de 2 tipos:

INDEXADOS: a clave é numérica, un ÍNDICE numérico. Empezamos a contar no 0 :

```
$notas = [ 8.5, 6, 9 ];
echo $notas[0]; // Mostrará o 8.5
echo $notas[1] ; // Mostrará o 6
echo $notas[2 ; // Mostrará o 9
```

8.5	6	9
[0]	[1]	[2]

ASOCIATIVOS: a clave é unha cadea de texto.

	'Federico'	'Caeiro'	17
•	['nome']	['apelidos']	['idade']

Como crear un array

Existen varios xeitos de crear un array en PHP

1.- Con corchetes:

Podemos crear un array como fixemos arriba:

2.- Co construtor array:

3.- Elemento a elemento:

Por defecto, nos arrays o primeiro elemento é o 0. Canto utilizamos a notación \$notas[] o índice será o seguinte ao maior índice numérico xa asignado. Así, se creamos un array así:

```
$cidade[3]="París";
$cidade[]="Londres;
echo $cidade[4]; // Amosará Londres
```

E mesmo se están combinados:

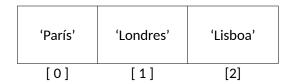
```
$datos = array(3 => 17, 27, 55, 'c' => 121, 8);
echo $datos[3]."<br>"; // mostra 17
echo $datos[4]."<br>"; // Amosará 27
echo $datos[5]."<br>";// Amosará 55
echo $datos[6]."<br>";// . OLLO: Amosará 8
echo $datos['c']."<br>"; // Amosará 121
```

Mostrar contido dun array

Normalmente percorreremos o array cos bucles for e foreach.

Nos array indexados é máis claro empregar o for:

```
//ARRAY INDEXADO
$cidade=array("París", "Londres", "Lisboa");
for ($i=0; $i<3; $i++)
        echo $cidades[$i]."<br>";
```



Aínda que menos empregado, tamén se pode empregar o foreach:

Nos arrays asociativos é máis claro empregar o foreach:

Se queremos imprimir unha posición dada, podemos empregar as chaves: {}

Para amosar o contido do array completo amosando o contido podemos empregar as funcións

```
print_r($capital); //os contidos
var_dump($capital); //tamén o tipo dos datos que contén cada posición
```

Eliminar elemento dun array: unset() e array_values()

Para eliminar un elemento dun array, empregaremos *unset()*, e logo empregaremos *array_values()* para reordenar o array (eliminamos o elemento borrado e reordenamos os índices):

```
//ARRAY INDEXADO
$cidade=array("París", "Londres", "Lisboa");

//ELIMINAMOS O SEGUNDO ELEMENTO
unset($cidade[1]);
$cidade = array_values($cidade);
```