

JAVA. Folla 1.7. Arrays numéricos

1. Programa que pida 7 números enteros por teclado e os mostre a continuación na orde na que se introduciron.
2. Declara un array de 5 *doubles* e pídeos por teclado. Escribe na segunda posición o valor de último elemento e mostra de novo todos os valores.
3. Declara un array de 100 *ints*. Mostra o que hai nas 5 primeiras posicións (deberían ser 0). Introduce nas 20 primeiras posicións os 20 primeiros números comezando no 0: 0,1, 2, 3, ... , 19. Mostra eses 20 valores desde o vixésimo ata o primeiro.
4. Declara un array de 8 enteros. Pídeos por teclado. Móstraos. Cambia agora o último polo primeiro, e o segundo polo penúltimo. Mostra todos os valores.
5. Declara un array *a[5]* de 5 enteros. Declara outro array *copia[5]* de outros 5 elementos. Pide os elementos de *a[5]* por teclado. Fai que todos os elementos do array *copia* sexan 1. Copia o 1º elemento do array *a[]* no 1º elemento do array *copia[]*. Copia o 3º elemento do array *a[]* no 5º elemento do array *copia[]*. Mostra o array *copia[]*.
6. Declara un array de 3 enteros. Pídeos por teclado. Escribe na primeira posición o valor gardado na segunda posición, e na segunda posición o gardado na 3ª. Mostra o array. Volve pedir os valores por teclado. Fai o que fixeches antes cun bucle. Mostra de novo o array.
7. Crea un array de 100 enteros . Asígnalle desde o valor 1 ata 100. Mostroa como unha conta atrás. Modifícao agora de xeito que en todas posicións na que hai un múltiplo de 5 se garde o valor 5. Móstrao de novo como unha conta atrás.
8. Declara un array de 1200 enteros. Fai que o primeiro valor sexa 5. Garda na segunda posición o dobre do que hai na primeira – 4. Garda na terceira posición o dobre do que hai na segunda – 4. Fai un bucle para facer isto ata a posición 1199. Mostra todos os valores do array.
9. Declara un array de 10 enteros. Fai un menú para facer o seguinte:
 - a) Introducir os 10 números.
 - b) Mostrar os 10 números.
 - c) Poñer a 0 os 3 primeiros elementos do array.
 - d) Poñer a 10 os 3 últimos elementos do array.
 - e) Sair.
10. Declara un array de 12 *doubles*. Fai un menú para facer o seguinte:
 - a) Introducir os 12 números.
 - b) Mostrar os 12 números.
 - c) Pide unha posición e escribe nesa posición o valor 0
 - d) Pide unha posición e escribe nesa posición o valor introducido por teclado.
 - e) Intercambia os 2 primeiros valores do array.
 - f) Intercambia o 3º e o 4º valor do array.
 - g) Intercambia os valores de array 2 a 2 cun bucle: os 2 primeiros, o 3º co 4º, o 5º co 6º, etc.
 - h) Sair.