

JAVA. Folla 1.11b.- Funcións e arrays 2x2

1. Fai un programa que pida un array de enteiros de dimensións 2 x 2. Fai unha función **introArray()** que pida os valores, e outra **imprimeArray()** que os mostre, como una matriz 2 x 2.
2. Fai un array de enteiros de 4 x 3. Fai unha función **iniciaArray()** que asigne en cada posición o valor o produto da súa fila pola súa columna. Modifica a función **imprimeArray()** do exercicio anterior para que imprima este array como unha matriz.
3. Modifica as funcións **introArray()** e **imprimeArray()**, de xeito que reciban a altura e o ancho do array. Próbaas cun array de enteiros de 3 x 2.
4. Define dous arrays **a[3][3]** e **b[3][3]**. Introduce os valores coa función **introArray()** do exercicio anterior. Intercambia agora os seus valores cunha función **intercambia()**, e imprímeos coa función xa feita no exercicio anterior.
5. Fai un programa con 3 arrays de 2 dimensión de 2 x 2. Fai varias funcións:

- Función **intro()** para introducir os 2 primeiros arrays. Tes que chamala 2 veces.
- Función **multiplica()** no que se garde no 3º array o produto de cada elemento da matriz na terceira matriz.

$$\begin{array}{rcccl}
 2 & 3 & & 2 & 5 & & 4 & 15 \\
 & & & x & & & = & \\
 2 & 4 & & 1 & 2 & & 2 & 8
 \end{array}$$

- Función **imprime()** no que se impriman os tres arrays coma matrices. Terás que chamala 3 veces.