**DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO: DOCUMENTO DE DEFINIÇÃO DO ESCOPO (EAP)**

**PET DOG**

**1. CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIAÇÕES**

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

**IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS:**

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir: [nome da subseção, identificador do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional [Incluir Usuário.RF016] deve estar descrito em uma subseção chamada “Incluir Usuário”, em um bloco identificado pelo número

[RF016]. Já o requisito não-funcional [Confiabilidade.NF008] deve estar descrito na seção de requisitos não-funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF008]. Os requisitos devem ser identificados com um identificador único. A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos. Cada requisito deve fazer referência a uma regra de negócio [RN001].

**PROPRIEDADES DOS REQUISITOS**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

**2. DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO:**

Descrição detalhada de todas as entregas do projeto, um breve texto que represente o projeto com um todo.

O projeto atual deve possuir dois modos de interação. Sendo Mobile e Web. Mobile tanto para os funcionários quanto para os Clientes. Já a plataforma Web será designada apenas para os funcionários, para acompanhar a gestão do pet shop.

Possuindo tela login que diferencia cliente de funcionários, e uma tela home que mostra os serviços prestados, valor.

Ao cadastrar um novo serviço, deve-se mostrar o nome do pet, nome do dono, valor e os raça.

1. **REGRAS DE NEGÓCIO**
   1. **[RN01] Cadastro de PETS**

**Cadastrar um novo PET, contendo as seguintes informações: Animais (Nome do pet, raça, idade, peso etc.) e seus donos (Nome, telefone, CPF para confirmar) apenas pelo aplicativo mobile.**

**4.2.[RN02] Cadastro de funcionários (Nome, CPF, Número e Salário), por outro funcionário.**

**4.3.[RN003]: Cadastro de serviços por um funcionário (banho, tosa, cirurgias etc.).**

**4.4.[RN004]: Login dos funcionários (Email e Senha)**

**4.5.[RN005]: Clientes fazem pedidos somente pelo aplicativo.**

**4.6.[RN006]: Funcionários veem pedidos no aplicativo (exclusivo a eles) e no sistema (web ou desktop).**

**4.7.[RN007]: Nos pedidos deve aparecer o nome do dono, nome do pet e a raça do pet.**

**4.8.[RN008]: Mandar o pedido para um funcionário aleatório executar o serviço.**

**4.8.1.[RN09]: Criar valor das consultas, exemplo: Tosa: R$70,00, Banho: R$90,00.**

**4.8.2.[RN010]: Mais de um serviço na mesma consulta.**

1. **REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)**

**3.1. [RF01] Cadastro de PETS**

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Deve se cadastrar os animais de acordo com seu nome, raça e dono.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Atentasse **[NF001]**

**3.2. [RF02] Cadastro de Funcionários**

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Uma imagem contendo Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Atentasse **[NF002]**

**3.3. [RF03] Cadastro de Serviços**

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Atentasse **[NF003]**

**3.4. [RF04] Login de Funcionários**

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

Atentasse **[NF004]**

**3.5. [RF05] Pedidos apenas pelo aplicativo**

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Atentasse **[NF005]**

1. **REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**
   1. **[NF001] -** A tela de cadastro de PET’s deve ser realizada pelo aplicativo mobile, após seu login.
   2. **[NF002] -** O cadastro de funcionário deve ser feito tanto pelo sistema WEB quanto pelo sistema MOBILE**.**
   3. **[NF003] –** O cadastro de serviços deve ser feito por um funcionário com login válido, podendo ser através do serviço MOBILE ou WEB.
   4. **[NF004] - O** login de funcionários deve ser feito por uma das duas formas mencionada antes. Deve se usar o e-mail e a senha cadastrada.
   5. **[NF005]** – Como mencionado antes, os clientes devem-se fazer a solicitação de serviços através do celular (Serviço mobile).
   6. **[NF006] -** Deve se ter três formas de serviços. Sendo eles, dois aplicativos mobiles com disponibilidade para os funcionários do pet shop, e outro para os clientes que desejam realizar um pedido.
   7. **[NF007]** – Linguagens de programação que serão utilizados para esse projeto: Backend, FrontEnd (HTML, CSS, Javascript) e Mobile.
   8. **[NF008]** – Servidores a ser utilizado: Apache-tomcat-8.5.24

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente**

1. **ORÇAMENTO**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Tabela, Excel

Descrição gerada automaticamente

Os valores definidos temporariamente, foram os acima. De acordo com a nossa metodologia, o valor será padrão em algumas características, e o valor de manutenção mensal.

De acordo com a tabela, o ganho por hora será R$ 20,0. Com adicionais de cada tarefa.

1. **PRAZO DE ENTREGA**

De acordo com o questionário preenchido pelo cliente, o tempo de entrega do projeto é indeterminado. Ou seja, pode-se levar um tempo média de 2 semanas a 6 semanas.

1. **BIBLIOGRAFIAS**

Após realizar uma entrevista com o cliente, foi adquirido algumas informações. Logo depois, foi enviado ao cliente um questionário para que ele pudesse responder. Suas respostas foi a seguinte.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamenteUma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

De acordo com essas informações, e das adquiridas na entrevista com os clientes, foi possível elaborar este documento.