









# TECHMAN

 Status	In Progress
 Assign	 Beatriz Gabriela
 Due	
 Project	 <u>Project 1</u>
 Text	
 Text 1	

## Entrega

- ✓ ~~Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)~~
- ✓ ~~Banco de dados e Importação de dados~~
- ✓ ~~Diagrama de atividades de inclusão de equipamento~~
- ✓ ~~Tela para Controle de Acesso~~

## Resumo da entrega

- ✓ ~~• Um arquivo em formato \*.pdf contendo o diagrama entidade-relacionamento criado por você;~~
- ✓ ~~• Um arquivo em formato \*.pdf contendo o diagrama de atividade com atividades, transições e ações.~~
- ✓ ~~• Um arquivo em formato \*.sql que gere o seu banco de dados contendo a estrutura e os dados dele.~~
- ✓ ~~• Os códigos fonte da aplicação criada contendo a tela de login, recurso para listagem, cadastro e exclusão de equipamentos, e listagem e cadastro de comentários para determinado equipamento.~~

# Orientações Gerais

No desenvolvimento dessa prova você deve considerar os seguintes padrões:

- ✓ Para títulos a fonte deverá ser Trebuchet MS, 12 pt;
- ✓ Para os demais textos a fonte padrão deverá ser Trebuchet MS, 10 pt.

A logomarca entregue para ser usada em sua interface está em formato \*.png e é um arquivo conforme visualizado a seguir:



- ✓ Essa logo deverá estar presente na tela de login do sistema e na tela principal do sistema (lista de equipamentos).
- ✓ As cores que podem ser utilizadas no desenvolvimento das suas telas são:

RGB	HEXADECIMAL	COR
255, 255, 255	ffffff	
238, 237, 235	eedeb	
204, 226, 226	cce2e2	
179, 179, 179	b3b3b3	
68, 186, 188	44babc	
53, 121, 125	35797d	
0, 0, 0	000000	

## Tela de login

- ✓ 1. Se o usuário inserir uma senha válida, isto é, que conste no banco de dados, e clicar em “Entrar” então o sistema dará acesso à tela de listagem de equipamento de acordo com o perfil cadastrado, descrita na entrega 5.
- ✓ 2. O botão “Entrar”, representado no layout abaixo pelo símbolo da tecla enter, só ficará habilitado quando o usuário tiver clicado em 6 números.
- ✓ 3. O sistema não deve permitir que sejam digitados números ou letras. A inserção da senha só pode ocorrer através dos botões da tela de login, que simulam um teclado virtual.
- ✓ 4. Quando o usuário parar o mouse em cima de um dos botões de número, esse botão deve ter sua cor de fundo alterada, conforme exemplo do layout abaixo.
- ✓ 5. Deve existir um campo que vai recebendo um caractere sempre que o usuário clica em um número. Esse recurso é importante para que o usuário tenha um feedback do sistema de quantos dígitos ele já clicou. Esse campo deve apresentar cada número clicado como um asterisco, conforme layout abaixo.
- ✓ 6. Deve existir um botão que ao ser clicado limpe a senha que já foi digitada. No layout modelo abaixo esse botão é representado pelo botão “C”, abreviação de Clear (limpar, em inglês).
- ✓ 7. Caso o usuário clique em 6 dígitos e, posteriormente, clique no botão para entrar e a senha for inválida (que não consta no banco de dados), então o sistema deve apresentar uma mensagem de erro “ERRO: Senha incorreta.” para o usuário e limpar o campo de senha clicada.

## Tela Home

- ✓ 1. Essa tela deve possuir uma barra de navegação em seu topo contendo a logomarca do sistema, um item de menu chamado “Novo equipamento” e um botão/ícone que permita sair do sistema.
- ✓ 2. O item de menu “Novo equipamento” só fica visível se o usuário logado for administrador.
- ✓ 3. A lista de equipamentos deve apresentar a imagem de cada equipamento cadastrado no sistema, nome do equipamento, descrição um botão/ícone que permita

acessar os comentários do equipamento e um botão/ícone que permita excluir o equipamento.

- ✓ 4. A lista de equipamentos deve exibir somente os equipamentos que possuem status ativo.
- ✓ 5. O botão/ícone que permite a exclusão de um equipamento só deve ficar visível caso o usuário logado seja administrador. Para os outros perfis esse botão não deve aparecer.
- ✓ 6. Caso o usuário com perfil administrador clique no botão/ícone para exclusão do equipamento, então a mensagem de confirmação “Atenção! Tem certeza que deseja excluir o equipamento? Essa ação não poderá ser desfeita.”
- ✓ 7. Caso o usuário clique no botão/ícone para sair do sistema, então a tela de listagem de equipamentos deve ser fechada e a tela de login (layout 1) deve ser exibida para ele.
- ✓ 8. Essa tela deve possuir barra de rolagem vertical, permitindo que o usuário role a lista de equipamentos listados.

## Modal Listar Comentários

- ✓ 1. A lista de comentários deve apresentar, para cada comentário listado, o perfil do usuário que fez o comentário, a data de inclusão do comentário e a descrição dele.
- ✓ 2. Essa tela deve ter um botão que, ao ser clicado, fecha a sua exibição e direciona o usuário para a lista de equipamentos.
- ✓ 3. Essa tela deve ter um botão “Adicionar comentário” que ao ser clicado direcionará o usuário para a tela de cadastro de comentário, descrita na entrega 7.
- ✓ 4. Essa tela lista os comentários por ordem de cadastro, com os mais recentes aparecendo primeiro.

## Cadastro de Comentários

- ✓ 1. Essa tela deve possuir um campo que permita a inserção de comentários textuais pelo usuário.
- ✓ 2. Deve possuir um botão/ícone que permita fechar a tela e, ao ser clicado, direcionará o usuário para a lista de equipamentos, conforme vídeo do fluxo de navegação do sistema.
- ✓ 3. Deve possuir um botão “Cadastrar” que permita o cadastro do comentário no banco de dados.
- ✓ 4. O botão “Cadastrar” só ficará habilitado se o usuário inserir algum texto, exceto espaço, no campo de comentário.
- ✓ 5. O cadastro do comentário no banco de dados deve ser para o equipamento que estava com sua lista de comentários visualizada, perfil de usuário logado e data atual do sistema.
- ✓ 6. Após clicar no botão “Cadastrar” e o sistema cadastrar o comentário para o equipamento, então a mensagem “Sucesso! Comentário cadastrado para o equipamento.” deve ser exibida, a tela de cadastro de comentário deve ser fechada e a lista de equipamentos (tela principal) deve ser exibida.
- ✓ 7. Sinta-se livre para criar o formulário como preferir, mas atribua a ele as funcionalidades citadas acima e o fluxo de navegação apresentado no vídeo.

## Recurso para cadastro de equipamentos

- ✓ 1. Essa tela deve possuir um campo que permita que o usuário realize o cadastro do nome do equipamento.
- ✓ 2. Essa tela deve possuir um campo que permita que o usuário realize o cadastro do endereço onde a imagem do equipamento se encontra.
- ✓ 3. Essa tela deve possuir um campo para o cadastro da descrição do equipamento.
- ✓ 4. Essa tela deve possuir um recurso que permita ao administrador definir se o equipamento que está sendo cadastrado é ativo ou não.
- ✓ 5. O botão “Cadastrar” só ficará habilitado caso o administrador preencha todos os campos do cadastro de equipamentos.

- ✓ 6. Quando o usuário clicar em “Cadastrar”, então o sistema deve cadastrar os dados do equipamento e seu status. A data de inclusão deve ser a data atual do sistema.
- ✓ 7. Essa tela deve ter um botão que ao ser clicado fechará a tela atual e direcionará o usuário para a tela principal do sistema (lista de equipamentos).