

# HERRAMIENTA PARA GESTIÓN DE RESTAURANTES

#### Bea Couchoud Ruiz

IES Abastos Curso 2019-2020

Grupo 7K

Valencia, 3 de junio de 2020 Tutor individual: Carlos Furones

## ÍNDICE

Introducción

Explicación de la idea inicial, justificación y objetivos

01



₹<mark>6</mark>}

04

**Desarrollo** 

Exposición del proceso de desarrollo

Requisitos

Definición de requisitos funcionales y no funcionales del software

02



ż

05

**Resultado final** 

Dificultades, logros y resultado final

Análisis y planificación

Descripción de las tecnologías empleadas, de los casos de uso y de la base de datos 03





06

Posibles mejoras

Futuras líneas de desarrollo a seguir

## INTRODUCCIÓN



#### **IDEA INICIAL**

Creación de una
herramienta fácil de usar,
moderna y reutilizable que
permita a cualquier
restaurante aceptar y
gestionar pedidos online y
mantener una pequeña
página web de manera
sencilla y rápida.



#### **JUSTIFICACIÓN**

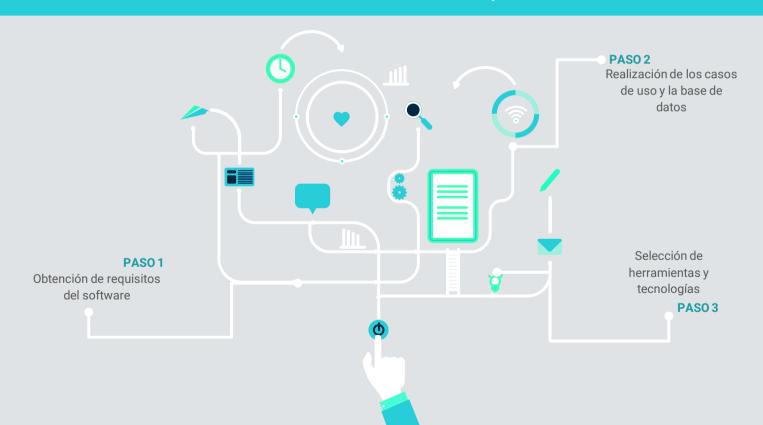
Muchos restaurantes se están viendo obligados a ofrecer sus servicios a través de internet dada la situación actual, viendo en ello una oportunidad de negocio



#### **OBJETIVOS**

- 1. Que los usuarios puedan obtener información sobre el restaurante y pedir comida a domicilio
- 2. El restaurante debe poder gestionar rápidamente tanto pedidos realizados por los usuarios como cualquier otro aspecto del restaurante

# OBTENCIÓN DE REQUISITOS



## **REQUISITOS FUNCIONALES**



CREACIÓN Y EDICIÓN DE USUARIOS



CREACIÓN Y EDICIÓN DE MENÚS



**CREACIÓN Y EDICIÓN DE PLATOS** 



**CREACIÓN Y EDICIÓN DE PEDIDOS** 



INICIO Y CIERRE DE SESIÓN



## **REQUISITOS NO FUNCIONALES**







# ANÁLISIS Y PLANIFICACIÓN

- Descripción de las tecnologías empleadas
- Ciclo de vida del proyecto
- Modelo Entidad-Relación y Base de Datos
- Casos de uso



## **TECNOLOGÍAS EMPLEADAS**

#### **SPA**

La navegación entre las diferentes secciones del sitio se realiza de forma dinámica, al instante y sin refrescar la totalidad de la página en el navegador en ningún momento



#### **Angular 9 / TypeScript**

Angular es un framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener, entre otras, aplicaciones web de una sola página.

#### **Express / NodeJS**

Node.js es un entorno que trabaja en tiempo de ejecución, de código abierto, multiplataforma, que permite a los desarrolladores crear toda clase de herramientas de lado servidor y aplicaciones en JavaScript.

Express es el framework web más popular de Node

#### PhpMyAdmin / MySQL

MySQL es un sistema gestor de bases de datos que emplea el modelo relacional y que utiliza SQL como lenguaje de consulta. PhpMyAdmin, un cliente de MySQL muy popular, es una herramienta gratuita, que permite acceder a todas las funciones de la base de datos MySQL, de manera intuitiva.

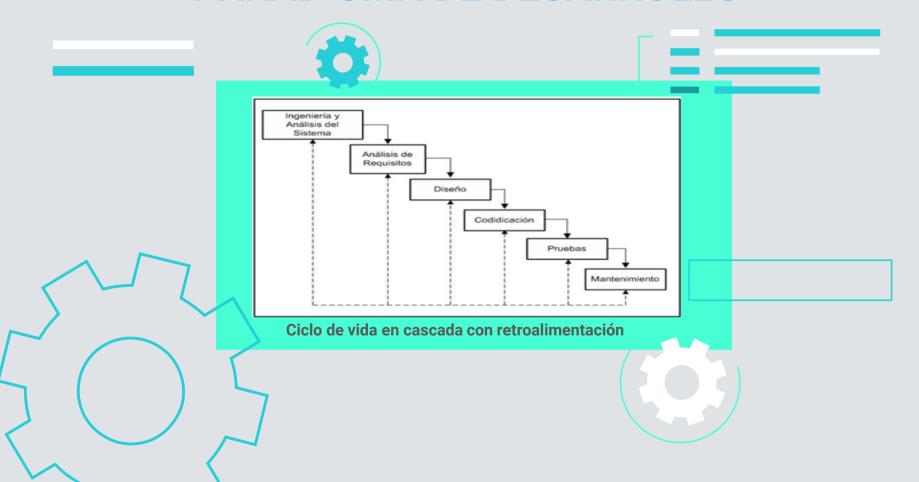
#### **Bootstrap**

Bootstrap es uno de los frameworks CSS más populares utilizado para crear sitios web y aplicaciones responsivas y fiables. Se puede utilizar para apoyar el desarrollo de sitios web, como base para comenzar a construir un sitio.

#### **Visual Studio Code**

Visual Studio Code es un potente editor de código fuente multiplataforma Windows, Mac, Linux con reconocimiento de sintaxis de código y coloreado de una multitud de lenguajes e integración con Git. VSC es un editor ligero, no un IDE completo.

## PARADIGMA DE DESARROLLO

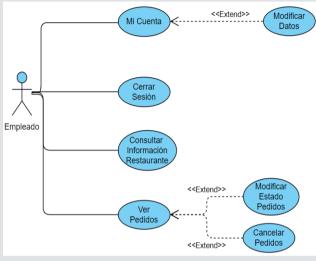


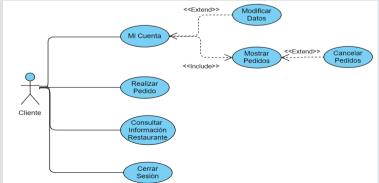


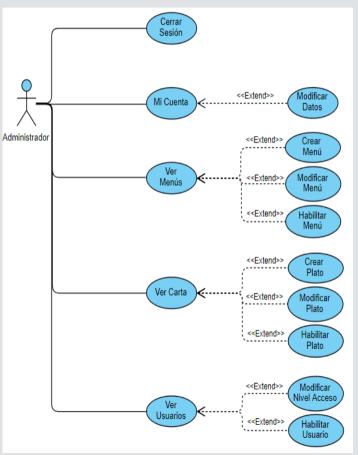
## Registrarse <<Extend>> Iniciar Sesión Usuario <<Include>> Pedido Información

# CASOS DE USO









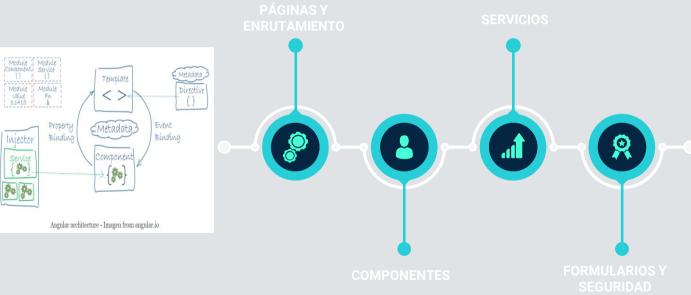
### **DIAGRAMA DE GANTT**

#### **GESTIÓN DE RESTAURANTE** mi. 15/4/2020 Proyecto Final DAW, IES Abastos Bea Couchoud Ruiz 13 de abr. de 2020 20 de abr. de 2020 27 de abr. de 2020 4 de may, de 2020 11 de may, de 2020 18 de may, de 2020 25 de may, de 2020 1 de jun. de 2020 4 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 TAREA HORAS INICIO FIN IDEA 12h Planteamiento y desarrollo de la idea 15-4-20 18-4-20 Elección de herramientas a utilizar 4h 16-4-20 18-4-20 Creación del proyecto 1.5h 19-4-20 19-4-20 Creación del repositorio en GitHub 0.5h 20-4-20 20-4-20 PLANIFICACIÓN 14.5h Planteamiento del Modelo E-R 2h 20-4-20 20-4-20 Normalización de los datos 1h 20-4-20 20-4-20 Creación de la BD 1.5h 20-4-20 20-4-20 Definición de requisitos 4.5h 21-4-20 23-4-20 Casos de uso 1,5h 23-4-20 23-4-20 Diagrama de Gantt 4h 22-4-20 23-5-20 DISEÑO DE LA INTERFAZ 16.5h Realización de mockups 6h 22-4-20 22-4-20 Elección de colores y estilos 2,5h 23-4-20 23-4-20 Creacion de componentes html 4h 24-4-20 25-4-20 Estilos CSS 26-4-20 20-5-20 CLIENTE 14h Creación de rutas a páginas principal 0.5h 25-4-20 25-4-20 Creación de componentes 9h 26-4-20 15-5-20 Creación de servicios 4.5h 27-4-20 15-5-20 SERVIDOR 10h Creación de la API y conexión a BD 0,5h 28-4-20 28-4-20 Creación de rutas y métodos 7h 28-4-20 15-5-20 Instalación de middlewares 0,5h 30-4-20 1-5-20 Control de sesiones y autenticación 2h 30-4-20 5-5-20 MEMORIA 22h Introducción 2h 8-5-20 8-5-20 Diseño 10h 9-5-20 10-5-20 Desarrollo 8h 14-5-20 17-5-20 Conclusiones 2h 18-5-20 19-5-20

## **DESARROLLO**



## **FRONT-END**



> **©** e2e > node modules ✓ 🔊 src ✓ Image
app
app > n components > nodels > 🍺 pages > services **∃** app.component.css ■ app.component.html app.component.spec.ts A app.component.ts app.module.ts \* app.routes.ts > assets > n environments ★ favicon.ico index.html main.ts polyfills.ts **∃** styles.css test.ts .editorconfig angular.json browserslist K karma.conf.js package-lock.json package.json README.md {...} tsconfig.json {..} tsconfig.spec.json

## **BACK-END**



## **CONCLUSIONES**



- Gestión del tiempo
- Utilización de tecnologías nuevas



#### **LOGROS**

- Desarrollo terminado a tiempo
- Nuevos conocimientos



#### **RESULTADO**

 Una aplicación útil y escalable que puede ser adaptada a más de un cliente con cambios sencillos

## **POSIBLES MEJORAS**



Incluir una plataforma de pago online



Pedir platos de la carta sin necesidad de que estén incluidos en un menú.



Restringir mejor para que fechas y horas hay disponibilidad para realizar pedidos



## MUCHAS GRACIAS POR SU ATENCIÓN