

SEGUNDO EXAMEN PARCIAL 26 de octubre 2018

FECHA MÁXIMA DE SUSTENTACIÓN: 9 de noviembre de 2018

NOMBRE DEL ESTUDIANTE:

CÓDIGO DEL ESTUDIANTE:

SECCIÓN DE DESARROLLO (40%)

La empresa de turf nuevamente le ha contratado con el objetivo que usted realice nuevos desarrollos al sistema web de apuestas con el fin de llevar a sus clientes #aotronivel.

Para esta segunda iteración la empresa ha decidido que quiere desea conectar a cada cliente (apostador) a las carreras, es decir, mostrándole en “tiempo real” la participación de los seis caballos durante la apuesta que ha realizado. Además, le ha solicitado que implemente un mecanismo que le permita a cada cliente escuchar la narración del locutor.

Nuevamente el cliente le ha facilitado un conjunto de requerimientos funcionales y no funcionales que se deben cumplir en su totalidad y además le ha dado la oportunidad de ganarse una bonificación si llegase a cumplir con el requerimiento anexo.

Requerimientos a cumplir en el contrato:

1. El sistema debe generar una partida de caballos durante 3 minutos.
2. El sistema debe estar en la capacidad de mostrarle al apostador el estado de cada caballo durante la apuesta que él ha realizado.
3. El sistema debe estar en la capacidad de resaltar al caballo al cual un cliente ha apostado.
4. Un cliente (apostador) ahora solo puede apostar a un solo caballo durante un ciclo de apuestas.
5. Se debe enviar la narración del locutor a través de UDP Streaming al conjunto de apostadores que participan en una carrera.

Requerimiento anexo - bonificación (2 puntos del teórico).

1. Se debe enviar una canción de fondo (sin interrumpir la del locutor) a los apostadores durante una carrera.

El cliente nuevamente le ha enviado los requerimientos previamente solicitados (primera iteración – primer parcial) con el fin que los tenga en cuenta y no altere las funcionalidades.

1. El sistema debe estar en la capacidad de atender a 10 clientes a la vez.
2. El sistema debe estar en la capacidad de conservar la integridad y la **seguridad (SSL)** de la información por cada apuesta realizada a los 6 caballos.
3. El sistema debe estar en la capacidad contabilizar la cantidad de apuestas por cada caballo.
4. El sistema debe estar en la capacidad de realizar una apertura de apuestas por solo 3 minutos.

Notas

- Genere la simulación de las carreras a través de hilos y resultados aleatorios, es decir, no siempre debe ganar un mismo caballo.
- El cliente no le ha planteado el formato de las comunicaciones y tampoco que tenga una interfaz gráfica, usted es libre de definirlos.