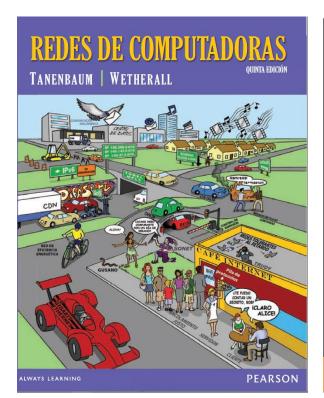
## REDES DE COMPUTADORES Y LABORATORIO

Christian Camilo Urcuqui López, MSc

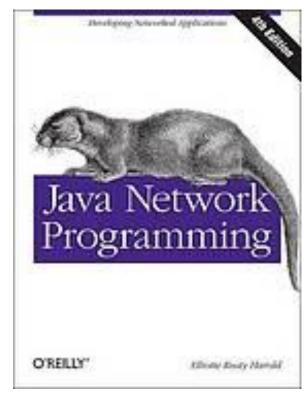


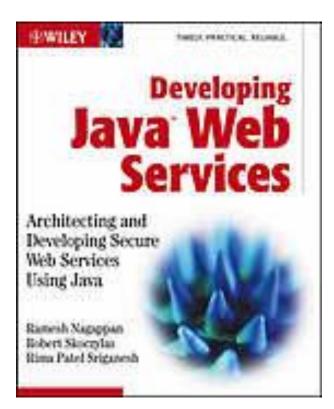


## BIBLIOGRAFÍA













## COMPETENCIAS

- Describir los paquetes ICMP, TCP y UDP
- Aplicar la programación en red para el análisis de una red de computadoras
- Consumo de servicios a través de Java



## LECTURAS

Material utilizado	1. Arboleda, L. (2012). Programación en Red con Java. 2. Harold, E. (2004). Java network programming. " O'Reilly Media, Inc.". 3. Tanenbaum, A. S. (2003). Redes de computadoras. Pearson educación. 4. Reese, R. M. (2015). Learning Network Programming with Java. Packt Publishing Ltd.
	Al. Leer del libro 3 el contenido de las secciones 6.5.7, 6.5.8 y 6.5.11
Actividades DESPUÉS clase – viernes (21 octubre)	A2. Leer y aplicar los ejemplos del libro 4, páginas 153 - 168

