## อธิบายการทำงานของโปรแกรม

```
import time
import keyboard
import keyboard # เขลาหรบตรวจลอบการกดบุมบนคยบอรด
import pyautogui # ใช้สำหรับควบคุมเมาส์และจับภาพหน้าจอ
import win32api # ใช้สำหรับควบคุมเมาส์
import win32con # ใช้สำหรับควบคุมเมาส์
time sleep(2)
def click():
     win32api mouse_event(win32con MOUSEEVENTF_LEFTDOWN, 0, 0)
     win32api.mouse_event(win32con.MOUSEEVENTF_LEFTUP, 0, 0)
     time.sleep(0.1)
while not keyboard.is_pressed('q'):
         start = pyautogui.locateCenterOnScreen('gold.png', region=(0, 0, 1920, 1080),
         grayscale=True, confidence=0.70)
         if start is not None:
              pyautogui.moveTo(start) # Moves the mouse to the coordinates of the image
              click()
     except Exception as e:
         print(f"Error: {e}")
```

โปรแกรมที่ให้ได้ตัวอย่างนี้ทำหน้าที่ค้นหาภาพ 'gold.png' บนหน้าจอและทำการคลิกที่ตำแหน่งที่พบภาพนั้น

## 1. Import Libraries:

```
1import time# ใช้สำหรับการหน่วงเวลา2import keyboard# ใช้สำหรับตรวจสอบการกดปุ่มบนคีย์บอร์ด3import pyautogui# ใช้สำหรับควบคุมเมาส์และจับภาพหน้าจอ4import win32api# ใช้สำหรับควบคุมเมาส์5import win32con# ใช้สำหรับควบคุมเมาส์
```

## 2.หน่วงเวลา 2 วินาที (time.sleep(2)):

• โปรแกรมหยุดทำงานเป็นเวลา 2 วินาทีหลังจากเริ่มทำงาน.

```
7 time.sleep(2)
```

## 3.ฟังก์ชั่น Click (click()):

- ใช้ win32api เพื่อทำการคลิกที่ตำแหน่งปัจจุบันของเมาส์.
- หลังจากคลิก, รอเวลา 0.1 วินาที (time.sleep(0.1)) เพื่อหลีกเลี่ยงการคลิกมากเกินไป.

```
def click():
    win32api.mouse_event(win32con.MOUSEEVENTF_LEFTDOWN, 0, 0)
    win32api.mouse_event(win32con.MOUSEEVENTF_LEFTUP, 0, 0)
    time.sleep(0.1)
```

4.ลูป while (while not keyboard.is\_pressed('q')):

- โปรแกรมทำงานในลูป while จนกว่าปุ่ม 'q' จะถูกกด.
- pyautogui.locateCenterOnScreen: ใช้ในการค้นหาตำแหน่งภาพ 'gold.png' บนหน้าจอ.
- ถ้าพบภาพ, โปรแกรมเคลื่อนที่เมาส์ไปยังตำแหน่งนั้นและทำการคลิก.

```
while not keyboard.is_pressed('q'):
    try:
        start = pyautogui.locateCenterOnScreen('gold.png', region=(0, 0, 1920, 1080),
        grayscale=True, confidence=0.70)
        if start is not None:
            pyautogui.moveTo(start) # Moves the mouse to the coordinates of the image
            click()
        except Exception as e:
        # จัดการปัลผิดพลาดที่เกิดปั้นเมื่อไม่พบภาพ
        print(f"Error: {e}")
```

การใช้ try-except ช่วยจัดการข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นเมื่อไม่พบภาพ 'gold.png' บนหน้าจอ และทำให้โปรแกรม ทำงานต่อไปโดยไม่หยุด. กรณีที่เกิดข้อผิดพลาด, โปรแกรมจะพิมพ์ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้น.