

Управление светодиодом

Тестовое задание

Необходимо реализовать систему управления светодиодом камеры. Светодиод камеры (LED) характеризуется следующим набором параметров.

- 1. Состояние (state): on/off.
- 2. Цвет (color): red, green, blue.
- 3. Частота мерцания (rate): 0..5 (в Герцах).

Архитектура

Система должна состоять из 2-х частей.

- 1. Программа на C++ (сервер), непосредственно взаимодействующая с "оборудованием".
- 2. Приложение на C++ (клиент), которое обеспечивает удобный интерфейс для управления светодиодом.

Сервер и клиент общаются между собой посредством TCP/IP с помощью простого текстового протокола запрос-ответ.

Протокол

Каждый запрос и ответ представляют собой строку, заканчивающуюся символом '\n'.

Запрос: *COMMAND [ARGUMENT]\n*

Ответ: *STATUS [RESULT]\n*

Поле ответа *STATUS* может принимать следующие значения.

- 1. *OK* – команда выполнена успешно.
- 2. *FAILED* – в результате выполнения команды произошла ошибка.

Команды

Сервер должен поддерживать следующие команды.

Команда	Аргумент	Результат	Описание
set-led-state	on, off	OK, FAILED	включить/выключить LED
get-led-state		OK on off, FAILED	запросить состояние LED
set-led-color	red, green, blue	OK, FAILED	изменить цвет LED
get-led-color		OK red green blue, FAILED	запросить цвет LED
set-led-rate	0..5	OK, FAILED	изменить частоту мерцания LED
get-led-rate		OK 0..5, FAILED	запросить частоту мерцания LED

Примеры

R – запрос, *A* – ответ.

R: "get-led-state\n"

A: "OK on\n"

R: "set-led-color yellow\n"

A: "FAILED\n"

Требование к серверу

1. Сервер должен корректно обрабатывать ошибки.
2. Архитектура сервера должна позволять легко добавлять новые команды и изменять логику работы существующих.
3. Визуализация работы сервера оставляется на усмотрение разработчика.

Требования к клиенту

1. Клиентское приложение должно скрывать от пользователя детали работы с протоколом.
2. Необходимо предусмотреть возможность параллельной работы нескольких экземпляров клиента.
3. Архитектура клиента должна позволять легко добавлять новые команды и изменять логику работы существующих.

Результат выполнения задания

1. Результат выполнения тестового задания должен быть доступен в виде репозитория на Bitbucket или Github, содержащий все исходные коды программы и скриптов, а также Makefile для сборки и краткую инструкцию по использованию (если требуется).
2. Код и скрипты должны быть рассчитаны на сборку и выполнение на современном дистрибутиве ОС Linux.