Development Journal

## 06-24 搭建环境

## 06-25 JSX, Components,Props

* **JSX**
  + JSX 是一个 JavaScript 的语法扩展，它允许我们直接在 JavaScript 中写类似 HTML 的代码。在 React 中，我们通常使用 JSX 来描述用户界面应该呈现什么样子。 JSX= mix of JS + HTML.
  + 然而，虽然 JSX 看起来像 HTML，但其实它是 JavaScript。浏览器不能直接理解 JSX，所以我们使用 Babel 这样的工具将 JSX 编译为普通的 JavaScript，然后再由浏览器执行。
* **Components**

在 React 中，组件（Components）是构建用户界面的基本单位。每个 React 应用都由一个或多个组件组成，这些组件构成了整个应用的用户界面。

组件可以被视为自定义的 HTML 元素，它们封装了自己的行为和渲染逻辑。一个组件可以包含其他组件，这样就形成了一个组件层级或组件树。

* + React 组件有两种类型：类组件和函数组件。
    - 类组件：这是最早的组件形式，它是使用 ES6 的类来定义的。类组件必须包含一个名为 render 的方法，这个方法返回要渲染的 JSX。类组件可以有自己的状态（state）和生命周期方法（如 componentDidMount 和 componentDidUpdate）。

文本

描述已自动生成

* + - 函数组件：这是一种更简单、更现代的组件形式。函数组件是一个返回 JSX 的普通 JavaScript 函数。它们没有自己的状态和生命周期方法，但可以通过 React Hooks 来使用这些特性。

文本

描述已自动生成

* **Props**

在 React 中，props（属性）是一个组件从其父组件接收的输入。props 可以包含各种类型的值，包括字符串、数字、对象、数组，甚至其他组件。它们类似于 HTML 元素的属性，但可以传递各种类型的数据，而不仅仅是字符串。

文本

描述已自动生成

在上面的例子中，我们定义了一个名为 Welcome 的函数组件，该组件接收一个名为 props 的参数。然后，我们在渲染 Welcome 组件时，通过 name="Sara" 将一个字符串传递给 props.name。

需要注意的是，props 是只读的，组件不应该修改自己的 props。这是因为 React 的设计哲学是 "单向数据流"，也就是数据从上（父组件）向下（子组件）流动，子组件应该避免影响这个数据流。

## 06-25 Ternary Operators, Lists in React, Css in React

* Ternary Operators,
  + Same as java x >= ? yes : no
* Lists in React,
* Css in React
  + CSS 模块：CSS 模块是一个将 CSS 封装到 JavaScript 模块中的技术。通过这种方式，你可以避免 CSS 类名的全局冲突，因为 CSS 模块会自动为你的类名生成唯一的标识符。要使用 CSS 模块，你需要以 .module.css 结尾命名你的 CSS 文件，然后通过 import 语句来导入它。例如：

图形用户界面, 文本, 网站

描述已自动生成

## 06-26 States and State Hook,

* State: a variable that can update the actual view page data.
* useState: 为了实现states需要import的一个类.

文本

描述已自动生成

## 07-05 CRUD in react