开源技术 * IBM微讲堂

Knative Eventing打造标准的云原生事件平台

郭迎春 (Daisy) guoyingc@cn.ibm.com

Knative系列公开课

https://developer.ibm.com/cn/os-academy-knative/

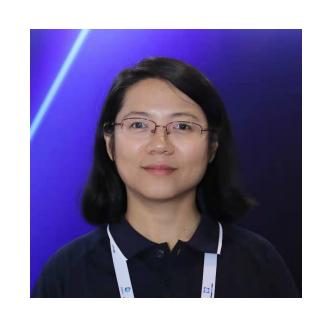
每周四晚8点档

- ◆09月19日 《Knative概览》
- ◆09月26日《Tekton从源码构建容器镜像》
- ◆10月10日《Knative Serving让容器从另扩展到无限》
- ◆10月17日《Knative Eventing打造标准云原生事件平台》
- ◆10月24日《Knative客户端工具介绍》
- ◆10月31日《案例分享:在DevOps场景中使用Knative》

讲师介绍

郭迎春 IBM开发中心 开放技术工程院 多年开源社区经验 专注Serverless平台建设 Knative贡献者

微信:daisy-ycguo



日程

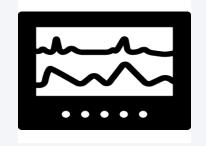
- Eventing的目标和实现
- Eventing的资源和使用
- 创建你的事件源类型

日程

- Eventing的目标和实现
- Eventing的资源和使用
- 创建你的事件源类型

为什么要关心事件?

事件无处不在







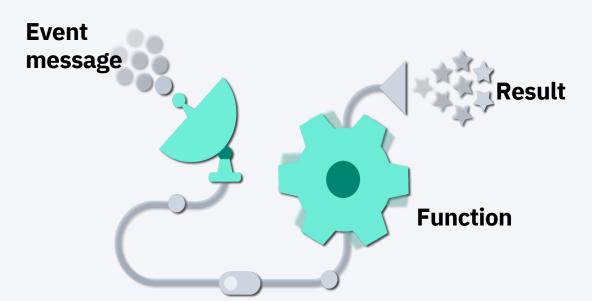








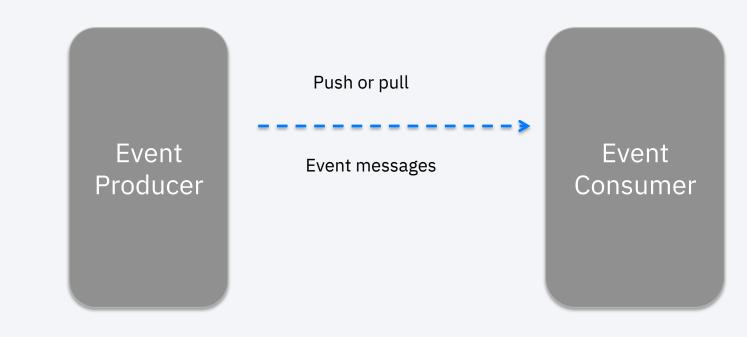
事件驱动是函数即服务FaaS平台中 常见的编程模型。



通用的事件监听模型

- 紧耦合;
- 消息格式互不相同;
- 事件消费者或生产者需要确保通信的可靠;
- 逻辑复杂而且不可重用;

•



Knative事件平台的目标

Knative Eventing is a system that is designed to address a common need for cloud native development and provides composable primitives to enable latebinding event sources and event consumers.

Knative Eventing是一个旨在满足云原生开发的常见需求的事件平台,提供<mark>可组合的元素以支持后期绑定</mark>事件生产者和事件消费者。

- 松耦合。这些事件元素都可以独立部署或者跨平台部署。
- 事件生产者与事件消费者是独立的。生产者和消费者可以在不知道对方的情况下独立存在。
- 支持第三方服务的接入。
- 支持跨平台和互操作性, 采用CNCF定义的标准数据根式CloudEvents

CloudEvent

- 描述事件的规范
- 简化事件的描述, 支持跨服务与跨平台的传递与交互
- CNCF Serverless工作组制定
- 提供多语言的SDK

```
"specversion" : "1.0-rc1",
   "type" : "com.github.pull.create",
   "source" : "https://github.com/cloudevents/spec/pull",
   "subject" : "123",
   "id" : "A234-1234-1234",
   "time" : "2018-04-05T17:31:00Z",
   "comexampleextension1" : "value",
   "comexampleothervalue" : 5,
   "datacontenttype" : "text/xml",
   "data" : "<much wow=\"xml\"/>"
}
```

一组Kubernetes CRD 自定义资源类型

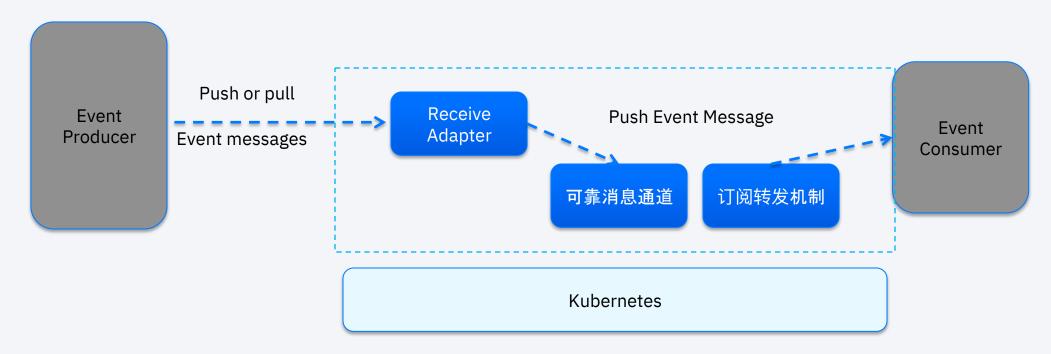
- Event Source: 用于把事件生产者接入Knative事件平台, 并把事件传送到消费者;
- Channel: 实现事件转发和存储, 支持不同的技术如Apache Kafka和NATS Streaming;
- Subscription: 事件的订阅者, 即是事件转发的目的地;
- Parallel: 事件同时转发给多个订阅者的一种机制;
- Sequence: 事件依次经过多个订阅者的一种机制;
- Broker: 可以接收事件, 并将事件转发到订阅者, 相当于 event mesh;
- Trigger: 对某种事件的订阅;
- Event Registry: 用于查阅Broker中的事件类型;

Sink

- Sink代表事件消息传送的目的地, 暴露一个HTTP端口。
- 在Kubernetes世界中, 即带有属性: status.address.hostname
- 有两种类型:
 - -Addressable: 暴露一个HTTP端口, 接到消息后, 返回代码表示成功或者失败。
 - -Callable:暴露一个HTTP端口,接到消息后,返回0个或者1个新的事件。
- Knative中的Sink资源: Service, Channel, Broker, Parallel以及Sequence

实现

- 事件生产者(Event Producer)产生事件的系统, 如Github
- 事件消费者(Event consumers):接收事件的一方,如某个服务或者系统
- 接收适配器(Receive Adapter): 数据处理的实体,将外部的事件数据接入,转为CloudEvent格式,并将消息传入事件平台。



日程

- Eventing的目标和实现
- Eventing的资源和使用
- 创建你的事件源类型

Event Source

- •一个帮手对象,用于把事件生产者接入Knative事件平台,并把事件传送到消费者;
- 是事件生产者在Knative事件平台的抽象;
- 规格说明(Specification)包括:
 - 定义事件源的参数
 - Sink
- 预定义的事件源包括: Kubernetes Event Source, Git Hub Source, Gcp Pub Sub Source, Aws Sqs Source, Container Source, Cron Job Source

Event Source举例



CronJobSource

```
apiVersion: sources.eventing.knative.dev/v1alpha1
  kind: CronJobSource
  metadata:
  name: cronjobs
  spec:
    schedule: "*/1 * * * *"
    data: "{\"message\": \"Hello world!\"}"
    sink:
    apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
    kind: Service
    name: event-display
```

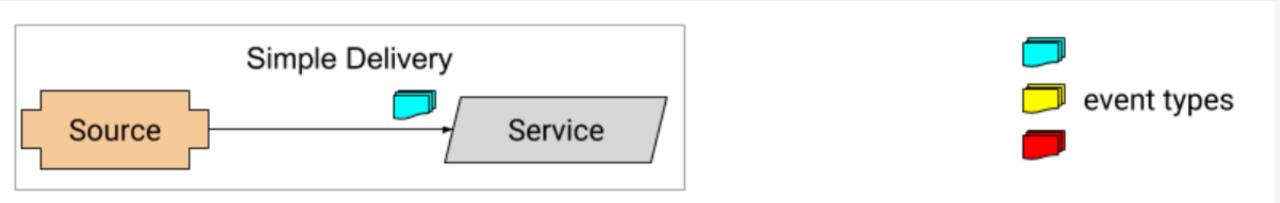
Event Source举例

ContainerSource

```
apiVersion: sources.eventing.knative.dev/v1alpha1
kind: ContainerSource
metadata:
  name: heartbeats-sender
spec:
  image: docker.io/daisyycguo/heartbeats-6790335e994243a8d3f53b967cdd6398
  sink:
    apiVersion: eventing.knative.dev/v1alpha1
    kind: Service
    name: event-display
  args:
    - --period=1
  env:
    - name: POD_NAME
      value: "heartbeats"
    - name: POD_NAMESPACE
      value: "default"
```

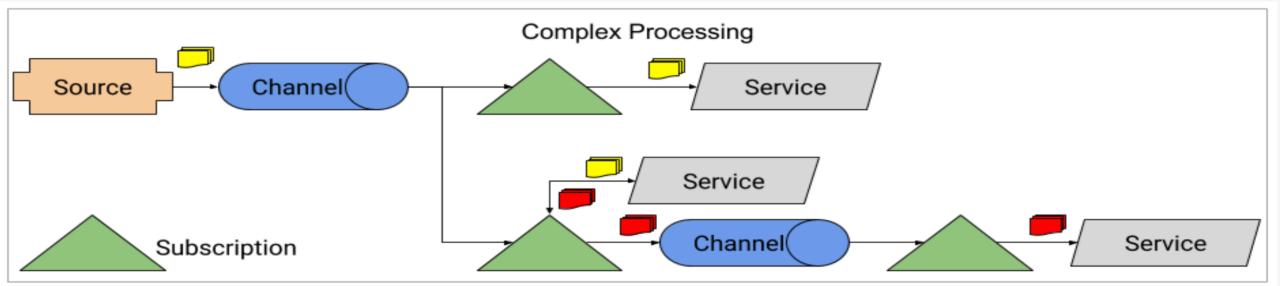
Event Source的使用

- 定义一个事件源
- 通过Sink指定事件消费者的地址
- 适用场景
 - 事件消费者有个接收消息的地址
 - 事件消费者接到消息后, 返回代码表示成功或者失败。



Channel和Subscription

- 通道(Channel)是Kubernetes的自定义资源, 代表事件的转发和持久化层。
- 通道(Channel)由 ClusterChannelProvisioner 对象创建, 支持不同技术的通道, 如 In-memory, Apache Kafka, NATS Streaming 等等.
- •订阅(Subscription)描述通道和事件消费者之间的联系, 也可以连接事件消费者和第二个通道, 用于处理消费者返回的事件。
- 通道可以由多个订阅, 订阅只能连接1个通道和1个事件消费者。



Channel和Subscription举例



Knative Channel

```
apiVersion: messaging.knative.dev/v1alpha1
kind: Channel
metadata:
   name: my-channel
   namespace: default
```

CronJobSource

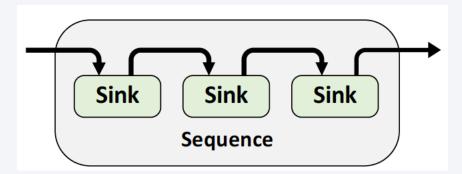
```
apiVersion: sources.eventing.knative.dev/v1alpha1
  kind: CronJobSource
  metadata:
  name: cronjobs
  spec:
    .....
    sink:
    apiVersion: messaging.knative.dev/v1alpha1
    kind: Channel
    name: my-channel
```

Knative Subscription

```
apiVersion: eventing.knative.dev/v1alpha1
  kind: Subscription
  metadata:
    name: mysubscription
    namespace: default
  spec:
    channel:
      apiVersion: messaging.knative.dev/v1alpha1
      kind: Channel
      name: my-channel
    subscriber:
      ref:
        apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
        kind: Service
        name: event-display
```

Sequence

- Sequence 定义了一系列依次被执行的服务。
- 事件发送给每个服务
- 每个服务都可以修改,过滤或者创建 新的事件。



Event Source

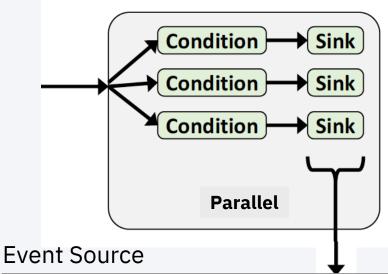
```
spec:
.....
sink:
   apiVersion: messaging.knative.dev/v1alpha1
   kind: Sequence
   name: my-sequence
```

Knative Sequence

```
apiVersion: messaging.knative.dev/v1alpha1
kind: Sequence
metadata:
  name: my-sequence
spec:
  steps:
    - ref:
        apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
        kind: Service
        name: first
    - ref:
        apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
        kind: Service
        name: second
    - ref:
        apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
        kind: Service
        name: third
```

Parallel

- Parallel定义了一系列并行执行的服务
- 每个服务接收到同一个事件
- · 每个分支可以定义filter



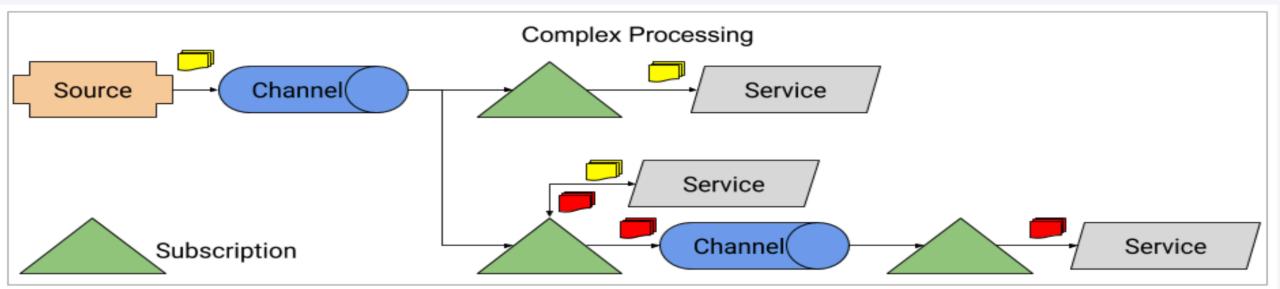
```
spec:
.....
sink:
   apiVersion: messaging.knative.dev/v1alpha1
   kind: Parallel
   name: odd-even-parallel
```

Knative Sequence

```
apiVersion: messaging.knative.dev/v1alpha1
kind: Parallel
metadata:
  name: odd-even-parallel
spec:
  branches:
    - filter:
        ref:
          apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
          kind: Service
          name: even-filter
      subscriber:
        ref:
          apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
          kind: Service
          name: even-transformer
    - filter:
        ref:
          apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
          kind: Service
          name: odd-filter
      subscriber:
        ref:
          apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
          kind: Service
          name: odd-transformer
```

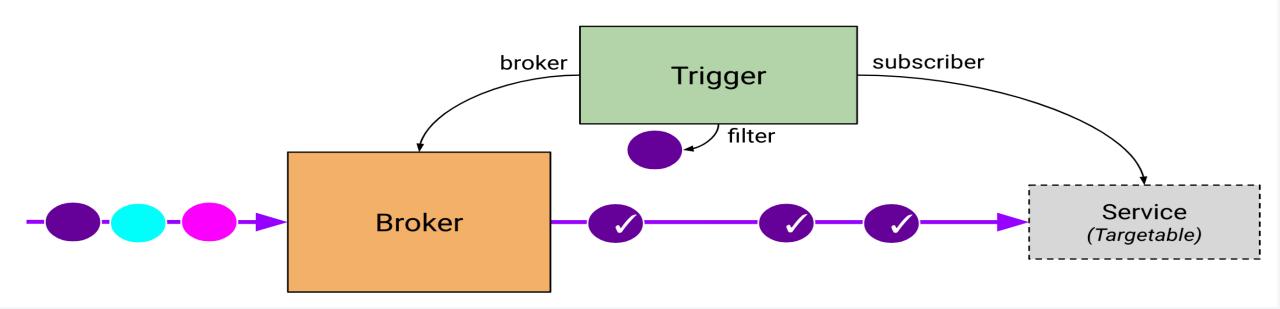
Channel和Subscription的使用

- 创建Channel对象, 创建Subscription对象指定通道的订阅者。
- 事件源将事件消息发送到Channel, 通道转发给由Subscription指定的事件消费者。
- 适用场景:
 - -单个事件源,多个订阅者
 - -利用Sequence和Parallel处理事件的流程比较复杂,需要多个订阅者协同工作,如同工作流。



Broker和Trigger

- 引入Broker和Trigger的目的,是为了搭建一个黑盒子,将具体的实现隐藏起来, 最终用户不用关心。
- Broker如同事件桶,接入各种不同的事件,这些事件可以通过属性来过滤。
- Trigger描述了一个过滤器,只有通过了过滤器选择的事件,可以被传送给事件消费者。





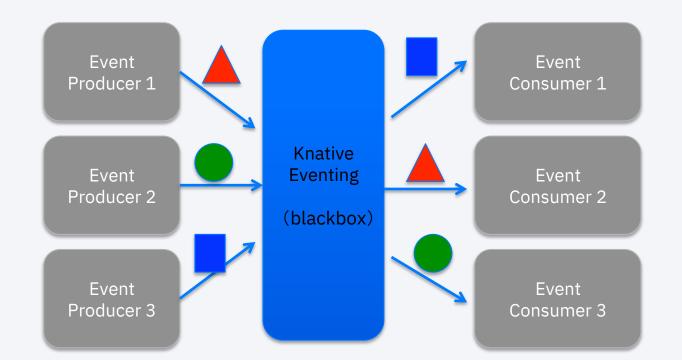


Trigger

```
apiVersion: eventing.knative.dev/v1alpha1
kind: Trigger
metadata:
 name: mytrigger
spec:
 filter:
  sourceAndType:
   type: dev.knative.cronjob.event
 subscriber:
  ref:
   apiVersion: serving.knative.dev/v1alpha1
   kind: Service
   name: event-display
```

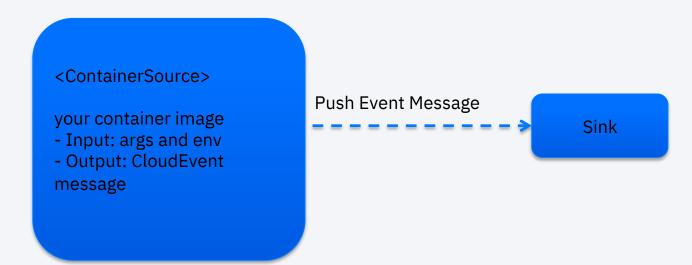
Broker和Trigger的使用

- Broker可以由管理员创建, 设为默认。
- 最终用户只需要创建Trigger, 通过"subscriber"属性指定事件消费者
- 最终用户通过"Filter"属性来指定事件消费者感兴趣的某种属性值。
- 事件生产者被屏蔽了, 无需指定。
- 适用场景: 用户只想关心高层次的抽象概念, 而不想关心底层的实现细节。



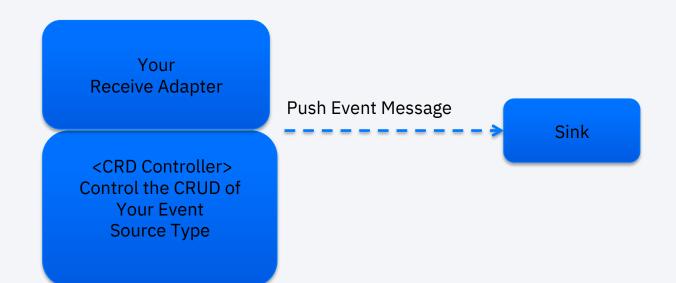
创建你的事件源 #1:使用ContainerSource

- 创建容器镜像, 监听事件生产者, 事件产生时把事件消息转化为CloudEvent格式 发送给Knative事件平台。
- 将容器镜像上传到镜像库。
- 创建ContainerSource, 指定使用该镜像。
- Knative事件平台会按照ContainerSource对象的生命周期来管理, 创建对象时初始化容器镜像, 删除对象时删除容器镜像。
- 例如监控某个FTP服务器, 或者定时任务。



创建你的事件源 #2:使用Kubernetes CRD

- 创建接收适配器(Receive Adapter)的镜像,它需要监听事件生产者,在事件产生时把事件消息转化为CloudEvent格式发送给Knative事件平台。
- 按照Kubernetes自定义资源的框架,定义你的事件源对象。你需要创建
 Kubernetes Resource 和 Kubernetes Controller来管理事件源对象的增删改查。
- 这是一种复杂的方式,利用了Kubernetes的扩展能力,事件源类型为K8s原生对象,用力处理复杂的事件场景。开发者需要了解Kubernetes CRD的框架。



回顾

- Eventing的目标和实现
- Eventing的资源和使用
- 创建你的事件源类型

