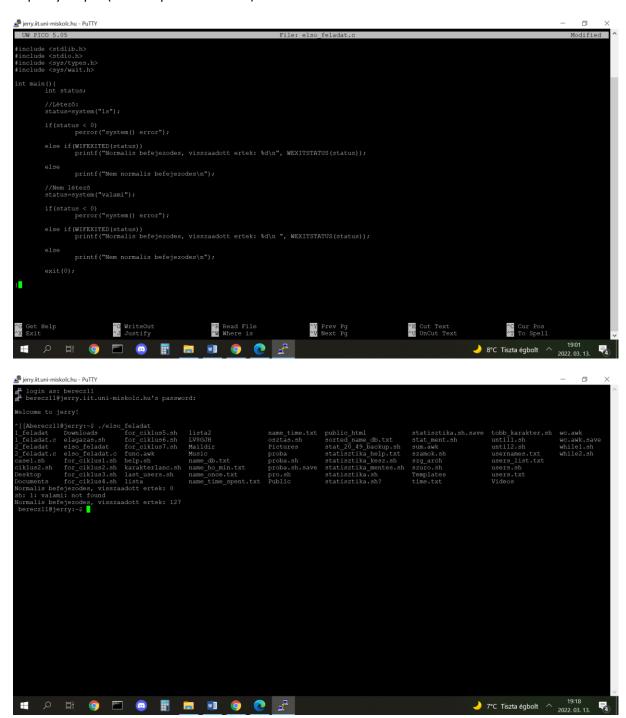
## **Operációs rendszerek BSc**

5. Gyak.

2022.03.09.

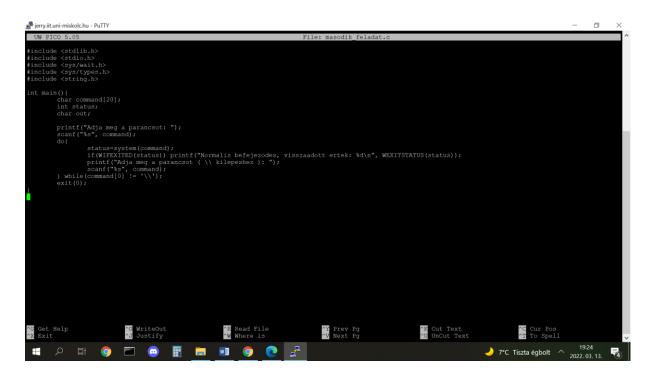
## Készítette:

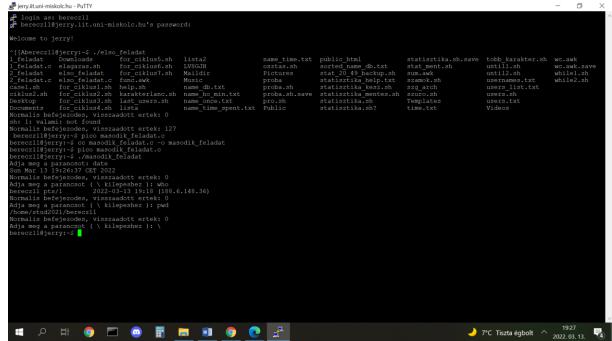
Berecz Antónia Bsc Programtervező informatikus LV8GJH 1. feladat: A system() rendszerhívással hajtson végre létező és nem létező parancsot, és vizsgálja a visszatérési érteket, magyarázza egy-egy mondattal. A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba.



A valós parancs után 0-val, a nem valós után 127-tel tér vissza.

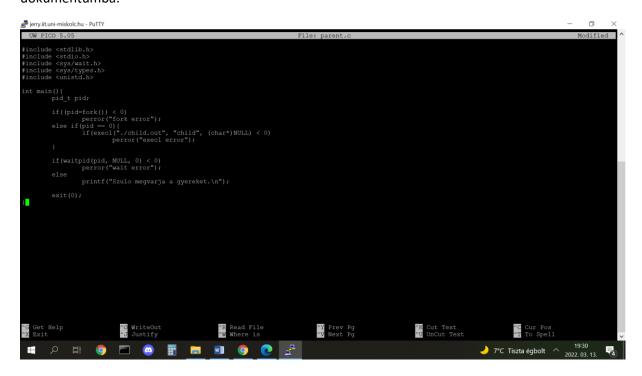
**2. feladat:** Írjon programot, amely billentyűzetről bekér Unix parancsokat és végrehajtja őket, majd kiírja a szabványos kimenetre. (pl.: amit bekér: date, pwd, who etc.; kilépés: CTRL-\) - magyarázza egy-egy mondattal A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba.

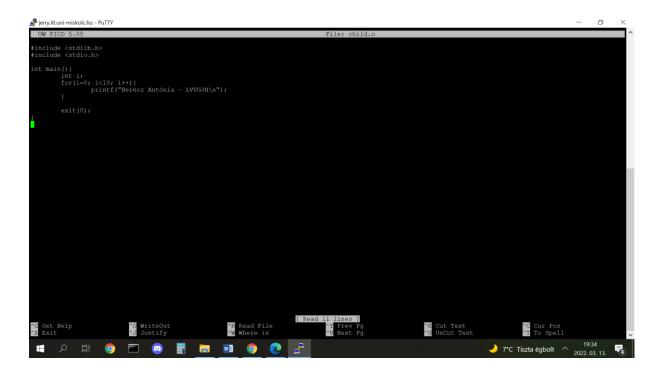


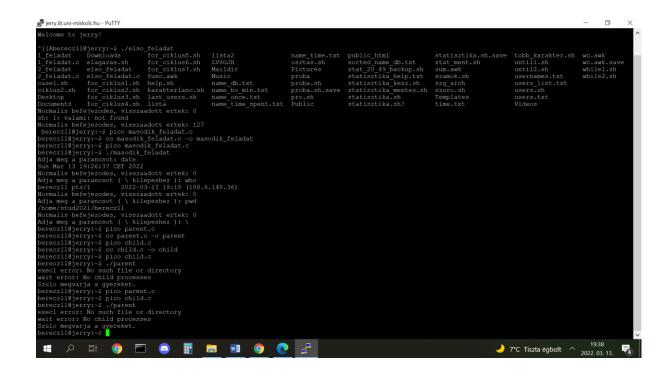


Bármelyik programot lefuttatja, amelynek bemenetként megadjuk a nevét.

**3. feladat:** Készítsen egy XY\_parent.c és a XY\_child.c programokat. A XY\_parent.c elindít egy gyermek processzt, ami különbözik a szülőtől. A szülő megvárja a gyermek lefutását. A gyermek szöveget ír a szabványos kimenetre (10-ször) (pl. a hallgató neve és a neptunkód)! - magyarázza egyegy mondattal A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba.

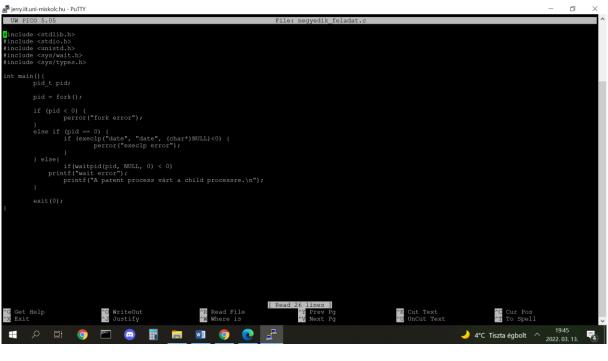


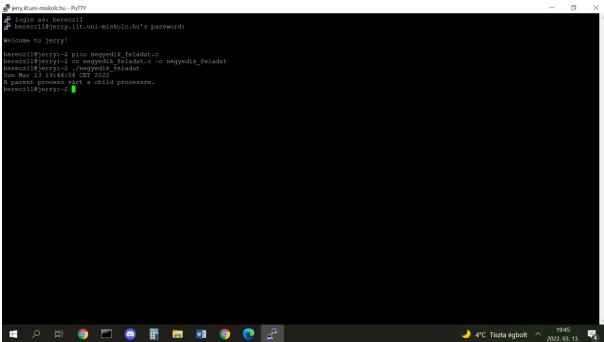




A parent processnek meg kell hívnia a child processt, majd megvárnia azt, de nálam valami nem működött és nem tudtam rájönni a probléma okára.

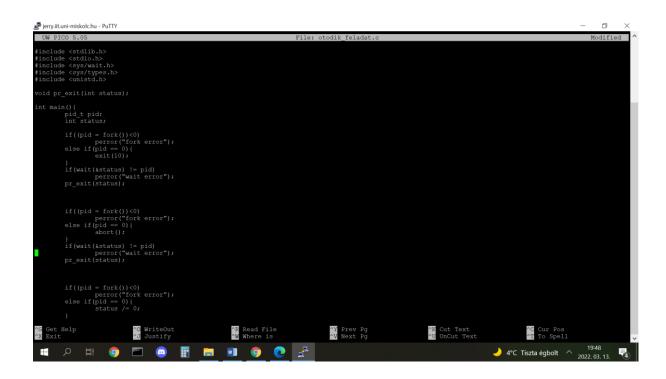
**4. feladat**: A fork() rendszerhívással hozzon létre egy gyerek processzt-t és abban hívjon meg egy exec családbeli rendszerhívást (pl. execlp). A szülő várja meg a gyerek futását! - magyarázza egy-egy mondattal. A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba.

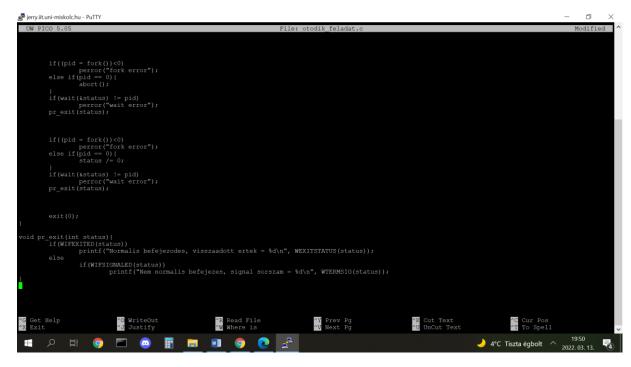




A parent process meghívott egy gyermekprocess-t.

**5. feladat:** A fork() rendszerhívással hozzon létre gyerekeket, várja meg és vizsgálja a befejeződési állapotokat (gyerekben: exit, abort, nullával való osztás)! - magyarázza egy-egy mondattal! A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba.





```
| Parent | P
```

- 1. A 0-val osztásnál lefut a program, de hibát ad.
- 2. Normális befejezés értéket kap, 10-el tér vissza.
- 3. Hibával tér vissza, 6-os (abort) kóddal.
- 4. Hibával tér vissza, 8-as (aritmetikai hiba) kóddal