

Webtechnológiák 1

Beadandó - Dokumentáció

Berecz Antónia
LV8GJH

Dátum: 2024. 01. 29.

Képzés: BSc nappali

A beadandó bemutatása

Feladat bemutatása

A feladat alapvetően egy html weboldal elkészítése volt meghatározott kritériumok szerint. A kikötéseknek megfelelően elkészítettem összesen négy html oldalt, egy css fájlt, amelyben a html elemek stílusát határoztam meg, valamint egy javaScript fájlt, amelyben a weboldal gombjainak működtetésére, illetve a form ellenőrzésére szolgáló kódokat írtam meg. A dokumentációban mindegyik kritériumra említeni fogok legalább egy példát a beadandóban az egyszerűbb ellenőrizhetőség érdekében, de a legtöbb esetben több pontos is hasznosítva lettek a kötelező elemek, formázási kikötések stb.

A weboldal témája:

A weboldal témájául egy saját projektemet, illetve rendezvényemet választottam ki, amelynek a megszervezése és lebonyolítása folyamatban van. A választásom azért erre a témára esett, mivel ehhez viszonylag sok olyan anyagom volt, amit tartalomként könnyebben fel tudtam használni és így nem kellett sokat gondolkodnom például a weboldal kinézetén vagy a tartalmi elemek kitalálásán. Ugyan a felületet idén már nem tudtuk használni, mivel később készült el, mint amikor a népszerűsítőkampányunk zajlott, de bízom benne, hogy ha jövőre sor kerül a rendezvény ismétlésére, akkor kisebb módosításokkal használni is tudjuk majd az weboldalt.

Fájlok bemutatása

A feladatnak megfelelően összesen **4 HTML** fájlt készítettem el. Létrehoztam a Kezdőlap, a Történetek, a Játékok és a Jelentkezés című fájlokat, amelyeknek a bővebb bemutatására a továbbiakban egyenként térek ki. Közös jellemzőjükként elmondható, hogy a HTML elemeket az adott HTML fájlokban hozom létre, míg a tulajdonságaikat egységesen az erre a célra elkészített styles.css fájlban adom meg legtöbbször az elem azonosítója alapján, de szükség esetén készítettem csoportra és típusra vonatkozó formázási feltételeket is. A weboldal háttéréül szolgáló képet a css fájlban egységesen adtam meg.

Fejléc



A fejléc kialakításánál azt a megoldást választottam, hogy mindegyik HTML oldalon létrehoztam a fejléc elemeit, ami tulajdonképpen négy **gombból** áll, amik **menüként** a weboldalon való egyszerű navigálás célját szolgálják. A gombokat **osztály** szinten formáztam, és többek között egységes **hátterszínt** állítottam be nekik. A fejléc számára egységes hátteret választottam ki, ami a weboldal háttérképének felső sávja annak érdekében, hogy az egyes oldalakon való görgetés során az elemek úgymond elrejtőzzenek a fejléc sávja mögött azt a hatást keltve, mintha az oldal adott pontján az elemek elkezdenének eltűnni a képről.



Kezdőlap

A kezdőlapon elsőként egy **pontozott listában** elhelyeztem az elérhetőségeinket, ahol a megfelelő oldalakra történő elnavigáláshoz, egyedileg **formázott linkeket** is beszúrtam, amelyek a saját közösségi média felületeinkre mutatnak. A listajelölőket átállítottam egy képre, mivel az eredeti egyszerű pontozás nem mutatott megfelelően az oldalon és a stílushoz sem igazán illeszkedett. Ez a módosítás nem változtat az oldal praktikusságán, csupán esztétikai értékeket képvisel. A kezdőlap további felépítése viszonylag kötött struktúrát követ. Az egyes elemek alapvetően **div**-ekben helyezkednek el, az egységek címeinek elkészítéséhez **címsorokat** használtam, a kisebb egységeket pedig külön **paragrafusokban** helyeztem el.



```

<header>
</header>

<a href="file:///E:/toni/Miskolci%20Egyetem/2023-24_osz/web-technol%C3%B3gi%C3%A1k/Beadand%C3%B3/matyas_tusa_kezdolap.html" target="_self"><button class=menu-button
<a href="file:///E:/toni/Miskolci%20Egyetem/2023-24_osz/web-technol%C3%B3gi%C3%A1k/Beadand%C3%B3/matyas_tusa_tortenetek.html" target="_self"><button class=menu-butto
<a href="file:///E:/toni/Miskolci%20Egyetem/2023-24_osz/web-technol%C3%B3gi%C3%A1k/Beadand%C3%B3/matyas_tusa_jatekok.html" target="_self"><button class=menu-button i
<a href="file:///E:/toni/Miskolci%20Egyetem/2023-24_osz/web-technol%C3%B3gi%C3%A1k/Beadand%C3%B3/matyas_tusa_jelentkezés.html" target="_self"><button class=menu-but

<h1>
| Kapcsolat
</h1>

<div class="tartalom" id="kapcsolatok">
<ul>
<li class="pontozott_lista" id="első_elem">E-mail: matyastusa@gmail.com</li>
<li class="pontozott_lista" id="második_elem">Facebook oldal: <a href="https://www.facebook.com/profile.php?id=61553680194864&notif_id=1704208375321321&notif_t=p
<li class="pontozott_lista" id="harmadik_elem">Instagram oldal: <a href="https://www.instagram.com/matyas_tusa/">link</a></li>
</ul>
</div>

<h1>
Bemutakozás
</h1>

```

Ahogy a kódban is látszik, mindegyik fájlhoz egyszerű headert használtam, amit a styles.css fájlban formáztam. Alább létrehoztam a pontozott listát, amelynek a listajelölőjét szintén a css fájlban állítottam át. Ahogy az alább is látszik, először elrejtettem az eredeti listastílus (a pontot), majd hozzáadtam a megfelelő képet a listaelemek elé.

```

ul {
  list-style: none;
}

.pontozott_lista::before
{
  content: '';
  display: inline-block;
  width: 30px;
  height: 30px;
  background: url('korona.png') no-repeat;
  background-size: cover;
  margin-right: 20px;
  vertical-align: -4px;
}

```

Történetek

A történetek fül alapvetően érdekességeket tartalmaz Mátyás királyról, a vetélkedő névadójáról. Az oldal teljes szerkezete **span**-ekben van elhelyezve, szövegek, illetve **képek** vannak beszúrva és az egyes span-eken belül, valamint egymáshoz képest elrendezve. A képek egy fehér kis keretet is kaptak, hogy jobban illeszkedjenek a weboldal kinézetéhez.



```
<h1>Érdekességek Mátyás Királyról</h1>

<span class="left_span" id="left_span_1">
  <p class="erdekesseg">Mátyás király valóban</p><p class="erdekesseg">népszerű volt a maga korában?</p>
</span>

<span class="right_span" id="right_span_1">
  
</span>

<span class="left_span" id="left_span_2">
  
</span>

<span class="right_span" id="right_span_2">
  <p class="erdekesseg">Hogyan halt meg</p><p class="erdekesseg">az igazságos király?</p>
</span>

<span class="left_span" id="left_span_3">
  <p class="erdekesseg">Milyen kapcsolat volt</p><p class="erdekesseg">Mátyás király és Drakula között?</p>
</span>

<span class="right_span" id="right_span_3">
  
</span>
```

A kódban az látszik, hogy az egyes részeket különböző span-ekben helyeztem el, amelyeket attól függően helyeztem el csoportokba, hogy melyik oldalon helyezkednek el. Adtam számukra egyedi azonosítót is, az egyedi tulajdonságok beállításához.

```
.left_span
{
  position: relative;
  float: left;
  margin-left: 250px;
  text-align: center;
  color: ■rgb(255, 255, 255);
  font-size: 40px;
  vertical-align: middle;
  z-index: 800;
}

#left_span_1
{
  top: 210px;
}

#left_span_2
{
  top: 500px;
  left: 40px;
}

#left_span_3
{
  top: 700px;
  left: -30px;
}

.right_span
{
  position: relative;
  float: right;
  margin-right: 230px;
  text-align: center;
```

Játékok

A játékok oldalt tulajdonképpen teljes egészében egy **táblázat** tölti ki, amelyben röviden bemutatom azokat a játékokat, amire a résztvevők számíthatnak a vetélkedő során. A **táblázat formázását** szintén a styles.css fájlban készítettem el. Beállítottam a méretet, a szegélyeket, a háttérszínt a pozíciót és a margókat is.

KEZDŐLAP

TÖRTÉNETEK

MÁTYÁS TUSA

JÁTÉKOK

JELENTKEZÉS

Játékok bemutatása

Játék neve	Játék típusa	Leírás
Abszurd esküvői ceremónia	Kreatív	Rendezzettek meg egy esküvői szertartást, ami valamiért rendhagyó, meghökkentő és meglepő!
Állatos kvíz	Kvíz	13+1-es állatokról, állatvilágról szóló kvízzjáték. Gyűjtsetek minél több pontot!
Anagrammák	Műveltségi	Keressétek ki az anagrammákból a Mátyás Királlyal kapcsolatos mesék címeit!
Filmekből színdarab	Kreatív	Válasszátok ki a kedvenc filmeket és adjátok elő teljesen másféle műfajban!
Filmszériák	Kvíz	13+1-es filmekről, sorozatokról szóló kvízzjáték. Gyűjtsetek

```

<div class="table-container">
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Játék neve</th>
      <th>Játék típusa</th>
      <th>Leírás</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Abszurd esküvői ceremónia</td>
      <td>Kreatív</td>
      <td>Rendezzettek meg egy esküvői szertartást, ami valamiért rendhagyó, meghökkentő és meglepő!</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Állatos kvíz</td>
      <td>Kvíz</td>
      <td>13+1-es állatokról, állatvilágról szóló kvízzjáték. Gyűjtsetek minél több pontot!</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Anagrammák</td>
      <td>Műveltségi</td>
      <td>Keressétek ki az anagrammákból a Mátyás Királlyal kapcsolatos mesék címeit!</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Filmekből színdarab</td>
      <td>Kreatív</td>
      <td>Válasszátok ki a kedvenc filmeket és adjátok elő teljesen másféle műfajban!</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Filmszériák</td>
      <td>Kvíz</td>
      <td>13+1-es filmekről, sorozatokról szóló kvízzjáték. Gyűjtsetek

```

```

table
{
  position: relative;
  top: 20px;
  width: 90%;
  border-collapse: collapse;
  margin-bottom: 20px;
  color: white;
  font-size: 30px;
  margin-left: 70px;
}

```

Jelentkezés

A jelentkezés felülete a legösszetettebb a html fájlok közül. Egyrészt egy **számozott lista** összeszedi a felhasználók számára, hogy pontosan milyen lépésekre van szükség a vetélkedőre való jelentkezéshez. Figyeltem az objektumok közötti optimális távolság fenntartására, amelynek érdekében térköz elemeket hoztam létre. A térköz formázása a **style attribútumban** történik. A felületen számos interaktív gomb található, több html elemmel is interakcióba lép. Ezen az oldalon található a jelentkezési form is, ami tartalmaz egy **egysoros beviteli mezőt** a jelentkező nevének bekérésére, egy **többsoros beviteli mezőt**, ahol a felhasználó egy rövid bemutatkozást írhat magáról. A felhasználótól bekérjük a születési dátumát, amit egy **dátum** kiválasztóval tesszük egyszerűbbé. A formban szerepel még egy **radio button**, ahol a felhasználó azt a települést választhatja ki, hogy melyik központból érkezik, valamint egy **checkbox**, ahol arról kérdezzük kitöltőt, hogy milyen étkezési, illetve szállásigénye van. A form utolsó eleme a **színválasztó**, ahol rendezvényen használni kívánt repohár színét választhatja ki a jelentkező. Az oldalon lévő gombok formázását az **egyedi azonosítójuk** alapján végeztem el. A **form ellenőrzését** saját javascript fájl segítségével végzem. Az elsődleges ellenőrzési pont az az egyes kérdések megválaszolását ellenőrző függvény. Amikor a felhasználó a küldés gombra kattint, a formvalidáló függvény meghívásra került és **ellenőrzi** az összes kötelező kérdést, hogy megválaszolásra került-e, vagy hogy a születési dátum esetében érvényes-e. Amennyiben valamilyen hibát észlel, nem küldi el a formot, hanem alul egy piros figyelmeztetősávban tájékoztatja a felhasználót arról, hogy mi a hiba. A hibajelzést egy egyszerű html objektum segítségével hozom létre, amelynek a **css tulajdonságait** hiba esetén a javascript fájlban módosítom (átírom a szöveges tartalmát, valamint átállítom a megjelenési tulajdonságait). Amikor a felhasználó rákattint a jelentkezés gombra a form egy egyszerű **animációt** követően megjelenik. Az oldal lassan a form elejéhez gördül. A javascripten belül a html elemeket különböző módszerek segítségével keresem meg. Van, ahol az **azonosító** alapján, másik objektum esetében az objektum **neve** alapján, megint más esetben az adott elem **osztálya** alapján zajlik az objektumok megkeresése. A scriptben **létrehozok** egy Mégse gombot, amely a form bezárására szolgál, amennyiben a felhasználó esetleg meggondolta magát a jelentkezését illetően. A script először ellenőrzi, hogy létezik-e már a gomb és

természetesen csak akkor hozza létre, hogyha még nincs ilyen nevű gombunk a fájlban. A gomb tulajdonságait szintén a javascript fájlban adom meg.

[KEZDŐLAP](#) [TÖRTÉNETEK](#) **MÁTYÁS TUSA** [JÁTÉKOK](#) [JELENTKEZÉS](#)

Jelentkezés lépései:

1. Kattints a JELENTKEZEM gombra!
2. Add meg a szükséges adatokat!
3. Kattints a KÜLDÉS gombra!

[JELENTKEZEM](#)

[KEZDŐLAP](#) [TÖRTÉNETEK](#) **MÁTYÁS TUSA** [JÁTÉKOK](#) [JELENTKEZÉS](#)

NÉV:

Mégsem

BEMUTAKOZÁS:

SZÜLETÉSI DÁTUM:

éééé. hh. nn.

KÉPZÉSI KÖZPONT:

☐ Budapest

☐ Debrecen

☐ Győr

☐ Miskolc

☐ Pécs

☐ Szeged

ÉTKEZÉS, SZÁLLÁS:

☐ Reggeli

☐ Ebéd

☐ Vacsora

☐ Szállás

éééé. hh. nn.

KÉPZÉSI KÖZPONT:

☐ Budapest

☐ Debrecen

☐ Győr

☐ Miskolc

☐ Pécs

☐ Szeged

ÉTKEZÉS, SZÁLLÁS:

☐ Reggeli

☐ Ebéd

☐ Vacsora

☐ Szállás

POHÁR SZÍNE:

[KÜLDÉS](#)



```
<form id="data_form" onsubmit="return validateForm()">
  <label for="name">NÉV:</label>
  <input type="text" id="name" name="name">

  <label for="introduction">BEMUTATKOZÁS:</label>
  <textarea id="introduction" name="introduction" rows="4" cols="50" ></textarea>

  <label for="birthdate">SZÜLETÉSI DÁTUM:</label>
  <input type="date" id="birthdate" name="birthdate" >

  <label>KÉPZÉSI KÖZPONT:</label>

  <div class="radio-group">
    <label for="budapest">
      <input type="radio" id="budapest" name="town" value="Budapest" >
      Budapest
    </label>

    <label for="debrecen">
      <input type="radio" id="debrecen" name="town" value="Debrecen" >
      Debrecen
    </label>

    <label for="gyor">
      <input type="radio" id="gyor" name="town" value="Győr" >
      Győr
    </label>

    <label for="miskolc">
      <input type="radio" id="miskolc" name="town" value="Miskolc" >
      Miskolc
    </label>

    <label for="necs">
```

Itt az látható, ahogy a form elemei egyesével megvannak adva a választási lehetőségekkel együtt, illetve látszik, hogy a form submitálása esetén meghívódik a validáló függvény, amelynek egy része az alábbi képen látható:

```
function validateForm() {  
    let alert_div = document.getElementById('alert_div');  
    let name = document.getElementById("name").value;  
    let intro = document.getElementById("introduction").value;  
    let birthdate = document.getElementById("birthdate").value;  
    let color = document.getElementById("color").value;  
    let bp = document.getElementById("budapest").checked;  
    let gyor = document.getElementById("gyor").checked;  
    let miskolc = document.getElementById("miskolc").checked;  
    let szeged = document.getElementById("szeged").checked;  
    let debrecen = document.getElementById("debrecen").checked;  
    let pecs = document.getElementById("pecs").checked;  
    let ok = document.getElementById("button7");  
    let exit = document.getElementById("exit_button");  
  
    exit.style.top = "600px";  
  
    let date = new Date(birthdate);  
    let today = new Date();  
  
    var myForm = document.querySelector('form[id="data_form"]');  
  
    alert_div.style.display= 'flex';  
  
    if(!name)  
    {  
        alert_div.innerHTML = "Kérem, adja meg a nevét!";  
        ok.style.display='initial';  
        return false;  
    }  
    else if(!intro)  
    {  
        alert_div.innerHTML = "Kérem, írjon egy rövid bemutatkozást!";  
        ok.style.display='initial';  
    }  
}
```

Összefoglalás

A weboldal tehát összességében a vetélkedőről való információszerzésre, tájékozódásra, valamint a jelentkezések kezelésére szolgál. Igyekeztem felhasználóbarát megoldásokat alkalmazni, illetve végig az egységességre törekedtem a fájlok kinézetét és a működési mechanizmusai tekintetében is, a felhasználói élmény növelése érdekében.