

## 105-2 Computer Organization Pipeline Simulation Homework

### ➤ 作業要求

請同學以 C/C++/Java 程式語言實作課本 Pipeline 處理器之指令運作模擬程式。同學需實作下列指令：「lw」、「sw」、「add」、「addi」、「sub」、「or」、「slt」。並且能夠偵測與處理「data hazard」。

P. S. 之後會補 load hazard 和 branch hazard 所需要的指令。

### ➤ 程式的輸入與輸出

#### 輸入：

MIPS 指令轉換後的 32-bit 機器碼指令為程式的輸入，每題的 32-bit 機器碼指令放在作業資料夾中對應的「\*.txt」檔案，請同學們撰寫模擬程式將檔案讀入並處理。

#### 輸出：

根據連續輸入的 32-bit 機器碼指令，模擬其在每個 clock cycle 時，各個 pipeline registers 所儲存的值，並輸出寫入至對應文件中。其中「Instruction」和「Control signals」的結果以二進位表示，其餘皆以十進位表示。輸出文件格式請按照範例輸出（SampleOutput.txt）。  
「Control signals」的排列順序。

#### 範例：

請參考作業資料夾中的範例輸入「SampleInput.txt」和其結果輸出「SampleOutput.txt」，其中範例輸入對應的MIPS指令如下：

```
lw $1, 0x03($8)
```

```
add $3, $0, $2
```

```
beq $0, $2, 0x06 #(branch PC+4+4×6)
```

P.S. Branch 指令第三個欄位應為 label，這裡為了方便而表示成數字形式，非正確寫法。

## ➤ 題目說明

題目一共四題(之後會補上第三、四題)，每一題都是獨立的，不會相互影響。並請依照每一題輸入，將結果分別寫入到「genResult.txt」、「dataResult.txt」之中。以下是每題的解說。

1. 請同學的模擬程式從"General.txt" 檔中讀出指令，其對應的MIPS指令為：

```
lw    $9, 0x04($2)
addi   $5, $0, 9
or     $4, $8, $7
```

將執行結果依照範例輸出格式寫入" genResult.txt " 檔案中。

2. 請同學的模擬程式從"Datahazard.txt"檔中讀出指令，其對應的MIPS指令為：

```
sub    $2, $3, $6
add    $9, $2, $6
sw     $5, 0x04($2)
slt    $3, $2, $9
```

將執行結果依照範例輸出格式寫入"dataResult.txt"中。

➤ 暫存器、指令記憶體與資料記憶體的初始化

暫存器初始化為以下所示：假設宣告一般暫存器\$0~\$9，共10個暫存器。

暫存器編號	\$0	\$1	\$2	\$3	\$4
初始值	0	9	8	7	1
暫存器編號	\$5	\$6	\$7	\$8	\$9
初始值	2	3	4	5	6

資料記憶體初始化為以下所示：

記憶體位址	0x00	0x04	0x08	0x0C	0x10
初始值	5	9	4	8	7

指令記憶體的初始位址由「0」開始。

➤ 附錄

「Control signals」

	Execution/Address Calculation stage control lines				Memory access stage control lines			Write-back stage control lines	
	Reg Dst	ALU Op1	ALU Op0	ALU Src	Branch	Mem Read	Mem Write	Reg write	Mem to Reg
R-type	1	1	0	0	0	0	0	1	0
lw	0	0	0	1	0	1	0	1	1
sw	X	0	0	1	0	0	1	0	X
beq	X	0	1	0	1	0	0	0	X

其中控制訊號為X的部分輸出0或1皆可

「ALUop」

Type	ALUop bit<1> bit<0>		func bit<5> bit<4> bit<3> bit<2> bit<1> bit<0>						ALU Operation	ALUctr bit<2> bit<1> bit<0>		
I	0	0	X	X	X	X	X	X	Add	0	1	0
I	0	1	X	X	X	X	X	X	Subtract	1	1	0
R	1	0	1	0	0	0	0	0	Add	0	1	0
R	1	0	1	0	0	0	1	0	Subtract	1	1	0
R	1	0	1	0	0	1	0	0	And	0	0	0
R	1	0	1	0	0	1	0	1	Or	0	0	1
R	1	0	1	0	1	0	1	0	Set on <	1	1	1