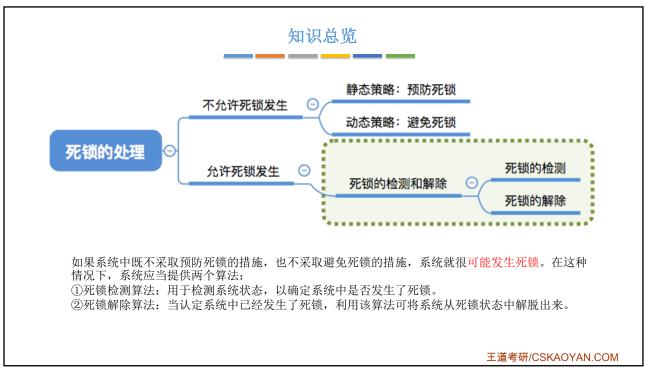
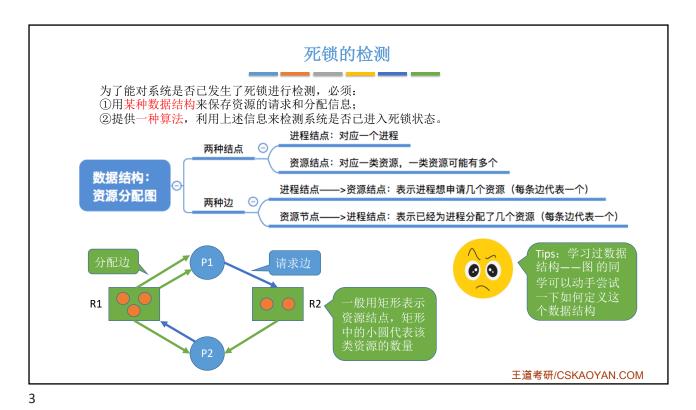


王道考研/CSKAOYAN.COM

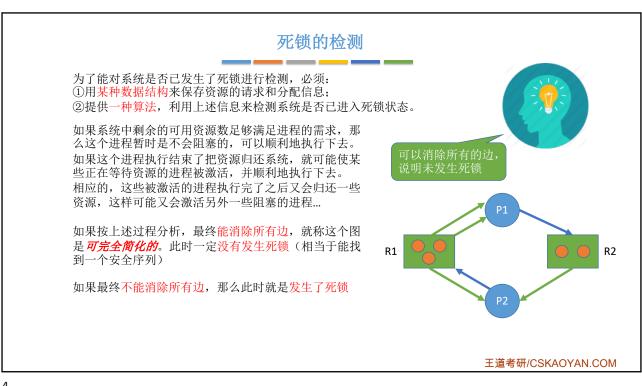
1

公众号: 考研发条 一手课程!





公众号: 考研发条 一手课程!



死锁的检测

为了能对系统是否已发生了死锁进行检测,必须:

①用某种数据结构来保存资源的请求和分配信息;

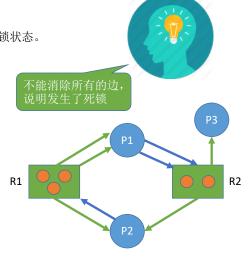
②提供一种算法,利用上述信息来检测系统是否已进入死锁状态。

如果系统中剩余的可用资源数足够满足进程的需求,那么这个进程暂时是不会阻塞的,可以顺利地执行下去。如果这个进程执行结束了把资源归还系统,就可能使某些正在等待资源的进程被激活,并顺利地执行下去。相应的,这些被激活的进程执行完了之后又会归还一些资源,这样可能又会激活另外一些阻塞的进程...

如果按上述过程分析,最终<mark>能消除所有边</mark>,就称这个图 是*可完全简化的*。此时一定没有发生死锁(相当于能找 到一个安全序列)

如果最终不能消除所有边,那么此时就是发生了死锁。

最终还连着边的那些进程就是处于死锁状态的进程。



王道考研/CSKAOYAN.COM

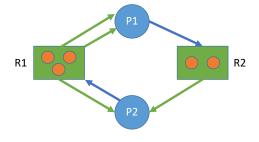
5

公众号: 考研发条 一手课程!

死锁的检测

检测死锁的算法:

- 1)在资源分配图中,找出既不阻塞又不是孤点的进程 Pi(即找出一条有向边与它相连,且该有向边对应资源的申请数量小于等于系统中已有空闲资源数量。如下图中,R1没有空闲资源,R2有一个空闲资源。若所有的连接该进程的边均满足上述条件,则这个进程能继续运行直至完成,然后释放它所占有的所有资源)。消去它所有的请求边和分配变,使之称为孤立的结点。在下图中,P1 是满足这一条件的进程结点,于是将P1的所有边消去。
- 2) 进程 Pi 所释放的资源,可以唤醒某些因等待这些资源而阻塞的进程,原来的阻塞进程可能变为非阻塞进程。在下图中,P2 就满足这样的条件。根据 1) 中的方法进行一系列简化后,若能消去途中所有的边,则称该图是可完全简化的。



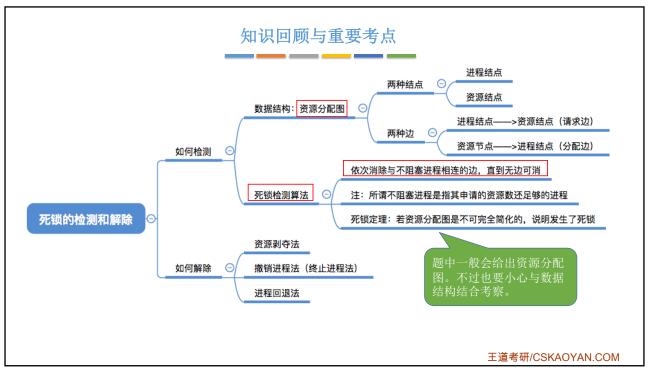
死锁定理:如果某时刻系统的资源分配图 是不可完全简化的,那么此时系统死锁



王道考研/CSKAOYAN.COM

死锁的解除 一旦检测出死锁的发生,就应该立即解除死锁。 补充: 并不是系统中所有的进程都是死锁状态,用死锁检测算法化简资源分配图后,还连着边的 那些进程就是死锁进程 解除死锁的主要方法有: 1. 资源剥夺法。挂起(暂时放到外存上)某些死锁进程,并抢占它的资源,将这些资源分配给 其他的死锁进程。但是应防止被挂起的进程长时间得不到资源而饥饿。 2. 撤销进程法(或称终止进程法)。强制撤销部分、甚至全部死锁进程,并剥夺这些进程的资 源。这种方式的优点是实现简单,但所付出的代价可能会很大。因为有些进程可能已经运行 了很长时间,已经接近结束了,一旦被终止可谓功亏一篑,以后还得从头再来。 3. 进程回退法。让一个或多个死锁进程回退到足以避免死锁的地步。这就要求系统要记录进程 的历史信息,设置还原点。 进程优先级 已执行多长时间 还要多久能完成 0 0 R1 R2 王道考研/CSKAOYAN.COM

公众号: 考研发条 一手课程!



8



9

公众号: 考研发条 一手课程!