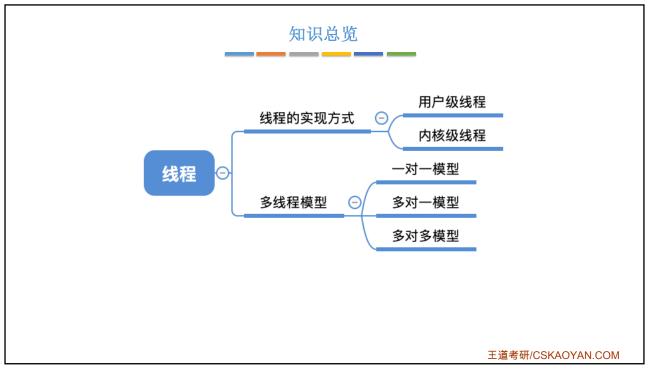
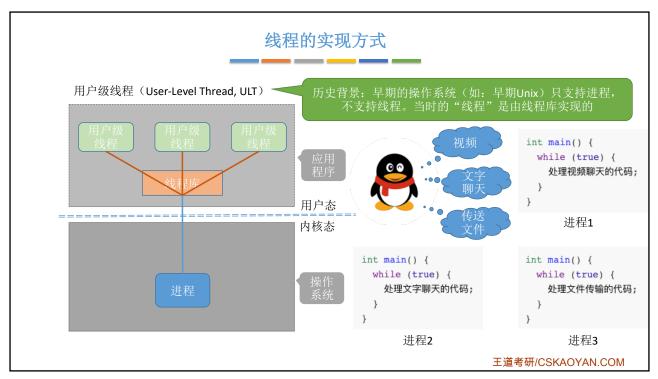
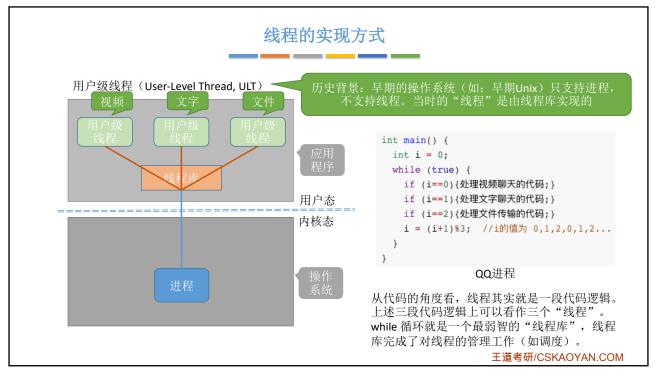


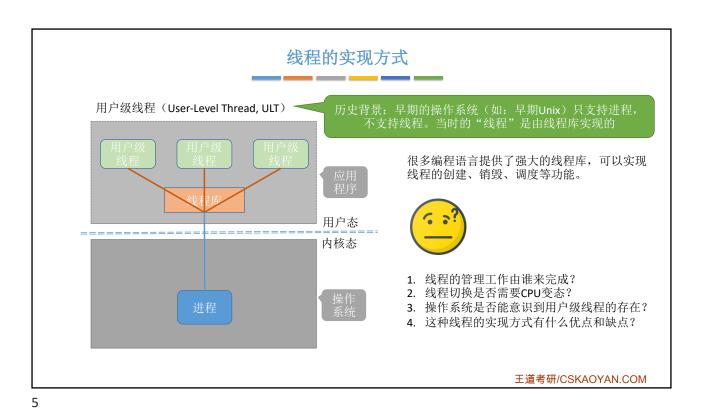
公众号: 考研发条 一手课程!





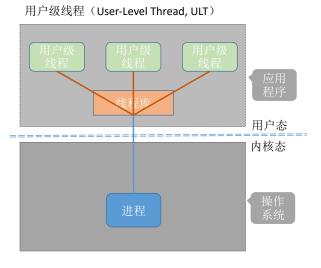
3





线程的实现方式



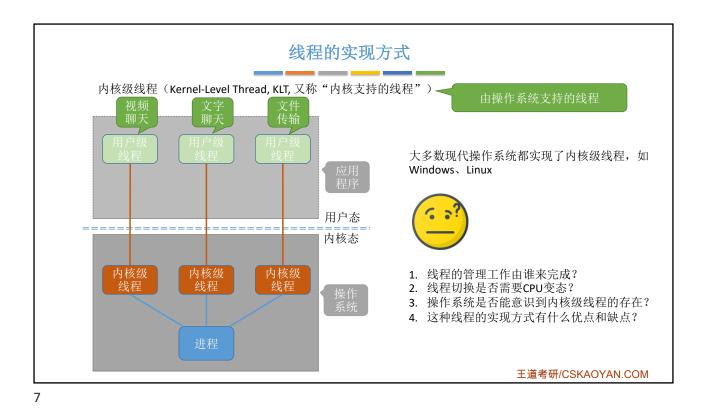


- 1. 用户级线程由应用程序通过线程库实现, 所有的<mark>线程管理工作</mark>都由<mark>应用程序负责</mark>(包 括线程切换)
- 2. 用户级线程中,<mark>线程切换</mark>可以在<mark>用户态下</mark> 即可完成,无需操作系统干预。
- 3. 在用户看来,是有多个线程。但是在操作系统内核看来,并意识不到线程的存在。 "用户级线程"就是"从用户视角看能看到的线程"
- 4. 优缺点

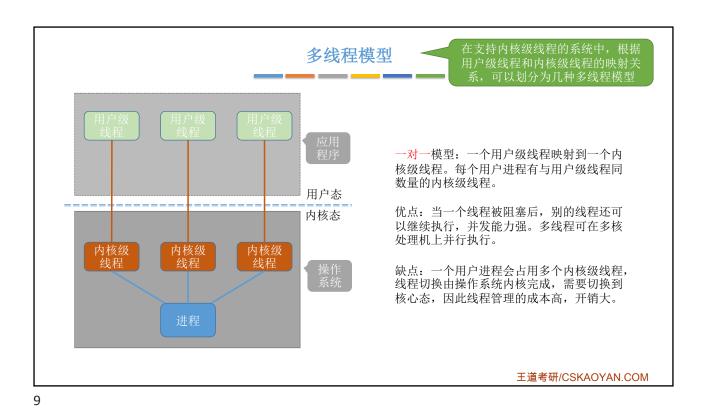
优点:用户级线程的切换在用户空间即可完成,不需要切换到核心态,线程管理的系统开销小,效率高

缺点: 当一个用户级线程被阻塞后,整个进程都会被阻塞,并发度不高。多个线程不可在多核处理机上并行运行。

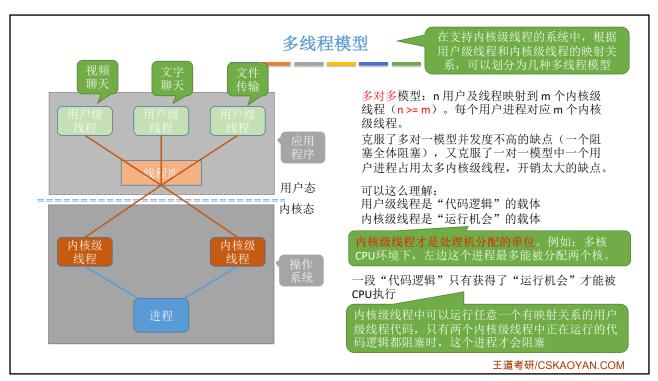
王道考研/CSKAOYAN.COM



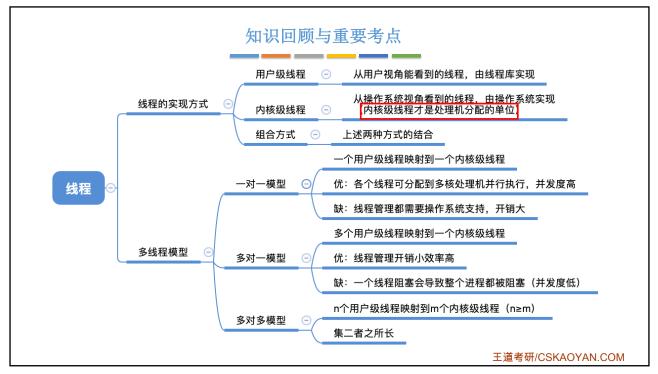
线程的实现方式 内核级线程(Kernel-Level Thread, KLT, 又称"内核支持的线程") 1. 内核级线程的管理工作由操作系统内核完 成。 2. 线程调度、切换等工作都由内核负责,因 此内核级线程的切换必然需要在核心态下才 3. 操作系统会为每个内核级线程建立相应的 TCB(Thread Control Block,线程控制块), 用户态 通过TCB对线程进行管理。"内核级线程"就 内核态 是"从操作系统内核视角看能看到的线程" 4. 优缺点 优点: 当一个线程被阻塞后,别的线程还可以继续执行,并发能力强。多线程可在多核 处理机上并行执行。 缺点: 一个用户进程会占用多个内核级线程, 线程切换由操作系统内核完成, 需要切换到 核心态,因此线程管理的成本高,开销大。 王道考研/CSKAOYAN.COM



在支持内核级线程的系统中,根据 用户级线程和内核级线程的映射关 系,可以划分为几种多线程模型 多线程模型 多对一模型: 多个用户级线程映射到一个内 核级线程。且一个进程只被分配一个内核级 线程。 优点: 用户级线程的切换在用户空间即可完 成,不需要切换到核心态,线程管理的系统 开销小,效率高 用户态 内核态 缺点: 当一个用户级线程被阻塞后,整个进 程都会被阻塞,并发度不高。多个线程不可 在多核处理机上并行运行 重点重点重点: 操作系统只"看得见"内核级线程,因此只有内核级线程才是处理机分配的单位。 王道考研/CSKAOYAN.COM



11









@王道论坛



@王道计算机考研备考 @王道咸鱼老师-计算机考研 @王道楼楼老师-计算机考研



@王道计算机考研

知乎

※ 微信视频号



@王道计算机考研

@王道计算机考研

@王道在线