



Разработка и управление продуктом

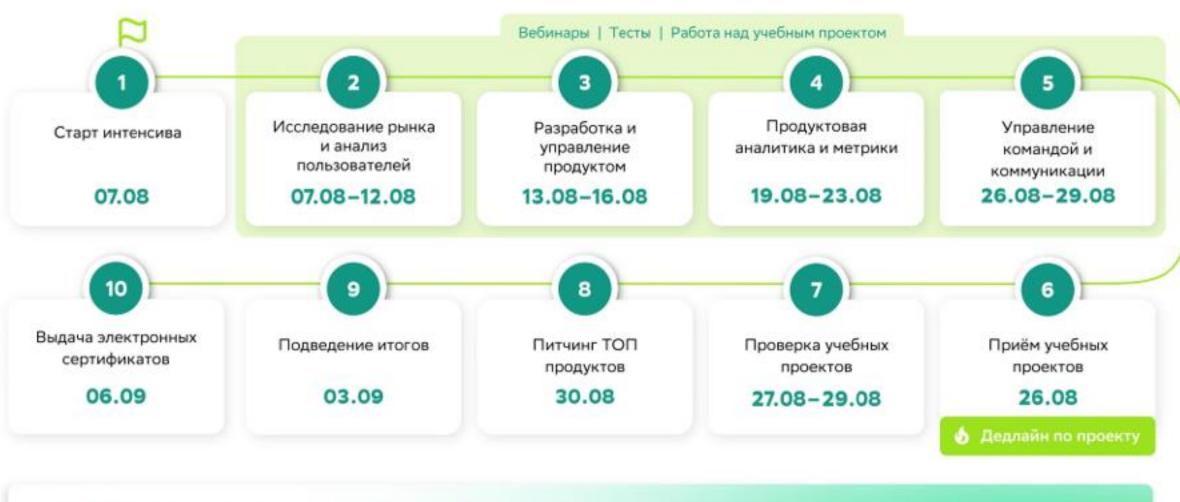
Все, что нужно знать PO junior+

Вводная часть

Как будет проходить интенсив?



План обучения



15 Вебинаров x1-1,5ч 15 Тестов х10мин

1 3аданий х2ч

Итоговая аттестация

Сертификат слушателя или участника



О Сертификат слушателя

80_% вебинаров посетил (12 из 15) тестов сдал (4 из 5 ответов верные)

- Посещайте вебинары
- > Проходите check in в конце каждого вебинара
- Оставляйте обратную связь, получайте дополнительные баллы



Сертификат участника

80% вебинаров посетил (12 из 15) тестов сдал (4 из 5 ответов верные) баллов получил за учебный продукт

- Проходите тест сразу после каждого вебинара
- Выполняйте задание в учебном проекте не позднее следующего дня после вебинара

Учебный проект

Выполняйте задания, работая над своим продуктом или возьмите в работу учебный кейс

1

Используйте шаблон описания продукта

2

Продемонстрируйте выполнение не менее 80% заданий по итогам вебинаров (9 из 11 заданий)

3

Выложите презентацию учебного проекта на платформу kontur.ru

Деплайн 26.08 до 23:59



Подготовьте презентацию для питчинга в свободном формате

5

Кратко и убедительно расскажите об учебном продукте

Питчинг 30.08 16:00



Поддержка участников

Канал в телеграм:

- > Анонсы вебинаров
- > Напоминания о дедлайнах
- Организационные вопросы

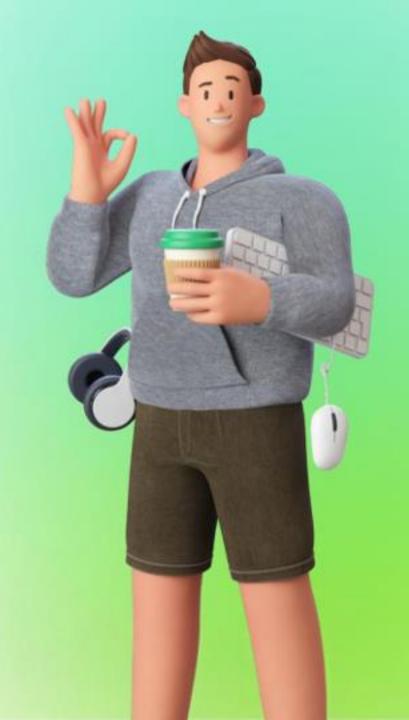
Телеграм-канал

LMS-платформа kontur.ru:

- > Презентации спикеров
- > Видеозаписи вебинаров
- > Тесты по итогам вебинаров



Платформа kontur.ru



Обратная связь по блоку

Есть вопросы?







Продукт и его жизненный цикл



Спикер

Ольга Рябкова

Руководитель R&D-направления, Региональный центр исследований и продуктовой разработки, Сбер

Управление клиентским опытом

Построение клиентских путей

Управление командами

Продуктовые исследования



Спикер

Ольга Головань

Product owner, Региональный центр исследований и продуктовой разработки, Сбер

Разработка ИТ-продуктов

Customer Journey Expert

Scrum-мастер

Групповой психоанализ



Содержание

1. Что такое продукт

2. Жизненный цикл продукта

3. Кто такой РО

Тайминг



■ 18:30-20:00 по MCK

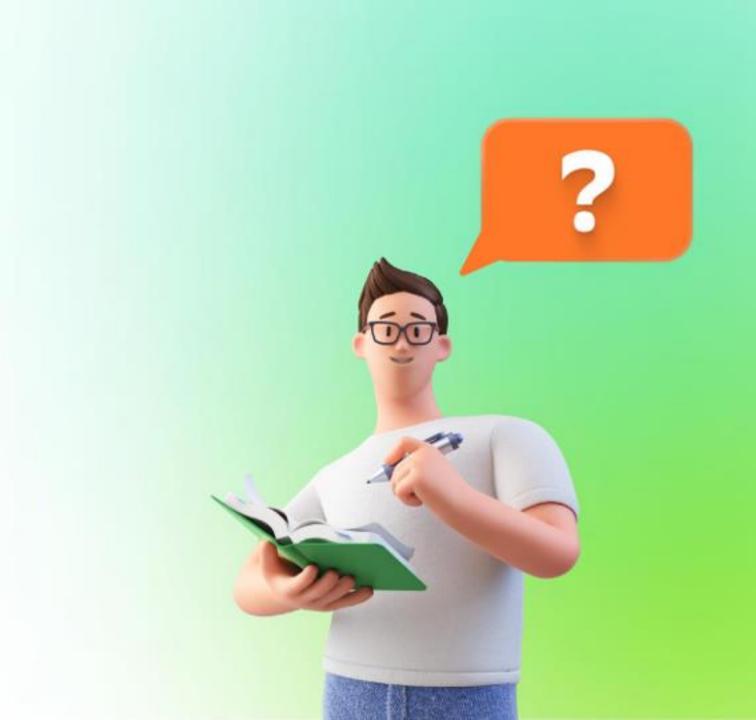


Блок 1

Что такое продукт



Продукт — это...



Что такое продукт?

□ Продукт —

это товар или услуга, которую можно предложить для рынка и которая будет удовлетворять потребности потребителей

Википедия



Чем продукт отличается от проекта?

Продукт



Проект

□ Продукт —

 это товар или услуга, которую можно предложить для рынка и которая будет удовлетворять потребности потребителей

Википедия

□ Проект –

 Одноразовая, не повторяющаяся деятельность или совокупность действий, в результате которых за определенное время достигаются четко поставленные цели

DIN

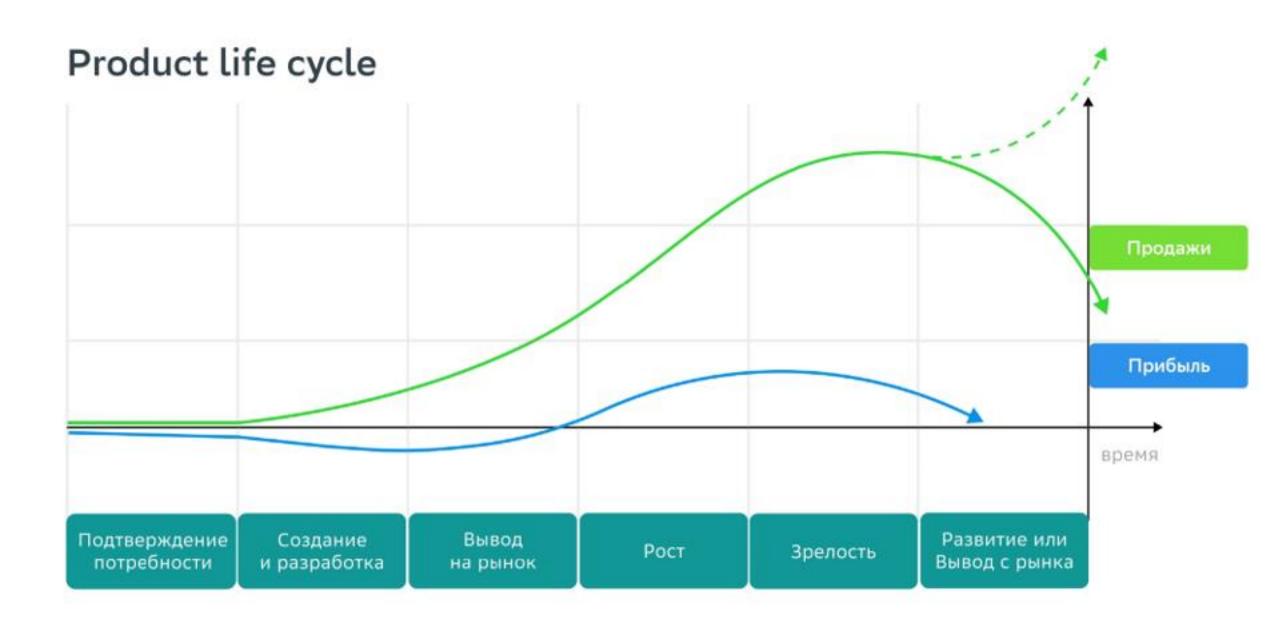
Какие бывают продукты



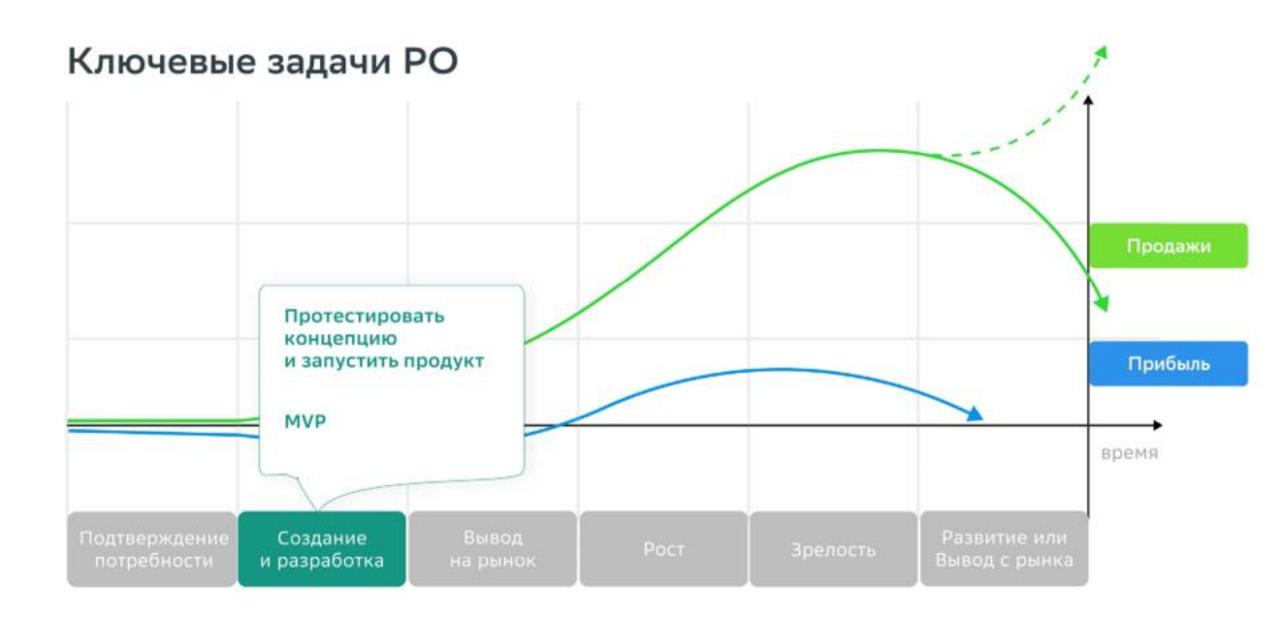


Блок 2 Жизненный цикл продукта



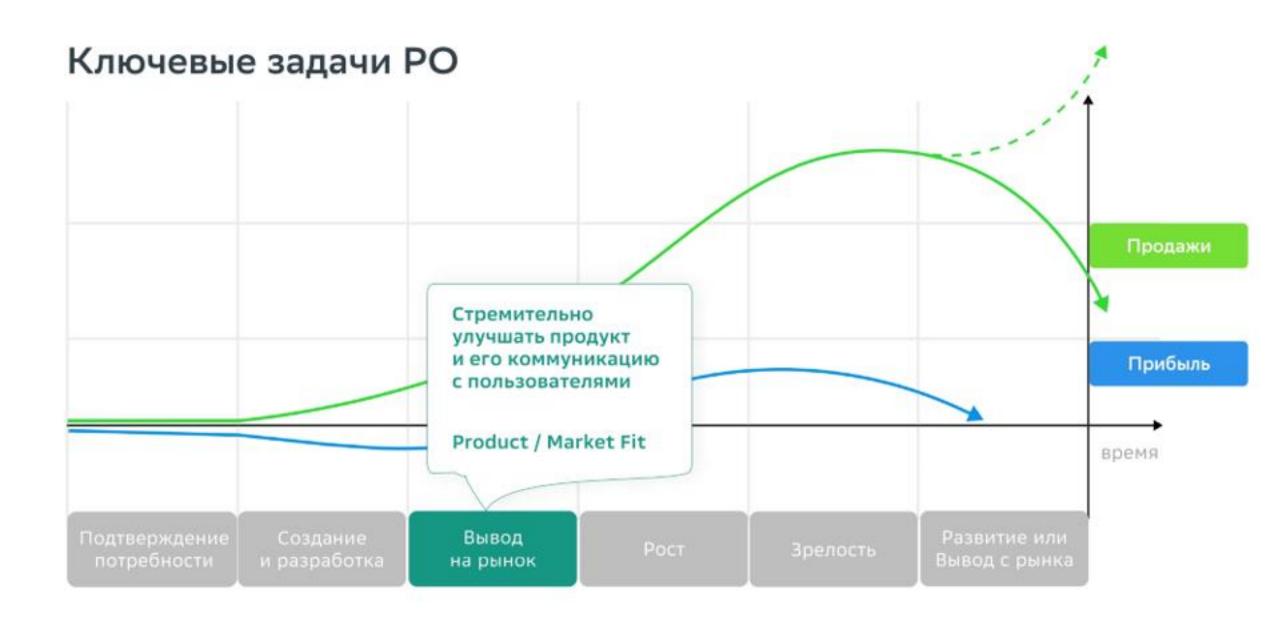






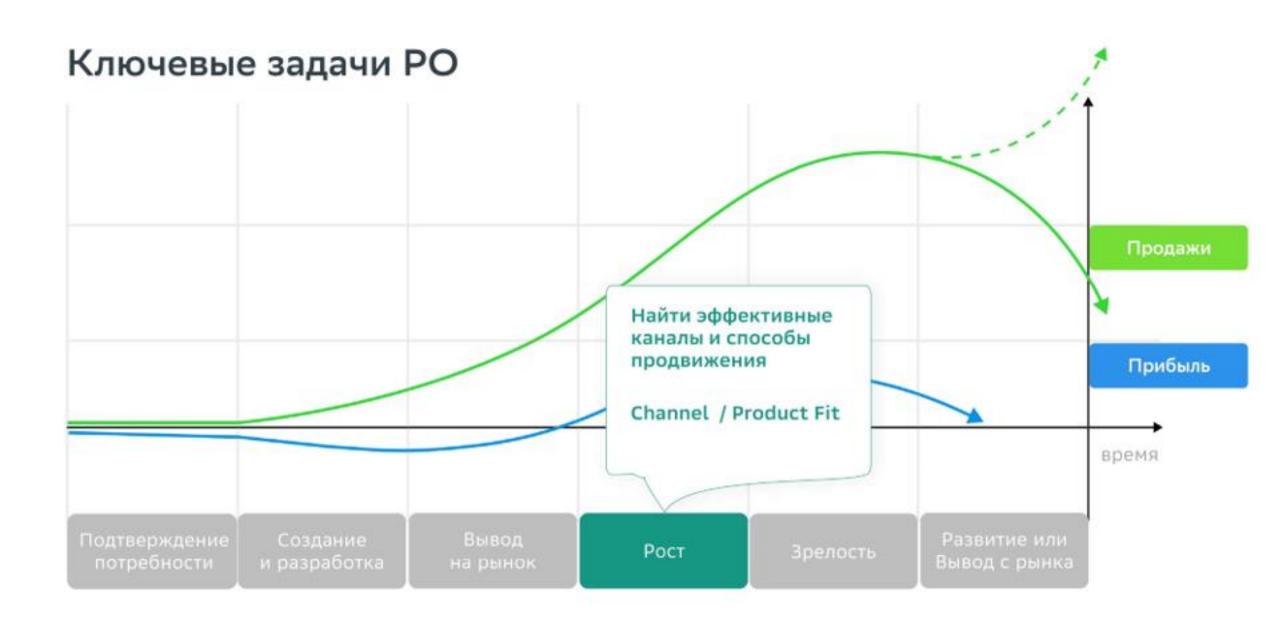
Оперативный запуск MVP — залог успеха





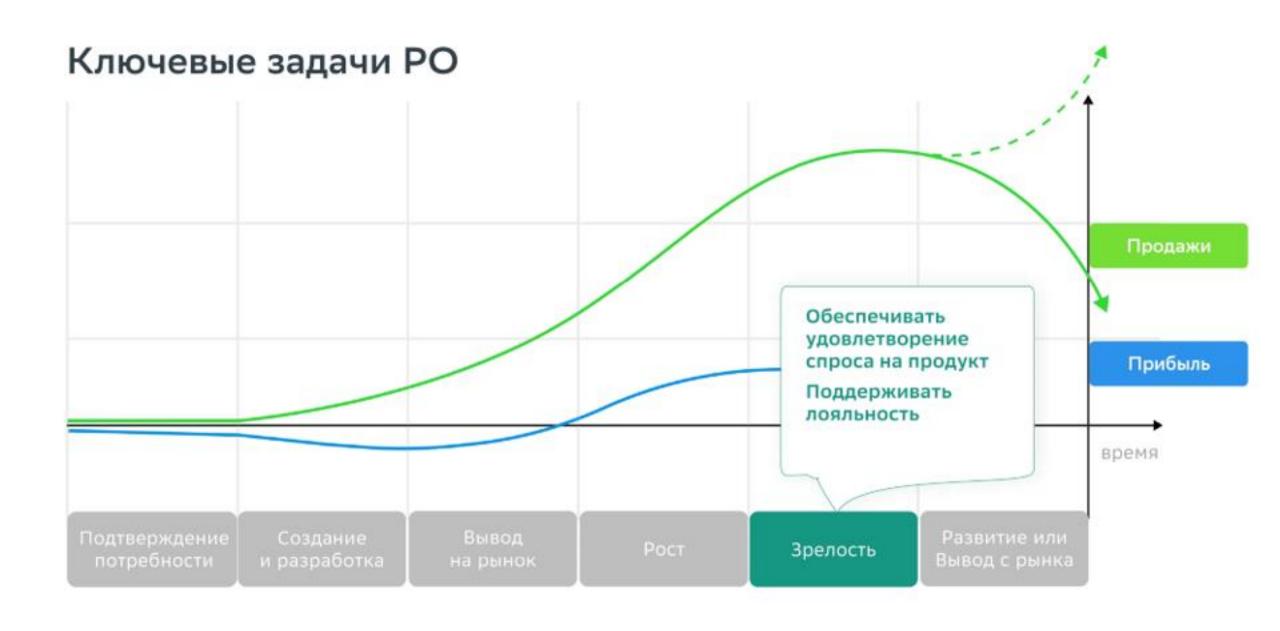
Clubhouse: взлет и падение

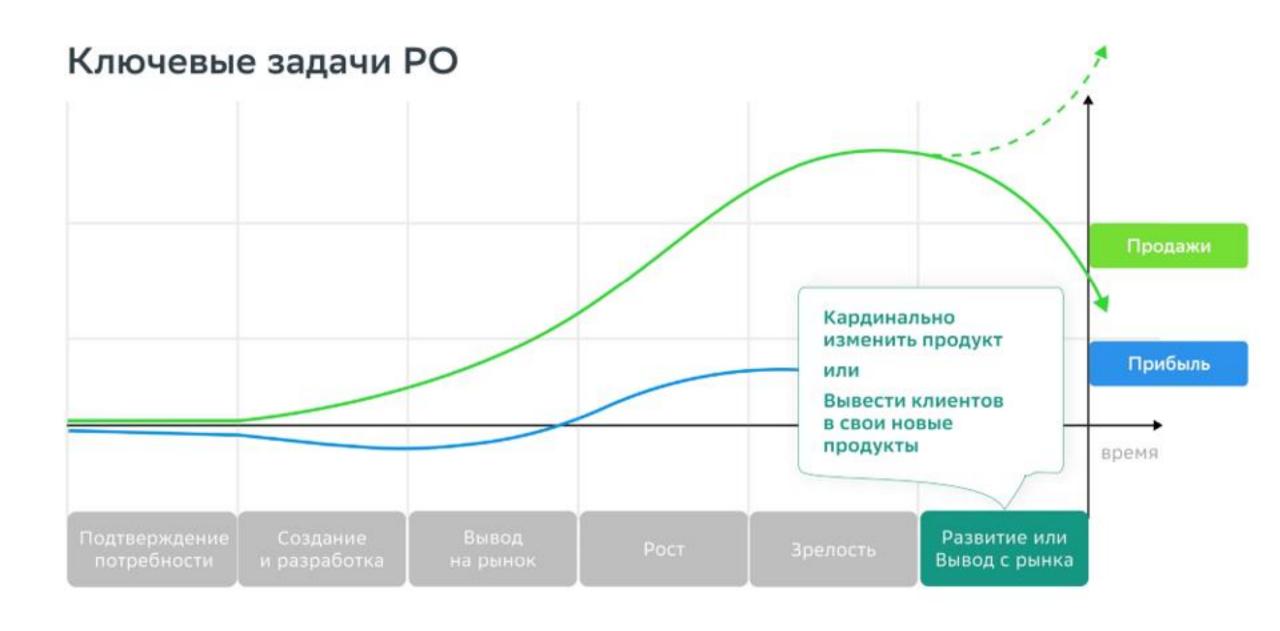




SkyEng







KODAK. Упущенные возможности



Обратная связь по блоку

Есть вопросы?



Блок 3

Кто такой РО



Кто такой Product owner?



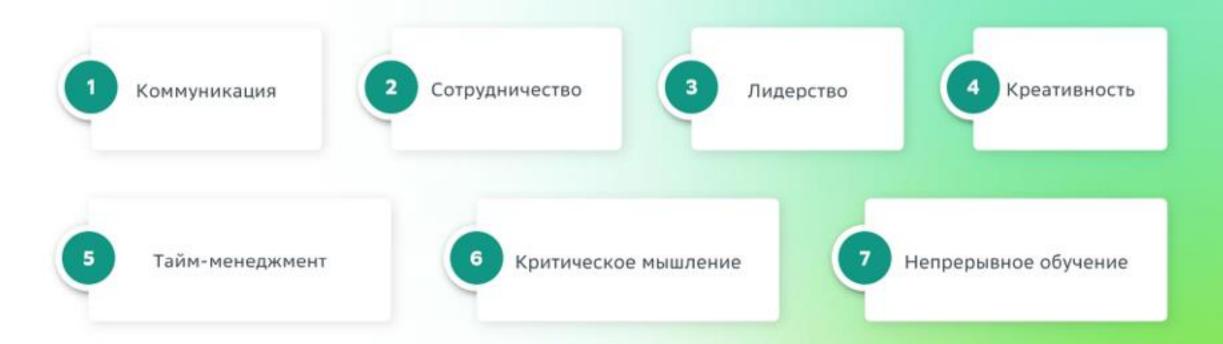
Product owner – тот, кто каждый день...

- Понимает, чего хотят пользователи
- Делится информацией о продукте со стейкхолдерами и командой
- Разрабатывает стратегию продукта
- Расставляет приоритеты в разработке
- Считает экономику продукта
- Формирует, развивает и мотивирует команду
- Оценивает результаты и корректирует действия команды

Вам подходит роль РО, если вы...

- Любите работать с кросс-функциональными командами
- Можете отделить важное от неважного
- Наслаждаетесь, отыскивая и решая проблемы
- Умеете хорошо слушать и слышать
- Хотите влиять на результат
- Готовы достигать больших целей небольшой командой
- Способны оказывать влияние и отстаивать свою точку зрения
- Готовы работать в условиях неопределенности постоянных изменений

Навыки, без которых не обойтись



И самое главное

Верь в себя!



Обратная связь по блоку

Есть вопросы?



Задание: описание продукта

Цель продукта

Опишите, одним предложением, для чего нужен продукт

Пример:

Airbnb работает ради объединения миллионов разных людей по всему миру

Проблема / потребность

Какую проблему / потребность целевой аудитории вы решаете

Пример:

Путешественник: Найти дешевое жилье в путешествии

Хозяин: Получить дополнительный доход

Решение

Как ваш продукт решит проблему / закроет потребность целевой аудитории

Пример:

Сервис для размещения объявлений и поиска дешевого жилья

А теперь...

Check in и обратная связь

