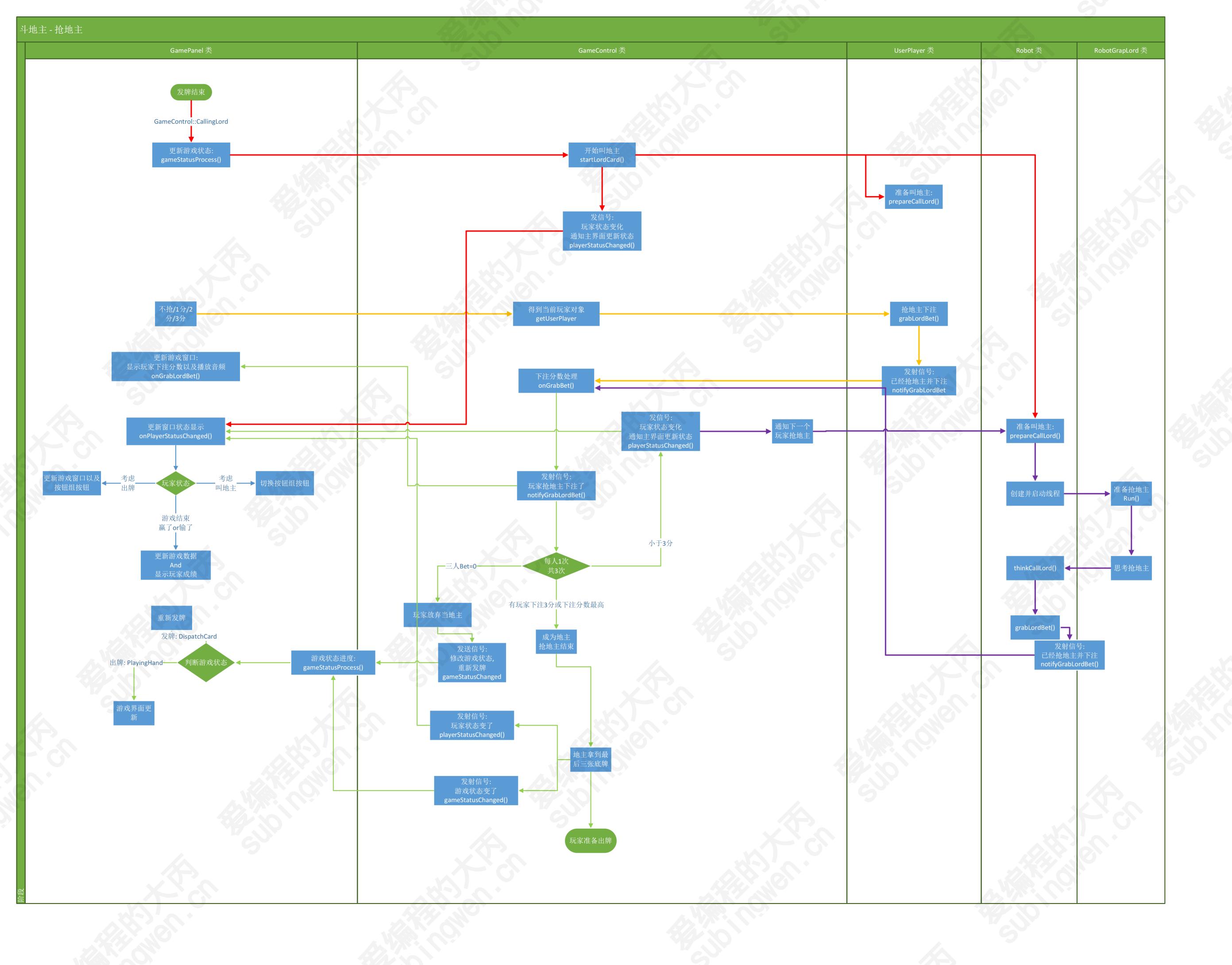
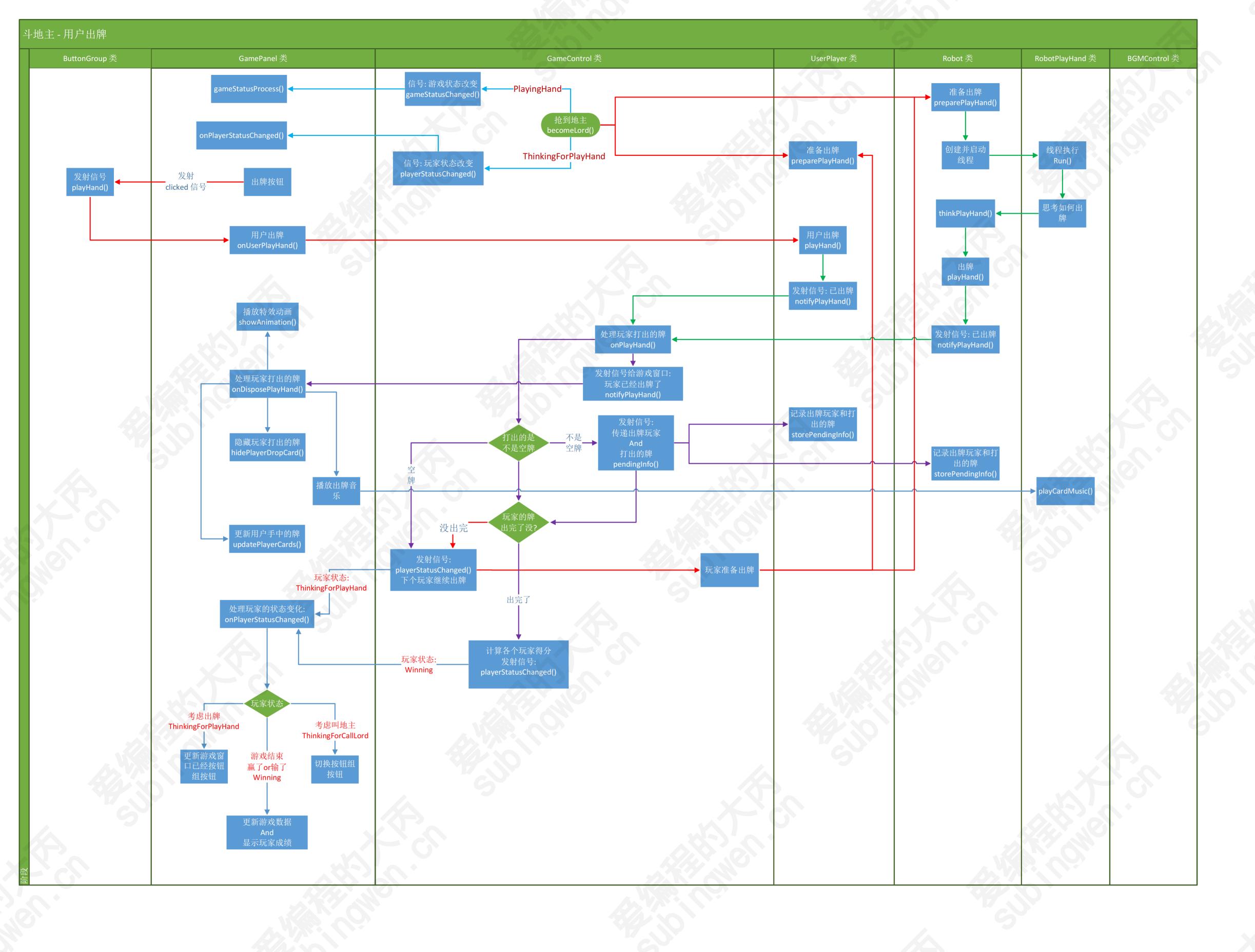
斗地主 - 开始游戏 GamePanel 类 ScorePanel 类 GameControl 类 ButtonGroup 类 BGMControl 类 Player类 开始游戏 隐藏按钮组按钮 selectPanel() 设置面板显示的初始成绩 clearPlayerScore() 游戏状态变化: 发牌 gameStatusProcess() 出牌: PlayingHand— ー叫地主: CallingLord── 发牌 - DispatchCard 开始发牌 startPickCard() 播放发牌音乐 playAssistMusic 启动定时器 修改游戏状态为: CallingLord 衣次给每个玩家发牌 onDispatchCard() 定牌结束,修改游戏状态 gameStatusProcess() 停止发牌音乐 stopAssistMusic() 显示发牌动画 播放音乐 showDispatchAnimation() 播放背景音乐 startBGM





斗地主 - 更新发牌显示

