

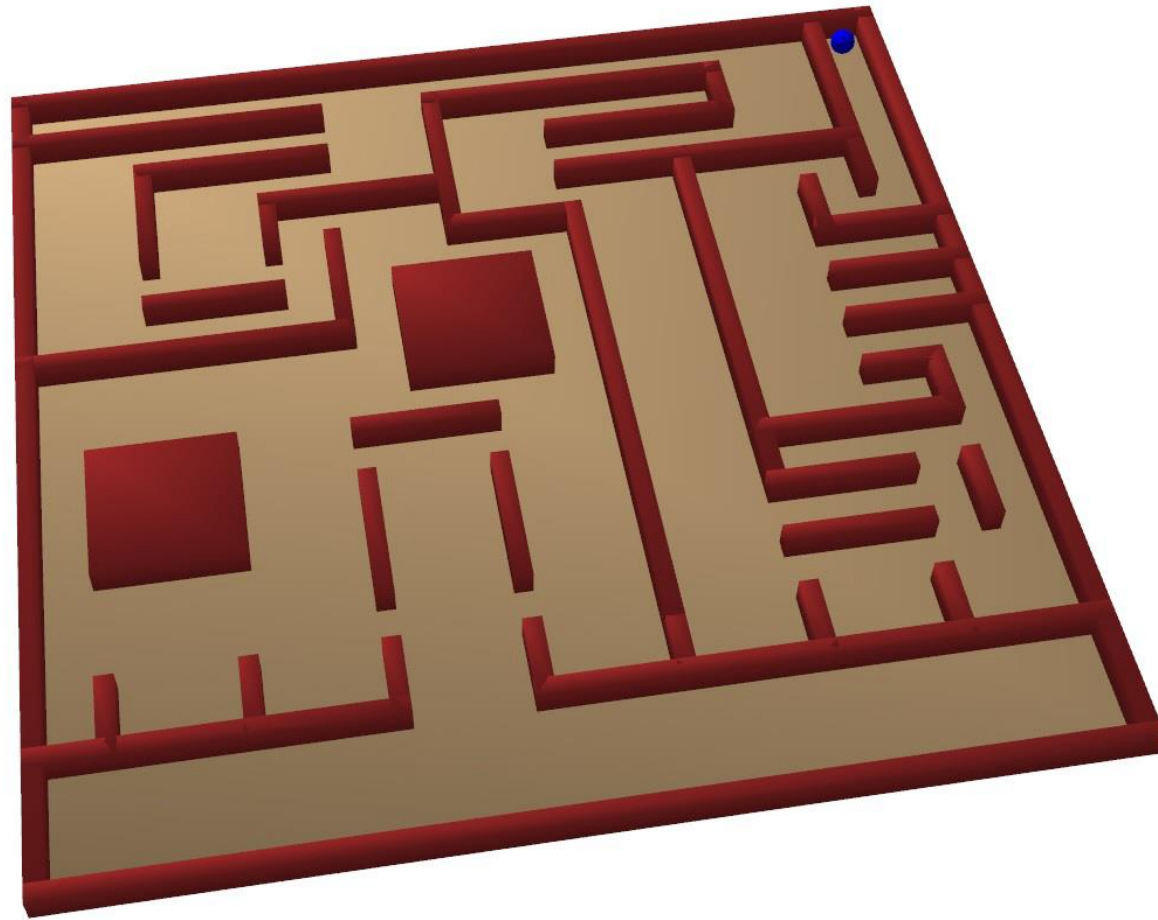
# Opdracht 1 – 3D

## Advanced Applied Programming

# Idee



# In WPF



# Opgave: Implementeer een 3D doolhof met bal in WPF

- Ontwerp bord en bal in 3D
- De muren worden toegevoegd **vanuit C# code**
- Het bord kan kantelen door controls in de GUI
- Voeg een eenvoudige **animatie** toe voor de bal

# Experimenteer

- met kleuren en textures
- met lichtbronnen
- met het verplaatsen van de camera
- met het plaatsen en verplaatsen van objecten
- met een simpele animatie van de bal

# Vereisten

## ▽ Code

- in C# en XAML
- alles moet werken op een labo PC
- Als 3D-raamwerk maak je gebruik van WPF dat rechtstreeks gebruik maakt van DirectX
- Je mag 3D objecten ontwerpen of hergebruiken vanuit andere tools en inladen in xaml formaat

## ▷ Documentatie

# Vereisten

## ▷ Code

### ▽ Documentatie

- Je verslag bevat voornamelijk je ervaring
- met je 3D raamwerk
- Let wel, alle elementen die je gebruikt
- worden besproken in je verslag

# DEMO